TRABAJO / PRESENTACIÓN INVESTIGACIÓN METODOLOGÍAS ÁGILES / SCRUM

Linyi

Indice

Las metodologías ágiles	2
Los principios de metodologías ágiles	
Ventajas y desventajas de metodología ágiles	
Ventajas:	
Desventajas:	
Scrum	
¿Cuáles son los roles y responsabilidades en Scrum?	3
¿Cuáles son los eventos de Scrum?	
Aplicación de Scrum en un proyecto real:	
¿Cómo implementarías Scrum en el proyecto real?	
¿Cómo evaluarías la aplicación de Scrum en el proyecto real?	

Las metodologías ágiles

Son aquellas que permiten adaptar la forma de trabajo a las condiciones del proyecto, consiguiendo flexibilidad e inmediatez en la respuesta para amoldar el proyecto y su desarrollo a las circunstancias específicas del entorno.

//https://www.iebschool.com/blog/que-son-metodologias-agiles-agile-scrum/

Los principios de metodologías ágiles

- Individuos e interacciones por encima de procesos y herramientas: enfatizan la importancia de las personas y su capacidad para comunicarse y colaborar efectivamente.
- Software funcionando por encima de documentación exhaustiva: En lugar de centrarse en la creación de una documentación extensa y detallada, las metodologías ágiles priorizan la entrega de software funcional y utilizable.
- Colaboración con el cliente por encima de la negociación de contratos: En lugar de establecer contratos rígidos y detallados desde el principio, las metodologías ágiles fomentan la colaboración continua con el cliente.
- Responder al cambio por encima de seguir un plan:Las metodologías ágiles reconocen que los requisitos y las circunstancias pueden cambiar a lo largo del proyecto.
- **Simplicidad**: Se busca simplificar el proceso de desarrollo y evitar la complejidad innecesaria. Se fomenta la entrega de un valor real de manera eficiente.

//https://sentrio.io/blog/valores-principios-agile-manifiesto-agil/

Ventajas y desventajas de metodología ágiles

Ventajas:

- Las metodologías ágiles son ideales para proyectos creativos, innovadores y más inciertos.
- Agile promueve la implicación activa y la interacción de todas las partes interesadas del proyecto.
- Agile es por sí solo impulsor de la mejora continua.

Desventajas:

- Su escalabilidad puede convertirse en un problema.
- La representación de la empresa puede convertirse en un problema.
- Agile no siempre funciona bien en proyectos cuyo flujo de trabajo es predecible y planificable.

//https://ebf.com.es/blog/ventajas-y-desventajas-de-las-metodologias-agiles-y-su-aplicacion-en-el-trabajo/

Scrum

es un marco de trabajo ágil ampliamente utilizado en el desarrollo de software y la gestión de proyectos. Fue desarrollado por Ken Schwaber y Jeff Sutherland en la década de 1990 y se basa en los principios del Manifiesto Ágil.

//https://www.atlassian.com/es/agile/scrum

¿Cuáles son los roles y responsabilidades en Scrum?

Scrum Master:

• **Responsabilidad principal:**El Scrum Master es el facilitador del proceso Scrum y se encarga de asegurarse de que el equipo de desarrollo pueda trabajar de manera eficaz y siga las prácticas de Scrum.

Product Owner:

• **Responsabilidad principal:** Maximizar el valor del producto al representar las necesidades y requisitos del cliente, usuario o stakeholders.

Equipo de Desarrollo:

• Responsabilidad principal: Crear el Incremento del producto al final de cada Sprint.

//https://www2.deloitte.com/es/es/pages/technology/articles/roles-y-responsabilidades-scrum.html

¿Cuáles son los eventos de Scrum?

- Planificación del sprint (Sprint Planning)
- Sprint Scrums diarios (Daily Scrum)
- Revisión del Sprint (Sprint Review)
- Retrospectiva del Sprint (Sprint retrospective)

//https://donetonic.com/es/que-son-los-sprints-en-scrum/

Aplicación de Scrum en un proyecto real:

Proyectos de Educación y Formación: Scrum también se ha aplicado en proyectos de desarrollo de materiales educativos y formación, donde los contenidos y enfoques pueden requerir ajustes en función de los resultados de la evaluación.

¿Cómo implementarías Scrum en el proyecto real?

- Comprension y compromiso
- Formación del equipo de scrum
- Desarrollo y seguimiento del Sprint

¿Cómo evaluarías la aplicación de Scrum en el proyecto real?

Medición de la velocidad del equipo y satisfacción del cliente y usuarios finales