10.1) Направете програма, която приема дума и я извежда на екрана като нейните букви са в обратен ред

10.2) Направете програма, която приема дума, а след това текст. Изведете на екрана текста като замениете всяко срещане на думата с нейния вариaнт в uppercase

10.3) Направете програма, която приема текст, а след това дума, и принтира на екрана колко пъти се среща съответната дума

10.4) Направете програма, която извлича от подаден текст всички изречения, които съдържат дадена дума

* + Текст: **This is an apple.** This is an orange. **I love apples and oranges.**
  + Дума: apple
  + Резултат: This is an apple. I love apples and oranges.

10.5) Направете програма, която чете от конзолата математически израз и проверява дали са поставени правилно скобите за приоритет:

Пример:

4 \* (5 - 2) + 6 / (2 \* (2 + 15)) – вярно

2 + (2-6)) + 6 / (8 - 1) – грешно

10.6) Направете програма, която прочита текстов файл и записва информацията от прочетения файл в друг файл като премахва всички препинателни знаци

10.7) Напишете програма, която прочита текстов файл и записва всеки четен ред в един файл, а всеки нечетен ред в друг файл