Техническое задание по

игре PySquid

Смысл игры заключается в вырезании печенюшек по формочкам по мотивам одноименного сериала Squid Game

В игре должны быть реализованы следующие пункты:

1. Стартовое окно с названием игры и каким-нибудь предисловием

2. Список уровней с разными по сложности формами для вырезания

3. Должны сохранятся результаты по прохождению уровней

4.Печенья и формочки будут спрайтами

5. В процессе игры должно быть отслеживание по вырезанию печения, типо если слишком криво вырезал то проиграл(collide)

6. Должна быть анимация вырезания печенюшки

7. При возможности сделать музыку из Squid Game в игре

8. Также должны быть настройки где можно будет поменять какие-то параметры(отключить звук и т.д.)

9. При прохождении игры должно появляться финальное окно