Módulo: Bases de Datos

UT03: Diseño Físico de Base de datos

Actividad de desarrollo: Creación y manipulación de tablas en MySQL

A) Objetivo general

Aprender a crear y modificar las tablas en MySQL.

B) Metodología

Para la realización de esta practica es necesario buscar los comandos en los apuntes del campus.

C) Material

Máquina virtual con el SO Ubuntu y MySQL instalado. (Haber hecho las prácticas anteriores).

D) Descripción

Abre el Terminal y realiza lo siguiente:

Mi primera tabla

1. Conectate al servidor MySQL con el usuario root y con contraseña

(Establece un --prompt con tu nombreXX siendo XX el num de lista)

```
mysql> prompt daniel16>
PROMPT set to 'daniel16>'
daniel16>
```

2. Crea una bases de datos con el nombre de practica04

```
daniel16>create database practica04
-> ;
Query OK, 1 row affected (0.02 sec)
```

3. Abrir la base de datos practica04 para su uso.

```
daniel16>use practica04;
Database changed
```

- 4. Crear una tabla con el nombre coches y 3 columnas:
 - Marca : de tipo carácter de con longitud máxima de 30
 [varchar(30)]
 - Modelo : de tipo carácter de con longitud de 20 [varchar(20)]
 - Matrícula : de tipo carácter de con longitud de 30 [char(7)]

```
daniel16>create table coches(Marca varchar(30), Modelo varchar(20), Matrícula ch
ar(7));
Query OK, 0 rows affected (0.03 sec)
```

5. Mostrar la descripción de la tabla coche

Atributos de columnas

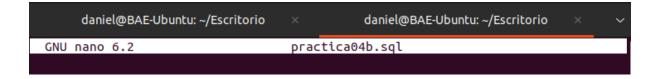
1. Crea una bases de datos con el nombre de practica04b.

```
daniel16>create database practica04b;
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)
```

2. Abrir la base de datos practica04b para su uso.

```
daniel16>use practica04b;
Database <u>c</u>hanged
```

3. Crear un nuevo fichero con el nombre practica04b.sql y editarlo.



4. En dicho archivo crear una tabla con el nombre mascotas y 5 colum-

nas:

- nombre de tipo carácter de con longitud máxima de 20 (tamaño variable) .No se permiten valores nulos.
- propietario de tipo carácter de con longitud máxima de 30 (tamaño variable). Se permiten valores nulos.
- especie de tipo carácter de con longitud máxima de 40 (tamaño variable). No se permiten valores nulos.
- sexo de tipo carácter de con longitud máxima de 6 (tamaño fijo).
 Valor por defecto: 'Hembra',
- num_registro de tipo entero (int), clave primaria con autoincremento.

```
1 create table mascotas(nombre varchar(20) not null, propietario varchar(30), especie varchar(40)
not null, sexo char(6) default hembra, num_registro int primary key auto_increment);
```

5. Procesar el archivo practica04b.sql

```
daniel16>source practica04b.sql;
Query OK, 0 rows affected (0.04 sec)
```

6. Mostrar la descripción de la tabla mascotas.

```
daniel16>describe mascotas;
  Field
                Type
                               | Null | Key | Default |
                 varchar(20)
                                NO
                                              NULL
                 varchar(30)
                                YES
  propietario
                                              NULL
  especie
                 varchar(40)
                                NO
                                              NULL
                 char(6)
                                YES
                                              hembra
  num registro
                 int
                                NO
                                        PRI
                                              NULL
                                                         auto increment
```

Restricciones de tabla

1. Duplicar el documento practica04b y renombrar la nueva copia como practica04c.

```
faniel@BAE-Ubuntu:~/Escritorio$ cp practica04b.sql practica04c.sql
```

2. Editar el fichero practica04c

```
GNU nano 6.2 practica04c.sql

create table mascotas(
nombre varchar(20) not null,
propietario varchar(30),
especie varchar(40) not null,
```

3. Modificar el nombre de la tabla a mascotas2 y el de la columna num_registro por num_registro2.

```
reate table mascotas2(
nombre varchar(20) not null,
propietario varchar(30),
especie varchar(40) not null,
sexo char(6) default 'hembra',
num_registro2 int auto_increment primary key);
```

4. Modificar el campo num_registro para que la clave primaria este declarada como restricción de tabla.

```
GNU nano 6.2
create table mascotas2(
nombre varchar(20) not null,
propietario varchar(30),
especie varchar(40) not null,
sexo char(6) default 'hembra',
num_registro int auto_increment,
primary key (num_registro)
);
```

- 5. Indicar las siguientes restricciones sobre sobre la tabla
 - a) Los valores de nombre no pueden duplicarse.
 - b) Los valores de num_registro y propietario deben ser claves primarias
 - c) Los valores de num_registro2 se permiten sólo si existen en la columna num_registro de la tabla mascotas.

```
create table mascotas2(
nombre varchar(20) unique not null,
propietario varchar(30),
especie varchar(40) not null,
sexo char(6) default 'hembra',
num_registro2 int auto_increment,
primary key (num_registro2,propietario),
foreign key (num_registro2) references mascotas(num_registro));
```

6. Procesar el archivo practica04c.sgl

```
mysql> source practica04c.sql
Query OK, 0 rows affected, 1 warning (0.01 sec)
```

7. Soluciona el error que aparece manteniendo *propietario* como clave primaria.

No me apareció ningún error :(

8. Vuelve a procesar el archivo practica04c.sql

9. Mostrar la descripción de la tabla mascotas2

10. Verificar que se describen las restricciones.

Modificar Tablas

Usando la sentencia ALTER TABLE realizar las siguientes modificaciones sobre la tabla mascotas2:

- 1.Añadir dos columnas:
 - a) color de tipo carácter de con longitud máxima de 7 (tamaño variable). Valor por defecto: 'Blanco',

b) num_patas de tipo entero (int). No permite valores nulos.

```
alter table mascotas2 add color varchar(7) default 'blanco'; alter table mascotas2 add num_patas int not null;
```

2. Mostrar la descripción de la tabla mascotas2.

```
mysql> describe mascotas2
 Field
              | Type
                      | Null | Key | Default | Extra
               | varchar(20) | NO
 nombre
                                  UNI | NULL
               | varchar(30)
 propietario
                             NO
                                    PRI | NULL
especie
               | varchar(40)
                             NO
                                         NULL
               | char(6)
                             YES
sexo
                                        | hembra
 num_registro2 | int
                             NO
                                    PRI | NULL
                                                   auto_increment
                            YES
 color
               | varchar(7)
                                         blanco
 num_patas
              | int
                            NO
                                        NULL
 rows in set (0.00 sec)
```

3. Eliminar la columna color

```
alter table mascotas2 drop column color;
```

4. Mostrar la descripción de la tabla mascotas2.

5. Añadir de nuevo la columna color pero después de especie

```
alter table mascotas2 add color varchar(7) default 'blanco' after especie;
```

6. Mostrar la descripción de la tabla mascotas2

```
mysql> describe mascotas2;
                           | Null | Key | Default | Extra
 Field
         | varchar(20) | NO
                                 | UNI | NULL
 nombre
 propietario | varchar(30) | NO | PRI | NULL
                                      | NULL
 especie | varchar(40) | NO
 color
                                     | blanco
              | varchar(7) | YES |
                          | YES
              | char(6)
                                     | hembra
 num_registro2 | int
                           NO
                                  PRI | NULL
                                                 auto_increment
              | int
 num_patas
                           NO
                                   NULL
```

7. Modifica la columna color a varchar(10) y valor por defecto Negro.

```
alter table mascotas2 modify color varchar(10) default 'negro';
```

8. Cambia el nombre de num_patas a n_patas manteniendo el mismo tipo.

```
alter table mascotas2 rename column num_patas to n_patas;
```

9. Mostrar la descripción de la tabla mascotas2 y revisar que se han realizado los cambios.;

10. Realizar la ordenación física de la tabla mascotas2 bajo la columna nombre.

```
mysql> select * from mascotas2 order by nombre asc;
Empty set (0.00 sec)
```

11. Cambia el nombre de la tabla mascotas2 a animales.

```
alter table mascotas2 rename animales;
```

12. Mostrar todas las tablas de la base de datos en uso.

OTRAS OPCIONES

1. Crea la base de datos con el nombre p04b

```
mysql> create database p04b;
Query OK, 1 row affected (0.02 sec)
```

2. Copia la tabla coches de practica04 a p04b

```
create table coches(
    marca varchar(30),
    modelo varchar(20),
    matricula char(7)
    );
```

```
mysql> source p04b.sql;
Query OK, 0 rows affected (0.04 sec)
```

3. Mostrar las tablas que contiene la bases de datos p04b

4. Crea la tabla temporal peces en la base de datos p04b con la colum-

na nombre varchar(30)

5. Mostrar las tablas de la base de datos p04b y revisar que se ha crea-

do peces. ¿Qué sucede?

No se ha creado.

6. Muestra la descripción de la tabla peces. ¿Existe o no existe?

Su descripción si existe

7. Desconectate del servidor MySQL.

Desconectado con exit.

- 8. Vuelve a conectar al servidor MySQL
- 9. Activa el uso de la base de datos p04b.
- 10. Muestra la descripción de la tabla peces. ¿Existe o no existe?

No existe, solo existió durante esa sesión.

11. Elimina la tabla coches de la base de datos p04b

```
mysql> drop table coches;
Query OK, 0 rows affected (0.02 sec)
```

12. Elimina la base de datos p04b

```
mysql> drop database p04b;
Query OK, 0 rows affected (0.02 sec)
```

13. Desconéctate del servidor MySQL.