

[Área perso...](#) / [Mis curs...](#) / [CF3DAM1 - L...](#) / [UT4: HTML5, CSS3 AVANZADO+JAVASCR...](#) / [Preguntas sobre JavaScript: Práctica para el exa...](#)

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La palabra reservada `var` en JavaScript se usa para declarar funciones variables en parámetros. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Para convertir un número a una cadena de texto en JavaScript usaremos la función `parseString()`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Con JavaScript no podemos acceder al contenido de las páginas web que estén alojadas en dominios diferentes al nuestro. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

¿Cuál sería el resultado de evaluar `4 > 2`?   .


Comprobar**Correcta**Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,67/1,00**.Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

¿Si recorremos un array empleando un bucle `for` es necesario conocer obligatoriamente la longitud del array?

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. 
- ☐ b. No.


[Quitar mi elección](#)Comprobar**Correcta**Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,67/1,00**.Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la etiqueta que nos permite insertar código de JavaScript en nuestro código HTML?

Seleccione una:

- ☐ a. JavaScript
- ☐ b. type
- ☒ c. script 
- ☐ d. src (source)

[Quitar mi elección](#)Comprobar**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un array bidimensional llamado `miArray` para referenciar una posición en particular lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `miArray[a]miArray[b]`
- ☒ b. `miArray[a][b]` ✓
- ☐ c. `miArray[a,b]`
- ☐ d. `miArray[(a,b)]`
- ☐ e. `miArray(a)(b)`

[Quitar mi elección](#)Comprobar**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 0,33 sobre 1,00

La expresión `8+6+"10"` en JavaScript da como resultado:

Seleccione una:

- ☐ a. 24.
- ☐ b. "24".
- ☒ c. "1410". ✓
- ☐ d. 1410.

[Quitar mi elección](#)Comprobar**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,33/1,00**.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El Modelo de Objetos del Documento se conoce por las siglas:

Seleccione una:

- ☐ a. MOD.
- ☒ b. DOM. ✓
- ☐ c. OOD.
- ☐ d. OOP.

[Quitar mi elección](#)Comprobar**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Para crear un objeto de tipo `String` lo haremos con el comando:

Seleccione una:

- ☒ a. `new String("Texto cadena");` ✓
- ☐ b. `("Texto cadena").new();`
- ☐ c. `"Texto cadena".create();`
- ☐ d. `window.write("Texto cadena");`

[Quitar mi elección](#)Comprobar**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a la propiedad de un objeto desde JavaScript lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `objeto->propiedad`
- ☐ b. `objeto(propiedad())`
- ☐ c. `window.objeto.propiedad()`
- ☒ d. `objeto.propiedad` ✓

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con JavaScript podemos escribir un fichero de texto plano, en la carpeta de documentos del cliente. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para concatenar dos arrays lo haremos empleando el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `join()`
- ☒ b. `concat()` ✓
- ☐ c. `toString()`

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Con JavaScript podremos programar cualquier página web sin necesitar de ningún otro tipo de lenguaje adicional. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Con JavaScript no podemos actualizar los datos de una base de datos directamente, ya que JavaScript no tiene acceso directo a los recursos en el servidor. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes funciones de JavaScript me permite convertir un número a un formato entero?

Seleccione una:

- ☐ a. `parseInt()`.
- ☐ b. `parseFloat()`.
- ☒ c. `parseInt()`. ✓
- ☐ d. `parseFloat()`.
- ☐ e. `convertInt()`.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Correcta

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Podemos crear una función dentro de otra función en JavaScript?:

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✓
- ☐ b. No.

[Quitar mi elección](#)Comprobar**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Desde una página web y usando JavaScript, se podría lanzar de forma automática la ejecución de la calculadora de Windows, Linux o Macintosh por ejemplo. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Comprobar**Correcta**Puntos para este envío: 1,00/1,00. Contando con los intentos anteriores, daría **0,00/1,00**.Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para indicar que el script que vamos a insertar en el HTML es de tipo text/javascript, emplearemos el atributo:

Seleccione una:

- ☐ a. src (source)
- ☒ b. type ✓
- ☐ c. script
- ☐ d. text/plain

[Quitar mi elección](#)Comprobar**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

Pregunta **20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame `5Calculos()`?

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No. ✓

[Quitar mi elección](#)Comprobar**Correcta**

Puntos para este envío: 1,00/1,00.

[◀ Examen práctico: HTML+CSS](#)[Libro gratis de Javascript ►](#)