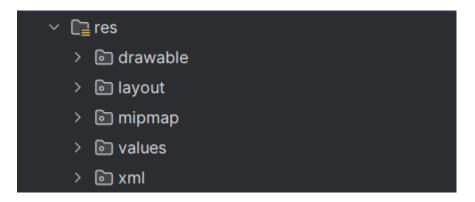
# Практика 1

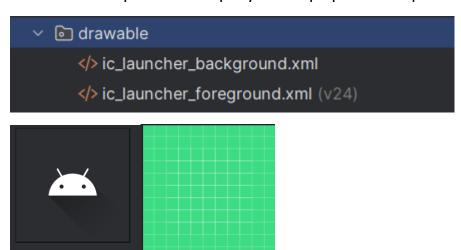
# Задание 1

#### Папка res



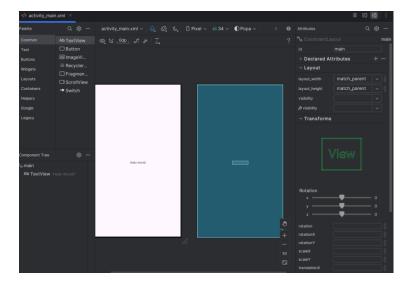
#### Drawable

В этой папке хранятся все рисунки и графические файлы



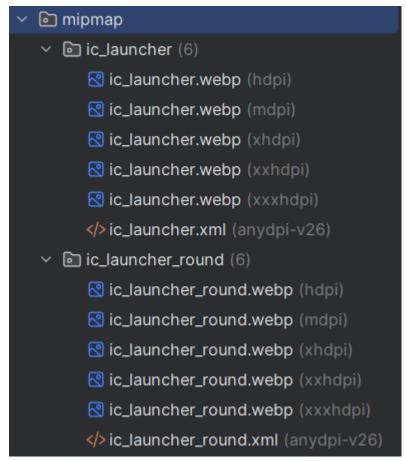
## Layout

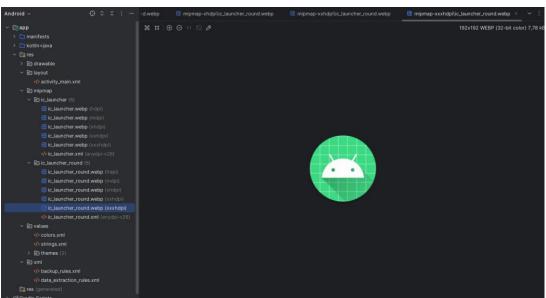
Здесь интерфейс приложения



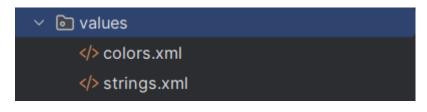
## Mipmap

Здесь находится иконка приложения в разных разрешениях



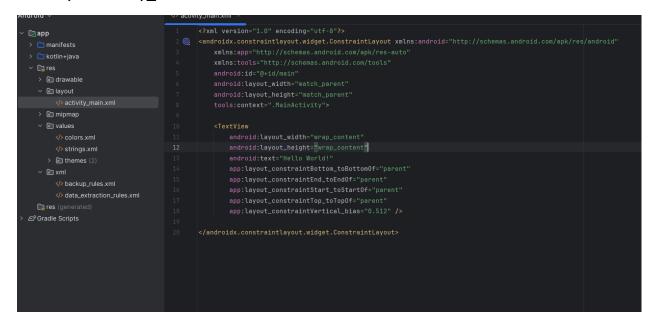


В папке values находится переменные

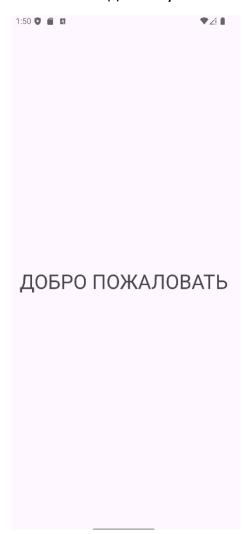


## Задание 2

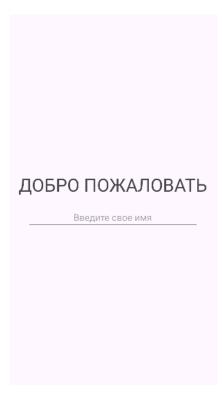
### Захожу в activity\_main.xml



#### Изменяю код и получаю ответ



Затем добавляю EditText



Редактирую надпись и добавляю фон



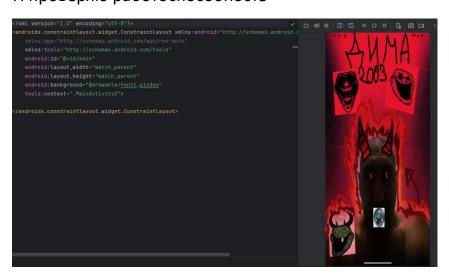
# Лабораторная 2

## копирую код и добавляю кнопку



## Создаю 2 активность и прописываю код который перенесет на нее

## И проверяю работоспособность



## Лабораторная 3

Предаем в Intent численное значение и значение, введенное пользователем.

```
val editText = findViewById<EditText>(R.id.editText)
val btn:Button = findViewById<Button>(R.id.bt_1)
btn.setOnClickListener {
   val intent = Intent( packageContext: this, MainActivity2::class.java)
   val enteredText = editText.text.toString().trim()
   intent.putExtra( name: "text", enteredText)
   startActivity(intent)
```

Затем принимаем значения во второй активности

```
val receivedText = <u>intent</u>.getStringExtra( name: "text")
val textView = findViewById<TextView>(R.id.<u>textView2</u>)
textView.<u>text</u> = receivedText
```

#### Результат

