

# STEMUGA Academia para escolares





pre = ngeniería



# Clase 1 Introducción

# Bienvenides al curso de Primeros pasos en Programación

# Antes de partir Conozcámonos un poco

Ve a

#### www.menti.com

Introduce el código

1495 3162



## ¿Quién soy yo?

Soy Daniela Concha (daconcha@uc.cl)

- Licenciada en Ingeniería, Ciencias de la Computación.
- Realizando un **magíster** en Visualización de Datos e Interacción Humano-Computador (HCI).
- Docente del Departamento de Ciencias de la computación, PUC.
- Ex-profesora de Introducción a la Programación, y Profesora de Programación Avanzada.



### ¿Quién nos acompaña?

Manuel Cifuentes (Manu)

- Estudiante de Ingeniería,
  Ciencias de la Computación.
- Ayudante de Introducción a la Programación.
- Realizando una investigación sobre deep learning aplicado a la predicción de resultados de partidos deportivos.



## ¿Qué me interesa?





## ¿Qué me interesa?

#### Anime Stats

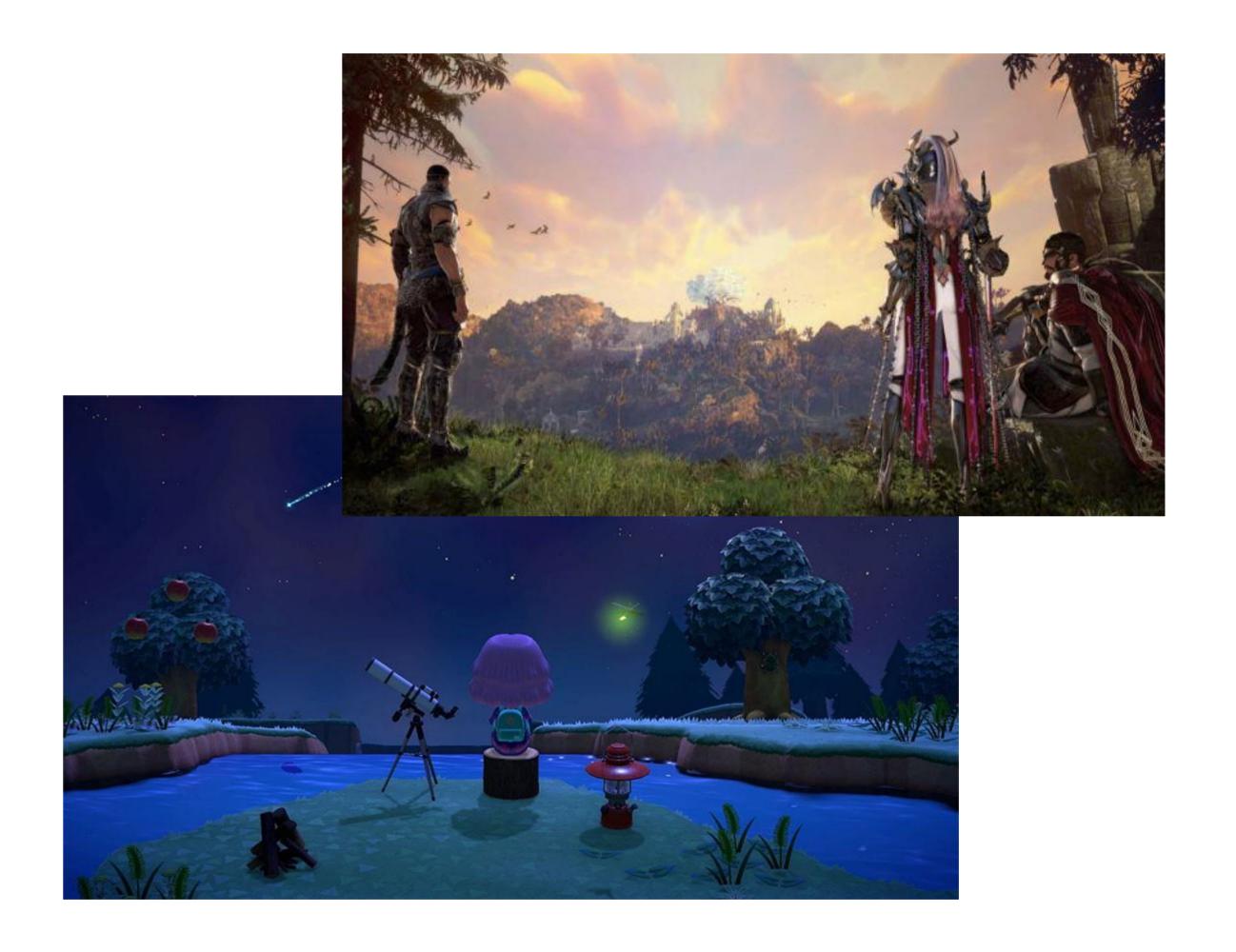
Days: <b>121.7</b>	Mean Score: 7.51		
Watching	12	Total Entries	647
Completed	428	Rewatched	33
On-Hold	30	Enicodos	7,123
Dropped	26	Episodes	7,123

151

#### Manga Stats

Plan to Watch

Days: <b>187.9</b>	Mean Score: 7.10		
Reading	397	Total Entries	1,262
<ul><li>Completed</li></ul>	452	Reread	35
On-Hold	300	Chanters	30 007
Dropped	1	Chapters	30,007
Plan to Read	112	Volumes	2,088



#### Mis amores

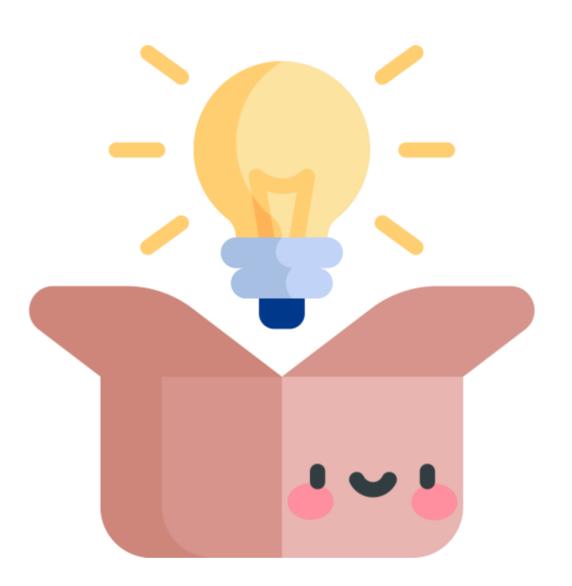




#### ¿Qué espero de este curso?



Motivarlos a aprender una nueva herramienta que les servirá de aquí en adelante, la programación.



Que empiecen a desarrollar una **mentalidad** que les permita enfrentar y resolver problemas.

#### ¿Qué haremos en el curso?

#### **Contenidos**

- Noción de algoritmo y pensamiento computacional.
- Bases de la programación:
  - Tipos de datos
  - Variables y operaciones
  - Entrada y salida de datos
  - Instrucciones condicionales
  - Instrucciones repetitivas

#### Metodología

- Clases expositivas con múltiples actividades de programación.
- Realización de un proyecto final para presentar en la "Feria de conocimientos"