



SCRIPTS LINUX BUCLES

BUCLES

¿Qué es un bucle?

Los bucles son una estructura que permiten la repetición de comandos siempre que se cumpla con una expresión condicional.

¿Tipos de bucle?

Hay tres tipos de bucles:

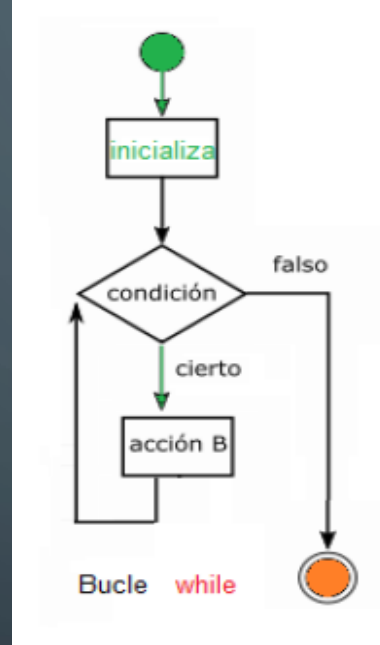
- 1. Bucle for: hay un índice que se aumenta/disminuye de manera automática en cada iteración.*
- 2. Bucle while: variable controladora no automática. Nosotros debemos de controlar dicho cambio.*
- 3. Bucle until: comienza ejecutándose hasta que se cumpla una condición.*

BUCLES

Visualmente



for



while

*Debemos inicializar variable
y controlarla*



until

*Debemos inicializar variable
y controlarla*

BUCLES

Sintaxis

Bucle for:

```
for variable [[ in lista]]  
do  
    instrucciones  
done
```

Bucle for:

```
for ((expr1;expr2;expr3))  
do  
    instrucciones  
done
```

```
for i in {1..10}
```

```
do
```

```
    echo "Iteración número: " $i
```

```
done
```

```
for (i=0;i<10;i++)
```

```
do
```

```
    echo "Iteración número: " $i
```

```
done
```

BUCLES

Sintaxis

Bucle while:

```
while (( condición ))  
do  
    instrucciones  
done
```

```
hora=1  
while (( hora<5 ))  
do  
    echo "en el while --> vale $hora"  
    (( hora++ ))  
done
```

Ejemplo while:

```
i=1  
while (( i<=10 )) do  
    echo "Hola clase"  
    ((i++))  
done
```

BUCLES

Sintaxis

Bucle until:

until [condición]

do

instrucciones

done

```
hora=1
until [ $hora -gt 4 ]
do
    echo "en el until vale $hora"
    (( hora++ ))
done
```

Bucle until:

i=10

until [i -eq 0]

do

echo "Hola clase"

((i--))

done