Contrôle S1 – Corrigé Architecture des ordinateurs

Répondre exclusivement sur le sujet

Nom:	Prénom :	Groupe :

Durée: 1 h 30

Exercice 1 (3 points)

Simplifiez les expressions suivantes. Donnez chaque résultat sous la forme d'une puissance de deux. Le résultat seul est attendu (pas de détail).

Expression	Résultat
$\frac{64^5 \cdot 4^7 \cdot 4^6}{\left(512^{-4} \cdot 128^8\right)^{-3}}$	2116
$\frac{(32^5 \cdot 1024^{-4}) \cdot (180 + 76)^{-7}}{(2^{-10} \cdot (2^{10} - 2^9))^3 \cdot 1024^{-4}}$	2 ⁻²⁸
$\frac{((2048 \cdot 8^{13})^3 \cdot 16384^{-8})^6}{(8^{-12} \cdot 128)^{-14} \cdot 32768}$	2-193

Exercice 2 (3 points)

1. Donnez, <u>en puissance de deux</u>, le nombre de bits que contiennent les grandeurs suivantes. Le résultat seul est attendu (pas de détail).

• 2 Kib =
$$2^{11}$$
 bits

• 128 Kio =
$$2^{20}$$
 bits

• 512 Gio =
$$2^{42}$$
 bits

2. Donnez, à l'aide des préfixes binaires (Ki, Mi ou Gi), le nombre d'octets que contiennent les grandeurs suivantes. **Vous choisirez un préfixe qui permet d'obtenir la plus petite valeur numérique entière**. Le résultat seul est attendu (pas de détail).

•
$$2^{20}$$
 bits = **128 Kio**

•
$$2^{21}$$
 octets = **2 Mio**

Exercice 3 (4 points)

Convertissez les nombres suivants de la forme de départ vers la forme d'arrivée. Ne pas écrire le résultat sous forme de fraction ou de puissance (p. ex. écrire 0,25 et non pas $\frac{1}{4}$ ou 2^{-2}). Le résultat seul est attendu (pas de détail).

Nombre à convertir	Forme de départ	Forme d'arrivée	Résultat
11101101,1011	Binaire	Décimale	237,6875
23F,B	Hexadécimale	Décimale	575,6875
1027,5	Décimale	Hexadécimale	403,8
221,3125	Décimale	Binaire	11011101,0101
335,24	Base 8	Hexadécimale	DD,5
105,34	Décimale	Base 7 (3 chiffres après la virgule)	210,224
36	Base 9	Base 3	1020
1011001101,01101	Binaire	Hexadécimale	2CD,68

Exercice 4 (2 points)

Partie 1 : Encodage d'entiers non signés

Soit l'addition sur 8 bits suivante : 250 + 10
 Les deux opérandes et le résultat sont sur 8 bits. Donnez la représentation du résultat sur 8 bits. Utilisez la base 10.

$$250 + 10 = 4$$

Soit la soustraction sur 8 bits suivante : 4 − 10
 Les deux opérandes et le résultat sont sur 8 bits. Donnez la représentation du résultat sur 8 bits. Utilisez la base 10.

$$4 - 10 = 250$$

Partie 2 : Encodage d'entiers signés

Soit l'addition sur 8 bits suivante : 120 + 10
 Les deux opérandes et le résultat sont sur 8 bits. Donnez la représentation du résultat sur 8 bits. Utilisez la base 10.

$$120 + 10 = -126$$

2. Soit la soustraction sur 8 bits suivante : -126 - 10

Les deux opérandes et le résultat sont sur 8 bits. Donnez la représentation du résultat sur 8 bits. Utilisez la base 10.

$$-126 - 10 = 120$$

Exercice 5 (4 points)

Effectuez les opérations suivantes. Le détail des calculs devra apparaître.

												Base	10					
	1	0	0	1		1	0	1	1		0			6	С	D	9	
_		1	0	0		1	1	1	1		1	+		8	F	A	1	
		1	0	0		1	0	1	1		1			F	С	7	A	
,	<u> </u>											Base	e 8			,		
0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1				4	2	5	7	
1	0	1	1				1	1	0	1		+		7	7	7	7	
	1	1	0	1									1	4	2	5	6	
_	1	0	1	1														
			1	0	1	1												
		_	1	0	1	1												
						0												
	1	0 0 1 0	0 0 0 1 0 1 1 1 1 - 1 0	0 0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 - 1 0 1	0 0 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 - 1 0 1 1 - 1 0 1 1 1 0 1 1 0	0 0 1 1 1 1 0 0 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 - 1 0 1 1 1 1 0 1 1 0 1	0 0 1 1 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 <td>0 0 1 0 0 0 0 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 0 1<!--</td--><td>0 0 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 - 1 0 1 1 1 1 1 1 - 1 0 1<td>0 0 1 0 1 1 1 0 0 1 1 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0<td>1 0 0 1 0 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1<td>0 0 1 1 1 1 0 0 0 1</td><td>Base 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1</td><td>Base 8 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1</td><td> 1 0 0 1 0 1 1</td><td> 1 0 0 1 0 1 1 1 </td><td> </td><td>Base 8 0 0 0 1 1 1 1 1 1 4 2 5 6 </td></td></td></td></td>	0 0 1 0 0 0 0 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 0 1 </td <td>0 0 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 - 1 0 1 1 1 1 1 1 - 1 0 1<td>0 0 1 0 1 1 1 0 0 1 1 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0<td>1 0 0 1 0 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1<td>0 0 1 1 1 1 0 0 0 1</td><td>Base 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1</td><td>Base 8 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1</td><td> 1 0 0 1 0 1 1</td><td> 1 0 0 1 0 1 1 1 </td><td> </td><td>Base 8 0 0 0 1 1 1 1 1 1 4 2 5 6 </td></td></td></td>	0 0 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 - 1 0 1 1 1 1 1 1 - 1 0 1 <td>0 0 1 0 1 1 1 0 0 1 1 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0<td>1 0 0 1 0 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1<td>0 0 1 1 1 1 0 0 0 1</td><td>Base 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1</td><td>Base 8 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1</td><td> 1 0 0 1 0 1 1</td><td> 1 0 0 1 0 1 1 1 </td><td> </td><td>Base 8 0 0 0 1 1 1 1 1 1 4 2 5 6 </td></td></td>	0 0 1 0 1 1 1 0 0 1 1 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 <td>1 0 0 1 0 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1<td>0 0 1 1 1 1 0 0 0 1</td><td>Base 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1</td><td>Base 8 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1</td><td> 1 0 0 1 0 1 1</td><td> 1 0 0 1 0 1 1 1 </td><td> </td><td>Base 8 0 0 0 1 1 1 1 1 1 4 2 5 6 </td></td>	1 0 0 1 0 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1 <td>0 0 1 1 1 1 0 0 0 1</td> <td>Base 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1</td> <td>Base 8 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1</td> <td> 1 0 0 1 0 1 1</td> <td> 1 0 0 1 0 1 1 1 </td> <td> </td> <td>Base 8 0 0 0 1 1 1 1 1 1 4 2 5 6 </td>	0 0 1 1 1 1 0 0 0 1	Base 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1	Base 8 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1	1 0 0 1 0 1 1	1 0 0 1 0 1 1 1		Base 8 0 0 0 1 1 1 1 1 1 4 2 5 6

Exercice 6 (4 points)

1. Une mémoire possède 8000₁₆ adresses.

Combien de fils d'adresse possède cette mémoire ? 15

Si l'adresse basse est 0₁₆, quelle est l'adresse haute (en hexadécimal) ? **7FFF**₁

2. Une mémoire possède 12 fils d'adresse.

Combien d'adresses comporte-t-elle (en hexadécimal)? 1000₁₆

Si l'adresse basse est 0₁₆, quelle est l'adresse haute (en hexadécimal) ? **FFF**₁₆

3. L'espace mémoire d'un microprocesseur est constitué de quatre mémoires (M1, M2, M3 et M4). M1 et M2 possèdent 8000₁₆ adresses. M3 et M4 possèdent 12 fils d'adresse. Elles sont rangées dans l'ordre suivant : M1 puis M2, M3 et enfin M4. L'adresse basse de l'espace mémoire est 0₁₆.

Compléter le tableau ci-dessous (en hexadécimal) :

M1	Adresse basse	000016			
IVII	Adresse haute	7FFF ₁₆			
Ma	Adresse basse	800016			
M2	Adresse haute	FFFF ₁₆			

М3	Adresse basse	1000016		
NIS	Adresse haute	10FFF ₁₆		
MA	Adresse basse	1100016		
M4	Adresse haute	11FFF ₁₆		

Quel est le nombre minimum de fils d'adresse requis par le microprocesseur ?

17

Si vous manquez de place, vous pouvez utiliser le cadre ci-dessous.	<u> </u>

Contrôle S1 – Corrigé