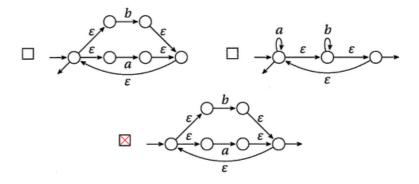
Sitbon Samuel Note: 7/20 (score total : 7.333/20)



+223/1/36+

QCM THLR 3

Nom et prénom, lisibles :	Identifiant (de haut en bas):
Sitten	
Semuel	
	2 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Q.1 Ne rien écrire sur les bords de la feuille, ni dans les éventuels cadres grisés « 🗸 ». Noircir les cases	
plutôt que cocher. Renseigner les champs d'identité. Les questions marquées par « 🕉 » peuvent avoir plu-	
sieurs réponses justes. Toutes les autres n'en ont qu'une; si plusieurs réponses sont valides, sélectionner la	
plus restrictive (par exemple s'il est demandé si 0 est <i>nul</i> , <i>non nul</i> , <i>positif</i> , ou <i>négatif</i> , cocher <i>nul</i>). Il n'est pas possible de corriger une erreur, mais vous pouvez utiliser un crayon. Les réponses justes créditent; les	
incorrectes pénalisent; les blanches et réponses multiples valent 0.	
☑ J'ai lu les instructions et mon sujet est complet: les 2 entêtes sont +223/1/xx+···+223/2/xx+.	
Q.2 L'algorithme de Thompson permet	
de vérifier si deux automates reconnaissent le même langage	
$ \boxtimes $ de construire un ε -NFA à partir d'une expression rationnelle	
 ☐ de vérifier si un langage est rationnel ☐ d'éliminer les transitions spontanées d'un automate 	
Q.3 Un automate fini non-déterministe à transitions spontanées peut avoir une infinité d'états.	
	•
s faux	□ vrai
Q.4 Combien d'états a l'automate de Thompson de $(abc)^*[abcd]^*$.	
Q.1 Combien a ciato a radiomate de Inomposi de (asos) [asou] .	
☐ Thompson ne s'applique pas ici. ☐ 26	\boxtimes 24 \square 32 \square 22 \square $\frac{\sqrt{\pi}}{2}$
	-
Q.5 🞳	
Quels états appartiennent à la fermeture arrière de l'état 2 :	
ε ε 2	□ 1
$\rightarrow 0 \xrightarrow{\varepsilon} 3 \rightarrow 4$	ucune de ces réponses n'est correcte.
Q.6 Quel automate ne reconnaît pas le langage décrit par l'expression $(a^*b^*)^*$.	



0/2

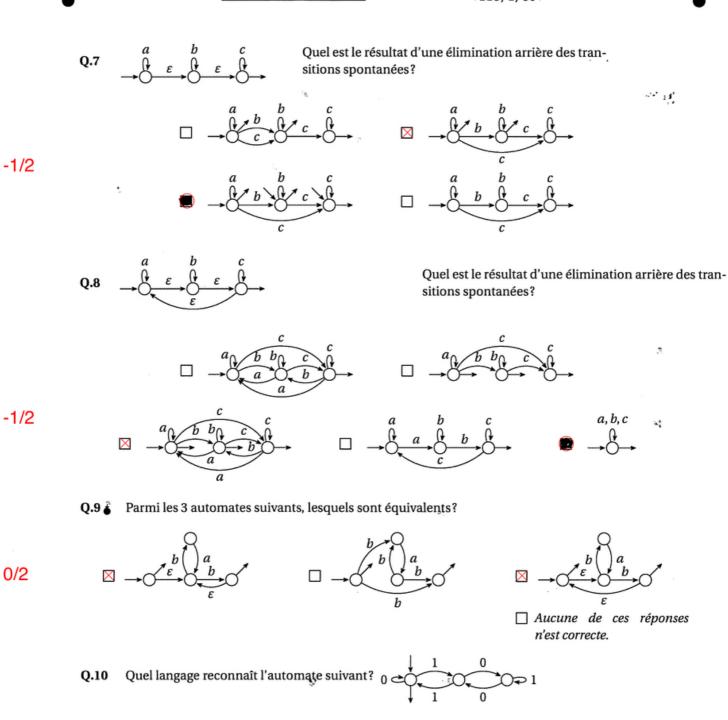
2/2

2/2

2/2

0/2

1.333/2



0/2

2/2

Fin de l'épreuve.

les multiples de 3 en base 2

☐ les mots ayant un nombre de '1' multiple de 3

les diviseurs de 3 en base 2

les multiples de 2 en base 3

(1(01*0)*1)*