Valade Mathieu Note: 6/20 (score total : 6/20)



+234/1/5+

	QCM THLR 1
Nom et prénom, lisibles :	Identifiant (de haut en bas) :
VALADE Mathieu	
plutôt que cocher. Renseigner les champs d'in sieurs réponses justes. Toutes les autres n'en e plus restrictive (par exemple s'il est demandé pas possible de corriger une erreur, mais vou incorrectes pénalisent; les blanches et répons	lle, ni dans les éventuels cadres grisés « ② ». Noircir les cases identité. Les questions marquées par « ⊙ » peuvent avoir pluont qu'une; si plusieurs réponses sont valides, sélectionner la é si 0 est <i>nul</i> , <i>non nul</i> , <i>positif</i> , ou <i>négatif</i> , cocher <i>nul</i> ). Il n'est is pouvez utiliser un crayon. Les réponses justes créditent; les ses multiples valent 0.
Q.2 Que ne traite pas la théorie des langage	
HTML   I'ADN	$\square \ \{arepsilon\} \ \square \ arepsilon \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \$
<b>Q.3</b> Soit $L_1$ et $L_2$ deux langages sur l'alphab $L_1 \cap \overline{L_2} = \emptyset$ alors	
<b>Q.4</b> Si $L$ est un language récursivement é rable alors $L$ est un language récursif.	enumé- Q.9 Que vaut $\overline{\{a\}\{b\}^*} \cap \{a\}^*$
🗌 vrai 📓 faux	$\Box_{a,b}^*\{b\}\{a,b\}^*$ $\Box_{a}^*\{b\}^*\cup\{b\}^*$
<b>Q.5</b> Pour $L_1 = \{a, b\}^*, L_2 = \{a\}^* \{b\}^*$ :	
$\Box  L_1 = L_2 \qquad \blacksquare  L_1 \supseteq L_2 \qquad \Box  L_1 \stackrel{Q}{=} \qquad \Box$	$\stackrel{\not\subseteq}{}_{0} L_{2}$ <b>Q.10</b> $\stackrel{\bigodot}{\odot}$ Si $L_{1}, L_{2}$ sont deux langages préfixes,
$ \Box L_1 = L_2 \qquad \blacksquare L_1 \supseteq L_2 \qquad \Box L_1 \supseteq L_2 $ $ \Box L_1 \subseteq L_2 $	alors
	$\not\subseteq$ $L_2$ Q.10 $\odot$ Si $L_1, L_2$ sont deux langages préfixes, alors $ \blacksquare L_1 \cap L_2 \text{ aussi} $ $ \blacksquare L_1 L_2 \text{ aussi} $

Fin de l'épreuve.