



Info Hacker

RESUMO QUINZENAL OFICIAL DA ACADEMIA HACKER



01:{Kat;e} no XVI Women in Information Technology

02: Breve resumo de Fundamentos de Segurança de Redes

03: DIACOM E A SEMANA DOS CALOUROS



{Kat;e} no XVI Women in Information Technology

por Uillyanne Patriota, do Grupo Katie

Katie: saindo do buraco negro e impulsionando as meninas para a computação é um projeto de extensão da UFAL composto por alunas e alunos dos cursos de Ciência e Engenharia da Computação. Nosso objetivo é buscar engajar estudantes da educação básica e ensino superior no mundo da tecnologia e promover ações de apoio e incentivo, com o intuito de mitigar a desigualdade de gênero na área.

O projeto surgiu em outubro de 2019 devido à necessidade de reunir as mulheres do Instituto de Computação, o qual sempre teve poucas mulheres. Além disso, poucas se conheciam, eram distribuídas em períodos diferentes, e raramente tinham oportunidade de se reunir, conversar ou até conhecer outras colegas do Instituto.

Assim, em 2019 foi organizada a primeira edição do evento Who Run The Code? Girls! e em seguida, foi criada uma comissão de seis meninas que organizaram o projeto Katie como ele é hoje. Agora com 52 membros, dentre mulheres e homens.

A organização do projeto é segmentada em diretorias: Marketing, Produção, Financeiro e Recursos Humanos. Todos os cargos de liderança são compostos por mulheres.



I Who Run The Code? Girls!
2019



As meninas fundadoras do Katie (da esquerda para a direita): Letícia Medeiros, Kamila Benevides, Luana Ferreira, Kelly Bianca e Natália Assis.
2020

Recentemente, seis meninas do Katie tiveram a oportunidade de participar do XLII Congresso da Sociedade Brasileira de Computação (CSBC) e apresentar o artigo intitulado *HACKatie: O Hackathon como estratégia para o incentivo de mulheres nas áreas de STEM* no evento XVI WIT - Women In Technology, que ocorreu em Niterói - RJ.

Participar do congresso é uma experiência muito proveitosa. É uma boa oportunidade para assistir os profissionais de áreas da computação reunidos conversando e identificar qual campo da computação você mais se identifica.

No fórum Meninas Digitais, tivemos a oportunidade de conversar com membros de outros projetos que, assim, como o Katie, também fazem parte do Meninas Digitais e possuem proposta semelhante. Não tínhamos da noção da quantidade de projetos, voltados para mulheres na computação, existentes no Brasil. Foi uma experiência legal conversarmos sobre as problemáticas referentes às barreiras que as mulheres enfrentam na computação e elaborar soluções para elas. Podemos afirmar que saímos cheias de ideias de ações para o Katie.

Ademais, foi muito inspirador ver mulheres à frente do palco, na abertura, recebendo prêmios por sua contribuição na computação. Nos emocionamos com o discurso de Maria Augusta Silveira Netto Nunes, coordenadora do projeto cujo objetivo é popularizar a computação através de almanaques.

No final do evento, recebemos o prêmio "Menção Honrosa de Melhor Artigo Curto", o qual foi de muito orgulho para o Katie, para o Instituto de Computação e para a própria UFAL.



Autoras do artigo (dir. para esq.): Eirene Fireman, Nayse Fagundes, Karla Sophia, Lívia Soares, Lilian Giselly e Ulyanne Patriota. Coordenadoras do projeto (esq. para dir.): Eliana Almeida e Raquel Cabral
2022



Prêmio "Menção Honrosa de Melhor Artigo Curto"
2022

Breve resumo de Fundamentos de Segurança de Redes

Guide to Computer Network Security, Joseph Migga Kizza

Capítulo 2: Computer Network Security Fundamentals

por Guilherme Medeiros e Cauê Santos

Segurança é um processo contínuo para proteger um objeto contra acessos não autorizados. O estado físico, que diz respeito à segurança física, é garantido quando temos quatro mecanismos de proteção: dissuasão - a apresentação do ambiente contribui para intimidação de intrusos por meio de avisos sobre as consequências de uma possível invasão; prevenção - tentativa de impedir o acesso de intrusos por meio de ferramentas de autenticação e de controle de entrada e saída de pessoas; detecção - emissão de alerta ao encontrar um intruso; e resposta - caso todos os mecanismos anteriores falhem é ativada uma resposta para tentar prevenir danos ao local.

Já o estado de segurança teórico é a segurança por obscuridade (STO - Security through obscurity). É um sentimento falso de segurança projetado pelo pensamento de que não há a necessidade de todos saberem da existência de um objeto que está sendo protegido por uma equipe. Apenas as pessoas responsáveis por ele são cientes da sua existência. Isso acontece quando uma equipe fica responsável por cuidar de um objeto e sua segurança só ficaria comprometida se alguém deixasse de fazer parte da equipe. É uma forma filosófica de segurança adotada quando se pensa que não existem vulnerabilidades pelo fato de haver confiança nos integrantes da equipe ou empresa.

A Segurança de Computadores é um estudo focado na criação de ambientes seguros para qualquer pessoa que use computadores. Destacam-se o estudo da ética, o desenvolvimento de protocolos de software e de hardware, bem como o aprendizado das melhores práticas de segurança. A Segurança de Redes é mais abrangente que a Segurança de Computadores e trata de proteger uma rede de computadores, todos os seus recursos, os dados, tanto os armazenados quanto os que estão em trânsito. A Segurança da Informação é ainda maior pois envolve várias ciências como Computação, Administração, Engenharias. Busca proteger a informação e os dados em todas as suas formas, desde o armazenamento em servidores até a apresentação ao usuário.

No modelo abordado no livro, criar segurança na rede de computadores é criar ambientes seguros para uma variedade de recursos. Esses recursos, físicos ou não, são objetos. Um objeto é seguro se ele está protegido contra acesso interno e externo não autorizados. Objetos do sistema podem ser tangíveis (recursos de hardware no sistema) ou intangíveis (dados e informações no sistema, tanto os que estão armazenados quanto os que estão em trânsito).

Hardware - Proteger recursos de hardware inclui proteger objetos do usuário final como mouse, teclado, além de objetos da rede como firewalls, roteadores e switches.

Software - Proteger recursos de software inclui proteger sistemas operacionais, protocolos de servidores, navegadores, software de aplicação, além de softwares clientes como portfólio de investimentos, dados de finanças, fotos ou vídeos, e outros dados pessoais armazenados em computadores pessoais ou de trabalho.

DIACOM E A SEMANA DOS CALOUROS

por Michael Miller

O diretório acadêmico do instituto de computação está de cara nova, tendo como integrantes os membros da chapa Linus Torvalds, que venceu a última eleição. Como sabemos, o objetivo do DIACOM é promover uma maior interação entre os alunos do curso; promover atividades de cunho social, minicursos, eventos artísticos e esportivos, voltadas ao aprimoramento intelectual e social além de lutar pela elevação do nível de ensino e pela construção de um instituto democrático.

Dessa forma, mantendo a tradição das chapas anteriores, tivemos a semana dos calouros, que passou por adaptações e melhorias, tornando-se um evento que além de preparar os feras para o início do curso, também promove networking e os ajuda a entender como funcionam os ramos de pesquisa, extensão e os diversos grupos existentes no IC. O evento foi um sucesso, batemos recorde de calouros e tivemos palestras de docentes, minicursos, bate-papo com os veteranos membros de grupos de pesquisa, tivemos o clássico apadrinhamento, promovendo a interação social calouro x veterano, para que cada fera tenha alguém com experiência para ajudá-los nessa jornada e por fim, organizamos um lanche coletivo com os feras.

Além disso, apresentamos as seguintes propostas: Code Fest - um evento de programação competitiva com equipes de até três discentes; Camp IC - campeonato de jogos eletrônicos do instituto de computação; Site do diacom - plataforma para os discentes terem acesso à todas as informações importantes do IC e as novidades do DIACOM; Continuidade do site da biblioteca setorial - projeto da gestão anterior que segue em desenvolvimento.

:



Info Hacker - Edição 013

23/08/2022



Autores:

Uillyanne Patriota
Cauê Santos
Guilherme Medeiros
Michael Miller

Revisão

Bruno Severo
Everton Borges



acha.ufal

Edições Anteriores

<https://github.com/Academia-Hacker/Info-Hacker>