

• Variáveis relativas a tela → Cria a tela → Cria Local da imagem → Cria a imagem → Creating buttons on the screen → Adiciona combobox →

```
MyLabel myLabel(myWidget);
myLabel.setGeometry(...);
myLabel.setPixmap(QPixmap::fromImage(myImage));
```

→ Cria uma thread para pegar dados SPI

→ Conecta os botões às ações

→ Inicia a thread (?)

→ Inicia a aplicação da tela
↓
myWidget.show()

main passa o controle do programa para o Qt
→ exec() controla as threads.
return a.exec();

emits updateImage
A imagem deve atualizar conforme



quando main passou o controle para o Qt o que acontece com as threads?
Como roda o LeptonThread::run()?
~~Por uma thread fica sempre rodando?~~

void LeptonThread::run() { ... }

- 1) Preenche myImage com vermelho.
- 2) void OpenSPI() → cria uma linha SPI.
- 3) chama uma primeira atualização da imagem.
- 4) Inicia um loop infinito para monitorar dados SPI.

*

- 5) WiringPi e define pino do botão.
- 6) Loop do botão com debounce por SW.
- 7) SPIClosePort(device) → fecha porta SPI.

SPIClosePort(0); ???

recebe 0 como parâmetro, if sem sentido e seta spi_cs a -1
chama close com -1 e salva em status_value (oq close faz???)
msg de erro e retorna status_value.

Sinal de ativação é updateImage(QImage)

Ativa a ??? setImage(QImage);
p?
thread?
: