ОТЧЕТ

Практическое занятие №3

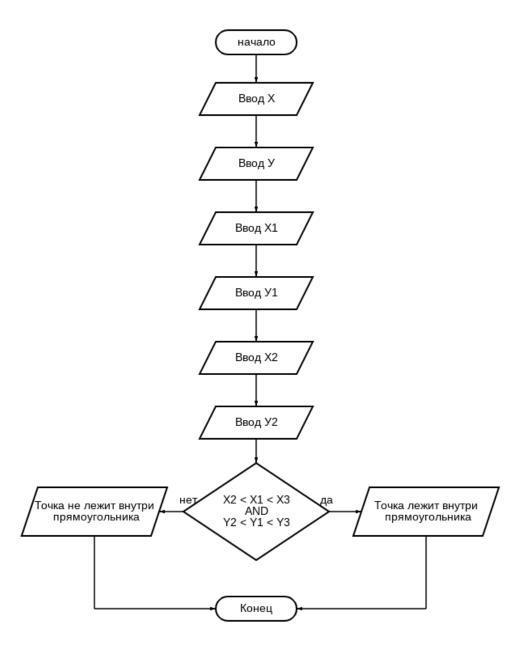
Тема: составление программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

Задание 1

Постановка задачи: Даны числа x, y, x1, y1, x2, y2. Проверить истинность высказывания: «Точка с координатами (x, y) лежит внутри прямоугольника, левая верхняя вершина которого имеет координаты (x1, y1), правая нижняя — (x2, y2), а стороны параллельны координатным осям».

Тип алгоритма: ветвящийся **Блок-схема алгоритма:**



Текст программы:

```
Вариант 29
# координатами (x, y) лежит внутри прямоугольника, левая верхняя вершина которого
print('Введите координаты точки:')
dots = [] # Список, в котором будут храниться координаты точек
while len(dots) < 6: # Цикл, в котором будет производиться ввод точек и проверка
   dots.append(x) # Добавление в словарь числа
   print('Попробуйте еще!') # Выводимая в случае исключения строка
f(dots[2] < dots[0] < dots[4]) and (dots[5] < dots[1] < dots[3]): #Проверка, лежит ли точка внутри прямоугольника
 print(f'Toчка ({dots[0]};{dots[1]}) лежит внутри прямоугольника') # Вывод положительного результата
 print(f'Toчка ({dots[0]};{dots[1]}) НЕ лежит внутри прямоугольника') # Вывод отрицательного результата
```

Протокол работы программы:

Введите координаты точки:

Введите число № 1: 4

Введите число № 2: 4

Введите число № 3: 1

Введите число № 4: 8

Введите число № 5: f

Попробуйте еще!

Введите число № 5: 4.5

Попробуйте еще!

Введите число № 5: 8

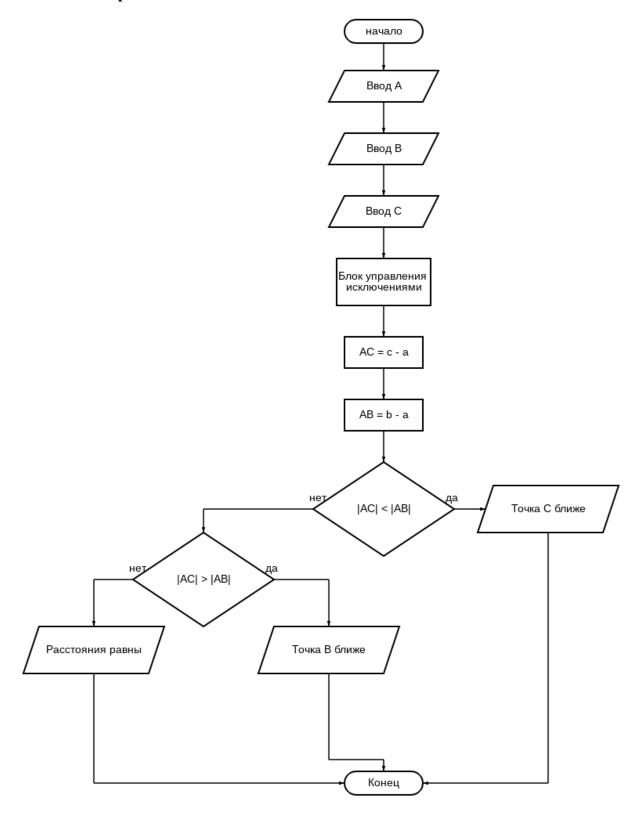
Введите число № 6: 1

Точка (4;4) лежит внутри прямоугольника

Process finished with exit code 0

Постановка задачи: На числовой оси расположены три точки: A, B, C. Определить, какая из двух последних точек (B или C) расположена ближе к A, и вывести эту точку и ее расстояние от точки A.

Тип алгоритма: ветвящийся **Блок-схема алгоритма:**



Текст программы:

```
# Вариант 29
a, b, c = input('Введите А: '), input('Введите В: '), input('Введите С: ') # Ввод координат точек
vhile type(a) != float: #Цикл для проверки точки А
    a = float(a) # Попытка еревода точки к FLOAT
    a = input("Введите число A еще раз: ") # Вывод в случае неудачи
vhile type(b) != float: #Цикл для проверки точки В
    b = float(b) # Попытка еревода точки к FLOAT
    b = input("Введите число В еще раз: ") # Вывод в случае неудачи
vhile type(c) != float: #Цикл для проверки точки С
    c = input("Введите число С еще раз: ") # Вывод в случае неудачи
АС = c - a # Вычисление расстояния от А до С
AB = b - a # Вычисление расстояния от А до В
f abs(AC) < abs(AB): # Сравнение размеров расстояния
 print(f'Toчкa\ C(\{c\})\ ближе,\ paccтoяние = \{abs(AC)\}') # Вывод результата
lif abs(AC) > abs(AB): # Сравнение размеров расстояния
 print(f'Toчкa B(\{b\})) ближе, расстояние = \{abs(AB)\}') # Вывод результата
 print(f'Paccтояния равны {abs(AC)}') # Вывод результата
```

Протокол работы программы:

Введите А: r Введите В: t Введите С: d Введите число А еще раз: е Введите число А еще раз: 1 Введите число В еще раз: 7 Введите число С еще раз: -1 Точка С(-1.0) ближе, расстояние = 2.0

Process finished with exit code 0

Введите A: 4.6 Введите B: 5.1 Введите C: -19 Точка B(5.1) ближе, расстояние = 0.5

Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практического занятия закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрел навыки составления программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.