

PROJEKTNI ZADATAK

Gaming Kingdom API (kasa)



Predmet : **Web Programiranje ASP**

Predmetni profesor : **Luka Lukić**

Učenik : **Aleksandar Živić**

Broj indeksa : **7/21**

Tema projekta

Game Kingdom je prodavnica gaming opreme i video igara, koja ima 5 svojih ekspozitura. Neophodno je da svaka ima mogućnost kreiranja računa(cart) i provere stanja artikala ostalih radnji. Kada se artikl rezerviše (dateRealisation je null), dok kada je kupljen ima trenutni datum kupovine.

Artikli pripadaju nekoj kategoriji i imaju svojstva koja ih bliže opisuju.

Za kategorije su vezana svojstva koja imaju smisla za tu kategoriju.

Svaka radnja ima svoje skladište i u svakom trenutku može proveriti dostupnost artikla u drugim radnjama.

Na svakom računu se nalazi prodavac i kupac. Prodavac može uneti kao kupca fizičko lice ili pravno lice. Prodavac je osoba koja je otkucala račun i ona se beleži posebno za svaki račun.



