Algorithmique Partiel nº 1 (P1)

Info-sup S1 Epita

9 Jan. 2018 - 10:00

Consignes (à lire):

- □ Vous devez répondre sur les feuilles de réponses prévues à cet effet.
 - Aucune autre feuille ne sera ramassée (gardez vos brouillons pour vous).
 - Répondez dans les espaces prévus, **les réponses en dehors ne seront pas corrigées** : utilisez des brouillons!
 - Ne séparez pas les feuilles à moins de pouvoir les ré-agrafer pour les rendre.
 - Aucune réponse au crayon de papier ne sera corrigée.
- \Box La présentation est notée en moins, c'est à dire que vous êtes noté sur 20 et que les points de présentation (2 au maximum) sont retirés de cette note.

□ Le code :

- Tout code doit être écrit dans le langage Python (pas de C, CAML, ALGO ou autre).
- Tout code Python non indenté ne sera pas corrigé.
- Tout ce dont vous avez besoin (fonctions, méthodes) est indiqué en annexe!
- $\hfill\Box$ Durée : 2h00



Exercice 1 (Pile ou file? – 2 points)

On ajoute, dans cet ordre, les valeurs A, B, C, D, E et F à une structure linéaire vide. Pour chacun des ordres de sortie donnés sur les feuilles de réponses, indiquer si la structure en question peut être : une pile, une file (ce peut être les deux), ou aucune des deux (ni une pile, ni une file).

Exercice 2 (Dichotomie – 3 points)

On considèrera une version de l'algorithme de recherche dichotomique qui s'arrête dès que les bornes se croisent ou sont identiques.

- 1. Compléter l'arbre de décision de la recherche dichotomique sur une liste de 16 éléments. Chaque noeud représente l'intervalle de recherche (les bornes gauche et droite) ainsi que l'indice calculé du médian.
- 2. (a) Soit une liste de 32768 éléments triés en ordre croissant. Combien de comparaisons d'éléments seront faites, au pire des cas, dans le cas d'une recherche négative (réponse entière)?
 - (b) Soit k la réponse à la question précédente. Quelle peut-être, au maximum, la longueur de la liste qui générera k+2 comparaisons lors d'une recherche négative?

Exercice 3 (Algo \rightarrow Python -3 points)

Soit la fonction test, qui utilise les opérations du type abstrait Liste itérative :

- 1. Que fait la fonction test?
- 2. Écrire une version Python de cette fonction, si possible plus optimale que la version ALGO présentée ci-dessus.

Exercice 4 (Minimaxi – 3 points)

Écrire une fonction qui cherche la valeur minimale ainsi que la valeur maximale d'une liste d'entiers. Elle retourne les positions des deux valeurs dans la liste.

 $Exemples \ d'applications:$

```
>>> posMiniMaxi([1, 8, -2, 9, 12, -5, 0, 25, 12])
(5, 7)
>>> posMinimax([8, 5, 8, 5, 8])
(1, 0)
>>> posMinimax([])
...
Exception: empty list
```

Exercice 5 (Tri fusion (Merge sort) -2.5 + 5 + 2.5 points)

1. Écrire la fonction partition qui sépare une liste en deux (nouvelles) listes de longueurs quasi identiques (à 1 près) : une moitié dans chaque liste.

 $Exemples\ d'application:$

```
>>> partition([15, 2, 0, 4, 5, 8, 2, 3, 12, 25])
([15, 2, 0, 4, 5], [8, 2, 3, 12, 25])
>>> partition([5, 3, 2, 8, 7, 1, 5, 4, 0, 6, 1])
([5, 3, 2, 8, 7], [1, 5, 4, 0, 6, 1])
```

2. Écrire la fonction merge qui fusionne deux listes triées en ordre croissant en une seule nouvelle liste triée.

Exemple d'application:

```
>>> merge([1,5,8], [2,3,4,8])
[1, 2, 3, 4, 5, 8, 8]
```

- 3. Pour trier une liste $\mathtt{L},$ on procède (récursivement) de la façon suivante :
 - ▶ Une liste de longueur < 2 est triée.</p>
 - \triangleright Une liste de longueur ≥ 2 :
 - on partitionne la liste L en deux sous-listes L1 et L2 de longueurs quasi identiques (à 1 près);
 - on trie récursivement les deux listes L1 et L2;
 - enfin, on fusionne les listes L1 et L2 en une liste triée.

Utiliser les deux fonctions précédentes (quelles soient écrites ou non) pour écrire la fonction mergesort qui trie en ordre croissant une liste (pas en place : la fonction construit une nouvelle liste qu'elle retourne).

 $Exemple \ d'application:$

```
>>> mergesort([5,3,2,8,7,1,5,4,0,6,1])
[0, 1, 1, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 8]
```

Annexe: Fonctions et méthodes autorisées

Vous pouvez utiliser la méthode append et la fonction len sur les listes :

Vous pouvez également utiliser la fonction range et raise pour déclencher les exceptions. Rappels :