

BATAILLE NAVALE

Projet de validation ISN 2016
de l'académie de Lyon

FRÉDÉRIC MULLER - maths.muller@gmail.com
LIONEL REBOUL

13 mars 2016

TABLE DES MATIÈRES

1	Présentation du projet	5
1	Le jeu de la bataille navale	5
2	Objectifs du projet	5
2	Noyau du programme	7
1	Le module bn_grille.py	7
2	Le module bn_joueur.py	7
3	Algorithme de résolution	7
4	Autres modules du projet	7
3	Affichage console	9
4	Interface graphique	11
5	Guide des modules utilisés	13
6	Point de vue pédagogique	15
7	Conclusion	17

TABLE DES MATIÈRES

PRÉSENTATION DU PROJET

- 1 Le jeu de la bataille navale**
- 2 Objectifs du projet**

NOYAU DU PROGRAMME

- 1 Le module bn_grille.py**
- 2 Le module bn_joueur.py**
- 3 Algorithme de résolution**
- 4 Autres modules du projet**

AFFICHAGE CONSOLE

INTERFACE GRAPHIQUE

GUIDE DES MODULES UTILISÉS

POINT DE VUE PÉDAGOGIQUE

CONCLUSION