



Laboratorio - libreria OpenMP:

algoritmo somma 1 strategia Tempo di esecuzione del codice

Docente: Prof. L. Marcellino

Tutor: Prof. P. De Luca

Esempio: somma N numeri - algoritmo

Algoritmo sequenziale (1 thread)

n elementi da sommare a_i

```
begin

...

sumtot := a<sub>0</sub>

for i = 1 to n-1 do

sumtot:= sumtot+ a<sub>i</sub>

endfor

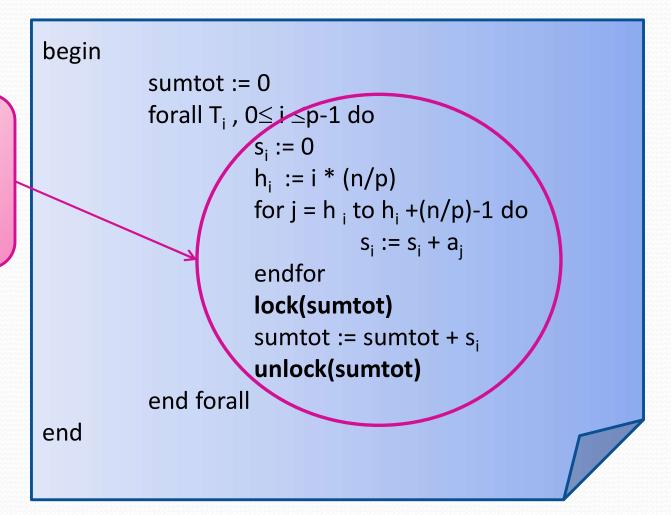
...

end
```

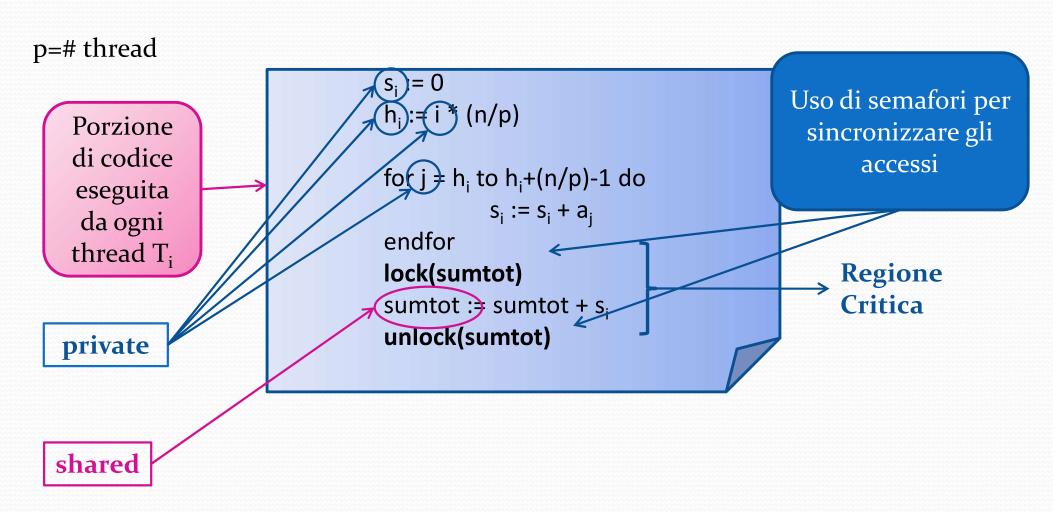
Esempio: somma N numeri - algoritmo (n=kp)

p=# thread

Porzione di codice eseguita da ogni thread T_i



Esempio: somma N numeri - algoritmo (n=kp)



OpenMp

Esempio: somma N numeri - algoritmo (n=kp)

```
Algoritmo parallelo
s_{i} := 0
h_{i} := i * (n/p)
for j = h_{i} to h_{i}+(n/p)-1 do
s_{i} := s_{i} + a_{j}
endfor
lock(sumtot)
sumtot := sumtot + s_{i}
unlock(sumtot)
```

Utilizzando **OpenMP**:

- •l'utilizzo di variabili private d'appoggio
- ·la divisione del lavoro tra i thread
- •la collezione del risultato in una variabile shared in modo sincronizzato

possono essere gestiti molto semplicemente!

```
Algoritmo Algori
```

Introduzione ad OpenMp

Open specifications for Multi Processing

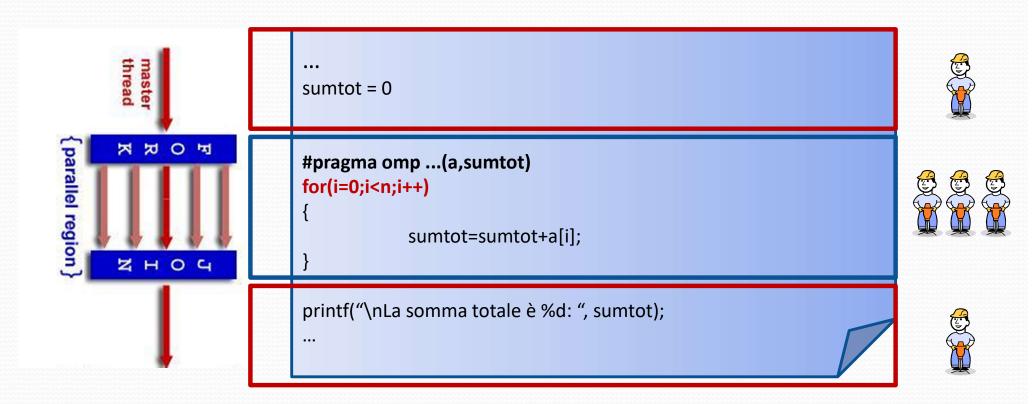
- Prevede Application Program Interface (API) per gestire il parallelismo shared-memory multi-threaded
- Consente un approccio ad alto livello, user-friendly
- Portabile: Fortran e C/C++, Unix/Linux e Windows

```
Algoritmo parallelo con OpenMP
...
sumtot = 0;
#pragma omp ...(a,sumtot)
for(i=0;i<n;i++)
{
         sumtot=sumtot+a[i];
}
...</pre>
```

Facile trasformare un codice sequenziale in parallelo

Introduzione ad OpenMp

• Il modello d'esecuzione parallela è quello fork-join



Esempio: Somma N numeri - codice

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>
int main()
       int i,N,t,nloc;
       float sumtot, sum, *a;
       sumtot=0;
       printf("Inserire N\n");
       scanf("%d",&N);
       a=(float *)calloc(N,sizeof(float));
       printf("Inserire i numeri da sommare\n");
       for (i=0;i<N;i++)
         scanf("%f",&a[i]);
```

Esempio: Somma N numeri - codice

implementa la 1 strategia

```
#pragma omp parallel private(sum,nloc,i) shared(sumtot)
{ // se piu di un'istruzione
     t=omp get num threads();
     nloc=N/t;
     printf("sono %d, di %d: numeri %d\n",omp get thread num(),t,nloc);
     sum=0;
     for(i=0;i<nloc;i++)
                 sum=sum+a[i+nloc*omp get thread num()];
     sumtot+=sum;
} //fine direttiva
     printf("somma totale: %f\n",sumtot);
```

Esempio: Somi

implementa la 1 strategia

```
#pragma omp parallel private(sum,nloc,i) sh
{ // se piu di un'istruzione
     t=omp get num threads();
     nloc=N/t;
     printf("sono %d, di %d: numeri %d\n",omp
    sum=0;
    for(i=0;i<nloc;i++)
                               omp get thread num()];
                sum=sum+a[j-
     sumtot+=sum;
} //fine direttiva
     printf("somma totale: %f\n",sumtot);
```

Se non diversamente specificato, nel momento in cui all'interno di una direttiva di tipo parallel si fa accesso ad un variabile condivisa, utilizzando valori conservati in variabili private, l'accesso avviene in maniera sequenziale da parte dei threads:

proprio per conservare la consistenza dei dati!

Libreria parallela alto livello!

Accorgimenti

Che succede, invece se in input viene dato N non divisibile per t???

E' neccessario effettuare una modifica al programma:

 Nella direttiva, subito dopo il calcolo di N/t, è necessario verificare quanto viene il resto della divisione:

```
r=N%t
```

 Se il resto non è zero, tutti i processori con id strettamente minore del resto devono occuparsi di sommare un elemento in più:

```
id=omp_get_thread_num();
if (id < r)
{
     nloc++; step=0;
}
else
     step=r;</pre>
```

 La variabile step consente ad ogni core di sapere di quali elementi si deve occupare

Accorgimenti

Che succede, invece se in input viene dato N non divisibile per t???

 La variabile step consente ad ogni core di sapere di quali elementi si deve occupare:

```
sum=o;
for(i=o;i<nloc;i++)
{
    sum=sum+a[i+nloc*omp_get_thread_num()+step];
}</pre>
```

Tutto il resto è uguale: VEDIAMO COME VIENE MODIFICANDOLO!

Modifica... sommaSM_v2

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>
int main()
 int i,N,t,nloc, r,id,step;
 float sumtot, sum, *a;
 sumtot=0;
 printf("Inserire N\n");
 scanf("%d",&N);
 a=(float *)calloc(N,sizeof(float));
 printf("Inserire i numeri da sommare\n");
 for (i=0;i<N;i++)
   scanf("%f",&a[i]);
```

Modifica... sommaSM_v2

```
#pragma omp parallel private(sum,nloc,i,id,step) shared(sumtot,r)
 { // inizio direttiva, con le nuove variabili
  t=omp get num threads(); nloc=N/t;
  r=N%t;
  id=omp_get_thread_num();
   // stampa di prova per vedere se tutto procede bene
        printf("sono %d, di %d: numeri %d, r=%d\n",id,t,nloc,r);
```

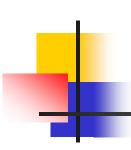
Modifica... sommaSM_v2

```
// suddivisione del lavoro tra i thread
  if (id < r)
        nloc++;
     step=0;
         else
         step=r;
 // Un'altra stampa di prova per sicurezza
  printf("sono %d, di %d: numeri %d, r=%d, passo=%d\n",id,t,nloc,r,step);
  // piccola modifica dell'operazione
  sum=0;
  for(i=0;i<nloc;i++)</pre>
    sum=sum+a[i+nloc*omp_get_thread_num()+step];
```

Modifica...

sommaSM_v2

```
// ultima stampa di prova
  printf("sono %d, di %d: numeri %d, r=%d, la mia sum=%f\n",id,t,nloc,r,sum);
  sumtot+=sum;
 } //fine direttiva
 printf("somma totale: %f\n",sumtot);
```



OpenMp

prendere i tempi & & fare i grafici

Tempi di un algoritmo parallelo

 Per prendere i tempi in maniera accurata si utilizza una funzione apposita di openMP all'interno del codice.

Calcolo del tempo trascorso

```
#include <time.h>
double * sumtot(int N){
              double result:
              double t0,t1;
              double tempototale;
              t0=omp_get_wtime();
              #pragma omp parallel ...
              // fine del pragma
              t1=omp_get_wtime();
              tempototale= t1 - t0;
              return result;
```

A che mi serve prendere i tempi dell'algoritmo parallelo da me implementato (ovvero del codice)

Da dove siamo partiti...

una rappresentazione semplificata del

tempo richiesto per l'esecuzione

di un software è:

$$\tau = \mu \, k \cdot T(N)$$

 $\mu = t_{calc}$

T(N) = complessità computazionale dell'algoritmo

Dipendenza dall'algoritmo

In parallelo...

$$\tau_{p} = \mu k (T_{p}(N))$$

 $T_p(N)$ = complessità computazionale dell'algoritmo parallelo

Dipendenza dall'algoritmo parallelo

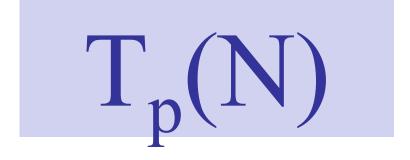
Analisi della strategia di parallelizzazione relativa all'algoritmo parallelo



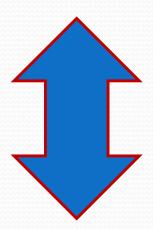
Vale la pena implementare in un software la strategia di parallelizzazione pensata per l'algoritmo?



Analisi dell'algoritmo parallelo



Analisi delle performance del software



Conferma di quanto ho previsto teoricamente

in uno specifico ambiente parallelo

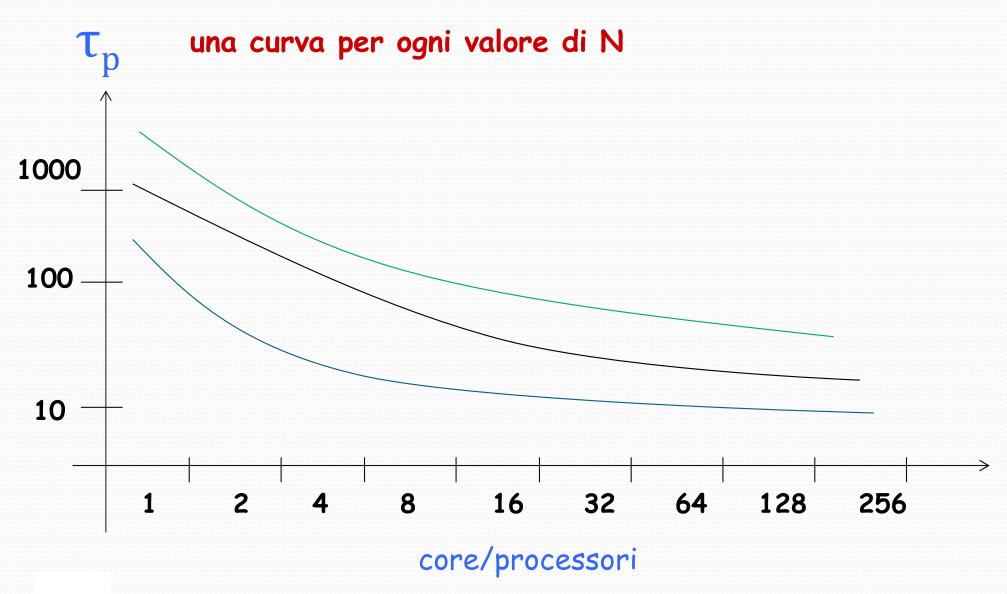
Prestazioni di un software parallelo:

$$\tau_p = \mu k \cdot T_p(N)$$

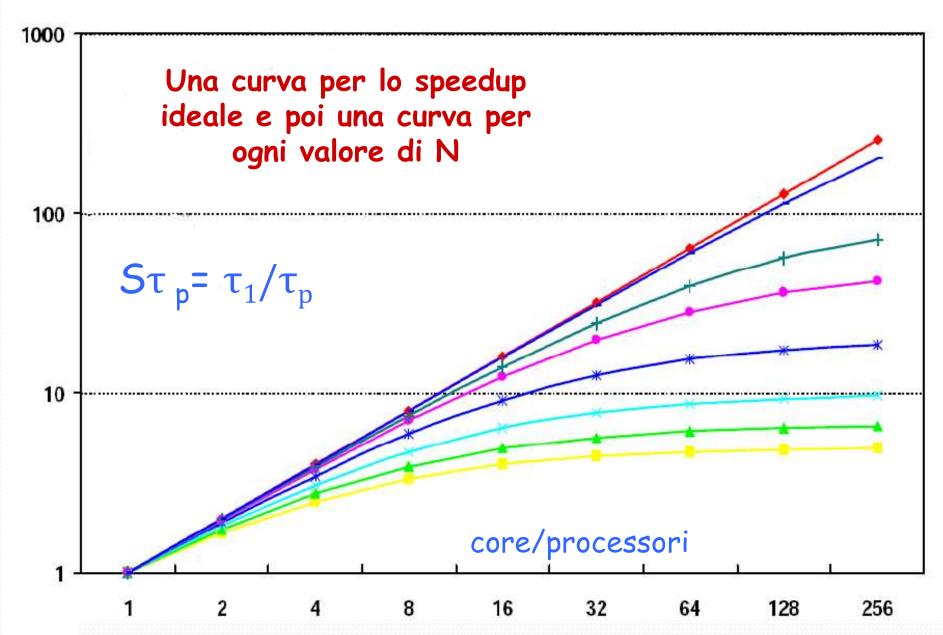
Misurare i tempi d'esecuzione effettivi

realizzare grafici

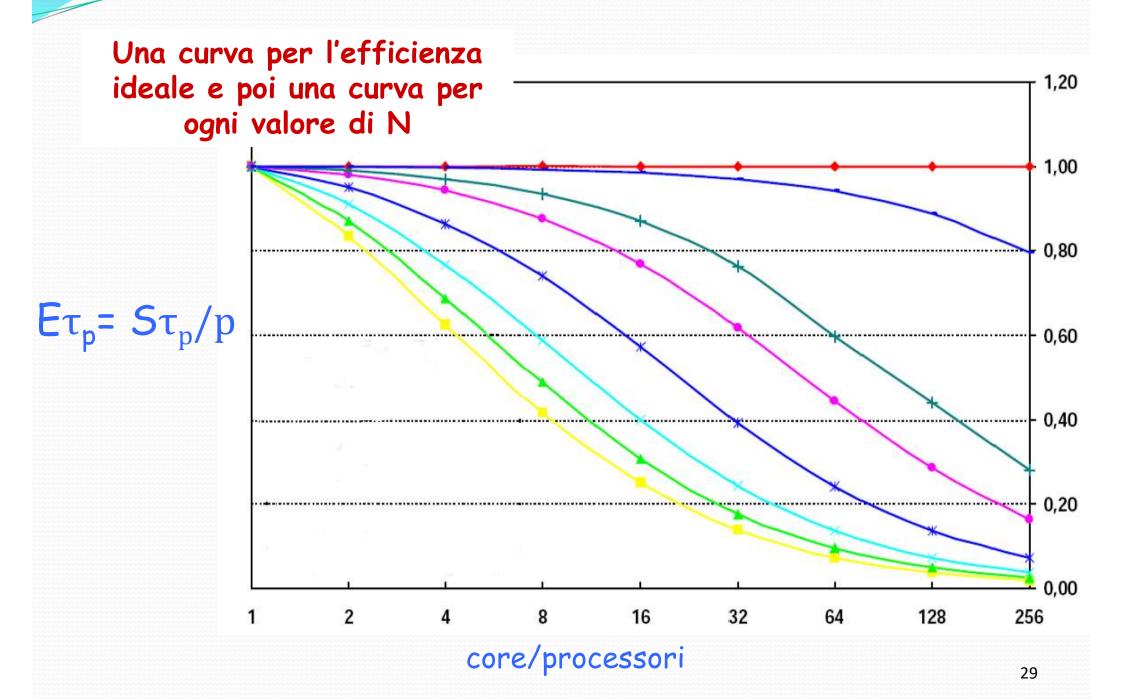
I grafici dei tempi del software



I grafici di speedup del software



I grafici di efficienza del software



Somma N numeri II strategia

• Per implementare la II strategia della somma di N numeri, si può utilizzare la clausola:

reduction(operator: list)

vediamo insieme la prossima lezione di laboratorio