| Nom | |
|--------|--|
| Prénom | |
| Groupe | |

| Note | |
|------|--|
|------|--|

Algorithmique Info-spé (S3)

Contrôle nº 3 (C3) 24 octobre 2016 - 14 : 45 Feuilles de réponses

| 1 | |
|---|--|
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |

$R\'{e}ponses$ 1 (Hachage linéaire – 2 points)

Représentation des collisions dans le cas du hachage linéaire avec un coefficient de décalage d=4:

| 0 | |
|----|--|
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |
| 10 | |

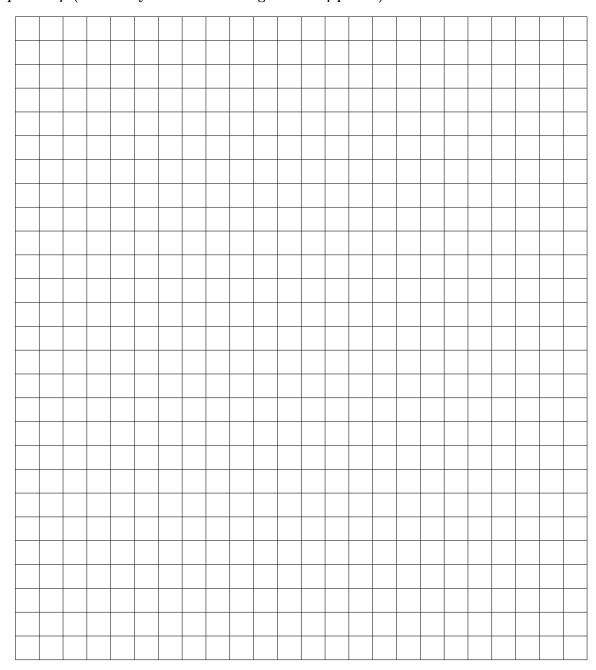
$R\'{e}ponses~2~$ (Hachage: Tableaux valides – 3~points)

Entourer les tableaux ne pouvant pas résulter d'une insertion des clés (quel que soit l'ordre d'arrivée de ces clés).

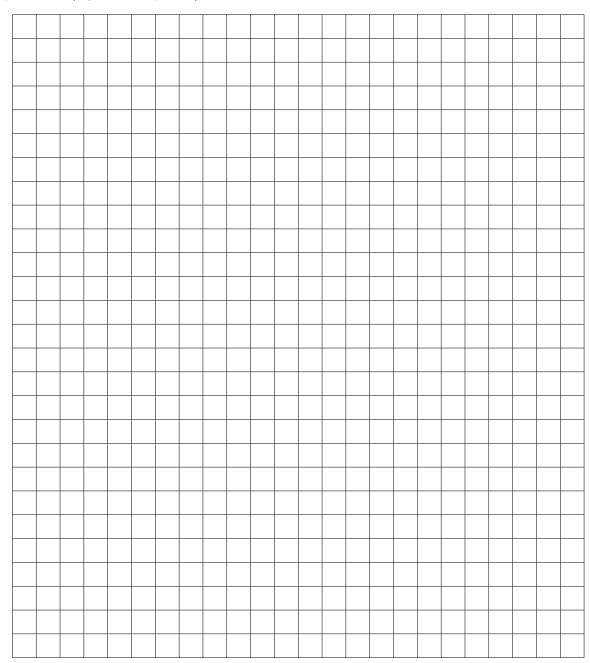
$R\'{e}ponses~3~$ Hachage : Questions... (3 points)

| . Trois propriétés : (a) | |
|--|---|
| (b) | (c) |
| 2. A quoi doit-on une collision secondair | e? |
| | |
| 3. Collisions mises à part, quel phénome résoudre? | ène provoque le hachage linéaire et qu'envisage t-on pour |
| | |

Réponses 4 (Arité moyenne d'un arbre général – 4 points)



Réponses 5 (Égalité – 5 points)



$R\'{e}ponses~6~$ (B-arbres et mystère – 3 points)

1.

| | Résultat retourné | Nombre d'appels |
|-------------------------------|-------------------|-----------------|
| (a) mystery(B_1 , 1, 77) | | |
| (b) mystery(B_1 , 10, 30) | | |

| ~ | _ | | | | | | |
|----|--------------|---------|----------|-------|----|----|-----|
| ٠, | ()110 | calcule | musteru | (R | α | h | 1 6 |
| 4. | $\omega u c$ | Cuicuic | musuci u | ν | u. | 0, | |