

Manual de Usuario

LISTAIRPORT

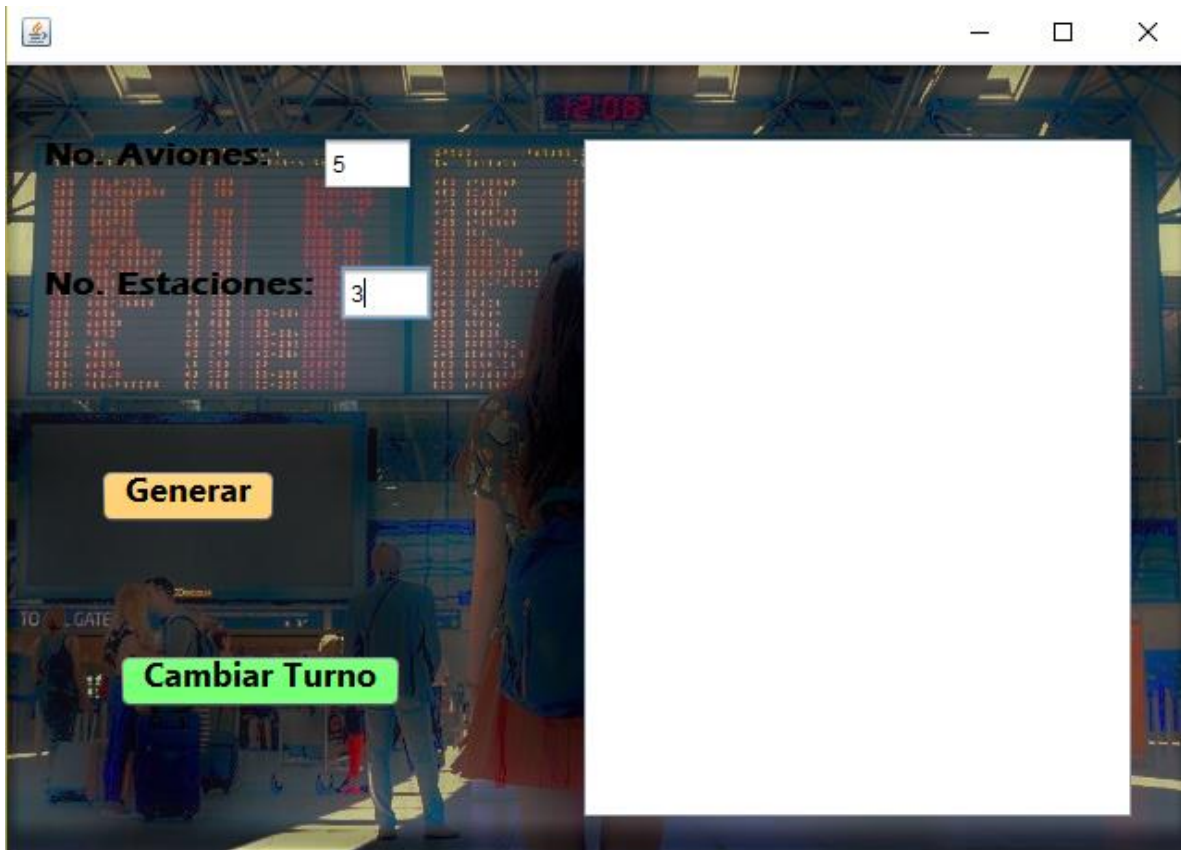
Autor: Aby Palencia

Objetivo

El presente documento pretende mostrar al usuario el funcionamiento del software de un pequeño simulador de distintos procesos que se realizan en un aeropuerto realizado a través del lenguaje JAVA.

Manual de usuario

Al inicio de la simulación se establece un número n de aviones y un número m de estaciones.



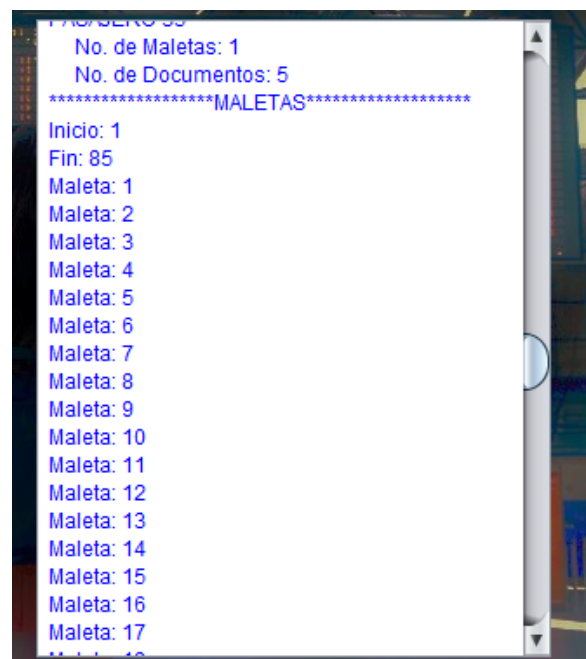
Los aviones estarán aterrizando en el aeropuerto por turno y mostrará la siguiente información;

- Tipo: el tamaño del avión, puede ser pequeño, mediano o grande.
- Pasajeros: la cantidad de pasajeros que traer el avión dependiendo de su tamaño.

- Desabordaje: es la cantidad de turnos que pasará el avión en el área de desabordaje.
- Mantenimiento: es la cantidad de turnos que pasará el avión en el área de mantenimiento.



Luego se muestra una cola con los pasajeros que bajan de cada avión y sus respectivas maletas



Posteriormente se muestra el área de mantenimiento con el numero m de estaciones establecido inicialmente, por ser el primer turno, las estaciones se muestran libres ya que el único avión está en el área de desabordaje.



Al presionar el botón de “Cambiar Turno” el primer avión disminuye un turno de desabordaje y luego llega el segundo avión. Si el turno de desabordaje llega a 0 el avión se manda a la cola de mantenimiento y espera a que una estación de mantenimiento este libre. Al terminar sus turnos de mantenimiento el avión ya se retira del aeropuerto.