ACAUÃ RANGEL

PROGRAMADOR FULLSTACK

Desenvolvedor com 5 anos de experiência em programação, focado principalmente em projetos para web, mobile e desktop. Tenho habilidades tanto no front-end quanto no back-end, e meu objetivo é criar interfaces interativas que proporcionem uma excelente experiência ao usuário. Iniciei minha carreira como freelancer em agosto deste ano e atualmente estou trabalhando em um aplicativo mobile que visa reduzir o uso de celulares em sala de aula. Para isso, estou utilizando Dart para o cliente e Node.js para o servidor.

EXPERIÊNCIA

FreeLancer, Salvador Desenvolvedor FullStack Agosto 2023 - Home Office

Projeto: Pipoco Coins

• O aplicativo se consiste na premissa de reduzir o uso de celular em sala de aula, atribuindo uma pontuação à inatividade do celular do aluno durante o horário de aula.

Tecnologias: Flutter, Node.js, Crypto, Express, **Figma**

Projeto: Pitanga - Bot Discord (Link do projeto)

 Esse bot tem diversos sistemas, sendo eles, economia, TTS, mini games. Seu sistema principal é o TTS, usei a API da ElevenLabs para clonar a voz de uma modelo e criar os áudios e a API do Discord para se comunicar com o próprio.

Tecnologias: Python, ElevenLabs API, Pillow, SQL, Numpy, Random

Projeto: Factory Rebellion - Jogo Plataforma (Link do projeto)

• Esse é uma crítica ao movimento operário Ludismo, onde uma equipe (ludistas), ficam responsáveis por quebrar as máquinas de uma fábrica, enquanto a outra equipe (elite) tenta impedir que isso aconteça em um determinado período.

Tecnologias: Game Maker Studio 2, Node.js, dgram, Figma

LINKS DE CONTATO

Portifólio: https://acauarangel.vercel.app/ GitHub: https://github.com/Acaua-Rangel/ Telefone: +55 (71) 98171-7609

E-mail: acauarangel17@gmail.com

TECNOLOGIAS

CSS HTML **JavaScript** Node.js Flutter **Python ÓpenCV** Pillow SQL **Firebase** AWS

FORMAÇÃO

Escola SESI Dialma Pessoa Curso: Ensino Médio Duração: 2022 - 2024 Localidade: Salvador - BA

SENAI Cimatec

Curso: Técnico em Mecatrônica

Duração: 2022 - 2024 Localidade: Salvador - BA