

NAME  
Alex Cabral

PAGES  
1

SPEAKER/CLASS  
Programación Para  
NeCatvónicos

DATE - TIME

Title: Capítulo 1: Algoritmos, Diagramas de Flujo y Programación en C

Keyword

Topic: 1.1 Problemas y algoritmos

Notes:

Este primer tema introduce el concepto de algoritmo como una secuencia de pasos bien definidos para resolver un problema. Se destaca que en la vida cotidiana estamos constantemente aplicando algoritmos, aunque de manera inconsciente, como al realizar tareas simples como abrir una puerta o prepararse para el día.

Questions

Características de un algoritmo

Precisión: Los pasos deben ser definidos claramente.

Determinismo: Un mismo conjunto de datos de entrada.

Finitud: El algoritmo debe tener un número finito

Summary:

El capítulo también introduce un ejemplo práctico utilizando la receta de cocina como una analogía para la creación de algoritmos.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Alex & Abel	2	11	

Title: Capítulo 1: Algoritmo, diagramas de flujo y Programación en C

Keyword

Topic: 1.2 Diagramas de flujo

Notes:

Es presentado como una herramienta gráfica que representa de manera esquemática los pasos de un algoritmo.

Simbolos estándar.

Questions

Se introducen los símbolos recomendados por la ISO y el ANSI para la construcción de diagramas de flujo.

Óvalo  
Rectángulo  
Rombo  
Paralelogramo

Summary:

Se hace hincapié en que un diagrama bien construido simplifica la escritura del programa en un lenguaje de programación.



NAME  
Alex Cabral

PAGES  
31

SPEAKER/CLASS  
31

DATE - TIME

Title: Capítulo 1

Keyword

Topic: Tipos de datos

Notes:

El Capítulo Profundiza en los tipos de datos, que son fundamentales en la programación para definir que tipo de información manejará un programa. Los datos se clasifican en simples y estructurados.

Questions

Dato Simple: Se caracterizan por ocupar solo una celda de memoria. Los tipos de datos simples en C incluyen:

int  
float  
char

Summary:



NAME Alex Fabral	PAGES 4	SPEAKER/CLASS 11	DATE - TIME
---------------------	------------	---------------------	-------------

Title: Capítulo 1

Keyword

Topic: 1.4 operadores

Notes:

Los operadores en C son símbolos que indican que tipo de operación se debe realizar sobre los datos.

Operaciones aritméticas: (+), (-), (\*), (/) y (%)

Operadores aritméticos simplificados: (+=), (-=), (\*=), (/=), y (%=)

Questions

11 relacionales: (==), (!=), (<), (>), (<=), y (>=).

Entre otros más operadores.

Summary:



NAME  
Alex Cabral

PAGES  
51

SPEAKER/CLASS  
"

DATE - TIME

Title: Capítulo 1

Keyword

Topic: 1.5 Construcción de diagramas de flujo.

Notes:

Este tema se refiere a la construcción de diagrama de flujo, ahora son un enfoque más práctico. Se presentan varios ejemplos de problemas y como resolverlos mediante diagramas de flujo. Estos diagramas representan la esquematización gráfica del algoritmo y son la base para la escritura del programa en C.

Questions

Q 1: Un diagrama de " que invierte el orden de cuatro números dados.

Q 2: Un diagrama de " que calcula el ingreso total semanal y el promedio mensual de un empleado.

Summary:

Estos diagramas muestran como un problema complejo puede dividirse en partes más simples y manejables.

Title: Capítulo 1

Keyword

Topic: 1.6 Programas en C

Notes: Finalmente, el capítulo se enfoca en la implementación de programas en el lenguaje C, destacando como los diagramas de flujo se traducen a código en C.

Questions

Estructura básica de un programa en C: Se representa la estructura típica de un programa en C, comenzando con la inclusión de bibliotecas necesarias, como `<stdio.h>`, que es fundamental para las operaciones de entrada y salida.

Summary: