## Contrôle 1 de Physique

Les calculatrices et les documents ne sont pas autorisés. Réponses exclusivement sur le sujet

> *QCM* (4 points)

## Entourer la bonne réponse

1- La norme de la résultante  $\vec{R}$  de deux vecteurs forces  $\vec{F_1}$  et  $\vec{F_2}$  (non nuls), colinéaires et de sens opposé est

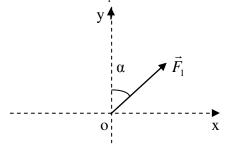
a) 
$$R = 0$$

b) 
$$R = \sqrt{F_1^2 + F_2^2}$$
 c)  $R = F_1 + F_2$  d)  $R = |F_1 - F_2|$ 

c) 
$$R = F_1 + F_2$$

d) 
$$R = |F_1 - F_2|$$

2- Les composantes du vecteur force  $\vec{F}_1$  sur le schéma ci-dessous sont :



a) 
$$\vec{F}_1 = \begin{pmatrix} F_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

b) 
$$\vec{F}_1 = \begin{pmatrix} F_1 \cdot \sin(\alpha) \\ F_1 \cdot \cos(\alpha) \end{pmatrix}$$

a) 
$$\vec{F}_1 = \begin{pmatrix} F_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
 b)  $\vec{F}_1 = \begin{pmatrix} F_1 \cdot \sin(\alpha) \\ F_1 \cdot \cos(\alpha) \end{pmatrix}$  c)  $\vec{F}_1 = \begin{pmatrix} F_1 \cdot \cos(\alpha) \\ F_1 \cdot \sin(\alpha) \end{pmatrix}$ 

3- Le produit scalaire entre deux vecteurs colinéaires et de sens opposé est

- a) strictement positif
- b) nul
- c) strictement négatif

4- La norme du vecteur  $\vec{V}_3 = \vec{V}_1 \wedge \vec{V}_2$ , tel que :  $(\vec{V}_1, \vec{V}_2) = \alpha$  est :

a) 
$$V_3 = V_1 \cdot V_2 \cdot |\sin(\alpha)|$$

b) 
$$V_3 = V_1 \cdot V_2 \cdot \cos(\alpha)$$

a) 
$$V_3 = V_1 \cdot V_2 \cdot |\sin(\alpha)|$$
 b)  $V_3 = V_1 \cdot V_2 \cdot \cos(\alpha)$  c)  $V_3 = \sqrt{V_1^2 + V_2^2 + 2V_1 \cdot V_2 \cdot \cos(\alpha)}$ 

5- Le vecteur vitesse en coordonnées polaires s'écrit :

a) 
$$\vec{V} = \stackrel{\bullet}{\rho} . \vec{u}_{\rho} + \stackrel{\bullet}{\theta} \vec{u}_{\theta}$$

a) 
$$\vec{V} = \stackrel{\bullet}{\rho} . \vec{u}_{\rho} + \stackrel{\bullet}{\theta} \vec{u}_{\theta}$$
 b)  $\vec{V} = \stackrel{\bullet}{\rho} . \vec{u}_{\rho} + \rho \stackrel{\bullet}{\theta} \vec{u}_{\theta}$  c)  $\vec{V} = \rho . \vec{u}_{\rho} + \stackrel{\bullet}{\theta} \vec{u}_{\theta}$ 

c) 
$$\vec{V} = \rho . \vec{u}_{\rho} + \stackrel{\bullet}{\theta} \vec{u}_{\theta}$$

6- Dans la base de **Frenet** l'abscisse curviligne élémentaire ds s'écrit :

a) 
$$ds = R.\theta$$

a) 
$$ds = R.\theta$$
 b)  $ds = dV.dt$  c)  $ds = R.d\theta$ 

c) 
$$ds = R.d\theta$$

7- L'expression de l'abscisse curviligne s(t) est donnée par

a) 
$$s(t) = \int_0^t a_T . dt$$
 b)  $s(t) = \int_0^t v . dt$  c)  $s(t) = \int_0^t a_N . dt$ 

b) 
$$s(t) = \int_0^t v.dt$$

c) 
$$s(t) = \int_0^t a_N . dt$$

8- L'équation de la trajectoire dont les équations horaires sont  $\begin{cases} x(t) = A\sin(\omega t) \\ y(t) = B\cos(\omega t) \end{cases}$ 

(Où A, B et  $\omega$  sont des constantes positives  $(A \neq B)$ ) est :

a) 
$$x^2 + y^2 = 1$$

a) 
$$x^2 + y^2 = 1$$
 b)  $x^2 + y^2 = A^2 + B^2$  c)  $\frac{x^2}{A^2} + \frac{y^2}{B^2} = 1$ 

c) 
$$\frac{x^2}{A^2} + \frac{y^2}{B^2} = \frac{1}{2}$$

A. Zellagui

C. Z. / / O.

Exercice 1	(4	points)	)
------------	----	---------	---

Les équations horaires d'un mouvement en coordonnées cartésiennes sont :

$$\begin{cases} x(t) = 1 + R\sin(\omega t) \\ y(t) = 2 + R\cos(\omega t) \end{cases}$$
 Où \omega et R sont des constantes.

1-Exprimer les composantes du vecteur vitesse  $\vec{V}$  en fonction du temps. Calculer sa norme.

- Exprimer les composantes du vecteur accélération $\vec{a}$ en fonction du temps. Calculer sa norme.

**3-** Retrouver l'équation de la trajectoire y = f(x). Préciser sa nature et ses caractéristiques.

LIZIA / CI

## **Exercice 2** (6 points)

Les composantes du vecteur position  $\vec{OM}$  en coordonnées cartésiennes sont données par :

$$\begin{cases} x(t) = ae^{\omega t} \cos(\omega t) \\ y(t) = ae^{\omega t} \sin(\omega t) \end{cases}$$
 a et  $\omega$  sont des constantes positives.

1- Ecrire le vecteur position  $\vec{OM}$  en coordonnées polaires de base  $(\vec{u}_{\rho}, \vec{u}_{\theta})$ .

<b>2-</b> Exprimer en coordonnées polaires le vecteur vitesse $\vec{V}$ . Calcul	ler la norme de $\vec{V}$ . On donne $\stackrel{\bullet}{\theta} = \omega$ .

3- Exprimer en coordonnées polaires le vecteur accélération  $\vec{a}$  . Calculer la norme de  $\vec{a}$ 

4- Exprimer les composantes $a_T$ et $a_N$ du vecteur accélération en base de Frenet. En déduire le rayon
de courbure Rc.
Exercice 3 Les parties I et II sont indépendantes (6 points)
•
I-1) Montrer que la vitesse en base de Frenet s'écrit $\vec{V} = R(t) \stackrel{\bullet}{\theta} . \vec{u}_T$ .

I-2) En déduire l'écriture du vecteur accélération $\vec{a}$ dans la base de Frenet.
II- On considère un point matériel M qui se déplace dans un plan avec une accélération donnée en
fonction du temps dans la base de Frenet par l'expression suivante :
$\vec{a} = \alpha \cdot \vec{u}_T + \beta \cdot t^2 \vec{u}_N$ (\alpha et \beta sont des constantes positives)
1) Déterminer les unités des constantes $\alpha$ et $\beta$ . Justifier votre réponse.
2) Calculer l'abscisse curviligne $s(t)$ entre les instants $t_0 = 0$ et $t$ . On donne : $v(t_0) = 0$ et $s(t_0) = 0$

3) Montrer que le rayon de courbure de la trajectoire est donné	nar ·	<b>P</b> -	$\alpha^2$
3) Montrer que le rayon de courbure de la trajectoire est donné	pai.	c	$\beta$