



Info Hacker

RESUMO QUINZENAL OFICIAL DA ACADEMIA HACKER



LEMBRETES

- Aberta a chamada de trabalhos do FLISoL 2022

01 - Ativação do 2FA no WhatsApp

02 - Modelo OSI

03 - Conselhos para os Calouros



Ativação do 2FA no WhatsApp

por Everton Borges

O Observatório de Crimes Cibernéticos (OCC) lançou um ebook chamado "É bom demais para ser verdade?", onde relata os golpes e delitos mais comuns na Internet. Estão na lista as fraudes envolvendo o aplicativo de mensagens instantâneas WhatsApp e a rede social Instagram. Além do PIX, que é o recente meio de pagamento eletrônico que foi lançado em 2020. Todos esses crimes têm algo em comum, os alvos são usuários das plataformas digitais.

Um dos golpes que os criminosos cometem no WhatsApp é o SIM SWAP, onde o número da vítima é clonado. Se o usuário não configurou a autenticação de duas etapas no aplicativo, o atacante terá acesso ao WhatsApp da vítima. Com acesso ao aplicativo, o criminozo pode disparar mensagens falsas para a lista de contatos da vítima pedindo "emprestado" dinheiro.

Para evitar esse tipo de ataque é preciso ativar o segundo fator de autenticação (2FA) ou a confirmação em duas etapas do próprio WhatsApp, assim, será necessário inserir o PIN (Personal Identification Number) quando for registrar o número de telefone no aplicativo.

Passo a passo para ativar o 2FA no Whatsapp:

- Configurações
- Conta
- Confirmação em duas etapas
- Ativar
- Crie um PIN e confirme
- Insira um endereço de e-mail (será utilizada na recuperação da conta)



Modelo OSI

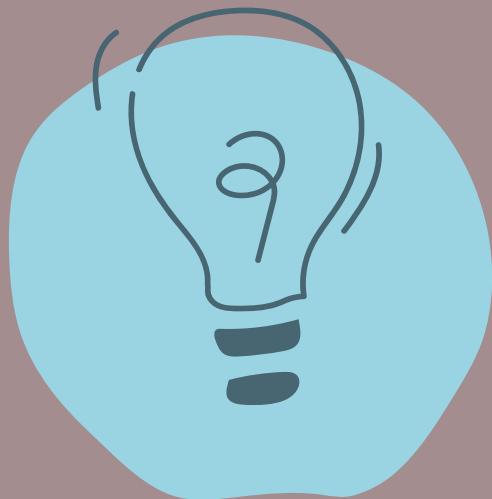
por Guilherme Medeiros

Rede de computadores é uma área com muitos tópicos legais. Um dos tópicos introdutórios trata do Modelo de Camadas OSI e Modelo TCP/IP. O Modelo de Camadas OSI (Open Systems Interconnection) é um modelo de padronização que nos coloca em contato com a teoria que existe por trás do funcionamento de uma rede de computadores e da Internet. Lembrando que, na prática, o modelo que é usado é o TCP/IP, baseado no modelo OSI.

O modelo OSI tem sete camadas: Aplicação, Apresentação, Sessão, Transporte, Rede, Enlace, Física. A Aplicação é a camada mais acima e a Física está em baixo. A camada de Aplicação provê suporte a rede aos programas que estão sendo executados no computador. No caso, ela fornece uma interface para os programas que precisam se conectar via rede e transmitir dados. Quando o programa entrega os dados para a camada de Aplicação ela os passa para a camada de Apresentação que trata os dados e os formata em padrões que serão usados pela camada de Aplicação que está do outro lado da conexão. Pode formatar, criptografar, comprimir, transformar os dados em outro formato. Depois disso, os dados são enviados para a camada abaixo, que é de Sessão. Nesta camada verifica-se se há possibilidade de manter uma conexão com a camada de Sessão do computador remoto. Ou seja, temos nosso programa tentando se comunicar com outro programa em um computador remoto e essa camada ajuda manter uma conexão de forma cooperativa para que seja mantida uma comunicação sincronizada. Para cada conexão tem-se uma sessão.

Depois de estabelecida a sessão os dados são enviados para a camada de Transporte. Aqui ocorre a escolha do tipo de protocolo a ser usado para a transmissão dos dados. São usados basicamente dois tipos, TCP e UDP. TCP é usado quando é necessária uma conexão constante e que os pacotes sejam todos entregues mesmo que seja preciso re-enviar alguns pacotes. Já o UDP, não garante confiabilidade. Ele entrega os pacotes em uma velocidade maior, mas com o risco de não entregar alguns. Depois de escolhido o tipo de protocolo, os dados são segmentados e enviados em partes para a camada de Rede. Aqui é onde é usado os endereços IPs. Responsáveis pela localização do destino e das rotas até chegar na camada de Rede do computador remoto. Até aqui tudo aconteceu na parte do software.

Depois de empacotados os segmentos, ou pacotes, são colocados na camada de Enlace, que é a camada responsável pelo endereçamento físico, o MAC Address. É um endereço único de cada peça de hardware que tem interface de rede e é atribuído pelo fabricante do hardware. A camada de Enlace passa os dados para o próximo ponto da rede e confere se os dados estão corrompidos antes de passar adiante. Isso porque é algo que pode ocorrer quando a camada de Enlace envia os dados para a camada Física. A Física é exclusivamente dependente do hardware. Os dados em formato binário são convertidos em sinais, podendo ser pulsos elétricos, luz ou ondas de rádio, por exemplo. Os sinais são transmitidos pelos meios das redes, podendo mudar de meio a depender dos dispositivos intermediários. Fazem isso até chegar no dispositivo final.



Conselhos para os Calouros

**"Faça computação com propósito!
Esse propósito vai te ajudar nos
momentos difíceis."**

Everton Borges - CC

**"Não deixem suas contas pessoais
logadas no Lab.3."**

Priscila Teodório- CC

**"Tenha um equilíbrio entre
estudo e vida social."**

Paloma Lacerda - CC

**"Não estudar para as provas um
dia antes (não funciona!)."**

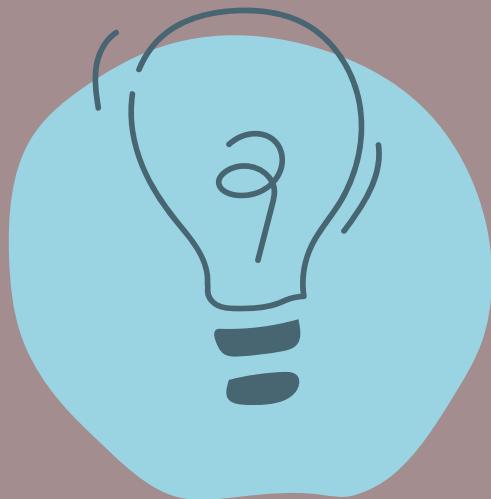
Ullyanne Patriota - EC

**"Cálculo é como banho, tomando
todo dia você fica cheirosinho."**

Guilherme Medeiros - CC

**"Aqui não é a escola, aprender é
mais importante que passar."**

Leonardo Zaia - EC



Conselhos para os Calouros (Continuação)

"Tente não acumular o que deve ser estudado/feito."

Juliana Melo - CC

"Time bom é time que joga a final."

Aluno Anônimo

"Teste seu código por partes"

Túlio Cerqueira - CC

"Perder matéria não é o fim do mundo."

Aluno Anônimo

"Tudo bem você entrar na faculdade sem saber programar."

Uillyanne Patriota - EC

Caça Palavras

A	U	I	K	P	Y	T	H	O	N	G
S	O	E	V	J	V	O	H	D	U	S
S	X	F	G	A	J	C	Z	B	F	Q
E	Z	B	Q	V	S	F	X	P	Y	M
M	I	V	Q	A	H	P	F	W	R	D
B	I	R	C	G	K	C	E	G	C	O
L	O	U	M	I	C	X	O	R	D	Y
Y	K	B	X	S	W	I	F	T	L	S
B	E	Y	B	R	I	M	A	U	W	T
J	A	V	A	S	C	R	I	P	T	U
V	Z	S	G	J	A	A	L	S	N	I

perl assembly python
 javascript ruby java swift

Referências

https://www.canva.com/pt_br/

<https://occ.org.br/downloads/e-book-50-tipos-golpes-digitais.pdf>

https://faq.whatsapp.com/general/verification/about-two-step-verification/?lang=pt_br

<https://www.tryhackme.com/room/introtonetworking>

Edições Anteriores

<https://github.com/Academia-Hacker/Info-Hacker>

Info Hacker - Edição 004
05/04/2022



Autores:
Everton Borges
Guilherme Medeiros

Revisão
Bruno Severo