

数学小工具

快速乘(一般不会出问题)

```
ll ksc(ll a,ll b,ll mod){
    return (a*b-(ll)((long double)a/mod*b)*mod+mod)%mod;
    //return (a*b-(ll)((long double)a/mod*b+1e-8)*mod+mod)%mod;
}
```

龟速乘

```
ll mul(ll a,ll k,ll mod){
    ll ans=0;
    while(k){
        if(k&1){
            ans=(ans+a)%mod;
        }
        a=(a+a)%mod;
        k>>=1;
    }
    return ans;
}
```

拓展欧几里得(exgcd)

```
ll exgcd(ll a,ll b,ll &x,ll &y){
    if(b==0){
        x=1;y=0;
        return a;
    }
    ll d=exgcd(b,a%b,y,x);
    y-=a/b*x;
    return d;
}
```

中国剩余定理 (exCRT)

```

11 exCRT(int n, ll r[], ll m[]){
    ll x = r[1], y1, y2, a = m[1];
    for (int i = 2; i <= n; i++){
        ll b = m[i], c = ((r[i] - x) % b + b) % b;
        ll d = exgcd(a, b, y1, y2);
        if (c % d) return -1; // 无解
        // y1 = (__int128)y1 * (c / d) % (b / d);
        y1 = ksc(y1, c/d, b/d);
        x += a * y1;
        a *= b / d;
        x = (x % a + a) % a;
    }
    return x;
}

```

矩阵快速幂

构造

1. 给定矩阵 A , 求 $A + A^2 + A^3 + \dots + A^k$ 的结果

$$A + A^2 + A^3 + A^4 + A^5 + A^6 = (A + A^2 + A^3) + A^3(A + A^2 + A^3)$$

应用这个式子后, 规模 k 减小了一半。我们二分求出 A^3 后再递归地计算 $A + A^2 + A^3$, 即可得到原问题的答案。

2. Now we define another kind of Fibonacci: $A(0) = 1, A(1) = 1, A(N) = X * A(N-1) + Y * A(N-2) (N \geq 2)$. And we want to Calculate $S(N), S(N) = A(0)^2 + A(1)^2 + \dots + A(n)^2$.

考虑 1×4 的矩阵 $[s[n-2], a[n-1]^2, a[n-2]^2, a[n-1] * a[n-2]]$

我们需要找到一个 4×4 的矩阵 A , 使得它乘以 A 得到 1×4 的矩阵 $[s[n-1], a[n]^2, a[n-1]^2, a[n] * a[n-1]]$

可以构造矩阵 A 为:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & x^2 & 1 & x \\ 0 & y^2 & 0 & 0 \\ 0 & 2xy & 0 & y \end{bmatrix}$$

3. 给定n个点，m个操作，构造O(m+n)的算法输出m个操作后各点的位置。操作有平移、缩放、翻转和旋转

这里的操作是对所有点同时进行的。其中翻转是以坐标轴为对称轴进行翻转（两种情况），旋转则以原点为中心。如果对每个点分别进行模拟，那么m个操作总共耗时O(mn)。利用矩阵乘法可以在O(m)的时间里把所有操作合并为一个矩阵，然后每个点与该矩阵相乘即可直接得出最终该点的位置，总共耗时O(m+n)。假设初始时某个点的坐标为x和y，下面5个矩阵可以分别对其进行平移、旋转、翻转和旋转操作。预先把所有m个操作所对应的矩阵全部乘起来，再乘以(x,y,1)，即可一步得出最终点的位置。

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & p \\ 0 & 1 & q \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+p \\ y+q \\ 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} L & 0 & 0 \\ 0 & L & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \star L \\ y \star L \\ 1 \end{pmatrix}$$

平移 缩放

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ -y \\ 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -x \\ y \\ 1 \end{pmatrix}$$

上下翻转 左右翻转

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha x - \sin \alpha y \\ \sin \alpha x + \cos \alpha y \\ 1 \end{pmatrix}$$

绕原点旋转

4. 给定一个有向图，问从A点恰好走k步（允许重复经过边）到达B点的方案数mod p的值

把给定的图转为邻接矩阵，即 $A(i, j) = 1$ 当且仅当存在一条边 $i \rightarrow j$ 。令 $C = A * A$ ，那么 $C(i, j) = \sum A(i, k) * A(k, j)$ ，实际上就等于从点i到点j恰好经过2条边的路径数（枚举k为中转点）。类似地， $C * A$ 的第i行第j列就表示从i到j经过3条边的路径数。同理，如果要求经过k步的路径数，我们只需要二分求出 A^k 即可。

代码

```

struct matrix{
    ll a[N][N];
    int n,m;
    matrix(int _n=N-1,int _m=N-1){
        n=_n;m=_m;
        for(int i=0;i<=n;i++){
            for(int j=0;j<=m;j++){
                a[i][j]=0;
            }
        }
    }
    matrix operator *(const matrix b)const{
        matrix c(n,b.m);
        for(int i=1;i<=n;i++){
            for(int k=1;k<=m;k++){
                if(a[i][k]==0)continue;
                for(int j=1;j<=b.m;j++){
                    c.a[i][j]=(c.a[i][j]+a[i][k]*b.a[k][j])%mod;
                }
            }
        }
        return c;
    }
    matrix operator ^(ll b)const{
        matrix c(n,n),d(n,n);
        for(int i=1;i<=n;i++){
            c.a[i][i]=1;
        }
        for(int i=1;i<=n;i++){
            for(int k=1;k<=n;k++){
                d.a[i][k]=a[i][k];
            }
        }
        while(b){
            if(b&1)c=c*d;
            b>>=1;
            d=d*d;
        }
        return c;
    }
}mat[3];

```

求1-n与P互质的数字数量

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long ll;
ll n,p;
ll cnt_pri(ll n,ll x){
    vector<ll>p;
    for(ll i=2;i*i<=x;i++){
        if(x%i==0){
            p.push_back(i);
            while(x%i==0){
                x/=i;
            }
        }
    }
    if(x>1){
        p.push_back(x);
    }
    int len=p.size();
    ll ans=0;
    for(int i=1;i<1<<len;i++){
        ll tmp=1,t=0;
        for(int j=0;j<len;j++){
            if(i>>j&1){
                tmp*=p[j];
                t++;
            }
        }
        if(t&1){
            ans+=n/tmp;
        }else{
            ans-=n/tmp;
        }
    }
    return n-ans;
}

int main(){
    scanf("%lld %lld",&n,&p);
    cout<<cnt_pri(n,p);
    return 0;
}
```

线性基

异或线性基

```
struct LineBase{
    int r;
    ll a[N];
    LineBase(int _r=62){
        r=_r;
        for(int i=0;i<=r;i++)a[i]=0;
    }
    void insert(ll x){
        for(int i=r;i>=0&&x;i--){
            if(x&(1ll<<i)){
                if(a[i]){
                    x^=a[i];
                }else{
                    a[i]=x;
                    break;
                }
            }
        }
    }
    void mergeFrom(const LineBase b){
        for(int i=0;i<=r;i++)insert(b.a[i]);
    }
    ll query(ll x){
        for(int i=r;i>=0;i--){
            if((x^a[i])>x)x^=a[i];
        }
        return x;
    }
}lb;
```

NTT

大数乘法 $a*b=c$

```

#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
const int maxn=1e7+9;
const int p=998244353,g=3,gi=332748118;
typedef long long ll;
int r[maxn<<2],bit,num=1;
ll a[maxn],b[maxn];
int n,m,inv;
void butt(int num,int bit){
    for(int i=0;i<num;i++){
        r[i]=(r[i>>1]>>1)|((i&1)<<(bit-1));
    }
}
ll ksm(ll x,int n){
    ll ans=1;
    while(n){
        if(n&1)ans=ans*x%p;
        x=x*x%p;
        n>>=1;
    }
    return ans;
}
void ntt(ll a[],int opt){
    for(int i=0;i<num;i++){
        if(i<r[i])swap(a[i],a[r[i]]);
    }
    for(int mid=1;mid<num;mid<<=1){
        ll wn=ksm(opt==1?g:gi,(p-1)/(mid<<1));
        for(int R=mid<<1,j=0;j<num;j+=R){
            ll w=1;
            for(int k=0;k<mid;k++,w=w*wn%p){
                ll x=a[j|k],y=w*a[j|k|mid]%p;
                a[j|k]=(x+y)%p;
                a[j|k|mid]=(x-y+p)%p;
            }
        }
    }
    if(opt==-1)for(int i=0;i<num;i++)a[i]=a[i]*inv%p;
}
string str;
int main(){
    cin>>str;
    int len=str.size();
    n=len;
    for(int i=0;i<len;i++){
        a[n-i-1]=str[i]^48;
    }
    cin>>str;
    len=str.size();

```

```

    m=len;
    for(int i=0;i<len;i++){
        b[m-i-1]=str[i]^48;
    }
    for(;num<n+m;bit++,num<=1);
    butt(num,bit);
    inv=ksm(num,p-2);
    ntt(a,1);
    ntt(b,1);
    for(int i=0;i<num;i++){
        a[i]=a[i]*b[i]%p;
    }
    ntt(a,-1);
    n=n+m;
    for(int i=0;i<n;i++){
        a[i+1]+=a[i]/10;
        a[i]%=10;
    }
    while(a[n]==0)n--;
    for(int i=n;i>=0;--i){
        printf("%lld",a[i]);
    }
    return 0;
}

```

莫队

带修莫队

一般块长 $n^{2/3}$, $O(n^{5/3})$

块长 $\frac{n^{2/3} * t^{1/3}}{m^{1/3}}$, $O(n^{2/3} * m^{2/3} * t^{1/3})$

** 计算区间[l,r],数字出现的次数的mex (答案最多 $n^{1/2}$) **


```

//#pragma GCC optimize(2)
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long ll;
const int N=2e5+9;
const int mod=1e9+7;
ll read(){
    ll ans=0,f=1;
    char c=getchar();
    while(c<'0' || c>'9'){
        if(c=='-')f=-1;
        c=getchar();
    }
    while(c>='0'&&c<='9'){
        ans=(ans<<1)+(ans<<3)+c-'0';
        c=getchar();
    }
    return ans*f;
}
int m;
int bk[N];
struct Q{
    int l,r;
    int tim;
    int id;
    bool operator<(const Q x)const{
        if(bk[l]!=bk[x.l])return bk[l]<bk[x.l];
        if(bk[r]!=bk[x.r]){
            return bk[r]<bk[x.r];
            if(bk[l]&1){
                return bk[r]>bk[x.r];
            }else return bk[r]<bk[x.r];
        }
        if(bk[r]&1)return tim>x.tim;
        return tim<x.tim;
    }
}q[N];
struct C{
    int pos,val;
}c[N];
ll ans[N];
int bksiz;
int n;
ll num;
int a[N],number[N<<1];
int cnt[N<<1];
int h[N];

int L,R,Tim;

```

```
void add(int pos){
    int x=a[pos];
    h[cnt[x]]--;
    cnt[x]++;
    h[cnt[x]]++;
}

void del(int pos){
    int x=a[pos];
    h[cnt[x]]--;
    cnt[x]--;
    h[cnt[x]]++;
}

void cul(int tim){
    int pos=c[tim].pos;
    if(L<=pos&&pos<=R){

        del(pos);
        swap(a[pos],c[tim].val);
        add(pos);
        return;

    }
    swap(a[pos],c[tim].val);
}

int qnum,cnum,numnum;

void solv(){
    n=read();    m=read();
    for(int i=1;i<=n;i++)a[i]=number[i]=read();
    numnum=n;
    for(int i=1;i<=m;i++){
        int op=read(),l=read(),r=read();
        if(op==1){
            qnum++;
            q[qnum].id=qnum;
            q[qnum].tim=cnum;
            q[qnum].l=1;q[qnum].r=r;
        }else{
            cnum++;
            c[cnum].pos=1;
            c[cnum].val=r;
            number[++numnum]=r;
        }
    }

    sort(number+1,number+1+numnum);
```

```

numnum=unique(number+1,number+1+numnum)-number-1;
for(int i=1;i<=n;i++)a[i]=lower_bound(number+1,number+1+numnum,a[i])-number;
for(int i=1;i<=cnum;i++)c[i].val=lower_bound(number+1,number+1+numnum,c[i].val)-number;

bksiz=pow(n,0.666);
for(int i=1;i<=n;i++)bk[i]=i/bksiz;
sort(q+1,q+1+qnum);
L=1,R=0,Tim=0;
for(int i=1;i<=qnum;i++){
    int l=q[i].l,r=q[i].r,tim=q[i].tim;
    while(l<L)add(--L);
    while(r>R)add(++R);

    while(l>L)del(L++);
    while(r<R)del(R--);
    while(tim>Tim)cul(++Tim);
    while(tim<Tim)cul(Tim--);

    for(int j=1;j<=n;j++){
        if(h[j]==0){
            ans[q[i].id]=j;
            break;
        }
    }
}
for(int i=1;i<=qnum;i++){
    printf("%lld\n",ans[i]);
}
}

int main(){
    int tst=1;
    while(tst--){
        solv();
    }
    return 0;
}

```

树上莫队

求a到b的简单路径上，有多少种不同的颜色

空间记得开2倍

```

#pragma GCC optimize(2)
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long ll;
const int N=1e6+9;
ll read(){
    ll ans=0,f=1;
    char c=getchar();
    while(c<'0' || c>'9'){
        if(c=='-')f=-1;
        c=getchar();
    }
    while(c>='0'&&c<='9'){
        ans=(ans<<1)+(ans<<3)+c-'0';
        c=getchar();
    }
    return ans*f;
}

struct line{
    int to,nex;
}l[N<<1];
int fir[N],cntline;
void addline(int fr,int to){
    cntline++;
    l[cntline].to=to;
    l[cntline].nex=fir[fr];
    fir[fr]=cntline;
}

int wson[N],f[N],siz[N],dep[N],ord[N<<1],dfn[N][2],dfncnt;

void dfssiz(int now,int fa){
    dfn[now][0]=++dfncnt;
    ord[dfncnt]=now;
    f[now]=fa;
    dep[now]=dep[fa]+1;
    siz[now]=1;
    wson[now]=0;
    for(int i=fir[now];i;i=l[i].nex){
        int to=l[i].to;
        if(to==fa)continue;
        dfssiz(to,now);
        siz[now]+=siz[to];
        if(siz[wson[now]]<siz[to])wson[now]=to;
    }
    dfn[now][1]=++dfncnt;
    ord[dfncnt]=now;
}

int top[N];

```

```

void dfstop(int now,int op){
    top[now]=op;
    if(wson[now])dfstop(wson[now],op);
    for(int i=fir[now];i;i=l[i].nex){
        int to=l[i].to;
        if(to==f[now]||to==wson[now])continue;
        dfstop(to,to);
    }
}

int lca(int a,int b){
    while(top[a]!=top[b]){
        if(dep[top[a]]<dep[top[b]])swap(a,b);
        a=f[top[a]];
    }
    return dep[a]<dep[b]?a:b;
}

int n,m;
int bk[N];
struct Q{
    int l,r;
    int lca;
    int id;
    bool operator<(Q x)const{
        if(bk[l]!=bk[x.l])return bk[l]<bk[x.l];
        if(bk[l]&1)return r<x.r;
        return r>x.r;
    }
}q[N];
ll num;
int a[N];
int w[N];
int qnum;
int bksiz;
int cnt[N];
ll ans[N];
int used[N];
void add(int pos){
    if(++cnt[w[pos]]==1)num++;
}
void del(int pos){
    if(--cnt[w[pos]]==0)num--;
}
void calc(int x){
    if(used[x])del(x);
    else add(x);
    used[x]^=1;
}

```

```

int main(){
    n=read(),m=read();
    for(int i=1;i<=n;i++)w[i]=a[i]=read();
    sort(a+1,a+1+n);
    int anum=unique(a+1,a+1+n)-a-1;
    for(int i=1;i<=n;i++)w[i]=lower_bound(a+1,a+1+anum,w[i])-a-1;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        int fr=read(),to=read();
        addline(fr,to);
        addline(to,fr);
    }
    dfssiz(1,1);
    dfstop(1,0);
    for(int i=1;i<=m;i++){
        qnum++;
        int a=read(),b=read();
        if(dfn[a][0]>dfn[b][0])swap(a,b);
        q[qnum].lca=lca(a,b);
        q[qnum].id=qnum;
        if(q[qnum].lca==a){
            q[i].l=dfn[a][0];
            q[i].r=dfn[b][0];
            q[i].lca=0;
        }else{
            q[i].l=dfn[a][1];
            q[i].r=dfn[b][0];
        }
    }
    bksiz=sqrt(n);
    n<<=1;
    for(int i=1;i<=n;i++)bk[i]=i/bksiz;
    n>>=1;
    sort(q+1,q+1+qnum);
    int L=1,R=0;
    for(int i=1;i<=qnum;i++){
        int ql=q[i].l,qr=q[i].r,LCA=q[i].lca;

        while(ql<L)calc(ord[--L]);
        while(ql>L)calc(ord[L++]);
        while(qr>R)calc(ord[++R]);
        while(qr<R)calc(ord[R--]);
        if(LCA)calc(LCA);
        ans[q[i].id]=num;
        if(LCA)calc(LCA);
    }
    for(int i=1;i<=qnum;i++){
        printf("%lld\n",ans[i]);
    }
}

```

```
return 0;  
}
```

回滚莫队

区间[l,r],相同数字之间距离的最大值

```

#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long ll;
const int N=2e5+9;
const int mod=1e9+7;
ll read(){
    ll ans=0,f=1;
    char c=getchar();
    while(c<'0' || c>'9'){
        if(c=='-')f=-1;
        c=getchar();
    }
    while(c>='0'&& c<='9'){
        ans=(ans<<1)+(ans<<3)+c-'0';
        c=getchar();
    }
    return ans*f;
}
int n,m;
int bksiz,bknum;
int bk[N];
int lbk[N],rbk[N];
struct Q{
    int l,r;
    int id;
    bool operator<(const Q x)const{
        if(bk[l]!=bk[x.l])return bk[l]<bk[x.l];
        return r<x.r;
    }
}q[N];
ll a[N];
ll ans[N];
ll num;
int m11[N],m12[N];
int mr1[N],mr2[N];
ll number[N];
int qnum,numnum;

void solv(){
    n=read();
    for(int i=1;i<=n;i++)a[i]=number[i]=read();
    numnum=n;
    m=read();
    for(int i=1;i<=m;i++){
        int l=read(),r=read();

        qnum++;
        q[qnum].id=qnum;
        q[qnum].l=l;q[qnum].r=r;
    }
}

```



```

}

sort(number+1,number+1+numnum);
numnum=unique(number+1,number+1+numnum)-number-1;
for(int i=1;i<=n;i++)a[i]=lower_bound(number+1,number+1+numnum,a[i])-number;

bksiz=sqrt(n);
bknum=n/bksiz;
if(n%bksiz)bknum++;
for(int i=1;i<=bknum;i++){
    lbk[i]=rbk[i-1]+1;
    rbk[i]=bksiz*i;
}
rbk[bknum]=n;
for(int i=1;i<=n;i++)bk[i]=(i-1)/bksiz+1;

sort(q+1,q+1+qnum);

int now=1;
for(int i=1;i<=bknum;i++){
    int L=rbk[i]+1,R=rbk[i];
    int rans=0;
    for(int j=0;j<=numnum;j++)m12[j]=m11[j]=1e9,mr2[j]=mr1[j]=-1e9;

    for(now;bk[q[now].l]==i;now++){
        int l=q[now].l,r=q[now].r;
        int lans=0;
        if(bk[l]==bk[r]){
            for(int j=l;j<=r;j++){
                int id=a[j];
                m11[id]=min(m11[id],j);
                mr1[id]=max(mr1[id],j);
                lans=max(lans,mr1[id]-m11[id]);
            }
            for(int j=l;j<=r;j++)m11[a[j]]=1e9,mr1[a[j]]=-1e9;
            ans[q[now].id]=lans;
            continue;
        }
        while(R<r){
            int id=a[++R];
            m12[id]=min(m12[id],R);
            mr2[id]=max(mr2[id],R);
            rans=max(rans,mr2[id]-m12[id]);
        }
        lans=rans;
        while(L>l){
            int id=a[--L];
            m11[id]=min(m11[id],L);

```

```

        mr1[id]=max(mr1[id],L);
        lans=max(lans,max(mr1[id],mr2[id])-m11[id]);
    }
    while(L<rbk[i]+1){
        int id=a[L++];
        m11[id]=1e9,mr1[id]=-1e9;
    }
    ans[q[now].id]=lans;
}

}

for(int i=1;i<=qnum;i++){
    printf("%lld\n",ans[i]);
}

}

int main(){
    int tst=1;
    while(tst--){
        solv();
    }
    return 0;
}

```

树状数组BitTree

单点修改，区间查询

```

int c[N];
//单点修改
void add(int pos,int k){
    for (int i = pos;i <= n;i += i&-i) c[i] += k;
}
//区间查询
int query(int x){
    int ans = 0;
    for (int i = x;i >= 1;i -= i&-i) ans += c[i];
    return ans;
}
int query(int l,int r){
    return query(r)-query(l-1);
}

```

区间修改，单点查询(差分)

```
int c[N];
//区间修改
void add(int pos,int k){
    for (int i = pos;i <= n;i += i&-i) c[i] += k;
}

void add(int l,int r,int x){
    add(l,x);
    add(r+1,-x);
}

//单点查询
int query(int x){
    int ans = 0;
    for (int i = x;i >= 1;i -= i&-i) ans += c[i];
    return ans;
}
```

区间修改，区间查询(没验证)

```
int c1[N],c2[N];
//区间修改
void add(int pos,int k)
{
    for (int i = pos;i <= n;i += i&-i) c1[i] += k,c2[i] += pos * k;
}
void add(int l,int r,int k){
    add(l,k);
    add(r+1,-k);
}
//区间查询
int query(int pos)
{
    int ans = 0;
    for (int i = pos;i;i -= i&-i)
    {
        ans += (pos + 1) * c1[i]- c2[i];
    }
    return ans;
}
int query(int l,int r){
    return query(r)-query(l-1);
}
```

并查集相关

可删除并查集

```
int fa[N];
int n,fanum;
int find(int x){
    if(fa[x]==x)return x;
    return fa[x]=find(fa[x]);
}
void merge(int x,int y){
    x=find(x),y=find(y);
    fa[x]=y;
}
void del(int x){
    fa[++fanum]=fanum;
    fa[x]=fanum;
}
void init(){
    fanum=n;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        del(i);
    }
}
```

带权并查集

食物链

- $1 \times Y$, 表示 X 和 Y 是同类。
- $2 \times Y$, 表示 X 吃 Y 。

输出假话的总数。

```
int fa[N],d[N];
int n,k;
int find(int x){
    if(x==fa[x])return x;
    int F=fa[x];
    fa[x]=find(fa[x]);
    d[x]+=d[F];
    return fa[x];
}

void merge(int x,int y,int v){
    int fx=find(x),fy=find(y);
    if(fx==fy)return;
    fa[fx]=fy;
    d[fx]=d[y]-d[x]+v;
}

void solv(){
    cin>>n>>k;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        fa[i]=i;d[i]=0;
    }
    int ans=0;
    for(int i=1;i<=k;i++){
        int a,b,ax;
        cin>>ax>>a>>b;
        if(a>n||b>n||a==b&&ax==2){
            ans++;
            continue;
        }
        int A=find(a),B=find(b);
        if(A==B){
            int gx=(d[a]-d[b])%3+3;
            if(ax==1&&gx%3||ax==2&&gx%3!=1){
                ans++;
            }
            continue;
        }
        if(ax==1)merge(a,b,0);
        else merge(a,b,1);
    }
    cout<<ans<<'\n';
}
```

可持久化并查集

```

struct Point{
    int lson,rson;
    int f,dep;
}p[N*40];
int rt[N<<1];
int pnum;
void build(int &now,int l,int r){
    now=++pnum;
    if(l==r){
        p[now].f=l;
        return;
    }
    int mid=l+r>>1;
    build(p[now].lson,l,mid);
    build(p[now].rson,mid+1,r);
}
void merge(int &now,int pre,int l,int r,int pos,int k,int dd){
    now=++pnum;
    p[now]=p[pre];
    if(l==r){
        p[now].f=k;
        p[now].dep+=dd;
        return;
    }
    int mid=l+r>>1;
    if(pos<=mid){
        merge(p[now].lson,p[pre].lson,l,mid,pos,k,dd);
    }else{
        merge(p[now].rson,p[pre].rson,mid+1,r,pos,k,dd);
    }
}
int query(int now,int l,int r,int pos){
    if(l==r){
        return now;
    }
    int mid=l+r>>1;
    if(pos<=mid)return query(p[now].lson,l,mid,pos);
    else return query(p[now].rson,mid+1,r,pos);
}
int find(int rt,int x){
    int pos=query(rt,1,n,x);
    if(p[pos].f==x)return pos;
    return find(rt,p[pos].f);
}

void solv(){

```

```

cin>>n>>m;
build(rt[0],1,n);
for(int i=1;i<=m;i++){
    int opt,x,y;
    cin>>opt>>x;
    if(opt==1){
        cin>>y;
        int posx=find(rt[i-1],x),posy=find(rt[i-1],y);
        rt[i]=rt[i-1];
        if(p[posx].f!=p[posy].f){
            if(p[posx].dep>p[posy].dep)swap(posx,posy);
            merge(rt[i],rt[i-1],1,n,p[posx].f,p[posy].f,0);
            if(p[posx].dep==p[posy].dep){
                int u=rt[i];
                merge(rt[i],u,1,n,p[posy].f,p[posy].f,1);
            }
        }
    }
    else if(opt==2){
        rt[i]=rt[x];
    }
    else if(opt==3){
        cin>>y;
        int posx=find(rt[i-1],x),posy=find(rt[i-1],y);
        if(p[posx].f==p[posy].f){
            cout<<"1\n";
        }
        else cout<<"0\n";
        rt[i]=rt[i-1];
    }
    else{
        cout<<"WA\n";
        while(1);
    }
}
}

```

并查集+2Sat思想

给定长 n 的01串 s , 给定 k 个集合 A_1, \dots, A_k , 保证任意三个集合交集为空. 每次操作选择一个集合, 翻转 s 中对应位置. 定义 m_i 为使前 i 个位置全为1所需的最少操作数(题目数据保证每个 m_i 都存在), 求所有 m_i 的值.


```

int n,m;

int fa[N],siz[N];
int find(int x){
    if(x==fa[x])return x;
    return fa[x]=find(fa[x]);
}
void unin(int a,int b){
    a=find(a),b=find(b);
    if(a==b)return;
    fa[a]=b;siz[b]+=siz[a];
}
int sel(int x){
    return min(siz[find(x)],siz[find(x+m)]);
}

char c[N];
vector<int>vec[N];
void solv(){
    n=read(),m=read();
    for(int i=1;i<=m*2;i++){
        fa[i]=i;
        if(i<=m)siz[i]=1;
        else siz[i]=0;
    }
    siz[m*2+1]=1e9;
    fa[m*2+1]=m*2+1;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        vec[i].clear();
    }
    scanf("%s",c+1);
    for(int i=1;i<=m;i++){
        int r=read();
        for(int j=1;j<=r;j++){
            int id=read();
            vec[id].push_back(i);
        }
    }
    int nowans=0;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        if(vec[i].size()==1){
            int ax=vec[i][0];
            nowans-=sel(ax);
            if(c[i]=='0'){
                unin(ax+m,m*2+1);
            }else{
                unin(ax,m*2+1);
            }
            nowans+=sel(ax);
        }
    }
}

```

```
    }else if(vec[i].size()==2){
        int a=vec[i][0],b=vec[i][1];
        if(find(a)==find(b)||find(a+m)==find(b)){

        }else{
            nowans-=sel(a)+sel(b);
            if(c[i]=='0'){
                unin(a+m,b);unin(a,b+m);
            }else{
                unin(a,b);unin(a+m,b+m);
            }
            nowans+=sel(a);
        }
    }
    printf("%d\n",nowans);
}
}
```

主席树

求区间mex

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
const int ma=2e6+9;
int n,m,a[ma],t[ma],b[ma],n1;
struct point{
    int l,r,cnt;
}p[ma*50];
vector<int>v;
int rot[ma],cnt;
void insert(int &now,int pre,int l,int r,int k,int i){
    p[++cnt]=p[pre];
    now=cnt;
    if(l==r){
        p[now].cnt=i;
        return;
    }
    int mid=l+r>>1;
    if(mid>=k){
        insert(p[now].l,p[pre].l,l,mid,k,i);
    }else insert(p[now].r,p[pre].r,mid+1,r,k,i);
    p[now].cnt=min(p[p[now].l].cnt,p[p[now].r].cnt);
}
int query(int now,int dl,int l,int r){
    if(now==0||l==r){
        return l;
    }
    int mid=l+r>>1;
    if(p[p[now].l].cnt<dl){
        return query(p[now].l,dl,l,mid);
    }else return query(p[now].r,dl,mid+1,r);
}
int main(){
    scanf("%d %d",&n,&m);
    for(int i=1;i<=n;i++){
        scanf("%d",&a[i]);
        t[i]=a[i];
        t[n+i]=a[i]+1;
    }
    sort(t+1,t+2*n+2);
    n1=unique(t+1,t+2*n+2)-t-1;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        b[i]=lower_bound(t+1,t+n1+1,a[i])-t;
    }
}
```

```

        insert(rot[i],rot[i-1],1,n1,b[i],i);
    }
    for(int i=1;i<=m;i++){
        int l,r,tp;
        scanf("%d %d",&l,&r);
        tp=query(rot[r],l,1,n1);
        cout<<t[tp]<<endl;
    }
    return 0;
}

```

[SDOI2013] 森林

题目描述

小Z有一片森林，含有 N 个节点，每个节点上都有一个非负整数作为权值。初始的时候，森林中有 M 条边。

小Z希望执行 T 个操作，操作有两类：

- **Q x y k** 查询点 x 到点 y 路径上所有的权值中，第 k 小的权值是多少。此操作保证点 x 和点 y 连通，同时这两个节点的路径上至少有 k 个点。
- **L x y** 在点 x 和点 y 之间连接一条边。保证完成此操作后，仍然是一片森林。

为了体现程序的在线性，我们把输入数据进行了加密。设 $lastans$ 为程序上一次输出的结果，初始的时候 $lastans$ 为 0。

样例输入 #1

```

1
8 4 8
1 1 2 2 3 3 4 4
4 7
1 8
2 4
2 1
Q 8 7 3
Q 3 5 1
Q 10 0 0
L 5 4
L 3 2
L 0 7
Q 9 2 5
Q 6 1 6

```

样例输出 #1

```
2
2
1
4
2
```

```

const int N=1e5+9;
struct Point{
    int lson,rson;
    int cnt;
}p[N*100];
int pnum;
vector<int>l[N];
int n,m,q;
int number[N],numbernum;
int w[N];

void change(int &now,int pre,int l,int r,int pos,int k){
    now++;pnum;
    p[now]=p[pre];
    p[now].cnt+=k;
    if(l==r){
        return;
    }
    int mid=l+r>>1;
    if(pos<=mid)change(p[now].lson,p[pre].lson,l,mid,pos,k);
    else change(p[now].rson,p[pre].rson,mid+1,r,pos,k);
}

int query(int a,int b,int c,int d,int l,int r,int num){
    if(l==r){
        return l;
    }
    int mid=l+r>>1;
    int lnum=p[p[a].lson].cnt+p[p[b].lson].cnt-p[p[c].lson].cnt-p[p[d].lson].cnt;
    if(num<=lnum){
        return query(p[a].lson,p[b].lson,p[c].lson,p[d].lson,l,mid,num);
    }else return query(p[a].rson,p[b].rson,p[c].rson,p[d].rson,mid+1,r,num-lnum);
}

int siz[N],dep[N];
int rt[N],bkrt[N];
int f[N][22];
void dfs(int now,int fa,int tp){
    bkrt[now]=tp;siz[tp]++;
    change(rt[now],rt[fa],1,numbernum,w[now],1);
    f[now][0]=fa;dep[now]=dep[fa]+1;
    for(int i=1;i<=19;i++){
        f[now][i]=f[f[now][i-1]][i-1];
    }
    for(auto to:l[now]){
        if(to==fa)continue;
        dfs(to,now,tp);
    }
}

```

```

int LCA(int a,int b){
    if(dep[a]<dep[b])swap(a,b);
    for(int i=19;i>=0;i--){
        if(dep[f[a][i]]>=dep[b])a=f[a][i];
    }
    if(a==b)return b;
    for(int i=19;i>=0;i--){
        if(f[a][i]!=f[b][i]){
            a=f[a][i],b=f[b][i];
        }
    }
    return f[a][0];
}

void solv(){
    cin>>n>>m>>q;
    for(int i=0;i<=n;i++){
        l[i].clear();
        siz[i]=0;
        bkrt[i]=i,rt[i]=0;
    }
    for(int i=1;i<=n;i++){
        cin>>w[i];
        number[i]=w[i];
    }
    numbernum=n;
    sort(number+1,number+1+numbernum);
    numbernum=unique(number+1,number+1+numbernum)-number-1;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        w[i]=lower_bound(number+1,number+1+numbernum,w[i])-number;
    }
    pnum=0;

    for(int i=1;i<=m;i++){
        int a,b;
        cin>>a>>b;
        l[a].push_back(b);
        l[b].push_back(a);
    }
    for(int i=1;i<=n;i++){
        if(bkrt[i]==i)dfs(i,0,i);
    }

    int lastans=0;
    for(int i=1;i<=q;i++){
        char opt;
        cin>>opt;
        int x,y;

```

```

        cin>>x>>y;
        x^=lastans,y^=lastans;
        if(opt=='Q'){
            int k;
            cin>>k;
            k^=lastans;
            int anc=LCA(x,y),faanc=f[anc][0];
            lastans=query(rt[x],rt[y],rt[anc],rt[faanc],1,numbernum,k);
            lastans=number[lastans];
            cout<<lastans<<'\\n';
        }else if(opt=='L'){
            l[x].push_back(y);
            l[y].push_back(x);
            if(siz[bkrt[x]]>siz[bkrt[y]]){
                dfs(y,x,bkrt[x]);
            }else{
                dfs(x,y,bkrt[y]);
            }
        }else{
            cout<<"WA"<<endl;
            while(1);
        }
    }
}

```

区间数颜色（在线）

[SDOI2009] HH的项链

输入格式

一行一个正整数 n ，表示项链长度。

第二行 n 个正整数 a_i ，表示项链中第 i 个贝壳的种类。

第三行一个整数 m ，表示 HH 询问的个数。

接下来 m 行，每行两个整数 l, r ，表示询问的区间。


```

const int N=1e6+9;
const int mod=1e9+7;
struct Point{
    int lson,rson;
    int sum;
}p[N*40];
int pnun;
void pushup(int now){
    p[now].sum=p[p[now].lson].sum+p[p[now].rson].sum;
}
void change(int &now,int pre,int l,int r,int pos,int val){
    now==pnun;
    p[now]=p[pre];
    if(l==r){
        p[now].sum+=val;
        return;
    }
    int mid=l+r>>1;
    if(pos<=mid){
        change(p[now].lson,p[pre].lson,l,mid,pos,val);
    }else{
        change(p[now].rson,p[pre].rson,mid+1,r,pos,val);
    }
    pushup(now);
}
int query(int now,int pos,int l,int r){
    if(pos<=l)return p[now].sum;
    int mid=l+r>>1;
    if(pos<=mid){
        return query(p[now].lson,pos,l,mid)+p[p[now].rson].sum;
    }else{
        return query(p[now].rson,pos,mid+1,r);
    }
}
int n;
int a[N];
int m;
int last[N];
int rot[N];
void solv(){
    cin>>n;
    int l=1,r=N-1;
    for(int i=1;i<=n;i++)cin>>a[i];
    for(int i=1;i<=n;i++){
        if(last[a[i]]){
            int tmp=0;
            change(tmp,rot[i-1],l,r,last[a[i]],-1);
            last[a[i]]=i;
            change(rot[i],tmp,l,r,last[a[i]],1);
        }
    }
}

```

```

        }else{
            last[a[i]]=i;
            change(rot[i],rot[i-1],l,r,last[a[i]],1);
        }
    }
    cin>>m;
    for(int i=1;i<=m;i++){
        int L,R;
        cin>>L>>R;
        cout<<query(rot[R],L,l,r)<<'\\n';
    }
}

```

RMQ ST

```

int n,a[N];
int st[N][22],lg[N];
void init(){
    lg[0]=-1;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        lg[i]=lg[i>>1]+1;
        st[i][0]=a[i];
    }
    for(int i=1;i<22;i++){
        int len=1<<i;
        for(int j=1;j+len-1<=n;j++){
            st[j][i]=max(st[j][i-1],st[j+(len>>1)][i-1]);
        }
    }
}
int query(int l,int r){
    int k=lg[r-l+1];
    return max(st[l][k],st[r-(1<<k)+1][k]);
}

```