



# SCRIPTS LINUX VARIABLES

# VARIABLES

Una variable es un **espacio de memoria** al cual:

- 1.- Le ponemos un nombre y que recordamos más fácilmente.
- 2.- En dicho espacio almacenamos datos.

Los **tipos de datos** que podemos guardar en una variable:

- String
- Numeros
- Arrays (vectores): conjunto de datos. Accedemos al contenido del mismo por un índice.

# VARIABLES

En Scripts en Linux, ¿cómo los declaramos?

**String:** variable entre comillas

nombre="Luis"

**Números:** directamente

edad=27

**Arrays:** entre paréntesis, el conjunto de valores

alumnos=(Jose Sara Aitor Mike Javier Aaron Aitami Jesus)

## Normas:

Acceder al contenido de las variables: **símbolo \$ delante de la misma: \$nombre**

Operaciones con variables numéricas:

**1.- Entre dobles paréntesis: ((edad++)) ((edad--))**

**2.- Con comando let y entre paréntesis la operación (let "edadAna=edad + 10")**

# VARIABLES

## Comandos basicos:

Escritura por pantalla: **echo**

Lectura inteactiva de datos: **read**

## Ejemplos:

- **echo "mi edad es \$edad"** ----- saldría por pantalla "mi edad es 27"
- **echo " Alumno de DAW: " \${alumno[4]}** ----- saldría por pantalla "Alumno de DAW: Javier"
- **read -p " Necesito un valor: " x** ---- pide por pantalla un valor al usuario y lo que pulsemos lo guarda en la variable x

# VARIABLES

## Parámetros de script

*Si creamos un script le podemos pasar una serie de parámetros que podemos recoger dentro del mismo para operar con los datos. Los parámetros son: \$0, \$1, \$2, \$3, \$4, \$5, \$6, \$7, \$8, \$9, \$\*, \$# y \$@. Lo que representan lo podemos ver en la siguiente tabla:*

\$1	Devuelve el 1º parámetro pasado
\$2	Devuelve el 2º parámetro
\$3	El 3º
Hasta el \$9	Cada uno de los siguientes
\$*	Todos los parámetros separados por espacios
\$@	Todos los parámetros en una lista/array
\$#	El número/cantidad de parámetros
\$0	Nombre del script o función

# VARIABLES

## Ejemplo

Si creamos el siguiente script (para.sh) con las siguientes órdenes:

```
echo "Has pasado en total " $#
```

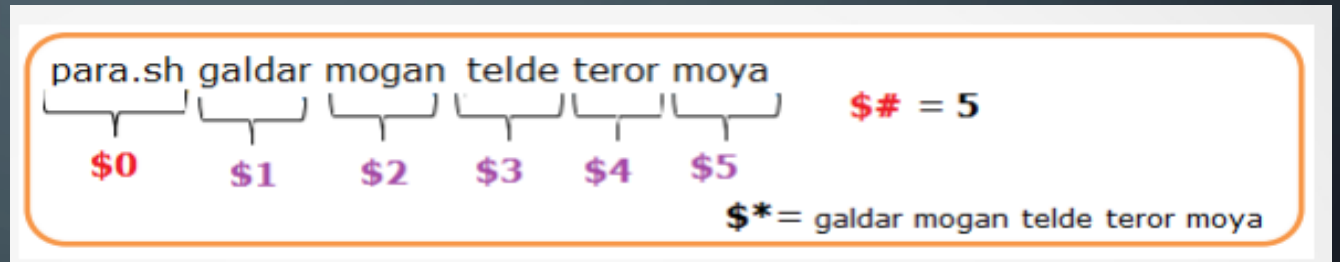
```
echo "El nombre del script es " $0
```

```
echo "Parámetro 1: " $1
```

```
echo "Parámetro 2: " $2
```

```
echo "Parámetro 5: " $5
```

```
echo "todos los datos son: " $*
```



(dale permisos y ejecútalo para ver que sale)