Chapitre 2 : Les Alternatives

1. L'alternative simple

```
Syntaxe:
       Si condition
              Alors instruction
       Finsi
En C et en PHP:
       if (condition){
              instruction;
L'alternative simple permet d'exécuter ou de ne pas exécuter une instruction selon que la
condition est vérifiée ou pas. La condition peut être simple ou composée à l'aide des
opérateurs logiques : et, ou, non.
Représentation en organigramme :
       voir schéma
Exemple:
       Si note > 20 ou note < 0
              alors afficher ("Erreur de saisie de la note")
       Finsi
ENC:
       if (note >20 || note <0){
              printf("Erreur de saisie de la note");
EN PHP:
       if ($note >20 || $note <0){
              printf("Erreur de saisie de la note");
       }
        L'alternative double
1.
Syntaxe:
       Si condition
              Alors instruction1
              Sinon instruction2
       Finsi
EN C et PHP:
       if (condition){
              instruction1;
       }else{
              instruction2;
```

L'alternative double exécute l'une des deux instructions selon que la condition est vérifiée ou pas. On dit qu'il y a une exclusion mutuelle, c'est à dire : soit l'une, soit l'autre des deux instructions qui sera exécutée mais jamais les deux à la fois.

Représentation en organigramme :

voir schéma

Exemple:

```
En Algo:
              Si moyenne >= 10
                      Alors afficher ("L'élève est admis")
                      Sinon afficher("L'élève est ajourné")
              Finsi
       En C:
              if (moyenne >= 10){
                      printf("L'élève est admis");
              }else {
                      printf("L'élève est ajourné");
       En PHP:
              if (\text{smoyenne} >= 10)
                      echo ("L'élève est admis");
              }else {
                      echo ("L'élève est ajourné");
        Le choix multiple
1.
Syntaxe:
       Selon expression faire
              cas valeur1: instruction1
              cas valeur2: instruction2
              sinon instruction_par_defaut
       Finselon
EN C ET PHP:
       switch (expression){
       case valeur1 : instruction1 ; break;
       case valeur2 : instruction2 ; break;
       default : instruction_par_defaut; break;
```

Le selon est une représentation ergonomique d'une cascade d'alternatives pour plus de lisibilité et de visibilité. L'expression doit être de type énuméré :entier ou caractère.

```
Exemple:
Si jour = 1
alors afficher ("c'est un jour de travail")
sinon si jour = 2
alors afficher ("c'est un jour de travail")
sinon si ...

sinon si jour = 6
alors afficher ("c'est un jour de repos")
...
Finsi
Finsi
```

```
finsi
       finsi
       Selon jour faire
               cas 1 : afficher ("c'est un jour de travail")
               cas 2 : afficher ("c'est un jour de travail")
               cas 6 : afficher ("c'est un jour de repos")
               cas 7 : afficher ("c'est un jour de repos")
               sinon afficher ("erreur de saisie")
       Finselon
Traduction en C:
       switch(jour){
               case 1 : case 2: case 3: case 4: case 5 :
                       printf("cest un jour de travail"); break;
               case 6: case 7:
                       printf("c'est jour de repos"); break;
               default : printf("Erreur de saisie"); break;
Traduction en PHP:
       switch($jour){
               case 1 : case 2: case 3: case 4: case 5 :
                       printf("cest un jour de travail"); break;
               case 6: case 7:
                       printf("c'est jour de repos"); break;
               default : printf("Erreur de saisie"); break;
       }
```