Nom			
Prénon	1	NT - 4 -	
Groupe	;	Note	
		<u> </u>	
	${f Algorithmique}$		1
	Info-spé $(S4)$		2
	Contrôle nº 4 (C4)		3
	5 mars 2019 - 14:45		4
	Feuilles de réponses		5
	oints d'articulation de G_1 : Sthmes (ponts) de G_1 :		
3. Les c	omposantes biconnexes de G_1 sont :		

4. Le tableau des valeurs prefixe et plushaut est :

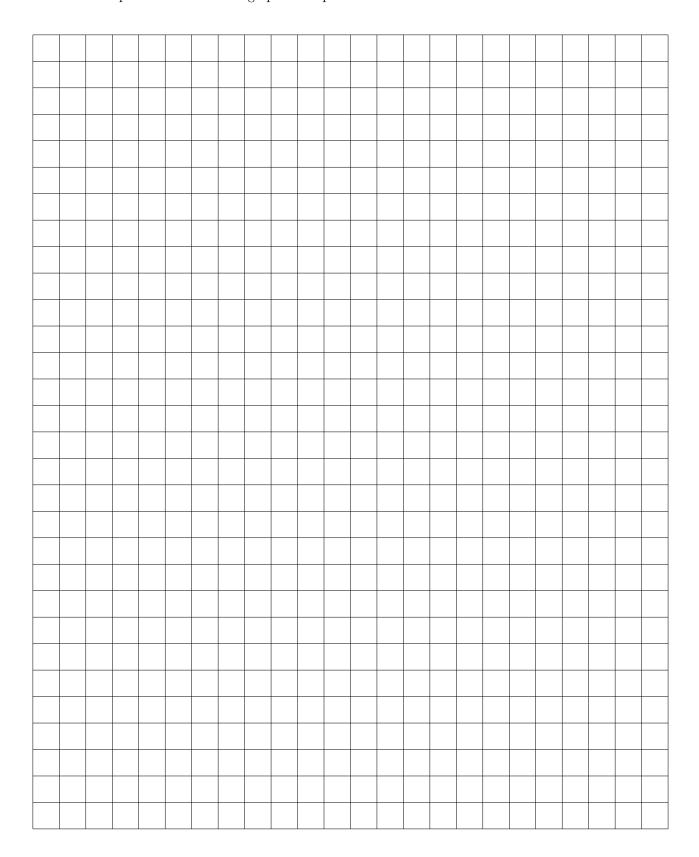
	prefixe	plushaut
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		

Réponses 2 (I want to be a tree – 8 points)

1.	Défir	nitions:
	1	
	2	
2.	(a)	Les arêtes qui peuvent être enlevées :
	(b)	La liste des arêtes du graphe "Not a tree yet" supprimées :
3.	(de 1	ant le parcours profondeur, on attribue à chaque sommet un numéro de composante connexe à k , s'il y a k composantes) : Nombre d'arêtes à ajouter :
	(b)	Comment, lors du parcours, savoir quelles arêtes ajouter?
	(c)	La liste des arêtes du graphe "Not a tree yet" ajoutées :

4. Spécifications :

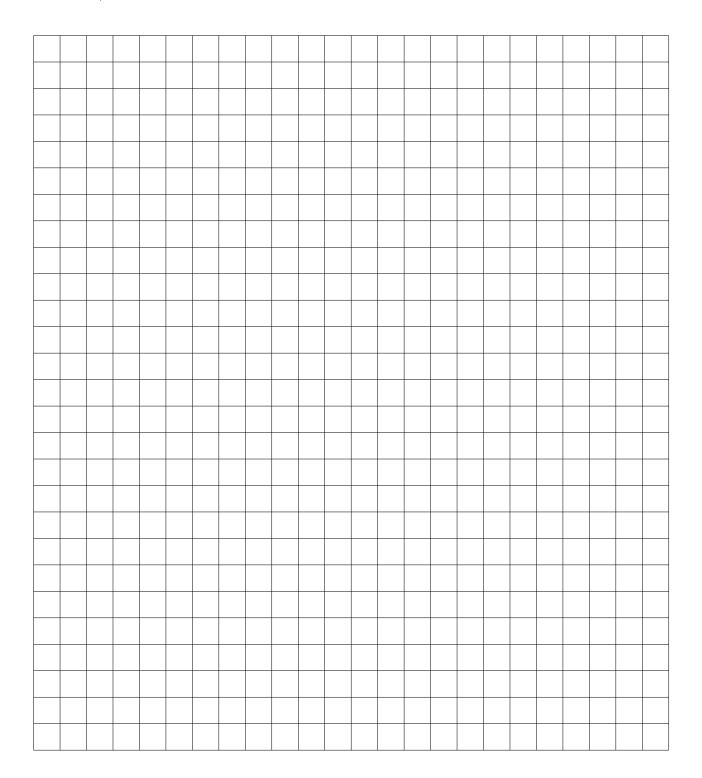
La fonction ${\tt make_me_tree}(G)$ transforme le graphe G en arbre et retourne le vecteur des composantes connexes du graphe de départ.



Réponses 3 (Graphe réduit – 4 points)

Spécifications:

La fonction condensation (G, scc) avec G un graphe orienté et scc sa liste de composantes fortement connexes retourne le graphe réduit G_R ainsi que le vecteur des composantes : un vecteur qui pour chaque sommet de G indique à quelle composante il appartient (le numéro du sommet dans G_R).



Réponses 4 (Graphes et mystère – 3 points)

1.

	Nombre d'appels	Résultat retourné
(a) test(G_2)		
(b) test(G_3)		

2.	Quelle information est retournée par test(G)?			

Réponses 5 (Il faut sauver Algernon – Bonus)

1. (a) Le criminel est le chercheur du labo

(b) Algernon se trouve	

2. —			
_			
_			
_			
_			

