# Contenido

L entornos de desarrollo		1
	Definición de entornos de desarrollo:	1
	Definición de software:	2
	Software vertical:	2
	Software horizontal:	2
	Software del sistema	2
	Software de aplicación	2
	Software de programación	2
	Software de utilidad	3
	Software de bases de datos	3
	Ciclo de vida de un software	3
	Análisis	3
	Diseño	3
	Desarrollo	3
	Pruebas	3
	Mantenimiento	3
	Metodologías de trabajo	3
	Clásico o en cascada	3
	Espiral	4
	Incremental o iterativo	4
	Agile / Scrum	4
	Licencias software de código abierto	4

# 1 entornos de desarrollo

# Definición de entornos de desarrollo:

Un entorno de desarrollo es un conjunto de procedimientos y herramientas que se utilizan para desarrollar un código fuente o programa. Este término se utiliza a veces como sinónimo de entorno de desarrollo integrado (IDE), que es la herramienta de desarrollo de software utilizado para escribir, generar, probar y depurar un programa. También proporcionan a los

desarrolladores una interfaz de usuario común (UI) para desarrollar y depurar en diferentes modos.

### Definición de software:

El software es un conjunto de reglas o programas que dan instrucciones a un ordenador para que realice tareas específicas. También se conoce como aplicaciones de software, paquetes de software, herramientas de software y programas de software.

#### Software vertical:

Entendemos por aplicación vertical aquel software que se define y construye de acuerdo con los requisitos específicos de un sector, industria o usuario. El objetivo, al desarrollarlo así, es que sus funciones y procesos sean específicos y exclusivos para ese colectivo concreto.

### Software horizontal:

Un ERP horizontal es un software que se caracteriza por su amplia funcionalidad y su capacidad para adaptarse a distintos sectores y tipos de empresas. Mientras que un ERP vertical se enfoca en satisfacer necesidades específicas de una industria en particular, el ERP horizontal es una solución más genérica y versátil que abarca una amplia gama de de procesos empresariales que son comunes a sectores diferentes.

Además, su diseño modular y enfoque flexible permiten que se pueda implementar en empresas de diversos tamaños y distintas áreas

# Software del sistema

Conjunto de instrucciones que permiten el manejo de la computadora. Una computadora sin software de sistema se hace inmanejable. Consiste en un software que sirve de soporte o base para controlar e interactuar con el hardware y otros programas. Ejemplos el SO o los controladores.

## Software de aplicación

Categoría de programas informáticos diseñados con el propósito de facilitar a los usuarios la realización de determinadas tareas, es decir, como verdaderas herramientas de trabajo. Por ejemplo: Microsoft Word, Google Chrome.

### Software de programación

Conjunto de herramientas y utilidades utilizadas para el desarrollo, programación o creación de programas o aplicaciones informáticas.

### Software de utilidad

El software de utilidad, también conocido como rutina de servicio, es un tipo de programa que provee servicios de configuración, análisis, rutinas de mantenimiento y optimización de los ordenadores.

### Software de bases de datos

Se utiliza para crear, editar y mantener archivos y registros de bases de datos,

### Ciclo de vida de un software

Fases necesarias para validar el desarrollo del software y así garantizar que este cumpla los requisitos para la aplicación y verificación de los procedimientos de desarrollo, asegurándose de que los métodos usados son apropiados.

Estas fases son:

#### **Análisis**

Antes de empezar un proyecto, incluye normalmente tareas como análisis de costos y beneficios, programación, estimación de recursos y asignación.

#### Diseño

En la fase de diseño, los ingenieros de software analizan los requisitos e identifican las mejores soluciones para crear el software.

## Desarrollo

Llega el momento de empezar con la programación. Escoger el lenguaje de programación adecuado a nuestro proyecto y disponer de un equipo de programadores

# Pruebas

El equipo de desarrollo combina las pruebas automáticas y manuales para comprobar si el software tiene errores.

# Mantenimiento

En la fase de mantenimiento, entre otras tareas, el equipo corrige errores, resuelve problemas de los clientes y administra los cambios hechos en el software. Además, el equipo supervisa el rendimiento general del sistema.

# Metodologías de trabajo

### Clásico o en cascada

Es el modelo más simple en desarrollo de software. En él las etapas se llevan a cabo una detrás de otra de forma lineal, así sólo cuando la primera fase se termina se puede empezar con la segunda, y así progresivamente.

# Espiral

El equipo de desarrollo en este modelo de desarrollo en espiral comienza con un pequeño conjunto de requisitos y pasa por cada fase de desarrollo para ese conjunto de requisitos.

### Incremental o iterativo

Se basa en dividir el trabajo en módulos y construir cada uno de manera independiente, integrándolo con las partes anteriores una vez que esté terminado.

# Agile / Scrum

Apuntes del trabajo

# Licencias software de código abierto.

Una licencia de código abierto es una licencia de software que permite que tanto el código fuente como los archivos binarios sean modificados y redistribuidos libremente y sin tener que pagar al autor original.