

Algorithmique

Correction Partiel n° 1 (P1)

INFO-SUP S1 – EPITA

8 Jan. 2019 - 10 : 00

Solution 1 (Dichotomie : "chemin" de recherche – 3 points)

- | | | |
|---|-----------------------------|-------|
| ① | 50 - 15 - 48 - 22 - 46 - 42 | OUI – |
| ② | 48 - 15 - 45 - 22 - 47 - 42 | – NON |
| ③ | 15 - 22 - 45 - 43 - 35 - 42 | OUI – |
| ④ | 22 - 45 - 43 - 15 - 35 - 42 | – NON |
-

Solution 2 (Algorithmes de recherche – 2 points)

1. Recherche séquentielle sans tenir compte de l'ordre : 13
 2. Recherche séquentielle en tenant compte de l'ordre : 9
 3. Recherche dichotomique : $8 = 2 \times 4$
-

Solution 3 (Voir Syracuse – 3 points)

Spécifications :

La fonction `Syracuse(n)` retourne la liste des valeurs de la suite de Syracuse à partir de n si $n \geq 1$. Dans le cas contraire elle retourne une liste vide.

```
1  def Syracuse(n):
2      if n <= 0:
3          return []
4      else:
5          L = [n]
6          while n != 1:
7              if n % 2 == 0:
8                  n = n // 2
9              else:
10                 n = 3 * n + 1
11                 L.append(n)
12         return L
```

Solution 4 (Progression arithmétique – 4 points)

Spécifications :

La fonction `arithmetic(L)` vérifie si la liste L a au moins 2 éléments et suit une progression arithmétique. Elle retourne la valeur de la raison si c'est le cas, la valeur 0 sinon.

Principe

Si la liste a au moins deux éléments, la raison potentielle est donnée par la différence entre les deux premiers éléments. On parcourt la liste tant que l'élément suivant est égal à l'élément courant ajouté à la raison. Si le parcours atteint le dernier élément de la liste alors la propriété est vraie, fausse sinon. A noter que si les deux premiers éléments sont égaux, le parcours n'est pas effectué.

```
1  def arithmetic(L):
2      n = len(L)
3      if n < 2 or L[1] - L[0] == 0:
4          return 0
5      else:
6          diff = L[1] - L[0]
7          i = 1
8          while i < n and L[i-1] + diff == L[i]:
9              i += 1
10             if i == n:
11                 return diff
12             else:
13                 return 0
```

Solution 5 (Suppression)

Spécifications :

La fonction `delete(L, x)` supprime la valeur x , si elle existe, dans la liste L strictement croissante et retourne un booléen indiquant si la suppression a pu être effectuée.

Principe :

- Recherche :
On se place sur le premier élément de la liste.
Tant qu'il reste des éléments, et que l'élément courant n'a pas dépassé x , on avance à l'élément suivant.
- Suppression :
Si on a trouvé x (si on n'a pas parcouru toute la liste et si l'élément sur lequel on s'est arrêté est x) :
 - On décale toutes les valeurs qui suivent x d'une place à gauche.
 - On "supprime" la dernière case.

```
1  def delete(L, x):
2      n = len(L)
3      i = 0
4      while i < n and x > L[i]:
5          i += 1
6      if i == n or L[i] != x:
7          return False
8      else:
9          for j in range(i+1, n):
10             L[j] = L[j+1]
11             L.pop()
12             return True
```

Solution 6 (What is it ? – 3 points)

1. *Résultat de l'application suivante de `what` :*

```
1 >>> what([1,3,2,8,7,2,5,4,0,6,2,15])  
2 [0, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 15]
```

2. On appelle `what(L)` avec L une liste d'entiers naturels.
- (a) À la fin de la première boucle `me` représente la valeur maximum de la liste (si L est vide, la valeur 0...)
 - (b) À la fin de la troisième boucle `X` est un histogramme des valeurs de L .
 - (c) La fonction retourne une copie de L triée en ordre croissant.
3. **Bonus :** Complexité : $2n + me$ avec n la longueur de L ($O(\max(n, me))$).