

Волны врагов

Существуют волны врагов, они длятся 10% матча. Во время волны спавнятся только определённые 2-6 типов/вариантов врагов.

Типы волн:

- орда, спавнятся много маленьких врагов и мало средних.
- обычная, спавнятся в основном средние враги и несколько более больших.
- элита, спавнится 1-2 сильных врага и несколько мелких.
- босс

Состав волн либо зависит от карты, либо генерируется.

Есть увеличивающийся во время матча параметр сложности, от него зависит, какие враги считаются маленькими, средними и т.д.

Например, в элитной волне в начале игры будут просто большие варианты обычных врагов, ближе к концу игры в элитной волне будут сильные элитные враги.

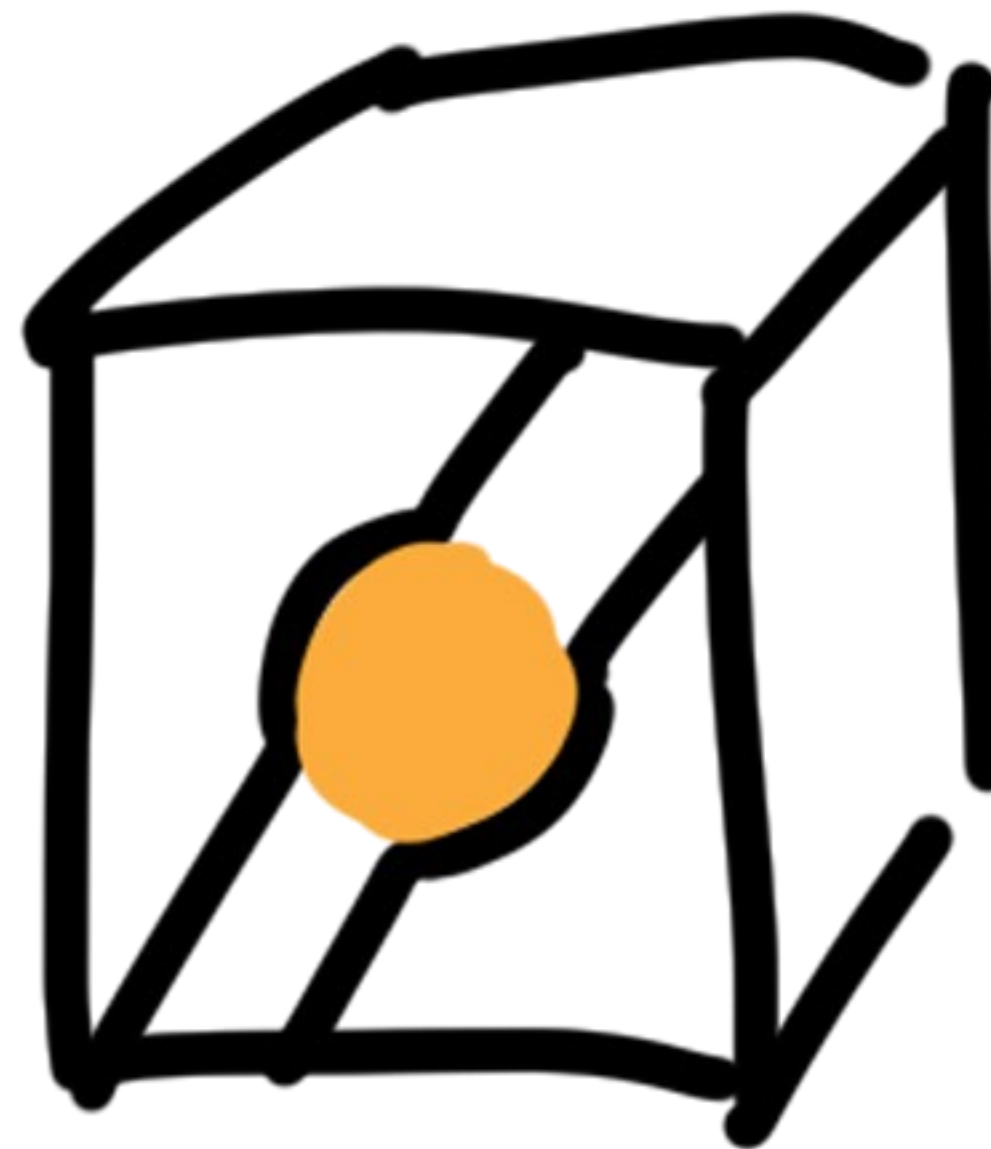
Характеристики врагов (хп, урон) возможно увеличиваются со сложностью.

Враг: Куб

Многофункциональный, часто спажнящийся враг.
Есть маленький, средний, большой вариант.
Прыгает на игрока, наносит контакт урон.

Есть несколько вариантов:

- взрывающийся (красный)
- замораживающий (голубой)
- ремонтирует других врагов вокруг себя (зелёный)



Враг: Шар

Есть средний и большой варианты.
Ускоряется на игрока, наносит контакт урон.

Враг, от которого нужно уметь уклоняться, потому что если ему дать ускориться, то на прямой он обгонит любую машину.

Есть кислотный вариант, который после себя оставляет лужи кислоты.



Враг: Ховертанк

Ховерит над землёй на расстоянии от игрока и стреляет по нему.

Очень многофункциональный враг.

Варианты:

-обычный: медленный, с медленно летящими зарядами плазмы.

-большой: с сильной бронёй, ещё более медленный, с быстро летящими и наносящими большой урон пулями.

-артиллерия: медленный, маленький и мало хп, но держится на большом расстоянии и стреляет АОЕ зарядами по дуге.

-разведчик: быстрый, маленький, мало хп, стреляет с быстрого пулемёта.

Несколько ховеров могут пытаться построиться в формацию вокруг игрока, чтобы окружить его.



Враг: Дрон

Атакует с воздуха.

Варианты:

- летит прямо над игроком и скидывает бомбы (есть варианты с кислотными и замораживающими бомбами).
- держится на угле 45 от игрока, стреляет с пушки с средней скоростью.
- летит кругами вокруг игрока, жарит его постоянным лазером.

