高速路网设计

——大致思路框架

任务1

对结点进行编号（定义单独函数实现）：通过读取国家的 length 和 width 来确定一共有多少个六边形以及各个六边形中心的坐标（奇数行偶数行？

任务2

将各个州的信息储存在一个结构体二维数组中（industry，州序号。值得注意的是，我们可以把这个国家奇数行偶数行的六边形个数设为一个全局变量（只需设偶数行即可，奇数行为偶数行-1。方便以后调用这个数组。

r，b，g，a这4个可以通过已有函数直接得出，储存的时候只需储存由这4个量求出来的industry即可。

任务3

建立链表（数组链表or指针链表，保险起见，我们选用指针链表。链表的建立：①由一个六边形中心向六个方向遍历，寻找临接六边形；②六个方向遍历得到的六边形需要对应到任务2所建立的二维数组中，这个是可以通过任务1确定的（可以单独定义一个函数来求这个对应关系，奇偶？）。

任务4：

最短路径（迪杰斯特拉算法。

任务5：

次最短路径（迪杰斯特拉算法，删边操作。