

ESTUDO DE VIABILIDADE

1 INTRODUÇÃO

1.1 FINALIDADE

O objetivo de um estudo de viabilidade é avaliar a capacidade da implementação de um projeto ser viável, dadas as limitações técnicas, orçamentárias e de prazo. Destina-se, principalmente, ao cliente e ao gerente. Isto é justificado, pois o interesse de ambos é saber se a implementação do projeto proposto é possível ou se são necessárias alterações para adequação às restrições estabelecidas.

Espera-se que o documento auxilie as pessoas citadas anteriormente na decisão de prosseguir ou interromper o andamento do projeto. Caso se opte pelo prosseguimento, o próximo passo é a construção do planejamento do projeto, o qual será usado de base para a implementação e teste do produto.

1.2 VISÃO GERAL

Neste estudo de viabilidade serão descritos o objetivo do projeto e seu escopo. Após a elucidação destes tópicos, serão levantados os custos e riscos que o projeto possuem bem como o cronograma previsto para as atividades. Ao final, encontra-se a conclusão deste estudo.

2 OBJETIVO

O propósito do projeto é alterar o estilo de botões para cores que o cliente considera mais adequadas no momento atual. O projeto seguirá a metodologia ágil Scrum, contará com uma equipe de quatro pessoas e tem previsão de três dias para sua conclusão.

3 ESCOPO

O escopo cobre a parte de planejamento, implementação e teste da modificação. Ou seja, inclui o projeto, contendo as modificações a serem feitas no código; as alterações propriamente ditas, gerando novas versões do sistema, e; os testes, gerando resultados de teste.

Como o sistema foi implementado anteriormente a este estudo, o escopo do projeto não cobrirá a fase de design (levantamento de requisitos). Por não haver previsão no processo de desenvolvimento, a manutenção também não estará presente.

4 CUSTOS

O projeto será implementado pela equipe da empresa responsável por elaborar este documento, a pedido do cliente. Não estão previstos gastos com: aquisição de hardware, licenças de software ou uso de planos pagos de plataformas. Da mesma forma, não haverão gastos com transporte, aluguel e outros relacionados a uso de ponto comercial fixo. O custo do software será baseado no salário horário dos integrantes do time e no tempo necessário para a conclusão do projeto.

O salário mensal de um integrante do time é de R\$ 3.000,00. Convertendo para um salário horário, têm-se um custo de R\$ 13,64. O tempo previsto para a conclusão do projeto é três dias. Considerando-se 8 horas de trabalho por dia, têm-se um total de 24 h. Por fim, o custo total do projeto é obtido multiplicando-se o custo dos quatro integrantes do time pelo tempo de trabalho, chegando a um valor de R\$ 1.309,44.

5 ETAPAS E OBJETIVOS

	Dia 1	Dia 2	Dia 3
Iniciar processo de planejamento do projeto	X		
Concluir planejamento	X		
Implementar alterações		X	
Realizar testes das alterações		X	
Adicionar alterações no ambiente de avaliação		X	
Entregar para avaliação			X
Migrar aplicação para ambiente final			X

6 CONCLUSÕES

O fato de o software já estar implementado torna desnecessárias etapas comuns no estudo da viabilidade da produção do software. Seu objetivo é simples e claro, o que evita a execução de tarefas desnecessárias e dá prioridade às que atenderão a si.

Por fim, o escopo e tempo reduzidos do projeto, aliado a custos enxutos, equipe pequena e processo claro, fazem os riscos diminuir. Desta forma, conclui-se que a implementação do projeto é viável e seu processo poderá prosseguir.