

Calcolo Parallelo e Distribuito A.A. 2023/24 OpenMP: sAXPY

Docente: Prof. L. Marcellino Tutor: Dott. P. De Luca

Università di Napoli "Parthenope"

27 Maggio 2024



1 Introduzione

2 Analisi delle performance

Problema:

Dati $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, b \in \mathbb{R}^n, a \in \mathbb{R}^m$ definiamo:

$$r = \alpha A \cdot b + \beta \cdot a;$$

dove $\alpha, \beta \in \mathbb{N}$. L'output è definito:

$$\prod_{i=0}^{m-1} r_i$$

■ Implementare un programma in linguaggio C/C++ per l'ambiente parallelo MIMD-SM con l'ausilio della libreria OpenMP per risolvere il problema proposto.

Problema:

Dati $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $b \in \mathbb{R}^n$, $a \in \mathbb{R}^m$ definiamo:

$$r = \alpha A \cdot b + \beta \cdot a$$
;

dove $\alpha, \beta \in \mathbb{N}$. L'output è definito:

$$\prod_{i=0}^{m-1} r_i$$

 Implementare un programma in linguaggio C/C++ per l'ambiente parallelo MIMD-SM con l'ausilio della libreria OpenMP per risolvere il problema proposto.



Algoritmo:

- l'ordine delle operazioni è indifferente, fermo restando che le operazioni di **prodotto** abbiano priorità rispetto a quelle di **somma**;
- dimensioni della matrice, scalari e numero di threads devono essere parametri di input;
- La matrice A e i vettori a,b devono essere generati, in modalità random, all'interno del codice, mentre gli scalari α e β devono essere dati di input;
- è necessario un controllo a priori sulla corretta divisibilità delle dimensioni per il numero di threaeds:

$$n_loc_i = \frac{m}{\tau}$$
 $i = 0, \ldots, \tau - 1;$

dove τ è il numero totale di threads.



```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <omp.h>
  int main(int argc, char* argv[])
6
    int i.i.N.M. alfa . beta . t :
      double *A.*b.*a.*R.p=0.00f. t0. t1. tempotot:
           if (argc>1)
               t = atoi(argv[1]);
               M = atoi(argv[2]);
               N = atoi(argv[3]);
               alfa = atoi(argv[4]);
               beta = atoi(argv[5]);
           else
             printf("Error usage: ./exec <nThreads> <M> <N> <alpha> <beta>\n");
             exit(EXIT FAILURE);
           if ((M%2)!=0) exit(EXIT FAILURE); //controllo divisibilità
        //Allocazioni dinamiche
           A = (double *) malloc((M*N)*sizeof(double));
           b = (double *) malloc(N*sizeof(double));
           a = (double *) malloc (M*sizeof (double));
           R = (double *) malloc(M*sizeof(double));
           //Generazione di valori pseudo-casuali
        for (i=0; i < M; i++)
             a[i]=(double)((rand()%1000)+1)/1000;
               for (j=0; j \le N; j++)
                     A[(i*N)+j]=(double)((rand()%1000)+1)/1000;
```



```
for (i=0; i< N; i++)
             b[i]=(double)((rand()%1000)+1)/1000;
        t0=omp get wtime();
    #pragma omp parallel for schedule(static) shared(N,M,A,b,a,R,alfa,beta) private(i,j) num threads(t)
    for (i=0; i < M; i++)
       for (j=0; j<N; j++)
8
         R[i]+=alfa*A[(i*N)+i]*b[i];
      R[i]+=(a[i]*beta);
    #pragma omp parallel for shared(R,M,a) private(i) reduction(*: p) num_threads(t)
      for (i=0; i < M; i++) p = R[i];
    t1=omp_get_wtime();
    tempotot=t1-t0:
    printf("Elapsed Time: %lfs \n", tempotot);
    free(A):
    free(b):
    free(a):
    free(R);
24
    exit (EXIT_SUCCESS);
```

4

6



Sincronizzazione

Se volessimo un contatore relativo al numero totale di operazioni eseguite?

Idea

- definire un contatore ops:
- impostare un accesso atomico per l'operazione di incremento

Direttive

- critical: overhead elevato lock a livello user;
- atomic: overhead ridotto lock a livello hardware.

Entrambe assicurano un accesso in mutua esclusione, ma una risulta essere più lenta dell'altra.

Vediamo degli esempi.





Sincronizzazione

Se volessimo un contatore relativo al numero totale di operazioni eseguite? Idea:

- definire un contatore ops;
 - impostare un accesso atomico per l'operazione di incremento.

Direttive

- critical: overhead elevato lock a livello user;
- atomic: overhead ridotto lock a livello hardware.

Entrambe assicurano un accesso in mutua esclusione, ma una risulta essere più lenta dell'altra.

Vediamo degli esempi





Sincronizzazione

Se volessimo un contatore relativo al numero totale di operazioni eseguite? Idea:

- definire un contatore ops;
- impostare un accesso atomico per l'operazione di incremento.

Direttive

- critical: overhead elevato lock a livello user;
- atomic: overhead ridotto lock a livello hardware.

Entrambe assicurano un accesso in **mutua esclusione**, ma una risulta essere più lenta dell'altra.

Vediamo degli esempi.



Sincronizzazione

Se volessimo un contatore relativo al numero totale di operazioni eseguite? Idea:

- definire un contatore ops;
- impostare un accesso atomico per l'operazione di incremento.

Direttive

- critical: overhead elevato lock a livello user;
- atomic: overhead ridotto lock a livello hardware.

Entrambe assicurano un accesso in **mutua esclusione**, ma una risulta essere più lenta dell'altra.

Vediamo degli esempi.



```
int ops = 0;
for (i=0; i< N; i++)
        b[i]=(double)((rand()%1000)+1)/1000;
   t0=omp get wtime();
#pragma omp parallel for schedule(static) shared(N,M,A,b,a,R,alfa,beta,ops) private(i,j) num threads(t)
for (i=0; i < M; i++)
  for (j=0; j<N; j++)
    R[i]+=alfa*A[(i*N)+i]*b[i];
    #pragma omp critical
        ops = ops + 1;
  R[i]+=(a[i]*beta);
#pragma omp_parallel_for_shared(R.M.a)_private(i)_reduction(*: p)_num_threads(t)
  for (i=0; i \le M; i++) p = R[i];
t1=omp_get_wtime();
tempotot=t1-t0:
printf("Elapsed Time: %|fs \nOps= %d\n", tempotot, ops);
free(A):
free(b):
free(a):
free (R):
exit (EXIT_SUCCESS);
```

3

4

6 7 8

9

18

29

30



Introduzione University of Naples "Parthenope" University of Naples "Parthenope"

```
int ops = 0;
for (i=0; i< N; i++)
        b[i]=(double)((rand()%1000)+1)/1000;
   t0=omp get wtime();
#pragma omp parallel for schedule(static) shared(N,M,A,b,a,R,alfa,beta,ops) private(i,j) num threads(t)
for (i=0; i < M; i++)
  for (j=0; j<N; j++)
    R[i]+=alfa*A[(i*N)+i]*b[i];
    #pragma omp atomic update
        ops = ops + 1;
  R[i]+=(a[i]*beta);
#pragma omp_parallel_for_shared(R.M.a)_private(i)_reduction(*: p)_num_threads(t)
  for (i=0; i \le M; i++) p = R[i];
t1=omp_get_wtime();
tempotot=t1-t0:
printf("Elapsed Time: %|fs \nOps = %d\n", tempotot, ops);
free(A):
free(b):
free(a):
free (R):
exit (EXIT_SUCCESS);
```

3

4

6 7 8

9

18

29

30

University of Naples "Parthenope"

Strong scalability

- La strong scalability misura lo speed-up per una dimensione fissa del problema rispetto al numero di processori ed è governato dalla legge di Amdahl;
- Input size fissa. Numero di threads incrementale.

Weak scalability

- La weak scalability misura lo speed-up per una dimensione del problema ridotta rispetto al numero di processori ed è regolato dalla legge di Gustafson;
- Input e numero di threads incrementali.

Caratteristiche tecniche:

- 2 × 16 IBM POWER9 AC922 @ 3.11 Ghz;
- 256 GB di RAM.

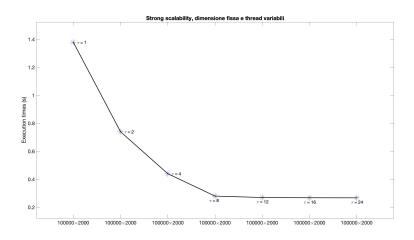
Universita' degli Studi di Napoli PARTHENCOE

Analisi delle performance

m	n	τ	Execution Time (s)	
1×10^5	2×10^3	1	1.39	
1×10^5	2×10^3	2	0.74	
1×10^5	2×10^3	4	0.44	
1×10^5	2×10^3	8	0.28	
$1 imes 10^5$	2×10^3	12	0.27	
$1 imes 10^5$	2×10^3	16	0.27	
1×10^5	2×10^3	24	0.27	



Analisi delle performance

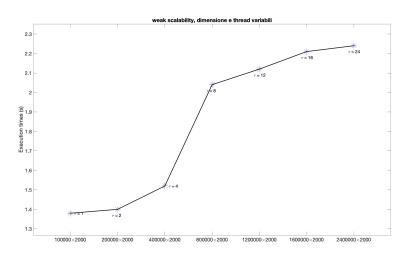


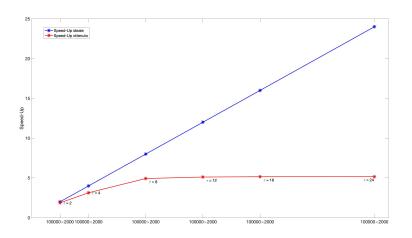


Analisi delle performance

m	n	τ	Execution Time (s)	
1×10^5	2×10^3	1	1.39	
2×10^5	2×10^3	2	1.40	
4×10^5	2×10^3	4	1.51	
8×10^5	2×10^3	8	2.02	
12×10^5	2×10^3	12	2.10	
16×10^5	2×10^3	16	2.21	
24×10^5	2×10^3	24	2.24	

Analisi delle performance

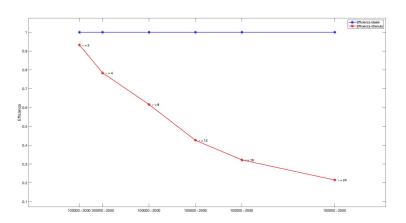






Universita' degli Studi di Napoli PARTHENOPE

Analisi delle performance University of Naples "Parthenope"





Analisi delle performance

University of Naples "Parthenope"

Atomic vs. Critical

т	n	τ	Critical Ex. Time (s)	Atomic Ex. Time (s)
1×10^5	2×10^3	1	7.06	3.28
1×10^5	2×10^3	2	21.56	10.16
1×10^5	2×10^3	4	38.92	11.47
1×10^5	2×10^3	8	71.99	13.17
1×10^5	2×10^3	12	74.96	12.59
1×10^5	2×10^3	16	76.04	12.43
1×10^5	2×10^3	24	70.93	7.16