

Germán Martínez Cagigas

DIW

Juegucitos

INDICE

Sumario

INDICE.....	2
INTRODUCION.....	3
EJERCICIO.....	4
Juego de la rana.....	4
Ejercicio 14.....	4
Ejercicio 15.....	4
Ejercicio 16.....	5
Ejercicio 17.....	5
Ejercicio 18.....	6
Ejercicio 19.....	7
Ejercicio 20.....	7
Ejercicio 21.....	8
Ejercicio 22.....	9
Ejercicio 23.....	10
Ejercicio 24.....	10
Juego de las torres.....	11
Nivel 1.....	12
Nivel 2.....	12
Nivel 3.....	13
Nivel 4.....	14
Nivel 5.....	15
Nivel 6.....	16
Nivel 7.....	17
Nivel 8.....	18
Nivel 9.....	19
Nivel 10.....	20
Nivel 11.....	22
Nivel 12.....	23
CONCLUSION.....	25
BIBLIOGRAFIA.....	25

INTRODUCION

Ejercicio para practicar las propiedades flex direction, justify-content, wrap o align items.

EJERCICIO

Juego de la rana.

Ejercicio 14.

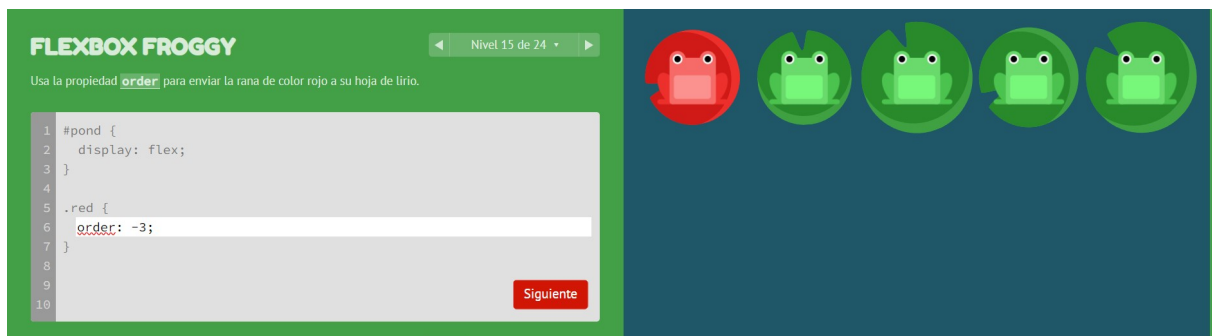


Figura 1

El order viene a ser un array desde donde lo definimos, esta en la clase yellow que hace referencia a la rana amarilla, la posición 0 sería su posición actual, positivo se mueve a la derecha, negativo a la izquierda.

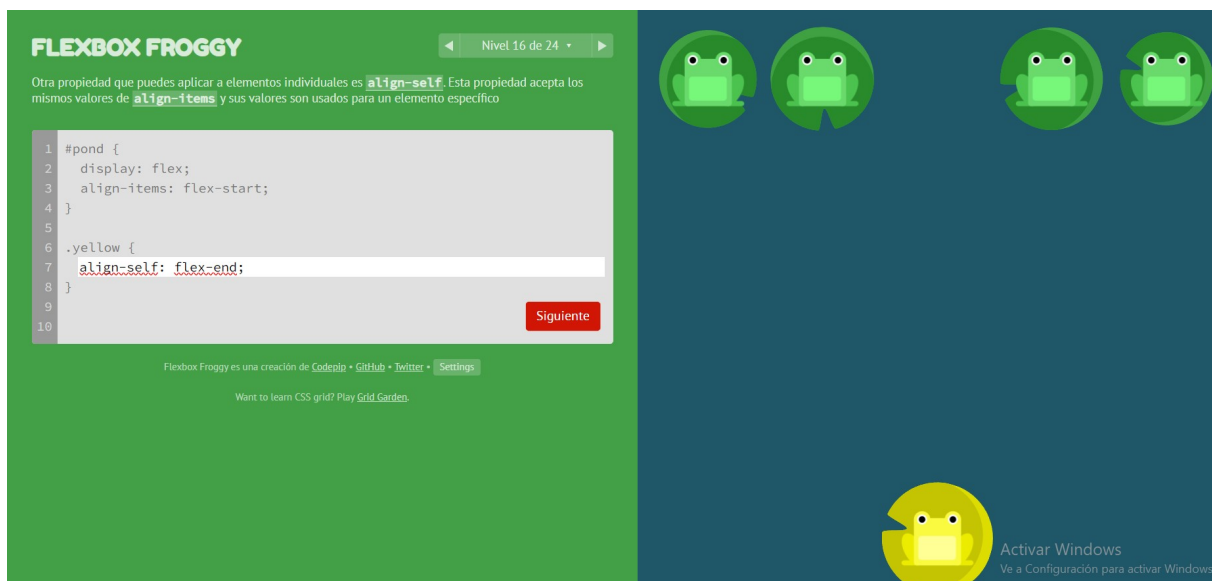
Por lo tanto en la figura 1 empieza intercambiado con el rojo, le movemos una posición a la derecha y hace el swap con el rojo.

Ejercicio 15.

*Figura 2*

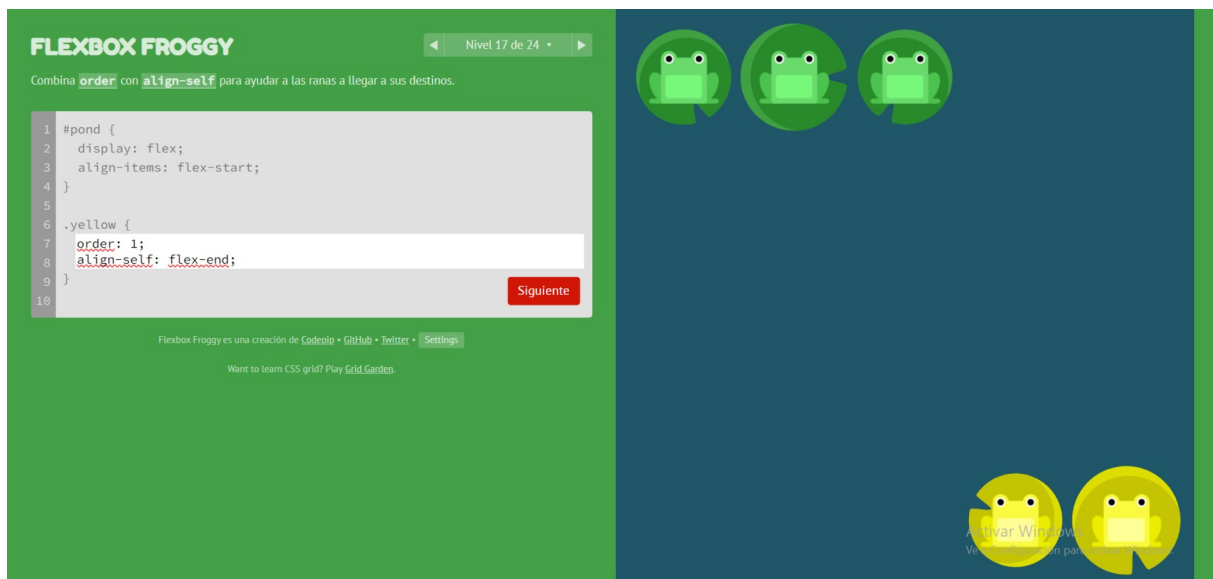
Lo mismo que en el 14, en vez de usar el positivo para ir hacia la derecha, usamos el número natural en negativo para retroceder posiciones puesto que el pointer esta sobre la rana red .red asi que para moverla a la primera posición la hacemos retroceder esas casillas.

Ejercicio 16.

*Figura 3*

Trabajamos sobre la clase de la rana amarilla, align self, hace referencia a la clase nada y el flex end la pone al final, por tanto que solo esa clase se ponga al final/alinee al final.

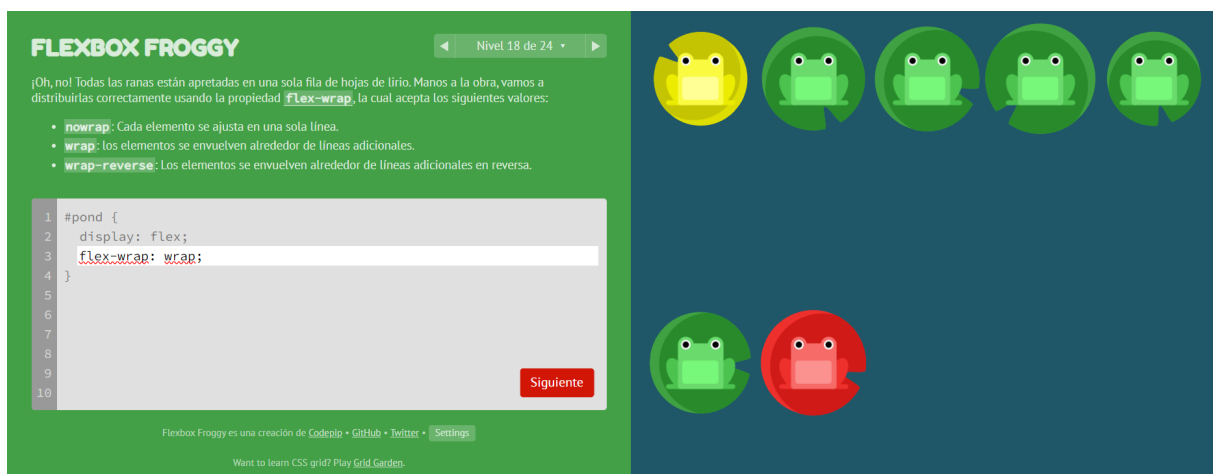
Ejercicio 17.

*Figura 4*

El order anda un poco trucu trucu, al grupo de ranas amarillas las muevo una posición a la derecha pero ya se colocan al final cuando no deberían, así que, ni idea.

Al grupo .yellow hacemos autoreferencia a ellas con el align self, para alinearlas al final de la página.

Ejercicio 18.

*Figura 5*

El flex dispone todos los elementos en una misma línea y hace que se pueda desbordar el contenedor, por lo tanto el wrap lo que hace es pasar esos elementos a otra línea.

Ejercicio 19.

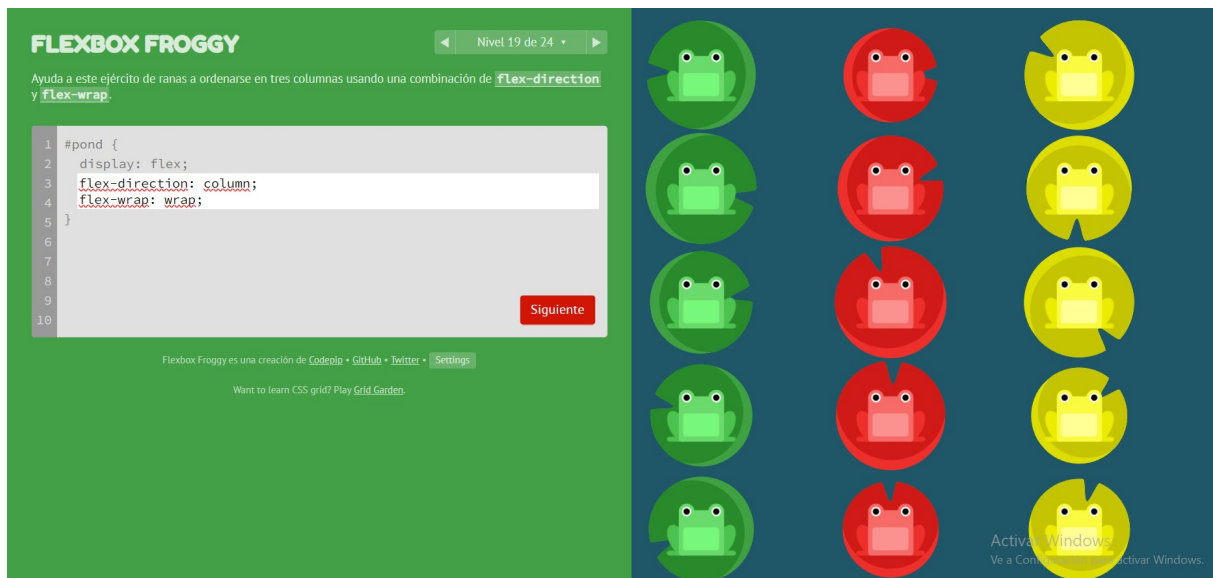


Figura 6

Usamos el direction, con column, para colocar todas las ranas en una columna, estan desbordadas nuevamente, para ello le damos un wrap para las ranas que sobran en esa linea enviarlas a la siguiente y así.

Ejercicio 20.

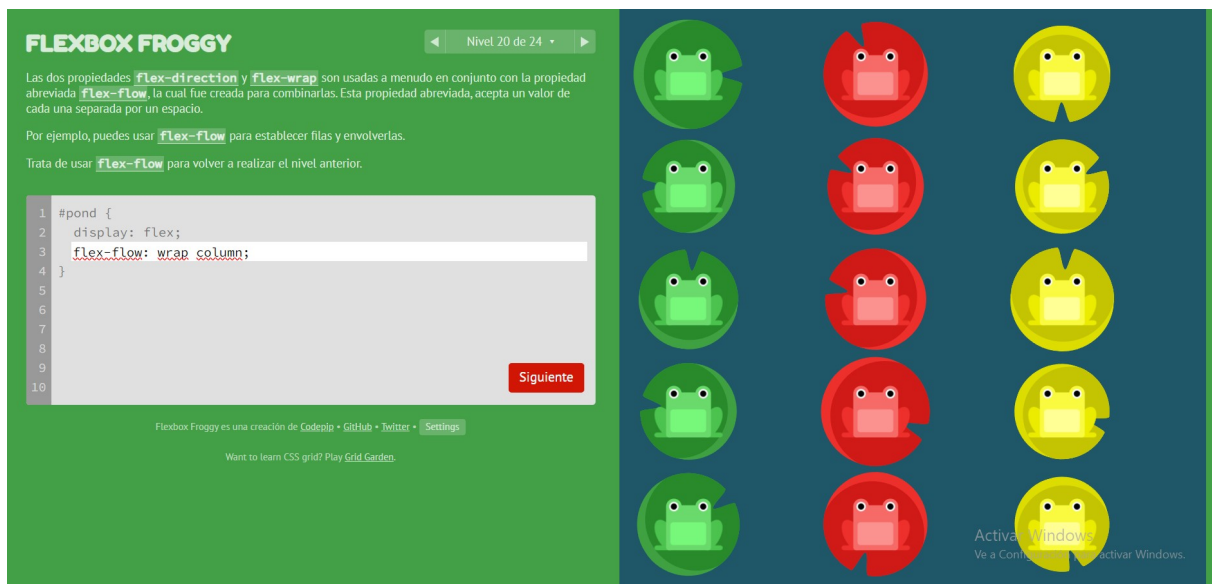


Figura 7

Lo mismo que en el ejercicio 19, solo que la propiedad `flex-flow` agrupa las dos propiedades de `flex-direction` y `flex-wrap`, para en una única línea darle los valores del `direction` y del `wrap`.

Ejercicio 21.

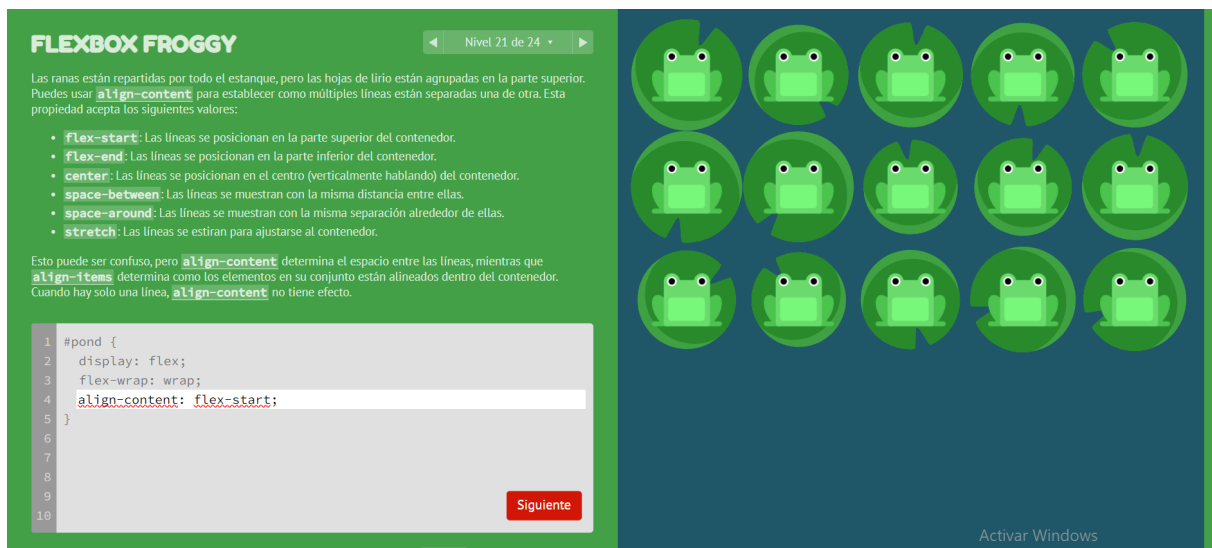


Figura 8

Así como el flex end, lo alinea todo al final de la página, el start lo realiza al inicio de la página.

Ejercicio 22.

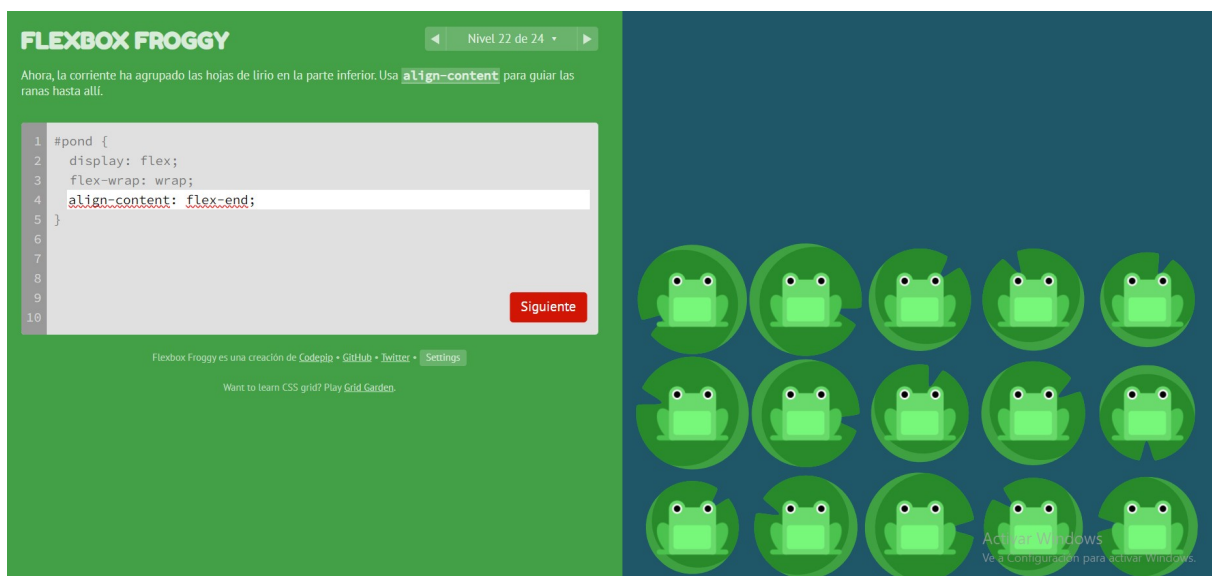


Figura 9

La misma explicación del ejercicio 21, pero como ya mencioné el end lo alinea al final.

Ejercicio 23.

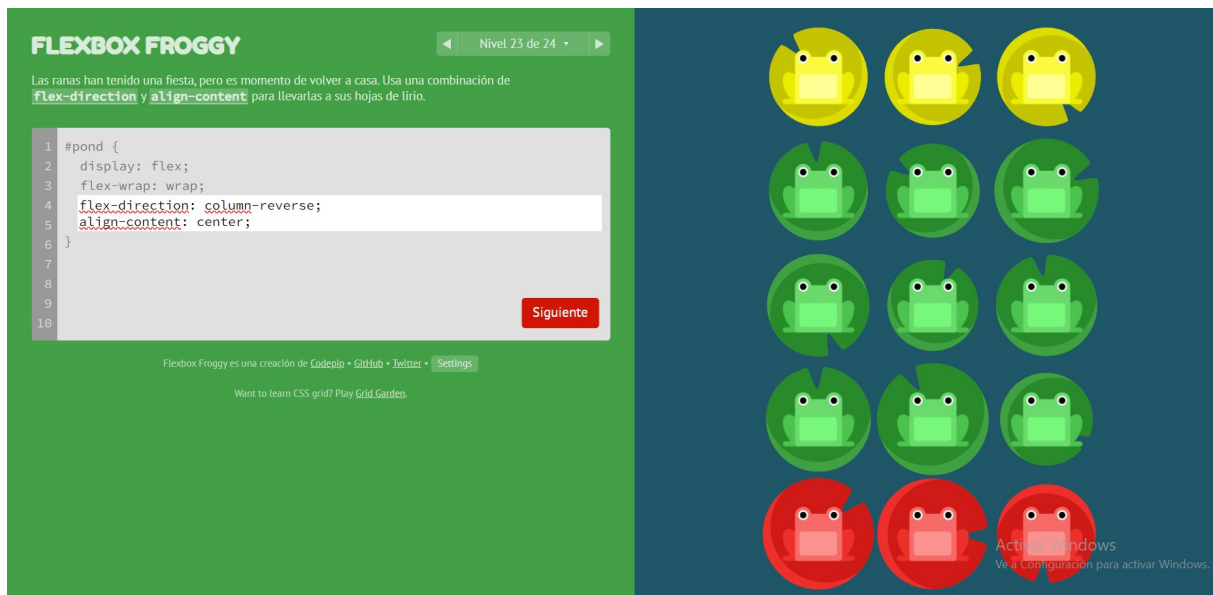


Figura 10

Aparecen todas las froggies en línea, con el atributo `column` hacemos el display en columna y para dar la vuelta a las ranas, que las amarillas aparezcan abajo y las rojas arriba usamos el `reverse`, las verdes también harían este swap, pero al ser igual no lo percibimos, ahora solo quedaría que se alineen los items al centro con el atributo `center`.

Ejercicio 24.

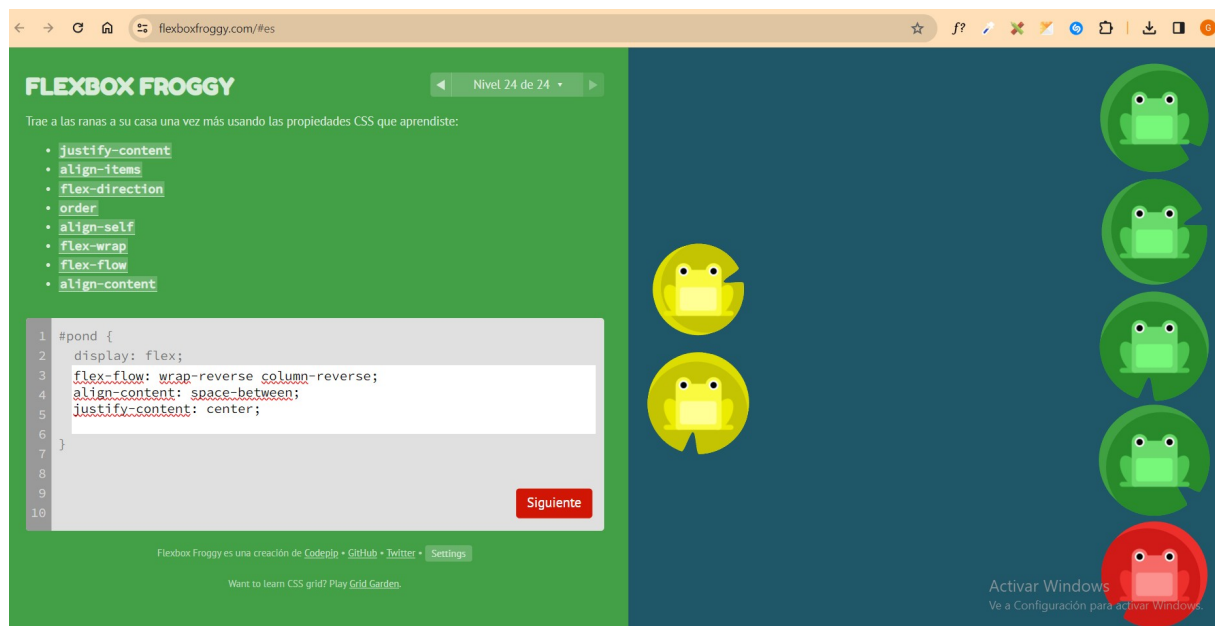


Figura 11

El primer wrap, divide el plano en dos bloques equitativos por así decirlo, y los elementos sobrantes se van al otro bloque, con el reverse colocamos las ranas amarillas arriba y el resto debajo, lo damos la vuelta.

Ahora lo dividimos en una columna, lo mismo como se parte a la mitad el plano, se coloca en un lado los dos amarillos y en el otro el rojo es el que empieza la columna, usamos reverse a la columna para darle la vuelta, el rojo se sitúa en última posición y los amarillos empiezan ahora la columna por el final del plano.

Necesito que se vayan al lado contrario las amarillas, así que damos un space-between, el resto de ranas no se mueven porque ya están en el extremo.

Y ahora justificamos el contenido al centro para colocar las ranas amarillas al centro, el resto de ranas no se mueven ni las afectan porque ya están colocadas.

Juego de las torres.

Nivel 1.

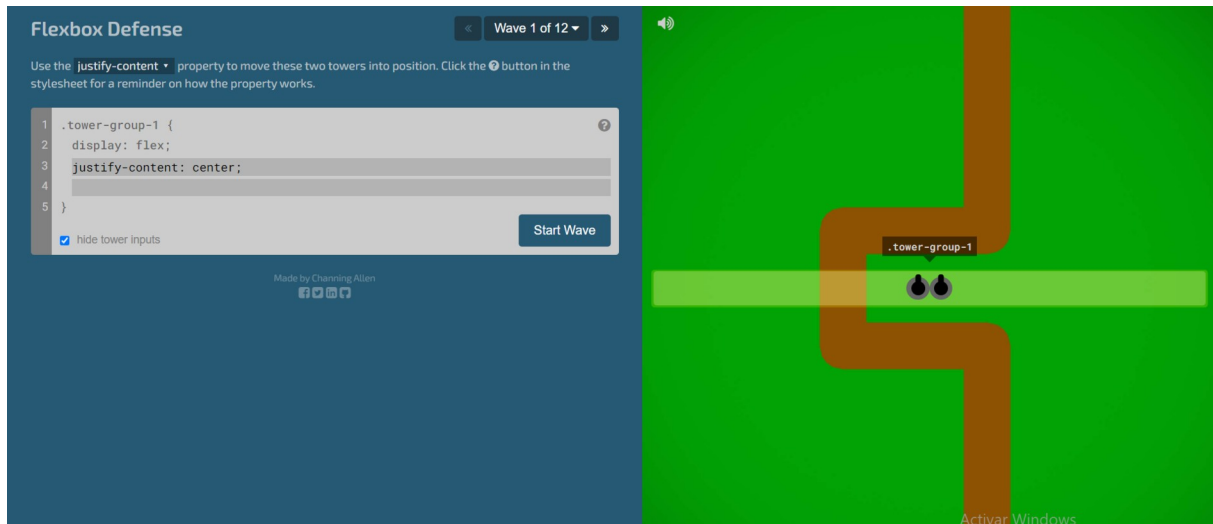


Figura 12

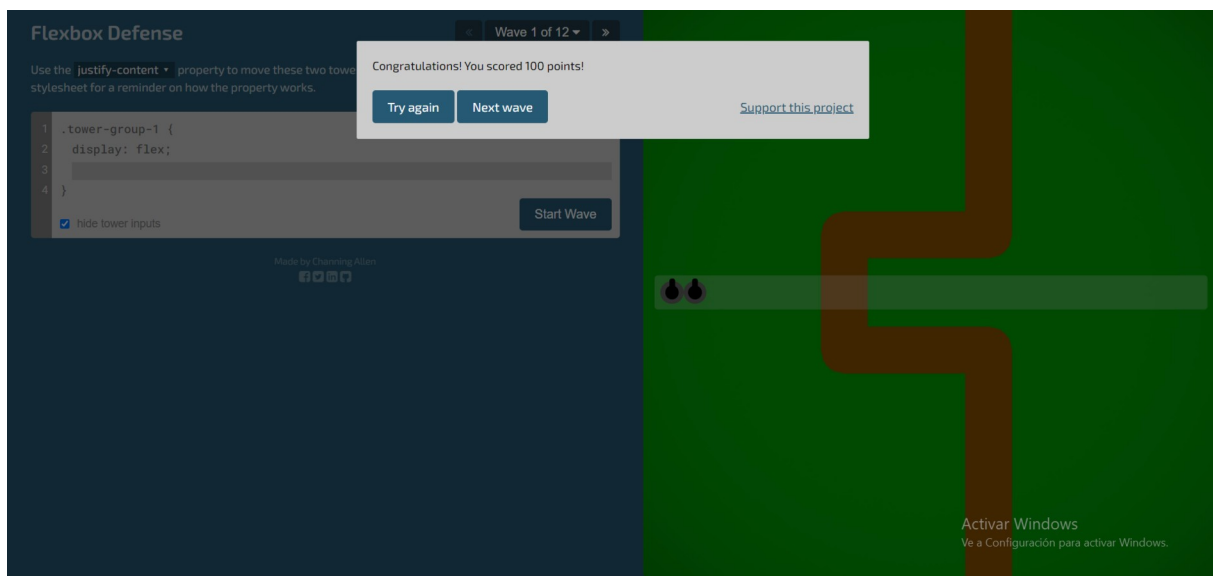


Figura 13

Nivel 2.

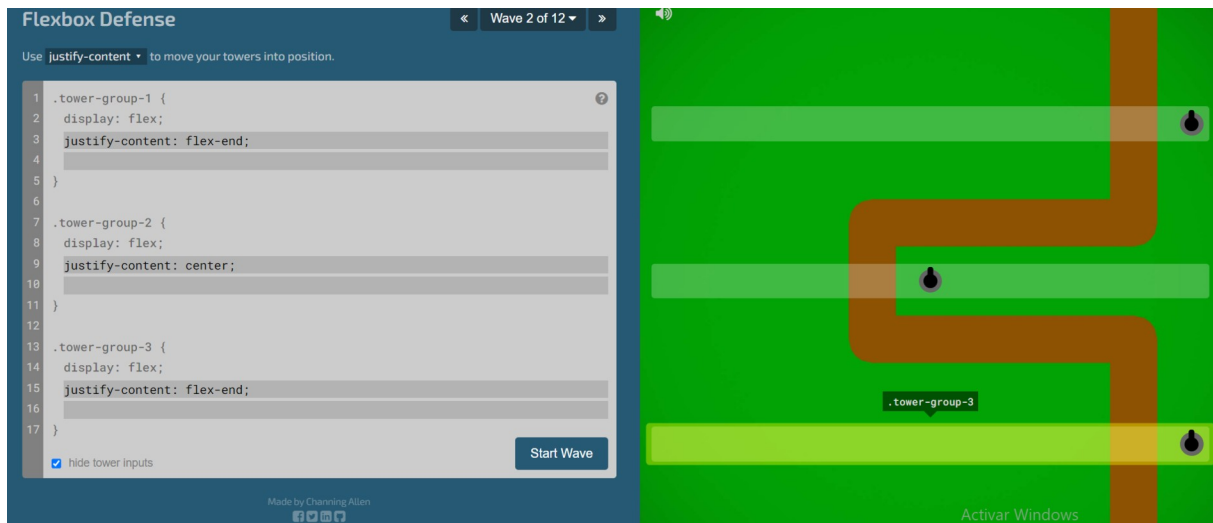


Figura 14

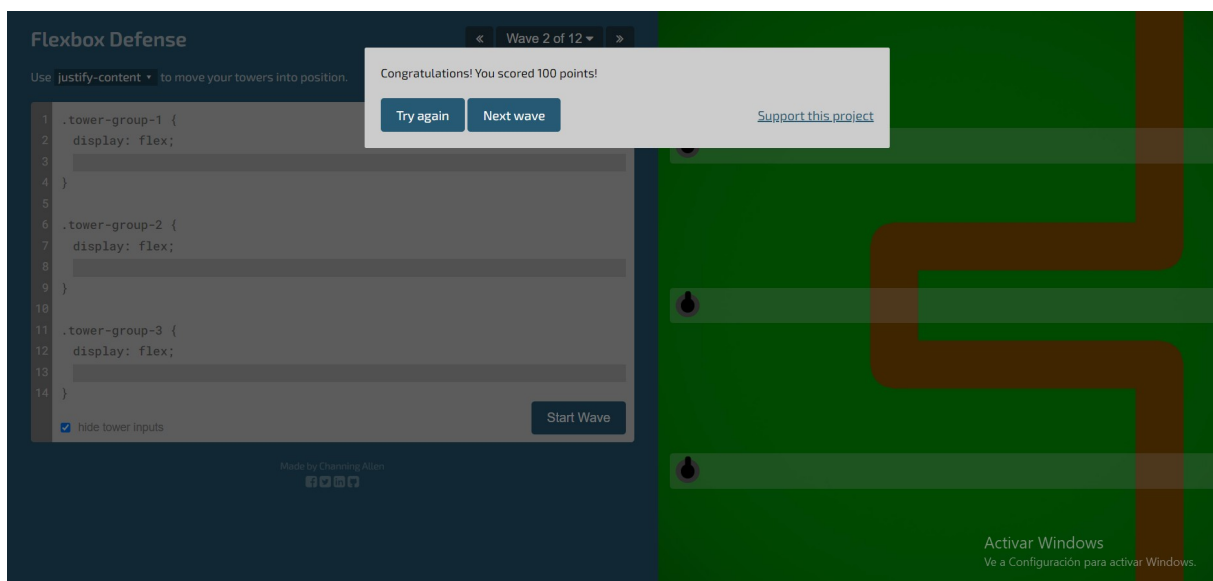
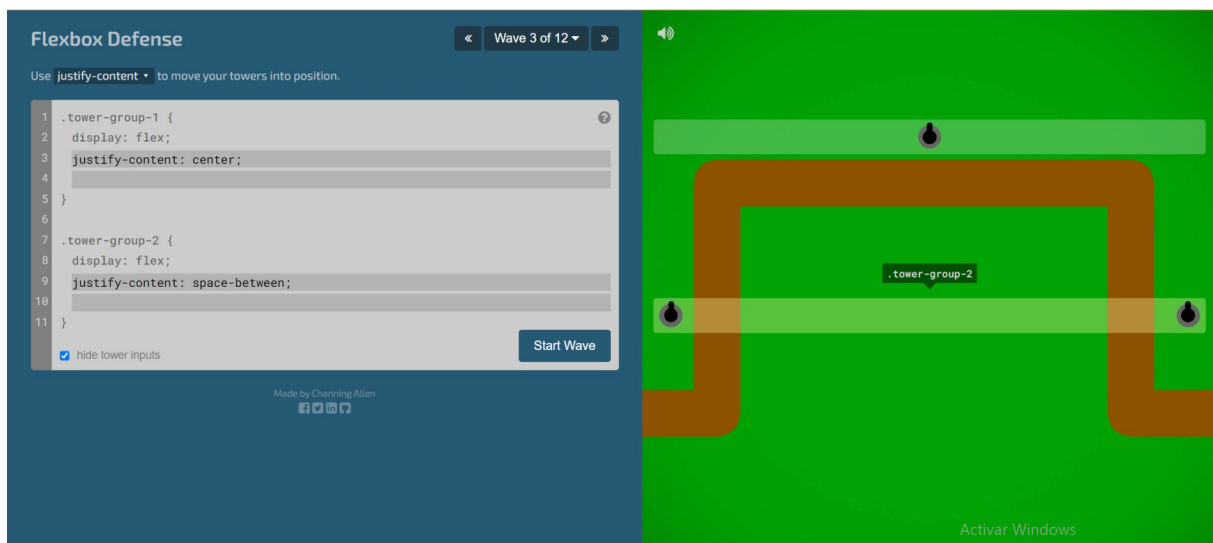
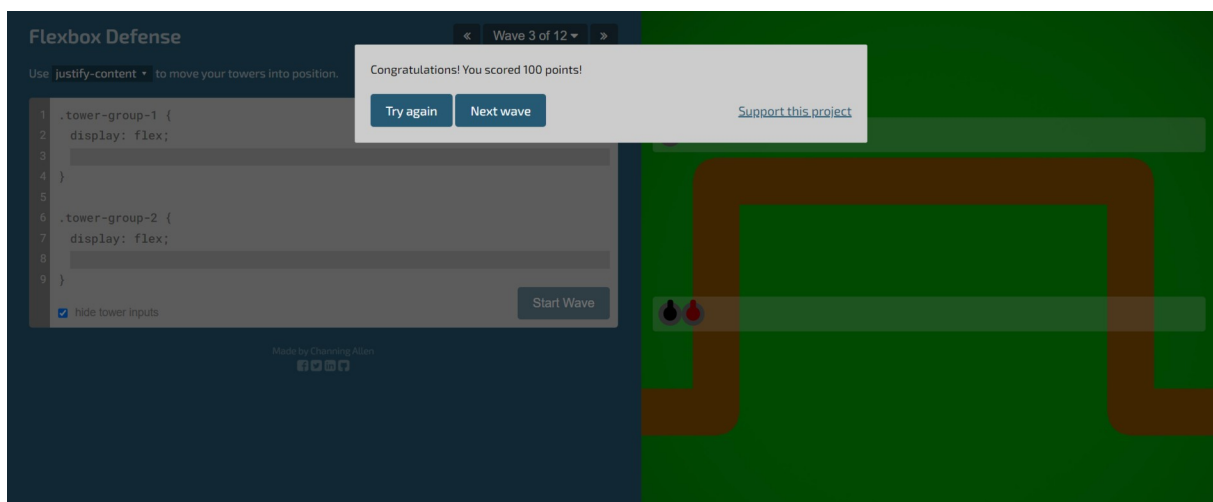


Figura 15

Nivel 3.

*Figura 16**Figura 17*

Nivel 4.

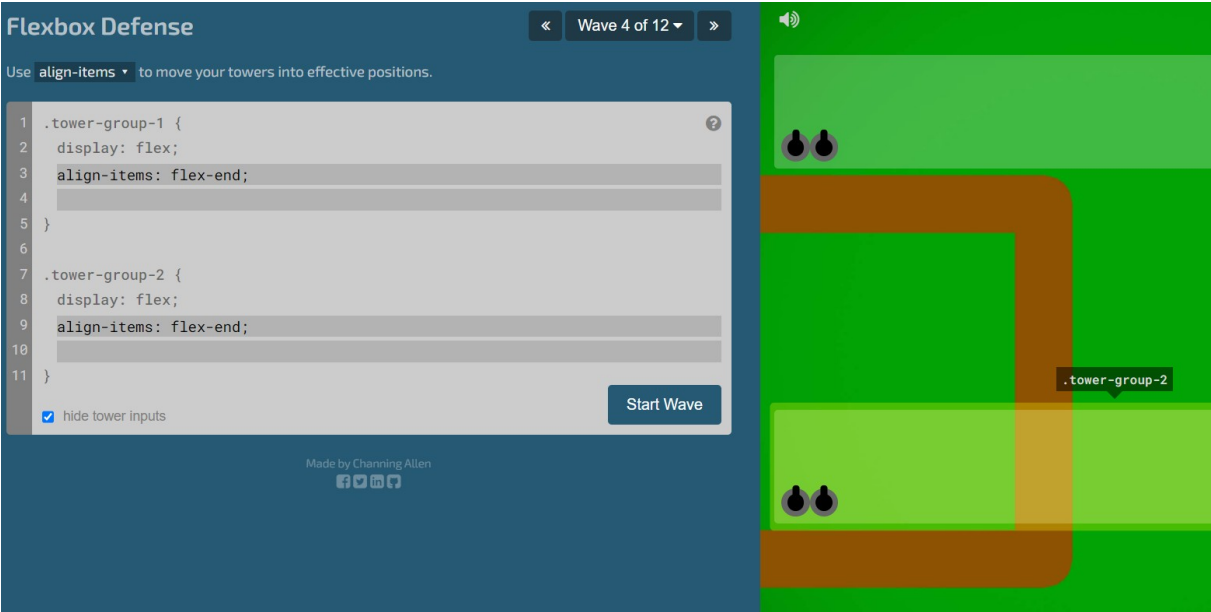


Figura 18

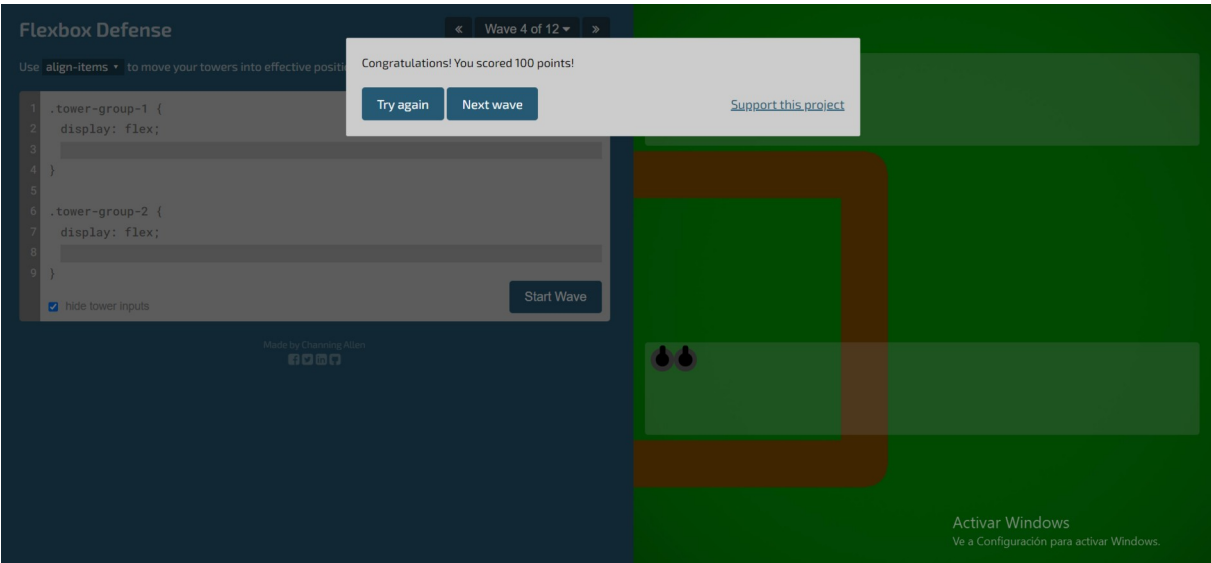


Figura 19

Nivel 5.

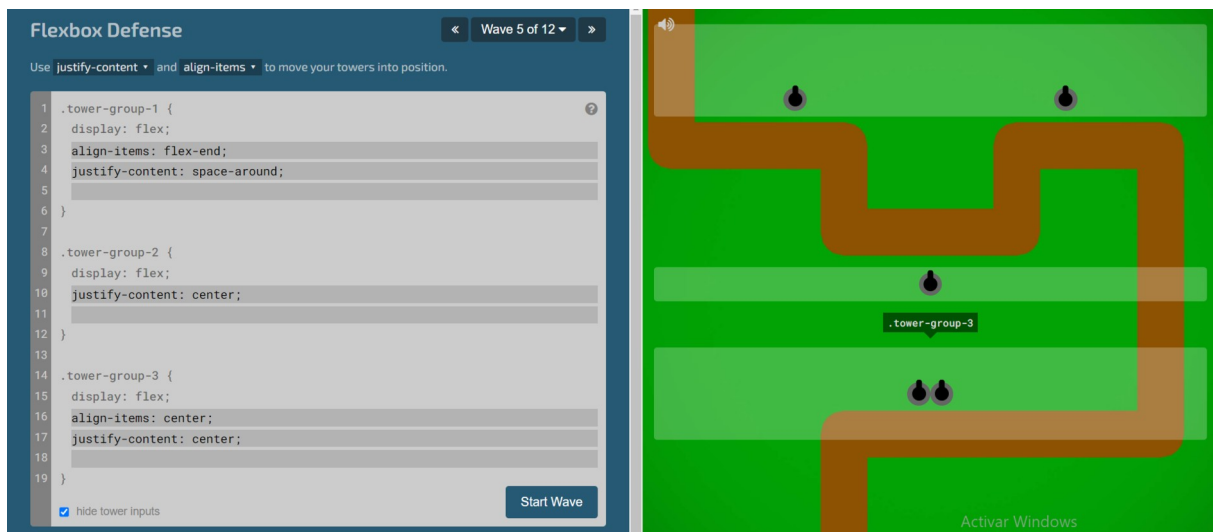


Figura 20

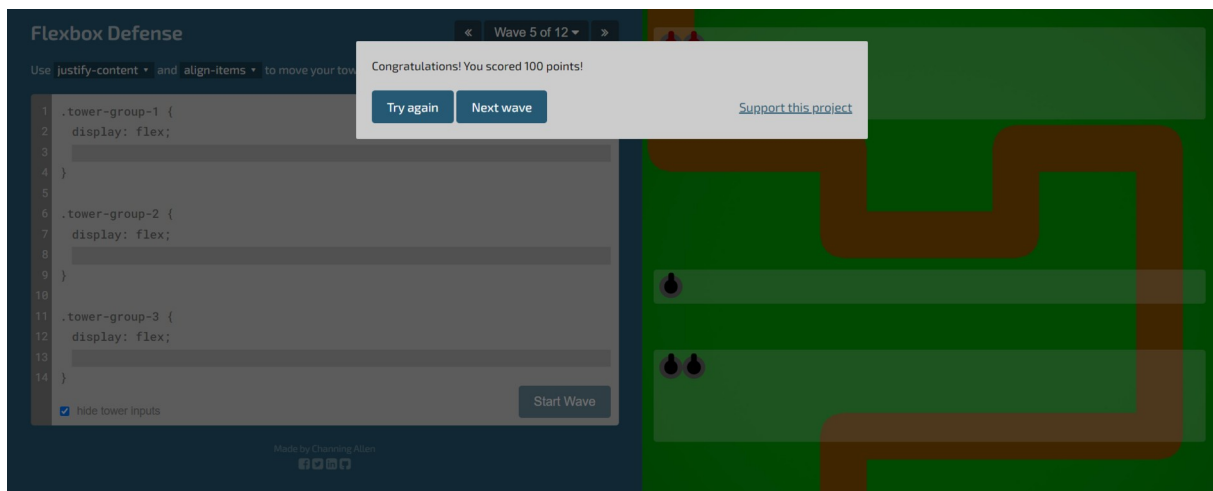


Figura 21

Nivel 6.

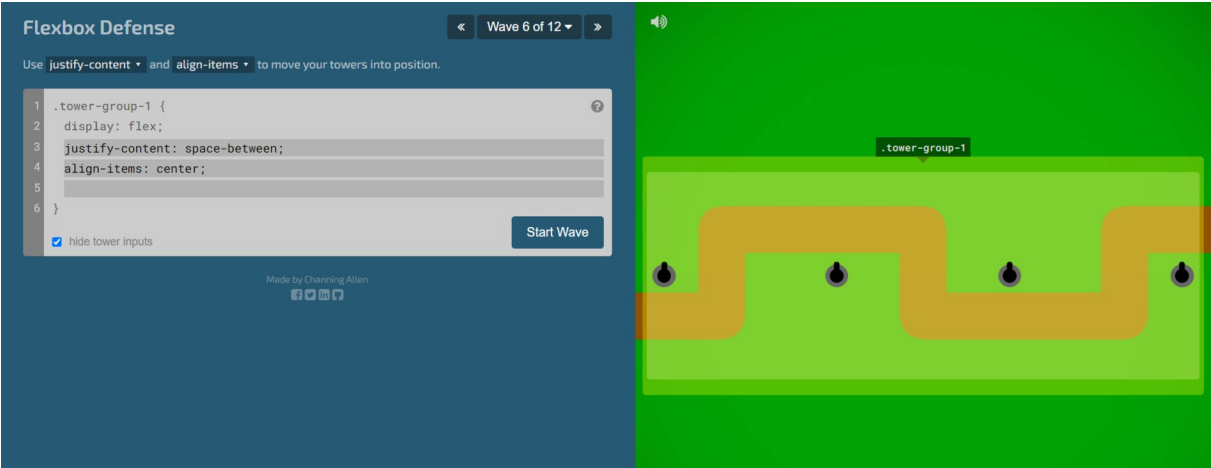


Figura 22

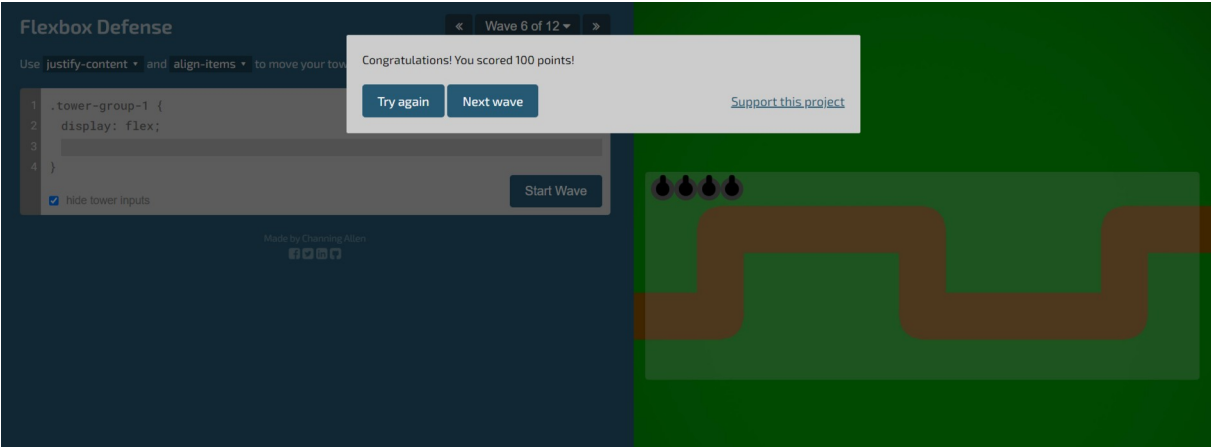


Figura 23

Nivel 7.

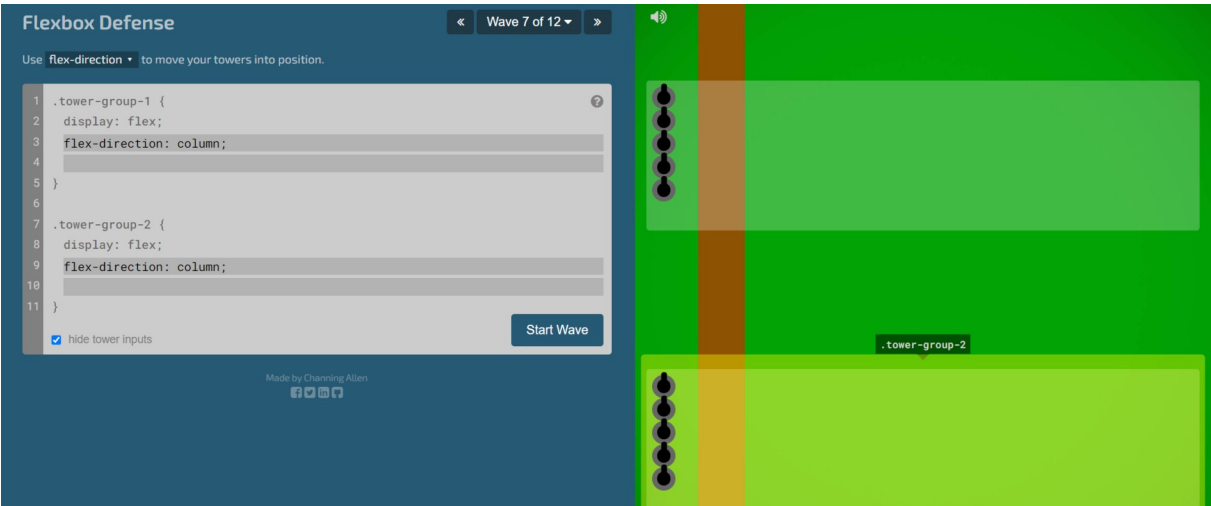


Figura 24

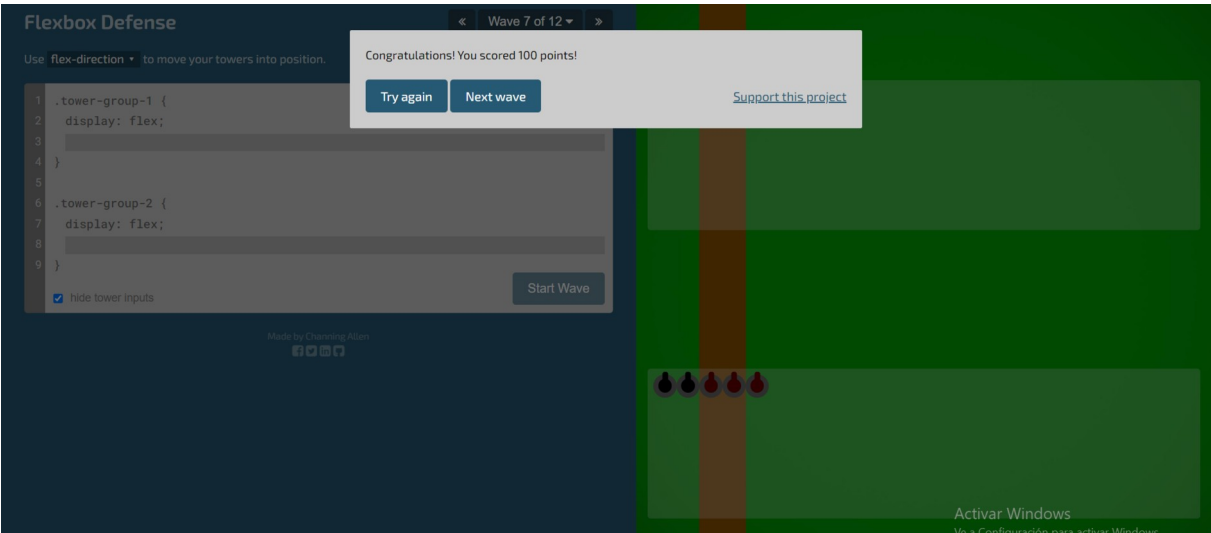
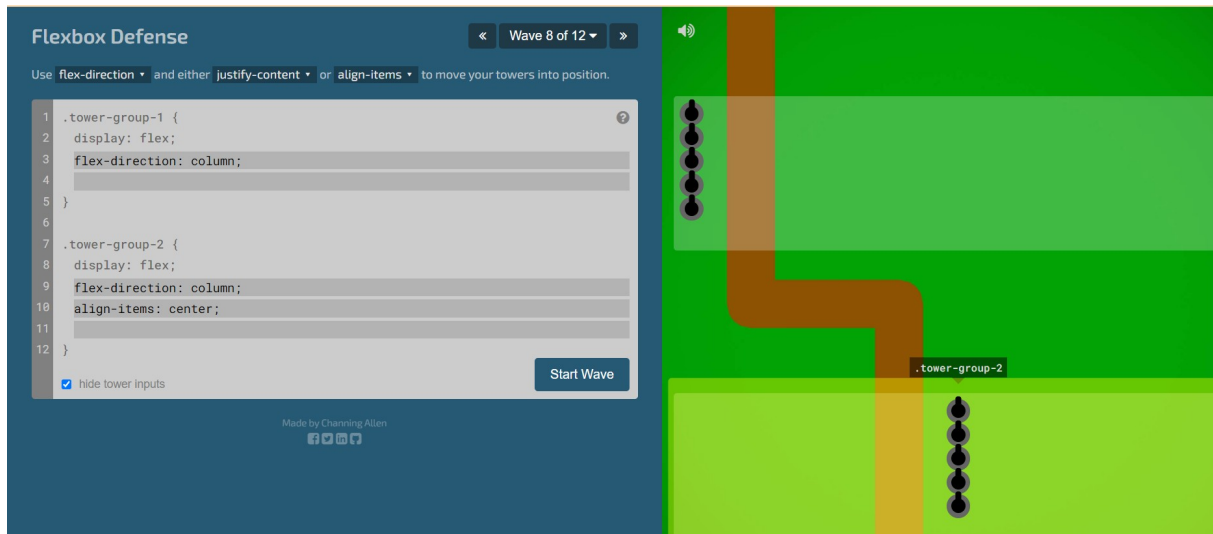
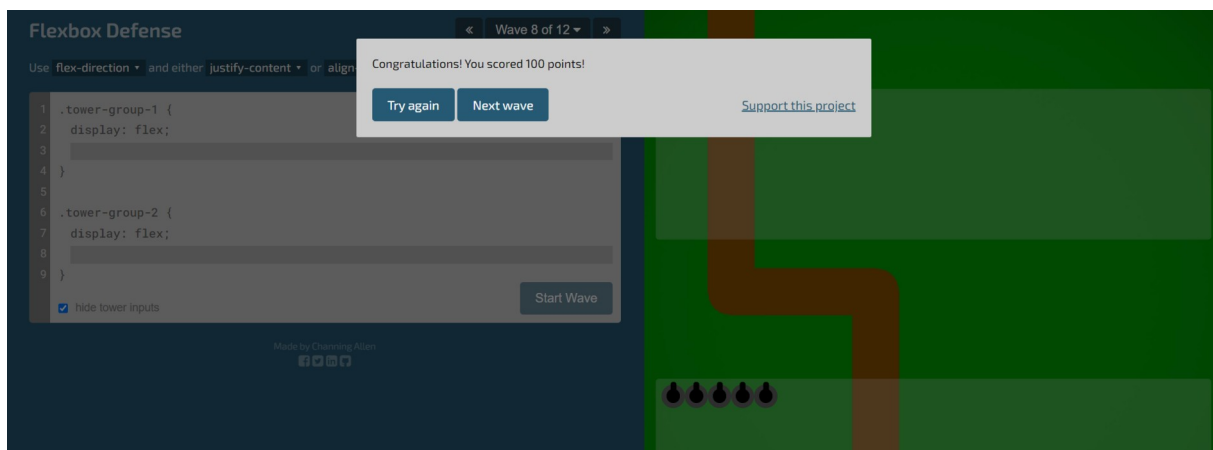
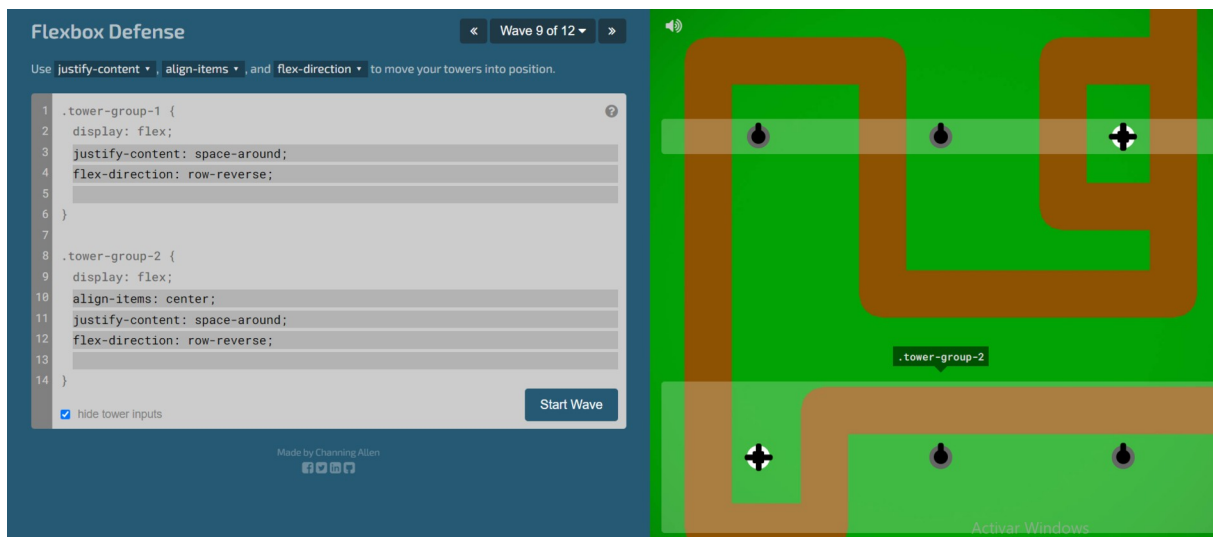
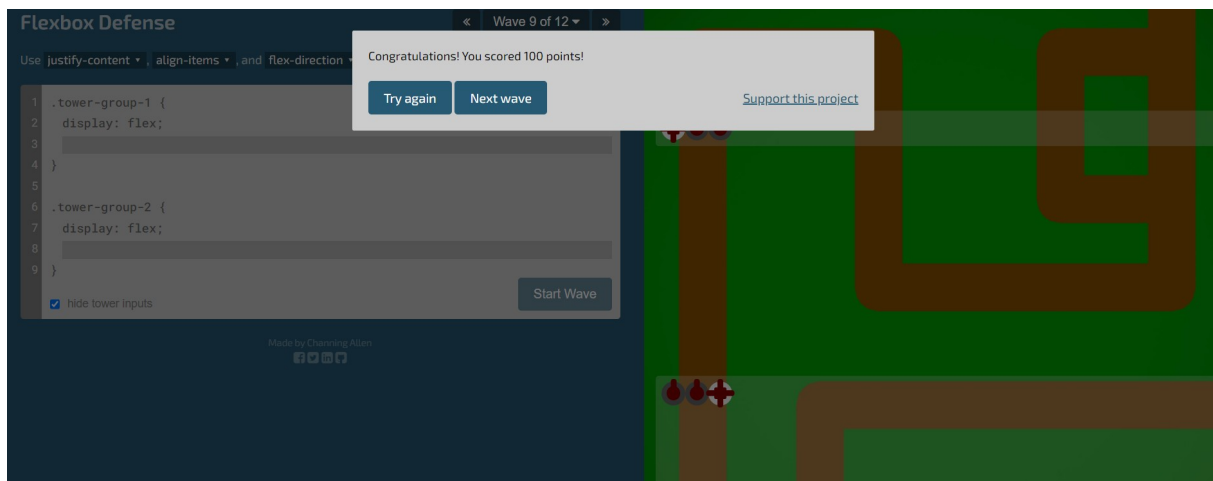


Figura 25

Nivel 8.*Figura 26**Figura 27***Nivel 9.**

*Figura 28**Figura 29*

Nivel 10.

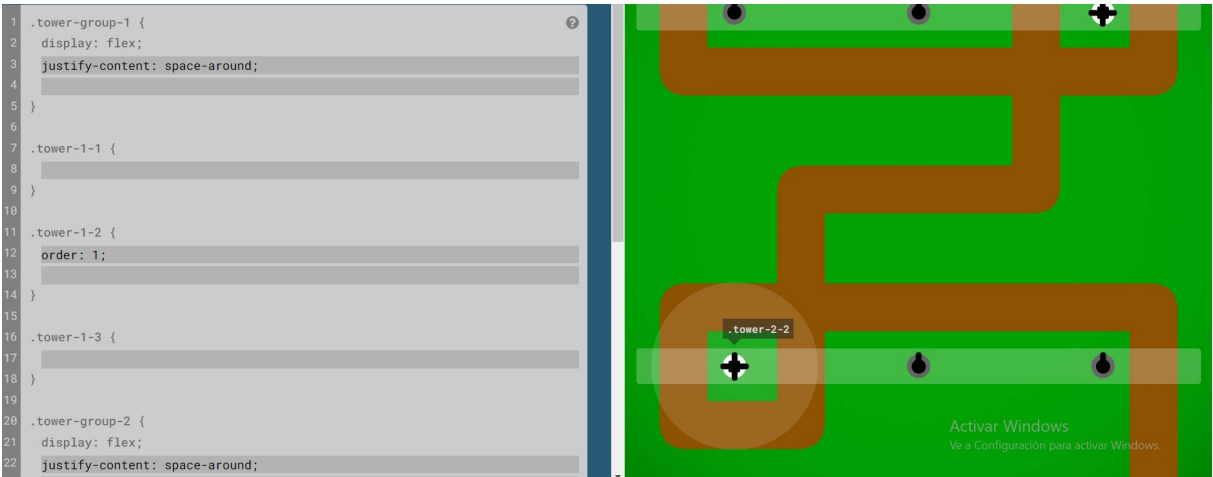


Figura 30

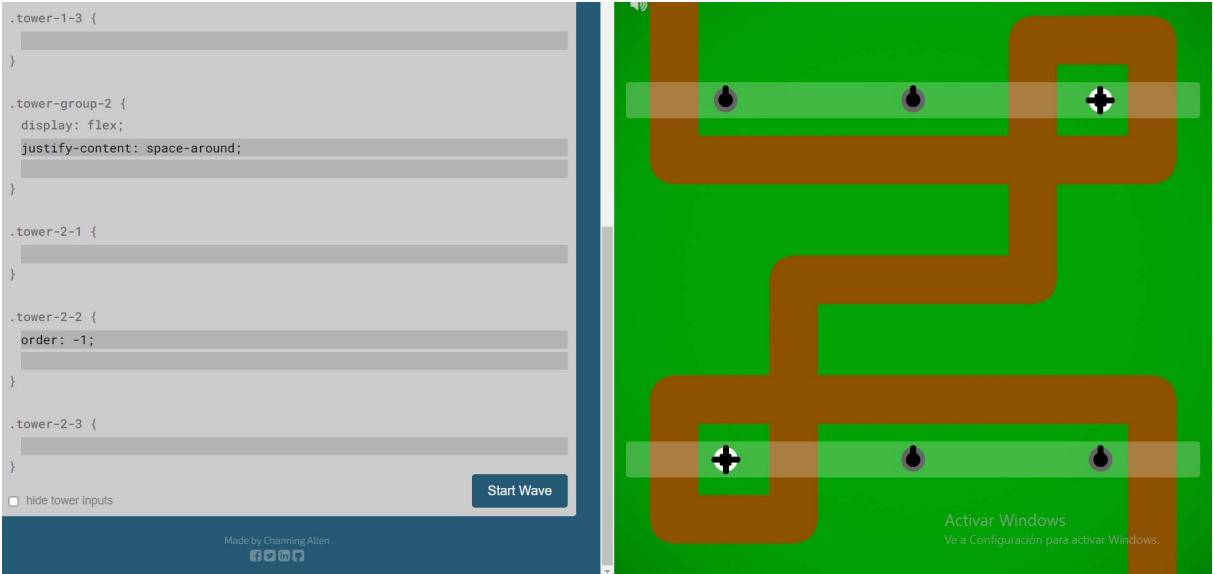
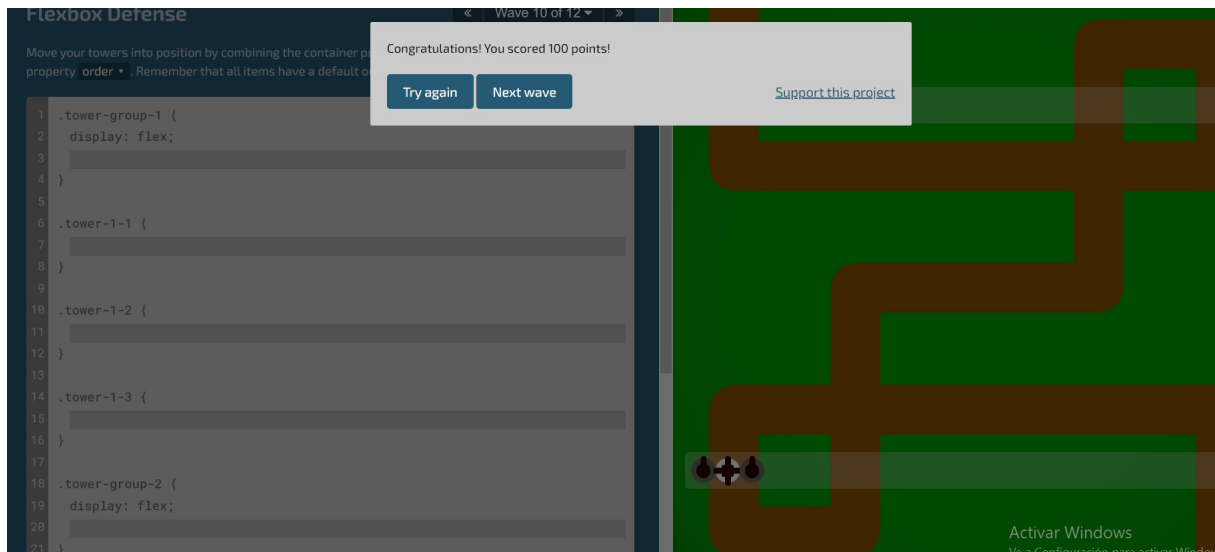


Figura 31



Nivel 11.



Figura 32

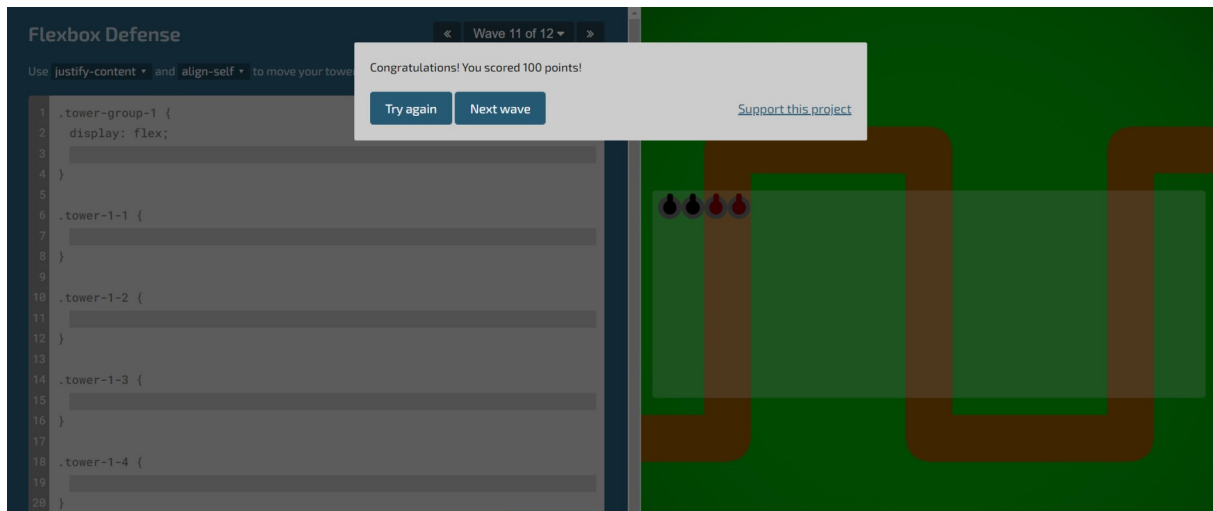


Figura 33

Nivel 12.

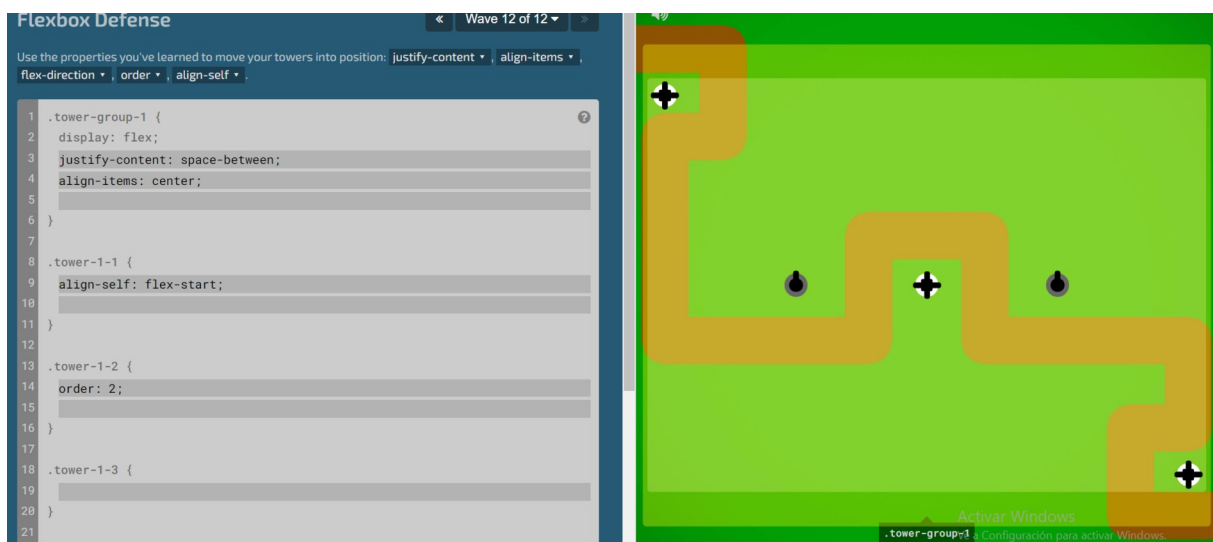


Figura 34

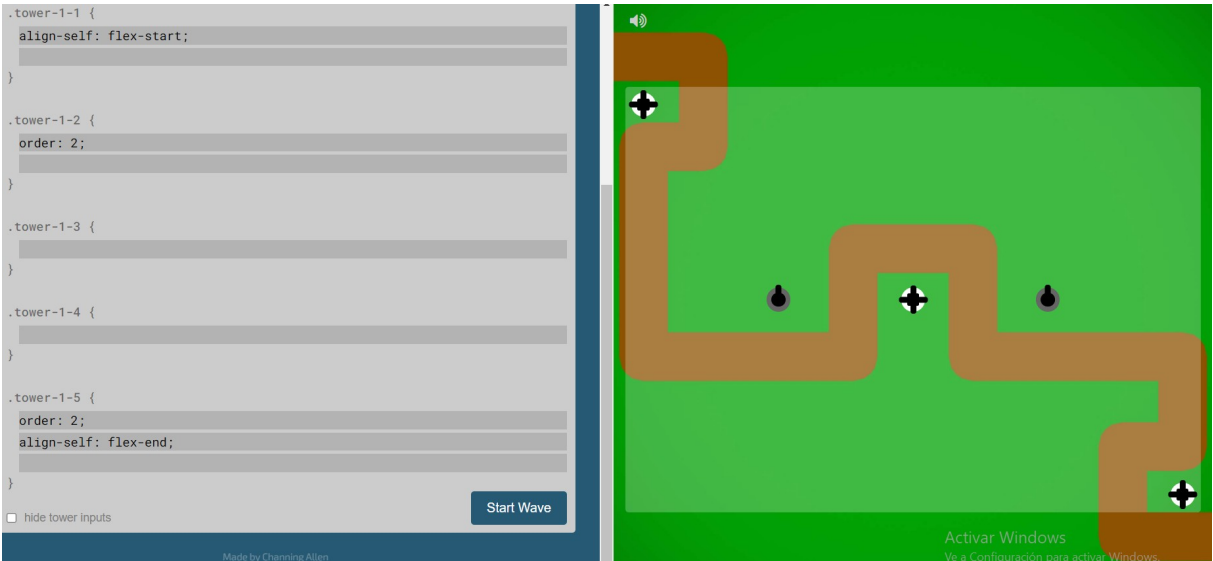


Figura 35

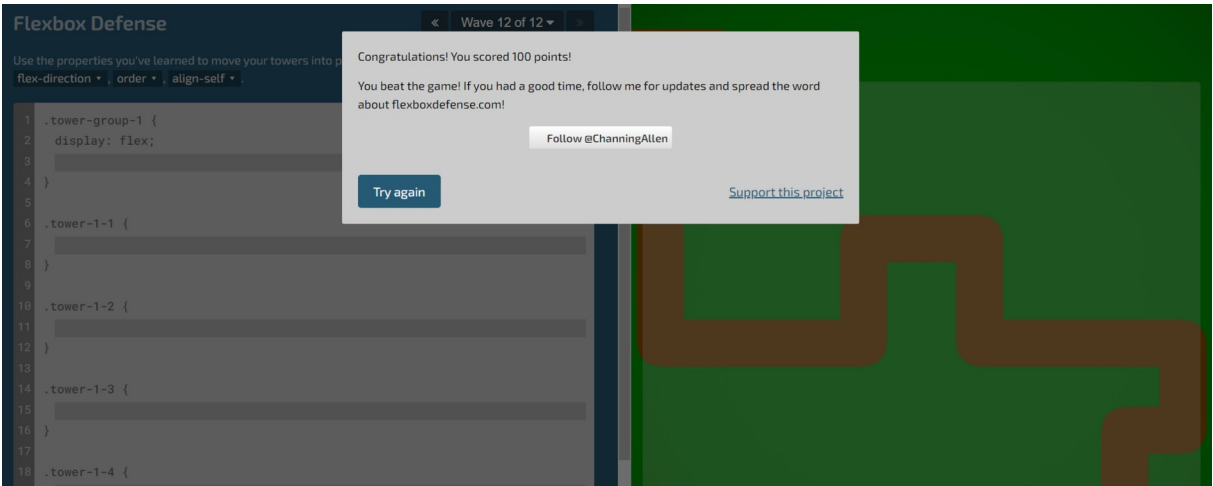


Figura 36

CONCLUSION

Supongo que está bien como actividad para ver que hacen los atributos, aunque no creo que sirva de mucho porque aparte de que te dá el atributo que hay que usar prácticamente mascado, al final es lo mismo con interfaz gráfica en tiempo real que no, prueba y error hasta que encaje, prefiero que den el html inicial, una imagen de como tiene que verse al final y si se quiere que se haga solo con “x”propiedades, decir que solo se usará flex-direction, justify-content, etc.

Pero bueno, supongo que está bien como actividad para el grupo.

BIBLIOGRAFIA

<https://auladecroly.com/mod/assign/view.php?id=33995>

