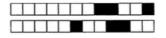
Gandilhon Etienne Note: -1/20 (score total: -1/20)



+25/1/12+

QCM THLR 3	
Nom et prénom, lisibles :	Identifiant (de haut en bas) :
Gordilhon Elienne	
Eliense	
	□0 ■1 □2 □3 □4 □5 □6 □7 □8 □9
	□0 □1 □2 □3 □4 □5 ■6 □7 □8 □9
Q.1 Ne rien écrire sur les bords de la feuille, ni dans les éventuels cadres grisés « ». Noircir les cases plutôt que cocher. Renseigner les champs d'identité. Les questions marquées par « » peuvent avoir plusieurs réponses justes. Toutes les autres n'en ont qu'une; si plusieurs réponses sont valides, sélectionner la plus restrictive (par exemple s'il est demandé si 0 est <i>nul</i> , <i>non nul</i> , <i>positif</i> , ou <i>négatif</i> , cocher <i>nul</i> ). Il n'est pas possible de corriger une erreur, mais vous pouvez utiliser un crayon. Les réponses justes créditent; les incorrectes pénalisent; les blanches et réponses multiples valent 0.  I'ai lu les instructions et mon sujet est complet: les 2 entêtes sont +25/1/xx+···+25/2/xx+.	
Q.2 Un automate fini non-déterministe à transitions spontanées peut avoir plusieurs états initiaux.	
⊠ vrai	faux
<ul> <li>Q.3 Pour qu'un mot soit accepté par un automate fini non-déterministe il faut qu'il mène l'automate de tous les états initiaux à tous les états finaux</li> <li>☑ d'un état initial à un état final</li> <li>☑ d'un état initial à tous les états finaux</li> <li>☐ de tous les états initiaux à un état final</li> <li>Q.4 Un automate fini qui a des transitions spontanées</li> </ul>	
🗌 est déterministe 🛛 n'est pas détermini	ste 🌘 accepte $arepsilon$ 🔲 n'accepte pas $arepsilon$
Q.5 Un automate fini déterministe	
<ul><li>□ n'est pas à transitions spontanées</li><li>☑ n'a pas plusieurs états initiaux</li></ul>	n'a pas plusieurs états finaux n'est pas nondéterministe
Q.6 Combien d'états a l'automate de Thompson au	quel je pense?
□ 1 □ 9	☑ 4 □ 7
Q.7 Quel automate reconnaît le langage décrit par l'expression $((ba)^*b)^*$	
$\square \xrightarrow{\varepsilon} \stackrel{\varepsilon}{\longrightarrow} \stackrel{\varepsilon}{$	
a, b	

2/2

2/2

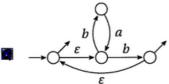
-1/2

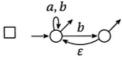
-1/2

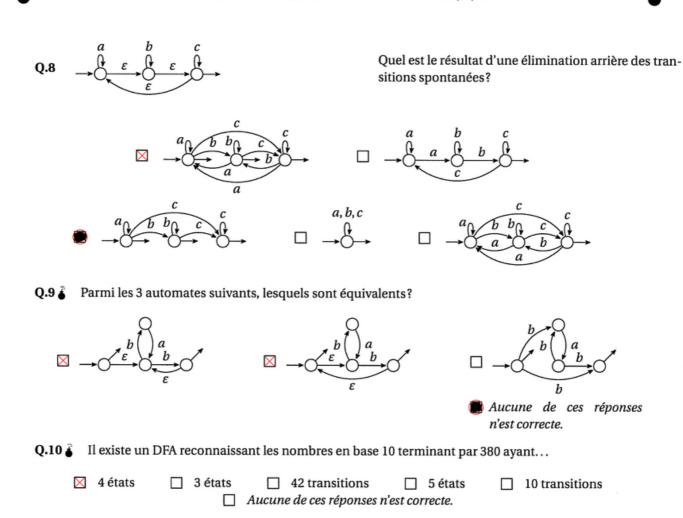
-1/2

-1/2

0/2







-1/2

0/2

0/2

Fin de l'épreuve.