Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Departamento de Ciencias de la Computación



Laboratorio 1

Redes

José Luis Gramajo Moraga, Carné 22907

17 de julio de 2025 Guatemala, Guatemala

Parte 1 (Grupal)

Primera parte: transmisión de códigos

- ¿Qué esquema (código) fue más fácil de transmitir y por qué? ¿Qué esquema (código) fue más difícil de transmitir y por qué?
 - Más fácil: Código Morse. Nos resultó más sencillo porque el Morse es muy popular y familiar: basta con distinguir "bips" cortos y largos, lo cual es intuitivo. Además, muchos de nosotros ya habíamos visto o usado este esquema, por lo que no hubo curva de aprendizaje en la representación de los pulsos.
 - Más difícil: Código Baudot. Fue más complejo porque nunca lo habíamos practicado: cada carácter requiere una secuencia fija de 5 bits, y mantener la sincronización (pausas exactas entre bits y entre caracteres) resultó confuso. La falta de experiencia generó mayor duda al contar los "unos" y "ceros" en tiempo real.
- ¿Qué esquema tuvo menos errores (incluir datos que lo evidencien)?

Para cada esquema transmitimos 6 mensajes de aproximadamente 12 caracteres cada uno (≈72 caracteres en total):

Código Morse

o Errores registrados: 3 caracteres malinterpretados

o Tasa de error: $3 / 72 \approx 4.2 \%$

Código Baudot

o Errores registrados: 15 caracteres malinterpretados

o Tasa de error: $15 / 72 \approx 20.8 \%$

Conclusión: El código Morse presentó una tasa de error significativamente menor (4,2 % vs. 20,8 %), lo que confirma que fue más preciso y confiable en nuestra práctica.

Segunda parte: transmisión "empaquetada"

• ¿Qué dificultades involucra el enviar un mensaje de forma "empaquetada"?

1. Orden de llegada

- Los audios pueden llegar desordenados debido a la red
- WhatsApp no garantiza que lleguen en secuencia

2. Identificación de paquetes

- Dificil saber qué audio corresponde a qué parte del mensaje
- Necesidad de identificar cada fragmento verbalmente

3. Calidad del audio

- Ruido, cortes o mala calidad pueden corromper partes del mensaje
- Dificultad para entender algunos fragmentos

4. Timing y pausas

- Coordinar cuándo enviar cada audio
- Evitar saturar al receptor con muchos mensajes simultáneos

5. Reensamblaje manual

- El receptor debe escuchar todos los audios y reconstruir mentalmente
- Mayor probabilidad de errores al juntar las partes

6. Pérdida de contexto

- Sin el mensaje completo, es difícil verificar si falta algún fragmento
- No hay forma automática de detectar errores

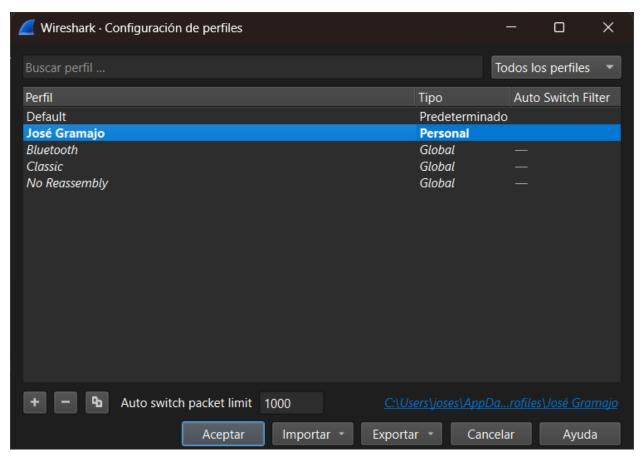
Tercera parte: conmutación de mensajes

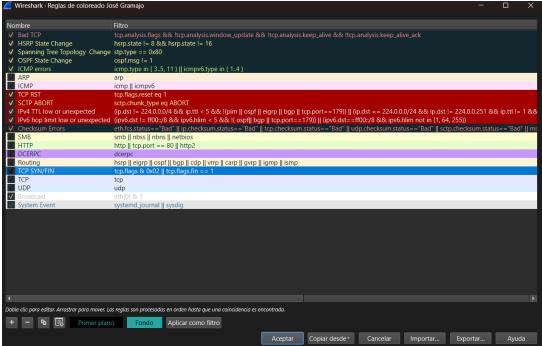
- ¿Qué ventajas/desventajas se tienen al momento de agregar más conmutadores al sistema?
 - Agregar más conmutadores permite repartir la carga de mensajes, haciendo el sistema más eficiente y escalable. Sin embargo, también lo hace más complejo, aumenta la necesidad de coordinación y puede generar más errores si no se gestionan correctamente los turnos y los destinatarios.
- ¿Qué posibilidades incluye la introducción de un conmutador en el sistema?
 - La introducción de un conmutador centraliza la comunicación, facilitando que los mensajes lleguen correctamente al destinatario sin que los clientes tengan que comunicarse entre sí directamente. También permite controlar el flujo de mensajes y mantener un orden, pero introduce el riesgo de saturar al conmutador si no se organiza adecuadamente.

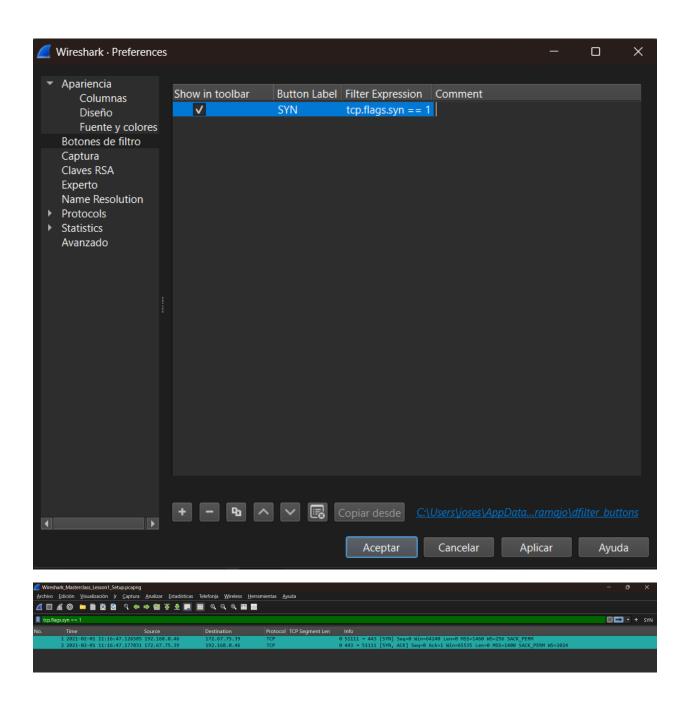
Protocolo Conmutador

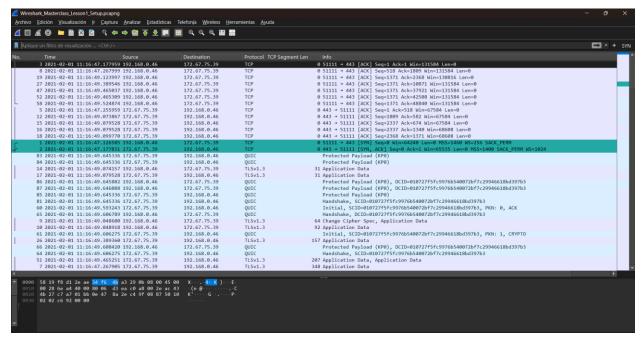
Implementamos un sencillo protocolo de conmutación de circuitos en tres fases: primero, en el SETUP el conmutador, tras anunciarse "libre", recibe la solicitud de envío junto con el identificador del destinatario y reserva el canal; luego, en la fase TRANSFER el emisor transmite el mensaje en fragmentos que el conmutador reensambla y reenvía, confirmando cada tramo con ACKs para garantizar fiabilidad; al finalizar, en el TEARDOWN el emisor envía un END-OF-MESSAGE, el destinatario confirma con ACK-EOM y el conmutador libera los recursos. Para no sobrecargarlo, sólo admite una reserva activa a la vez (rechaza nuevas solicitudes con BUSY o las encola), aplica time-outs automáticos y puede gestionar colas FIFO o prioridades. Añadir más conmutadores distribuye la carga y mejora la escalabilidad, aunque incrementa la complejidad de coordinación entre ellos.

Parte 2 (Individual)









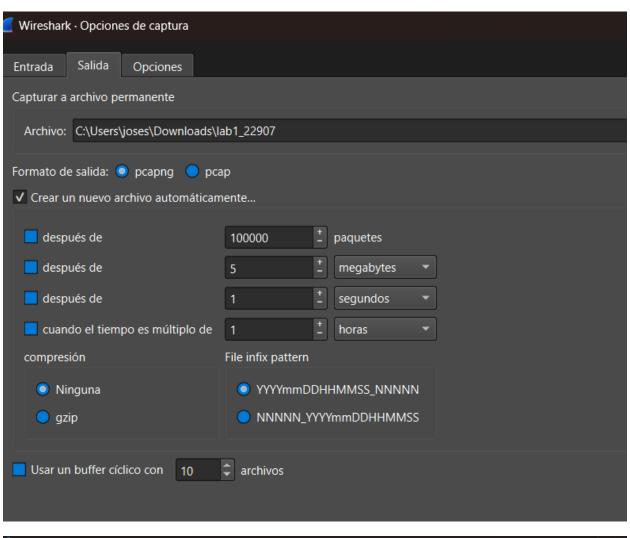
```
PS C:\> ipconfig
Configuración IP de Windows
Adaptador de Ethernet Ethernet:
     Estado de los medios. . . . . . . . . : medios desconectados Sufijo DNS específico para la conexión. . :
Adaptador de Ethernet Ethernet 2:
     Sufijo DNS específico para la conexión. :
Vínculo: dirección IPv6 local. . : fe80::d8ea:dc32:3ae3:67e0%17
Dirección IPv4. . . . : 192.168.56.1
Máscara de subred . . . . . : 255.255.255.0
Puerta de enlace predeterminada . . . :
Adaptador de LAN inalámbrica Local Area Connection* 1:
     Estado de los medios. . . . . . . . . : medios desconectados
Sufijo DNS específico para la conexión. . :
Adaptador de LAN inalámbrica Local Area Connection* 2:
     Estado de los medios. . . . . . . . . : medios desconectados
Sufijo DNS específico para la conexión. . :
Adaptador de LAN inalámbrica Wi-Fi:
    Sufijo DNS específico para la conexión. :
Dirección IPv6 . . . . . 2800:98:111e:72e::5
Dirección IPv6 . . . . 2800:98:111e:72e:15b8:c4ca:ff39:72c9
Dirección IPv6 temporal. . . . 2800:98:111e:72e:1d98:a96d:3c89:b16
Vínculo: dirección IPv6 local. . : fe80::3b11.d5f:d4d6:df60%8
Dirección IPv4 . . . . . . 192.168.1.7
Máscara de subred . . . . . . 255.255.255.0
                                                                   . . . : 192.168.1.7
. . . : 255.255.255.0
. . . : fe80::1a34:afff:fe85:e139%8
     Puerta de enlace predeterminada . .
                                                                        . . . : fe8
192.168.1.1
Adaptador de Ethernet Bluetooth Network Connection:
```

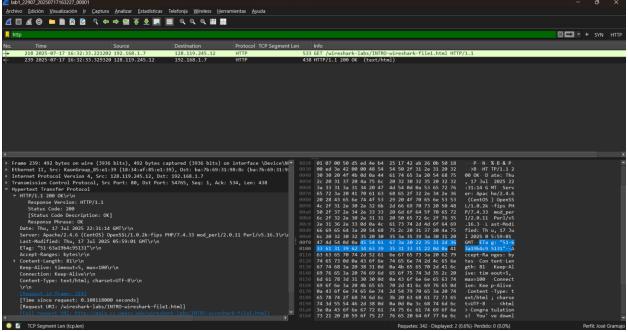
Adaptador de LAN inalámbrica Wi-Fi

• IPv4: 192.168.1.7

• Máscara: 255.255.255.0

Puerta de enlace: 192.168.1.1





- 1) Versión HTTP del navegador (cliente):
 - a) En la Request Line del GET (#326) aparece HTTP/1.1 \rightarrow HTTP/1.1.
- 2) Versión HTTP del servidor:
 - a) En la Status Line de la respuesta (#239) HTTP/1.1 200 OK → HTTP/1.1.
- 3) Lenguajes que acepta el navegador:
 - a) En el header Accept-Language:
 es-419,es;q=0.9,es-ES;q=0.8,en;q=0.7,en-GB;q=0.6,en-US;q=0.5
 Acepta español latinoamericano, español genérico, español de España, inglés genérico, inglés del Reino Unido e inglés de EE. UU.
- 4) Bytes de contenido devueltos:
 - a) En el header Content-Length: $81 \rightarrow 81$ bytes.
- 5) Dónde "escuchar" en caso de rendimiento pobre:
 - a) Lo ideal es en el switch de acceso (con puerto SPAN/mirror) o en el router/gateway de borde, donde pasa todo el tráfico de usuarios.
 - b) No conviene instalar Wireshark en el servidor de producción porque consume recursos CPU/I/O, degrada su rendimiento y no siempre ve el tráfico cifrado antes de procesarlo.