

## PLANO DE GERENCIAMENTO DO PROJETO

## SUMÁRIO

<b>1 INTRODUÇÃO.....</b>	<b>3</b>
<b>2 OBJETIVOS DO PROJETO.....</b>	<b>4</b>
2.1 PRINCIPAIS OBJETIVOS DO PROJETO.....	4
2.2 OBJETIVOS DO GERENCIAMENTO DO PROJETO.....	4
<b>3 PREMISSAS PARA O PROJETO.....</b>	<b>5</b>
<b>4 ESCOPO.....</b>	<b>6</b>
4.1 NO ESCOPO.....	6
4.2 FORA DO ESCOPO.....	6
<b>5 ETAPAS E OBJETIVOS.....</b>	<b>7</b>
<b>6 CRONOGRAMA.....</b>	<b>8</b>
<b>7 GESTÃO DE RECURSOS.....</b>	<b>9</b>

## **1 INTRODUÇÃO**

Este documento fornece uma visão abrangente do projeto, sem aprofundar nos detalhes de desenvolvimento. Nele, são apresentados: os objetivos do projeto, suas premissas, itens de dentro e fora do escopo, etapas, cronograma e profissionais envolvidos.

## **2 OBJETIVOS DO PROJETO**

### **2.1 PRINCIPAIS OBJETIVOS DO PROJETO**

Este projeto possui o objetivo de alterar a cor dos botões de login e cadastrar para verde e amarelo, respectivamente, em um sistema já implementado. Esta modificação se justifica pelo fato de o cliente considerar estas cores mais adequadas no momento atual.

### **2.2 OBJETIVOS DO GERENCIAMENTO DO PROJETO**

- Minimizar os riscos envolvidos na implementação do projeto.
- Estabelecer uma comunicação eficiente entre a equipe e o cliente, a fim de minimizar a troca de informações incorretas.
- Estabelecer recursos e prazos para a execução das atividades, a fim de acompanhar o andamento do projeto.

### **3 PREMISSAS PARA O PROJETO**

- O sistema no qual será feita a modificação já está implementado em sua totalidade. Isto significa que não será necessária a implementação de novas funcionalidades.
- O projeto tem um prazo de 03 (três) dias para a conclusão, não sendo necessárias novas atividades após este prazo.
- O projeto possui um custo total de R\$ 1.309,44.
- Ao todo, 04 (quatro) pessoas farão parte do time, entre elas: um gerente, um engenheiro, um desenvolvedor e um responsável pelos testes.

## **4 ESCOPO**

### **4.1 NO ESCOPO**

Estão no escopo do projeto, as seguintes atividades:

- Iniciar processo de planejamento do projeto
- Concluir planejamento
- Implementar alterações
- Realizar testes das alterações
- Adicionar alterações no ambiente de avaliação
- Entregar para avaliação
- Migrar aplicação para ambiente final

### **4.2 FORA DO ESCOPO**

Como o sistema foi implementado anteriormente a este documento, o escopo do projeto não cobrirá a fase de design (levantamento de requisitos). Por não haver previsão no processo de desenvolvimento, a manutenção também não estará presente.

## 5 ETAPAS E OBJETIVOS

<b>Etapa</b>	<b>Objetivos</b>
1	Obter os documentos de viabilidade e planejamento do projeto
2	Obter as modificações implementadas e testes concluídos, bem como o ambiente de avaliação com a aplicação pronta para o teste do cliente
3	Migrar o sistema para o ambiente final, onde será executado.

## 6 CRONOGRAMA

	<b>Dia 1</b>	<b>Dia 2</b>	<b>Dia 3</b>
Iniciar processo de planejamento do projeto	X		
Concluir planejamento	X		
Implementar alterações		X	
Realizar testes das alterações		X	
Adicionar alterações no ambiente de avaliação		X	
Entregar para avaliação			X
Migrar aplicação para ambiente final			X



## 7 GESTÃO DE RECURSOS

Papel	Quantidade de profissionais
Cliente	Caroline Marques
Gerente	Pedro Henrique
Engenheiro	Cassio Pereira
Desenvolvedor	Lucas Malheiros
Responsável pelos testes	Lucas Malheiros