

## ЗАДАНИЯ

Сделайте файл с вашей первой программой. Выведите в ней на экран какой-нибудь текст.

Создайте файл со скриптом. Подключите его к вашему HTML файлу. Проверьте его работу.

Создайте три файла со скриптами. Подключите их к вашему HTML файлу. Проверьте их работу.

Исправьте подключение вашего файла так, чтобы после имени файла следовал номер его версии.

Создайте переменную num и присвойте ей значение 123. Выведите значение этой переменной на экран с помощью функции alert.

Создайте переменную a. Запишите в нее значение 10, выведите его на экран. Затем запишите в нее значение 20, выведите его на экран.

Создайте переменную a. Запишите в нее сумму чисел 1, 2 и 3. С помощью функции alert выведите на экран содержимое переменной a.

Создайте переменную a со значением 10 и переменную b со значением 2. Выведите на экран их сумму, разность, произведение и частное (результат деления).

Создайте переменную c со значением 10 и переменную d со значением 5. Просуммируйте их, а результат присвойте переменной result. Выведите на экран значение переменной result.

Создайте переменную a со значением 1, переменную b со значением 2 и переменную c со значением 3. Выведите на экран их сумму.

Создайте переменную a со значением 10 и переменную b со значением 5. Отнимите от a переменную b и результат присвойте переменной c. Затем создайте переменную d, присвойте ей значение 7. Сложите переменные c и d, а результат запишите в переменную result. Выведите на экран значение переменной result.

Создайте переменную a со значением -100. Выведите это значение на экран.

Создайте переменную a, запишите в нее какое-нибудь положительное или отрицательное число. Выведите на экран это число с обратным знаком.

Возведите число 2 в 10-ю степень. Выведите результат на экран.

Создайте строку с вашим именем и строку с вашей фамилией. Выведите эти данные на экран.

Создайте переменную str и присвойте ей строку '!!!'. Выведите значение этой переменной на экран.

Создайте переменную с текстом 'java' и переменную с текстом 'script'. С помощью этих переменных и операции сложения строк выведите на экран строку 'javascript'.

Создайте переменную с текстом 'hello' и переменную с текстом 'world'. С помощью этих переменных и операции сложения строк выведите на экран строку 'hello world'

Запишите в переменную str строку, состоящую из символов 'a', 'b', 'c', причем после каждого символа, кроме последнего, должен стоять перенос строки.