11.1) Напишете програма, която обръща думите в едно изречение на обратно. Използвайте стек.

* + Пример: I am from planet Earth
  + Решение: Earth planet from am I

11.2) Напишете програма, която маха определени думи (по-къси от 3 символа) от изречение Използвайте опашка.

* + Пример: My spaceship is ready for travelling to Mars
  + Решение: spaceship ready travelling Mars

11.3) Напишете програма, която приема символен низ който може да съдържа само едноцифрени числа (цифрите от 0 до 9) и два математически оператори (събиране и изваждане). В низа не трябва да има две последователни числа или два последователни знака. Низа трябва да започва и да завършва с число. Програмата трябва да има проверка дали низa е правилен. Ако е правилен, то всяко число трябва да се сложи в опашка, а всеки знак в стек. Изкарайте две числа от опашката и един знак от скека и извършете математическата операция, и резултата отново сложете на опашката. Изведете крайния резултат:

* + Правилен низ: 5+6-2+5+9
  + Грешен низ: +5+12-+3

11.4) Дек (Double-ended queue или dequeue, deque) се нарича списък, при който всички включвания и изключвания на елемент може да бъдат извършвани от двата края на списъка. Декът е на практика по–рядко използвана структура от данни в сравнение със стека и опашката. Нашипете ваша собствена имплементация на дек *\* (по избор)*

11.5) Напишете ваша имплементация на дърво или използвайте готова от интернет. Добавете метод, който връща дълбочината на даден елемент подаден като параметър.

11.6) Напишете ваша имплементация на граф или използвайте готова от интернет. Добавете метод, който проверява дали има ребро между два върха. Добавете метод, който проверява дали има път между два върха.