

Manual de Técnico

LISTAIRPORT

Autor: Aby Palencia

Objetivo

El presente documento pretende mostrar al usuario el funcionamiento del software de un pequeño simulador de distintos procesos que se realizan en un aeropuerto realizado a través del lenguaje JAVA.

Requerimientos técnicos para el uso del juego.

- Tener instalado el Java SE Development Kit 8 8u161
- Tener instalado NetBeans 8.2
- Todo lo anterior debe ser para un sistema operativo Windows de 64 bits.
- Procesador Core™ i5-7200U
- Tener un espacio aproximado de 600KB de disco.

Clases

Clase ColaMantenimiento

Modifier and Type	Method and Description
boolean	<u>estaVacía()</u>
void	<u>insertarFinal()</u> (<u>NodoAvion</u> nuevo)
java.lang.String	<u>recorrer()</u>

- Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

•

- *Field Detail*

- primero

public [NodoAvion](#) primero

- datos

```
public static java.lang.String datos
```

• *Constructor Detail*

- ColaMantenimiento

```
public ColaMantenimiento()
```

• *Method Detail*

- estaVacia

```
public boolean estaVacia()
```

- insertarFinal

```
public void insertarFinal(NodoAvion nuevo)
```

- recorrer

```
public java.lang.String recorrer()
```

Clase ColaPasajero

Modifier and Type	Method and Description
void	<u>eliminar5</u> ()
boolean	<u>estaVacia</u> ()
void	<u>insertarFinal</u> (NodoPasajero nuevo)
java.lang.String	<u>recorrer</u> ()

- Methods inherited from class java.lang.Object

```
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll,  
toString, wait, wait, wait
```

• *Field Detail*

- primero

```
public NodoPasajero primero
```

- datos

```
public static java.lang.String datos
```

- a

```
public static int a
```

- listamaleta

```
public ListaMaleta listamaleta
```

• *Constructor Detail*

- ColaPasajero

```
public ColaPasajero()
```

• *Method Detail*

- estaVacia

```
public boolean estaVacia()
```

- insertarFinal

```
public void insertarFinal(NodoPasajero nuevo)
```

- eliminar5

```
public void eliminar5()
```

- recorrer

```
public java.lang.String recorrer()
```

Clase Inicio

Modifier and Type	Field and Description
javax.swing.JTextArea	area
ColaPasajero	cola
ColaMantenimiento	colamante
static int	contador
static int	contPasajeros
static int	documentos
ListaAvion	listadoble
ListaMaleta	listamaleta

static int	<u>maletas</u>
<u>ListaMantenimiento</u>	<u>mante</u>
static int	<u>nomaleta</u>
static int	<u>noMantenimiento</u>
static int	<u>noPasajeros</u>
static int	<u>numeroestacion</u>
static java.lang.String	<u>tamañoAvion</u>
static int	<u>turnoDesabordaje</u>

Modifier and Type	Method and Description
void	<u>DatosPasajeros</u> ()
static void	<u>main</u> (java.lang.String[] args)
void	<u>TamañoAvion</u> ()

Clase ListaAvion

Modifier and Type	Method and Description
void	<u>disminuirTurno</u> ()
void	<u>eliminar</u> (int no)
void	<u>eliminarCuandoEs0</u> ()
void	<u>eliminaValor</u> (java.lang.Integer valor)
boolean	<u>estaVacía</u> ()
void	<u>insertarFinal</u> (<u>NodoAvion</u> nuevo)
void	<u>probando</u> ()
void	<u>recorrer</u> ()
int	<u>size</u> ()

- Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Clase ListaMaleta

Modifier and Type	Field and Description
static java.lang.String	<u>datos</u>
<u>NodoMaleta</u>	<u>primero</u>
<u>NodoMaleta</u>	<u>ultimo</u>

Modifier and Type	Method and Description
void	<u>eliminar</u> (int a)
boolean	<u>estaVacía</u> ()
void	<u>insertar</u> (<u>NodoMaleta</u> nuevo)
java.lang.String	<u>recorrer</u> ()

Clase ListaMantenimiento

Modifier and Type	Field and Description
static java.lang.String	<u>datos</u>
<u>NodoListaMantenimiento</u>	<u>primero</u>

Modifier and Type	Method and Description
void	<u>insertarFinal</u> (<u>NodoListaMantenimiento</u> nuevo)
void	<u>insertarInicio</u> (<u>NodoListaMantenimiento</u> nuevo)
java.lang.String	<u>recorrer</u> ()

Clase NodoAvion

Modifier and Type	Method and Description
int	<u>getDesbordaje</u> ()
int	<u>getMantenimiento</u> ()
int	<u>getNoavion</u> ()

int	<u>getPasajeros()</u>
java.lang.String	<u>getTamaño()</u>
void	<u>setDesbordaje</u> (int desbordaje)
void	<u>setMatenimiento</u> (int mantenimiento)
void	<u>setNoavion</u> (int noavion)
void	<u>setPasajeros</u> (int pasajeros)
void	<u>setTamaño</u> (java.lang.String tamaño)

Lo mismo para la clases; NodoListaMantenimiento, NodoMaleta y NodoPasajero.

Clase GrafAviones

Method Detai

- crearDot

- `public void crearDot(NodoAvion primero,
java.lang.String nombre)`

- reemplazar

`public java.lang.String reemplazar(int posmemoria)`

- generarDot

`public java.lang.String generarDot(NodoAvion primero)`

- generarImagen

- `public void generarImagen(java.lang.String direccionDot,
java.lang.String direccionImagen)`

Los mismos métodos se utilizaron para las demás clases de Graphviz.