

Miguel Olivares Bueno

Analista Programador Computacional

+56 966818269 | miguel.olivaresbueno@gmail.com | [linkedin.com/in/molivaresb](https://www.linkedin.com/in/molivaresb) | github.com/Abysswlr

Analista programador computacional, trabajo tecnologías como Angular, Django y .NET, Gestión de base de datos SQL y NOSQL con SQL Server, Oracle SQL, MongoDB y Cloud Firestore para el desarrollo de servicios y aplicaciones web. Actualmente buscando oportunidades como desarrollador Frontend o Backend.

Habilidades

Lenguajes de programación: HTML • CSS • C# • Typescript • Javascript • Python • PL/SQL (Oracle SQL)

Herramientas de desarrollo: Visual Studio • Visual Studio Code • Postman • Git • Github

Tecnologías: Angular • Django • .NET • ASP.NET • Express • JWT • Jquery • Jest • API REST • Oracle SQL • SQL Server • MySQL • MongoDB • Firebase • NodeJS

Patrones de arquitectura: MVC • MVP

Metodologías de trabajo: Ágiles (Scrum)

Habilidades blandas: Entusiasta • Colaborativo • Adaptativo • Pensamiento analítico

Creación y modificación de planos técnicos a través de diseño asistido por computadora (CAD), interpretación de especificaciones y requisitos de diseño.

Colaboración con el equipo de trabajo para el desarrollo de soluciones técnicas.

Educación

- **Instituto Profesional DUOCUC**
Analista Programador Computacional.
2023 | Santiago, Chile
- **INACAP**
Electrónica Industrial. (Incompleta)
2017 | Santiago, Chile
- **Liceo Industrial de San Miguel AER**
Técnico M. en Mecánica Industrial
2016 | Santiago, Chile

Certificaciones

- **Inglés C2 (Proficient)**
EF SET

Experiencia profesional

Desarrollador | Arcadius Entertainment(Chile)

Marzo 2023 – Junio 2023 (Práctica Profesional)

- Desarrollo e implementación de mecánicas y sistemas del proyecto dentro del motor gráfico Unreal Engine 5.
- Usé PlasticSCM para el versionamiento y gestión del repositorio, lo que permitió realizar un trabajo en paralelo, creación de ramas, seguridad y desarrollo distribuido entre el equipo.
- Programación con blueprints a través de su sistema visual para automatizar el proceso de desarrollo del proyecto, testeó de mecánicas, rotación entre equipos de trabajo para poder participar de lleno en el proceso de desarrollo.

Especialista de Proyección | Cineplanet S.A (Chile)

Junio 2017 – Agosto 2020

- Encargado del área de proyección, team leader del área.
- Mantenimiento de los proyectores Barco, calibración y ajuste.
- Programación semanal y mensual de películas, Trailers y Spots, programación de salas (comienzo de proyección, sonido, luces, formatos de proyección en pantalla).
- Análisis de salas, prevención de riesgos, informes de mantenimiento y seguridad.
- Gestión de películas, Trailers y spots dentro del servidor (carga, eliminación, modificación y mantenibilidad).

Mecánico Industrial | Maestranza Hugo Quijón (Chile)

Enero 2016 – Marzo 2016 (Práctica Profesional)

- Programar y operar máquinas CNC para la fabricación de piezas con materiales como acero, aluminio, plástico y otros.
- Mecanización de productos utilizando técnicas de fresado y conformado, utilizando fresas convencionales como CNC.