



# SCRIPTS LINUX

## SI

# VARIABLES

## ESTRUCTURA SI

Estructura condicional que decide realizar una serie de acciones si se cumple una condición o no

```
if [ "codicion" ]; then  
    "comandos"  
[elif "condicion" then  
    "comandos"]  
[else  
    "comandos"]  
fi
```

# VARIABLES

## ESTRUCTURA SI

Operadores de comparación (números)

Operador	Verdad (TRUE) si:
<b>x -lt y</b>	x menor que y
<b>x -le y</b>	x menor o igual que y
<b>x -eq y</b>	x igual que y
<b>x -ge y</b>	x mayor o igual que y
<b>x -gt y</b>	x mayor que y
<b>x -ne y</b>	x no igual que y

# VARIABLES

## ESTRUCTURA SI

Operadores de comparación (strings)

Operador	Verdad (TRUE) si:
<b>cadena</b>	Cadena contiene algo
<b>-n string</b>	La longitud de la cadena no es 0
<b>-z cadena</b>	La longitud de la cadena es 0
<b>cadena1 = cadena2</b>	Las dos cadena son iguales
<b>cadena1 !=cadena2</b>	Las dos cadenas son distintas
<b>cadena1 &lt; cadena2</b>	Cadena1 es menor que cadena2
<b>cadena1 &gt; cadena2</b>	Cadena1 es mayor que cadena 2

# VARIABLES

## ESTRUCTURA SI

Operadores de comparación (ficheros)

Operador	Verdad (TRUE) si:
<b>-d fichero</b>	Fichero existe y es un directorio
<b>-e fichero</b>	Fichero existe
<b>-f fichero</b>	Fichero existe y es un fichero regular (ni directorio ni fichero especial)
<b>-b fichero</b>	Es un dispositivo de bloque (disco duro, etc.)
<b>-c fichero</b>	Es un dispositivo de carácter (ratón, teclado, etc, etc.)
<b>-p fichero</b>	Es una tubería
<b>-s fichero</b>	Fichero existe y no está vacío
<b>-w fichero</b>	Tienes permiso de escritura en fichero

# VARIABLES

## ESTRUCTURA SI

Operadores de comparación (ficheros)

<b>-x fichero</b>	Tienes permiso x en fichero (o de búsqueda si es un directorio)
<b>-O fichero</b>	Eres el dueño del fichero
<b>-G fichero</b>	El grupo del fichero es igual al tuyo
<b>fichero1 -nt fichero2</b>	Fichero1 es más reciente que fichero2
<b>fichero1 -ot fichero2</b>	Fichero1 es más antiguo que fichero2
<b>!</b>	Niega la condición