

Основи на тестването и тестовия процес

Основни понятия в тестването



Основи на тестването и тестовия процес

- 1. Защо тестването е необходимо?
- 2. Какво е тестване?
- 3. Принципи на тестването.





Защо тестването е необходимо?

- Софтуерните системи са неразделна част от всяка сфера на живота
 - ¹ Образование
 - Развлечения
 - ¹ Бизнес
 - ¹ Индустрия
 - ¹ Военно дело и др.





Причини за софтуерни дефекти

- Хората допускат грешки.
- Човешките грешки довеждат до грешки в кода – бъгове (дефекти).
- Софтуерните бъгове могат да доведат цялата система до непредвидими състояния:
 - Не изпълнява това което трябва
 - Изпълнява други задачи



Причини за софтуерни дефекти

- Организационни фактори:
 - Неефективна комуникация.
 - Неясно дефинирани изисквания.
- Фактори от околната среда:
 - Радиация, магнетизъм, високи/ниски температири и т. н.



Бъг/Дефект/Инцидент/Проблем

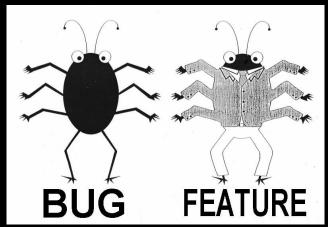
Недостатък в логиката или грешка в кода на компонент от системата, който може да доведе до некоректно изпълнение на задачите в системата.

```
010101010100
```



Какво е тестване?

Процесът на упражняване (използване) на софтуера, с цел да се уверим че софтуерът удовлетворява клиентските изисквания, и че няма грешки.





Основни дейности при тестване

- Плануване и контрол.
- Дизайн и изпълнение на тест-кейси
- Проверка на резултатите
- Създаване на ассерtance критерий
- Анализиране и репортване на резултатите от тестването



- 1. Тестването показва присъствието на дефекти.
 - 1.- Тестването може да покаже съществуващите дефекти, но не може да докаже отсъствието им.



- 2. Напълно покриване на всички възможни сценарии е невъзможно.
 - 1.- Тестването на всички сценарии, със всичките им входни и изходни данни създава безброй много различни варианти.
 - 2.- Добра практика е да се приоритизират тестовете и да се започне от най-критичните.



- 3. Ранно тестване:
 - 1.- В софтуерния прозводствен цикъл, тестването трябва да започне на колкото се може по-ранен етап.

\$10004

Cost To Fix A Bug

Release



- 4. Групиране на дефектите:
 - 1.- Обикновенно повечето дефекти са концентрирани в малък брой компоненти.
 - 2.- Тестването трябва да бъде пропорционално разделено в зависимост от концентрацията на дефекти в даден компунент/модул.



- 5. Парадокса на пестицидите
 - 1.- Повтарянето на едни и същи тестове намаля тяхната ефективност.
 - 2.- Тестовете трябва да се актуализират и разширяват, за да не губят ефективност.



- <u> 6. Тестването е зависимо от контекста:</u>
 - 1.- Различните софтуерни продукти, се тестват по-различен начин в зависимост от тяхното предназначение, важност и д.р.



- 7. Без-дефектен провал:
 - 1.- Когато изградената система е нестабилна, неизползваема или не покрива клиентските изисквания, търсенето и поправянето на бъгове няма да помогне.



Въпроси





Домашна работа:

- □ Проверете в Google "worst software bugs".
- Намерете 3 бъга по-ваше желание, и преценете кои от седемте принципа на тестването биха могли да доведат до тяхното допускане.