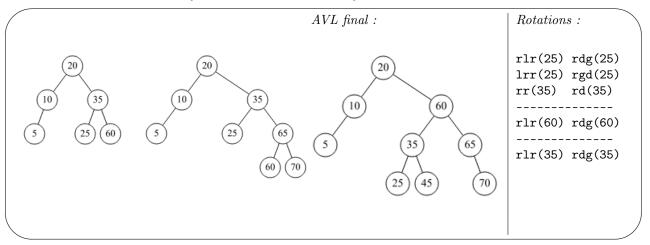
Algorithmique Correction Partiel nº 2 (P2)

Info-sup S2 — Epita

30 mai 2018 - 14:00

Solution 1 (AVL - 3 points)

AVL résultat depuis la liste [25, 60, 35, 10, 20, 5, 70, 65, 45].



Solution 2 (Arbres de Léonard – 3 points)

1. L'arbre A_5 de Fibonacci est celui de la figure 1 dont les noeuds contiennent leur propre valeur de déséquilibre

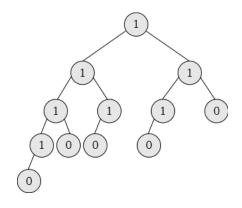


FIGURE $1-A_5$ de Fibonacci

- 2. (a) $h_n = n 1$
 - (b) A_0 est réduit à une feuille, donc un arbre h-équilibré. La racine de A_1 a pour déséquilibre 1 (une feuille à gauche, rien à droite). Pour $n \geq 2$, A_n est un arbre de hauteur n-1. Ses 2 sous-arbres sont A_{n-1} de hauteur n-2 et A_{n-2} de hauteur n-3. Le déséquilibre de la racine de A_n est donc 1 (n-2-(n-3)). Bref, tous les noeuds internes d'un arbre de Fibonacci ont un déséquilibre de 1 : c'est donc un arbre h-équilibré.

 $Solution \ 3 \ (exttt{List}
ightarrow exttt{AVL} - 5 \ points)$

Spécifications:

La fonction $\mathtt{list2avl}(L)$ retourne un A.-V.L. (class \mathtt{AVL}) créé à partir de la liste L strictement croissante.

First version:

- Works on [left, right] (as in lecture)
- Recursive function returns the height : to compute balance factors in each node

```
def __sortedList2AVL(L, left, right):
        L \left[ \; l \; eft \;\; , \quad r \; i \; g \; h \; t \; \right] \;\; - > \; A \; V L
        if left > right:
             return (None, -1)
             mid = left + (right-left) // 2 \# or (left + right) // 2
             B = avl.AVL(L[mid], None, None, 0)
             (B.left, hl) = __sortedList2AVL(L, left, mid - 1)
(B.right, hr) = __sortedList2AVL(L, mid + 1, right)
             B.bal = hl - hr
12
             return (B, 1 + \max(hl, hr))
13
14
def sortedList2AVL(L):
        (A, _) = _-sortedList2AVL(L, 0, len(L)-1)
16
        return A
```

Solution 4 (AVL - Suppression du minimum - 6 points)

1. Rotations et changements de hauteur après suppression du minimum :

deseq(racine)	$deseq(fils\ droit)$	rotation	$\Delta \mathrm{h}$
-2	-1	rg	1
	0		0
	1	rdg	1

2. **Spécifications**: La fonction del_min_avl(A) effectue la suppression du nœud contenant la valeur minimale de l'AVL A non vide. Elle retourne un couple : l'arbre modifié et un booléen indiquant si l'arbre a changé de hauteur.

```
def del_min_avl(A):
      if A.left == None:
           return (A.right, True)
       else:
           (A.left, dh) = del_min_avl(A.left)
5
           if dh:
6
               A.bal -= 1
               if A.bal ==
                            -2:
                    if A.right.bal == +1:
9
                        A = rlr(A) \# rdg(A)
                                     \# rg(A)
12
                        A = lr(A)
               return (A, A.bal == 0)
           else:
               return (A, False)
16
  # long version
17
def del_min_avl2(A):
      if A.left == None:
19
           return (A.right, True)
20
21
           (A.left, dh) = del_min_avl2(A.left)
           if not dh:
24
               return (A, False)
           else:
25
               A.bal -= 1
26
               if A.bal == 0:
                    return (A, True)
28
               elif A.bal == -1:
29
                    return (A, False)
30
                       \# A.bal == -2
               else:
31
                    if A.right.bal == -1:
32
                                     \# rg(A)
                        A = lr(A)
33
                        return (A, True)
                    elif A.right.bal == 0:
35
                                    \# rg(A)
                        A = lr(A)
36
                        return (A, False)
37
                    else:
38
                        A = rlr(A) \# rdg(A)
39
                        return (A, True)
40
```

Solution 5 (ABR et mystère – 4 points)

- $1. \ \textit{R\'esultats retourn\'es?}$
 - (a) call(25, B): None
 - (b) call(21, B): 26
 - (c) call(20, B): 21
 - (d) call(9, B): 15
 - (e) call(53, B): None
- 2. bst_mystery(x, B) (B ABR quelconque, dont tous les éléments sont distincts). À la fin de la partie 1 :
 - (a) B représente l'arbre de racine x si x présent, il a la valeur None sinon.
 - (b) Sur le chemin de recherche de x, P est l'arbre dont la racine est le dernier nœud rencontré avant de descendre à gauche (il reste à None si on n'est jamais descendu à gauche).
- 3. call(x, B) : si x est présent dans l'arbre, et n'est pas la plus grand valeur, elle retourne la valeur immédiatement supérieure. Dans les autres cas elle retourne None.