

## DESAFÍO PRÁCTICO II

#### DESARROLLO DE SOFTWARE PARA MÓVILES

**Docente: Alexander Alberto Sigüenza** 

Grupo: 03L

Presentado por:

Gabriela Saraí Pacheco Guerrero PG180134 Francisca Abigail García López GL180669

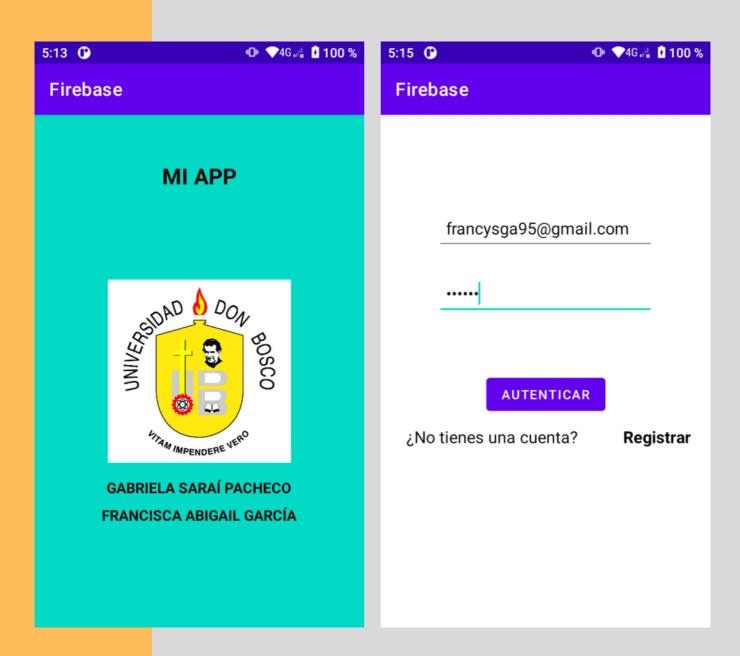
**Enlace a repositorio Github:** 

https://github.com/Aby3005/PRACTICO2\_DSM.git



## SPLASH & LOGIN

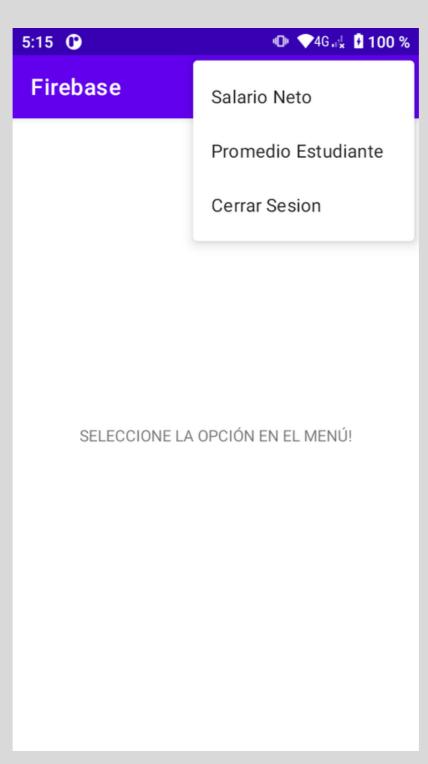
**Descripción:** En este apartado se muestran las capturas del funcionamiento del Splash (Pantalla de bienvenida) y el login hecho en firebase.



#### MENÚ

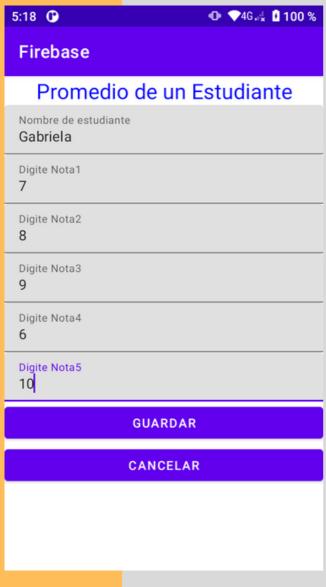


**Descripción:** En esta sección mostramos el diseño de la pantalla principal y el menú para acceder a los diferentes ejercicios.

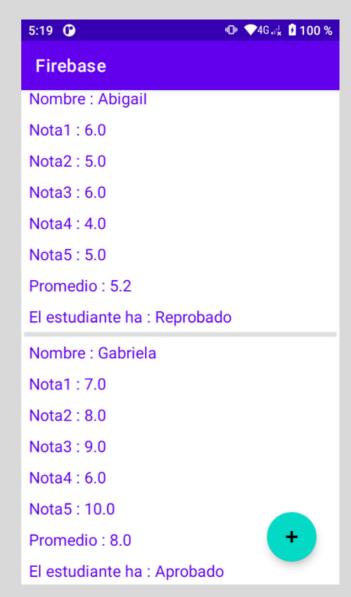


Descripción: Esta aplicación realiza el cálculo del promedio de un estudiante. Los datos que se deben ingresar para obtener el promedio son: cinco notas y el nombre del alumno. Esta app además de calcular el promedio muestra si el estudiante ha sido reprobado o aprobado. Los resultados de esta app se guardan en una base de datos NoSQL Firebase.

Porcentaje de funcionamiento alcanzado: 100%

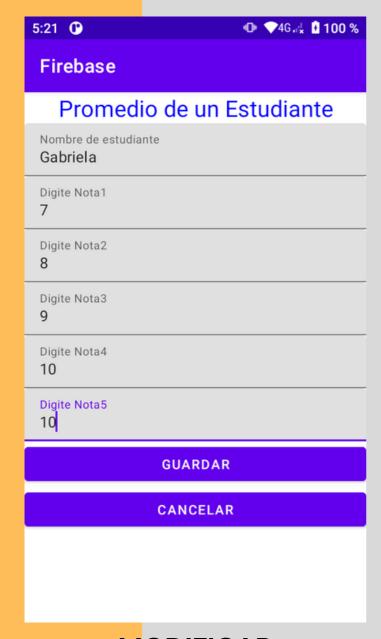


INGRESAR ESTUDIANTE

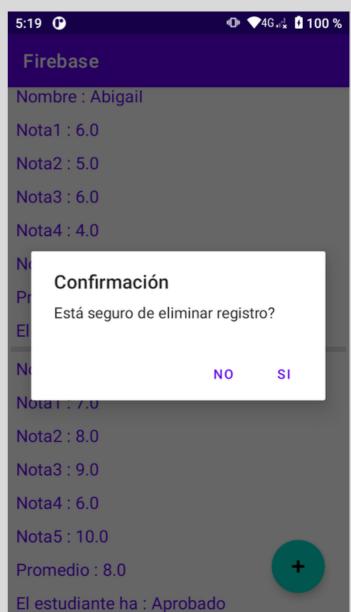


VISUALIZAR ESTUDIANTES





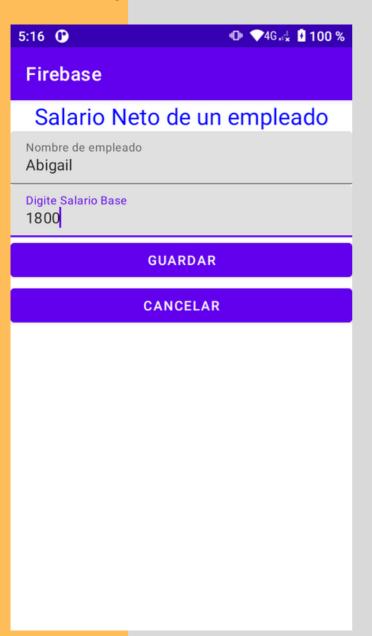
MODIFICAR ESTUDIANTE

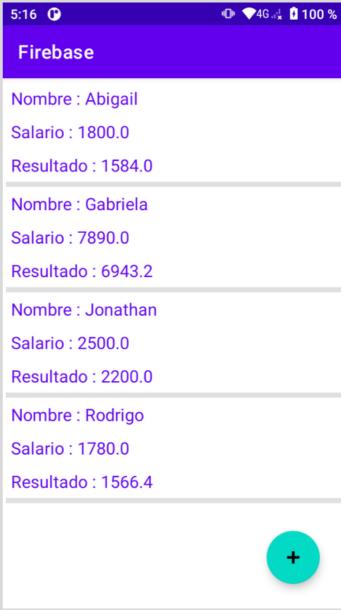


**ELIMINAR ESTUDIANTE** 

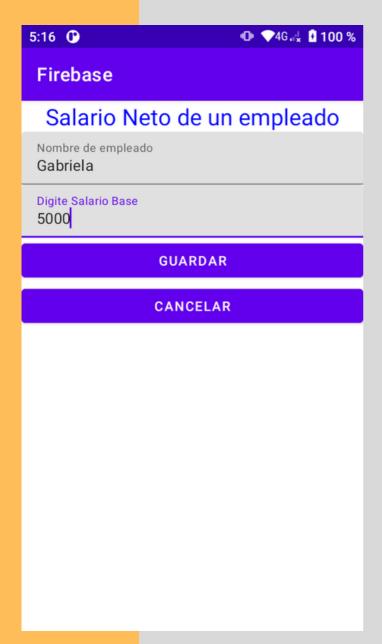
Descripción: Esta aplicación móvil calcula el salario neto de un empleado a partir del salario base menos las deduccion es de ley. Los datos necesarios a ingresar son el salario base y el nombre del empleado. Los resultados de esta app se guardan en una base de datos NoSQL Firebase.

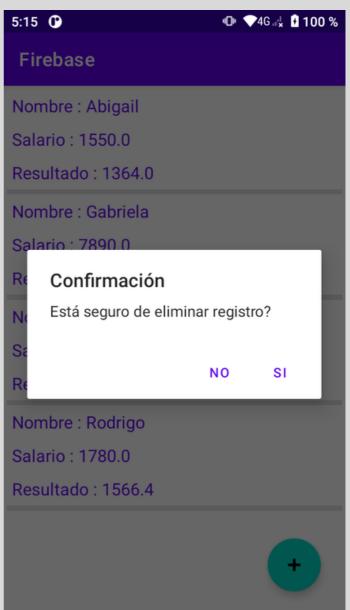
Porcentaje de funcionamiento alcanzado: 100%





INGRESAR EMPLEADO VISUALIZAR EMPLEADOS





MODIFICAR EMPLEADO ELIMINAR EMPLEADO