每日一题 1678 设计Goal 解析器

嗯简单模拟题,直接O(n)扫一遍替换即可

```
class Solution {
public:
    string interpret(string command) {
        string ans = "";
        for(int i = 0; i < command.size(); i++) {
            if(command[i] == 'G') ans += "G";
            else if (command[i] == '(') {
                if(command[i+1] == ')') ans += "o",i += 1;
                else ans += "al", i += 3;
            }
        }
        return ans;
    }
}</pre>
```

或者尝试写一些 Python3 版本:

```
class Solution:
    def interpret(self, command: str) -> str:
        res = []
        for i, c in enumerate(command):
            if c == 'G':
                 res.append(c)
            elif c == '(':
                      res.append('o' if command[i + 1] == ')' else 'al')
        return ''.join(res)
```

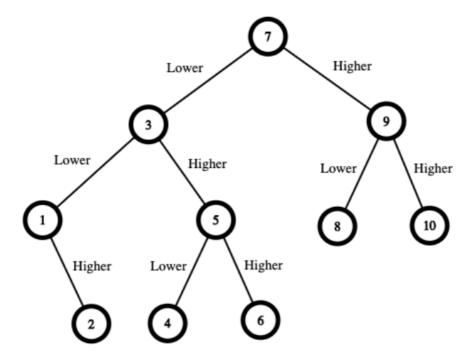
- 1. enumerate 方法在遍历时比较好用,其返回的是数据下标和数据本身两个元素,操作上更为便捷。
- 2. join() 方法指把列表中的全部元素放入一个字符串当中,在这里先用列表存后转化为字符串输出。

375 猜数字大小二

嗯很有意思的一个区间DP题。

首先当然想到的是: 设 dp[i] 为从 $[1,\ldots n]$ 内选择的确保获胜的最小现金数,再此基础上推导 dp[i+1] 时发现无法推出状态转移方程。这是为什么呢? **因为确保获胜的最小现金数是跟路径(猜法)有关的! 而前后两种猜法之间并没有必然的联系。**这就启示我们,在设计每一个状态的时候,必须把路径,也即猜法考虑进去。

思量至此,我们再审视这张图:



不难发现,它就是一个二分的思想,因此只需要我们枚举每一个猜的点然后两边转移即可。具体表述为:

设 dp[i][j] 表示从 $[i,\ldots,j]$ 区间内猜数所确保获胜的最小现金数,通过枚举猜的点可以得出其转移方程

$$dp[i][j] = egin{cases} 0 & if(j \leq i) \ min\{ \ max\{ \ dp[i][k-1], \ dp[k+1][j]\} + k \} \ \ else \end{cases}$$

对第二部分作出如下说明:

- 首先是枚举当前猜 k 时的情况,则 k 的取值应为 [i, j].
- 括号内的 max 即二分想法,当猜数 k 不成立时,权衡两边利弊,当画的现金更多的那一边也保证能清出时此时一定可以猜出。
- 最外层的 min 针对 k 而言, 遍历所有可能猜的点, 取最小值即可.

时间复杂度 $O(n^3)$ 当 $n \leq 200$ 时可过,区间DP因为复杂度降不下来一般数据都不会给太大。