Unidade V: Tipos Abstratos de Dados Lineares - Fila



Instituto de Ciências Exatas e Informática Departamento de Ciência da Computação

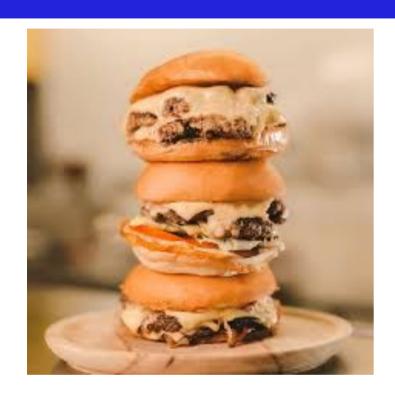
Introdução

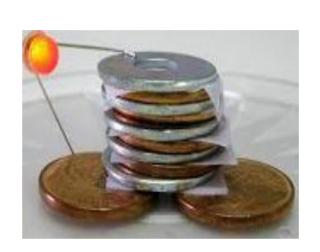
 As pilhas são um Tipo Abstrato de Dados (TAD) no qual o primeiro elemento que entra é o último a sair

First In, Last Out (FILO)

 Tem basicamente os métodos de inserir (empilhar) e remover (desempilhar)

Exemplos







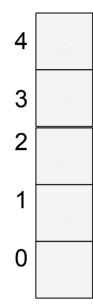






 Dado o código da lista (métodos II, IF, I, RI, RF e R), como podemos alterá-lo para criarmos uma pilha? Apresente as duas soluções possíveis. Por que a segunda não é interessante?

- Primeira solução IF e RF
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e
 efetuando duas remoções teremos:



- Primeira solução IF e RF
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e
 efetuando duas remoções teremos:



- Primeira solução IF e RF
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e
 efetuando duas remoções teremos:



- Primeira solução IF e RF
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e
 efetuando duas remoções teremos:



- Primeira solução IF e RF
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e
 efetuando duas remoções teremos:



- Primeira solução IF e RF
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e
 efetuando duas remoções teremos:



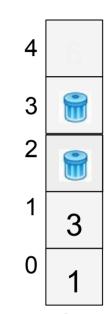
- Primeira solução IF e RF
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e
 efetuando duas remoções teremos:

Na primeira remoção, retiramos o número 7

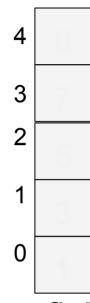


- Primeira solução IF e RF
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e
 efetuando duas remoções teremos:

Na segunda remoção, retiramos o número 5



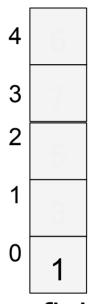
Primeira solução IF e RF



- · Segunda solução II e RI (inserção e remoção não eficientes)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e

efetuando duas remoções teremos:

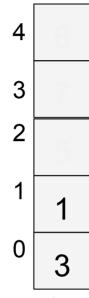
Primeira solução IF e RF



- · Segunda solução II e RI (inserção e remoção não eficientes)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e

efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RF



- Segunda solução II e RI (inserção e remoção não eficientes)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e

efetuando duas remoções teremos:

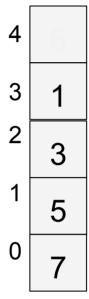
Primeira solução IF e RF



- · Segunda solução II e RI (inserção e remoção não eficientes)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e

efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RF



- · Segunda solução II e RI (inserção e remoção não eficientes)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e

efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RF

Primeira remoção: Retorna o 7 e move todos os demais



- · Segunda solução II e RI (inserção e remoção não eficientes)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e

efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RF

Primeira remoção: Retorna o 7 e move todos os demais



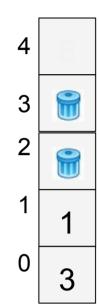
- · Segunda solução II e RI (inserção e remoção não eficientes)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e

efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RF

Primeira remoção: Retorna o 7 e move todos os demais

Segunda remoção: Retorna o 5 e move todos os demais



- · Segunda solução II e RI (inserção e remoção não eficientes)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e

efetuando duas remoções teremos:

Agenda

- Lista linear
- Pilha linear
- Tipos Abstra Dados L
- Conceitos Básicos
- Implementação Circular em Java
- Implementação Circular em C

Introdução

 As filas são um Tipo Abstrato de Dados (TAD) no qual o primeiro elemento que entra é o primeiro a sair

First In, First Out (FIFO)

 Tem basicamente os métodos de inserir (enfileirar) e remover (desenfileirar)

Exemplos









 Dado o código da lista (métodos II, IF, I, RI, RF e R), como podemos alterá-lo para criarmos uma fila? Apresente as duas soluções possíveis e mostre a desvantagem de cada uma

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

0 1 2 3 4 5

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Segunda solução

Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)

Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)

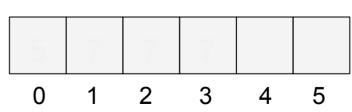
Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

Segunda remoção: Retorna o 3 e move todos os demais

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

remoções teremos:



Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Na primeira remoção, retiramos o número 1

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

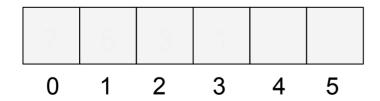
Na segunda remoção, retiramos o número 3

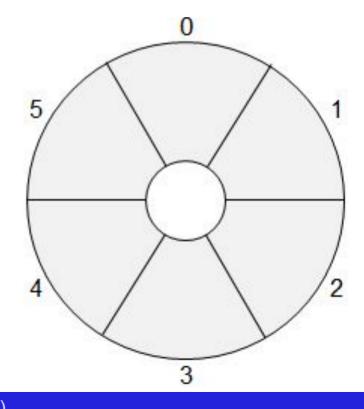
- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

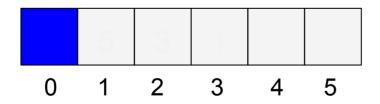
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

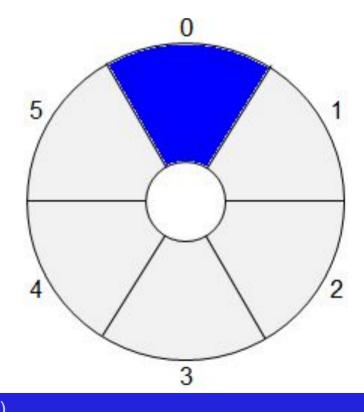




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

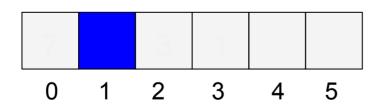
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

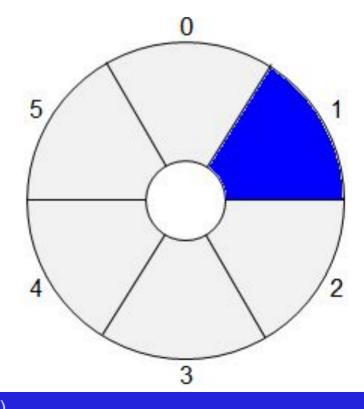




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

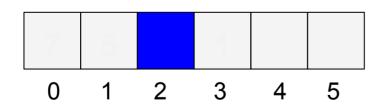
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

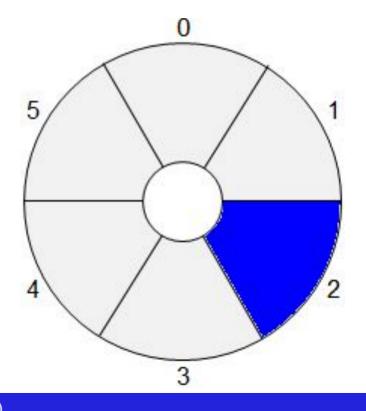




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

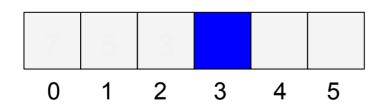
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

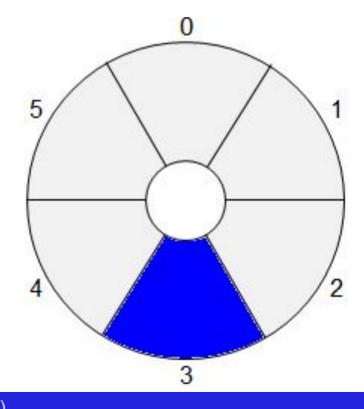




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

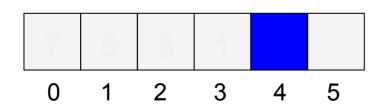
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

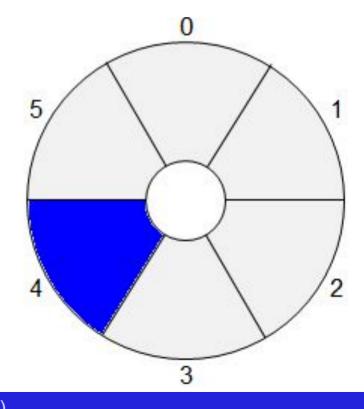




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

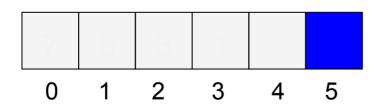
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

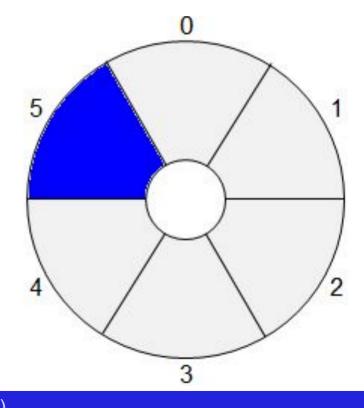




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

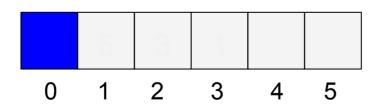
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

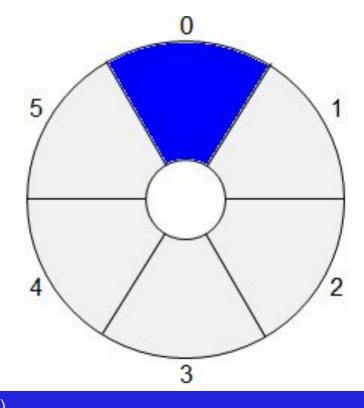




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

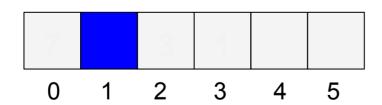
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

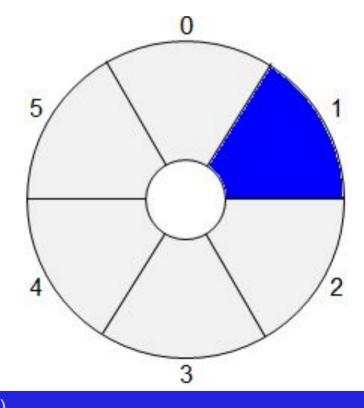




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

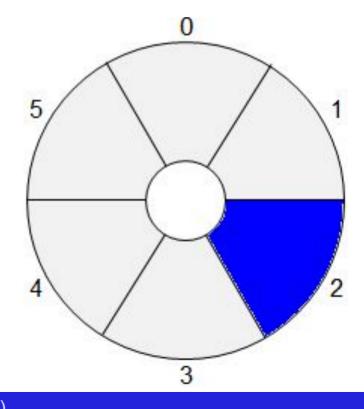




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

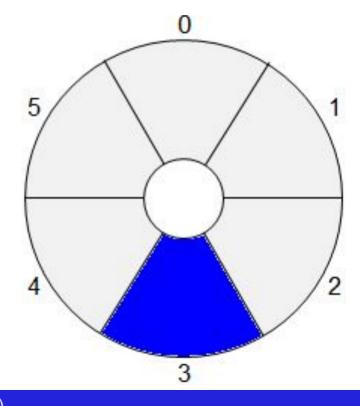




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

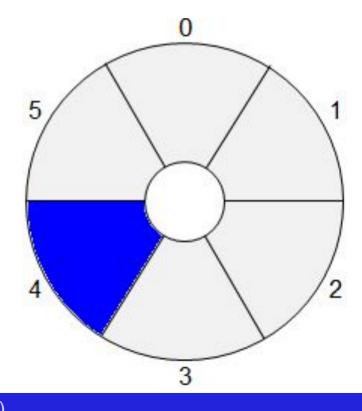




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

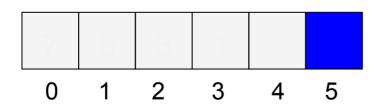
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

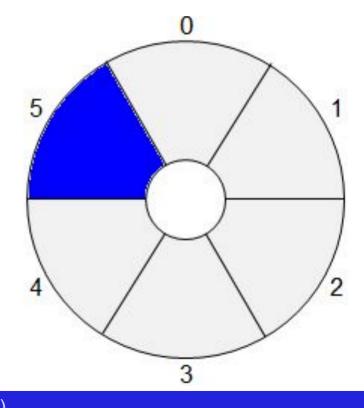




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

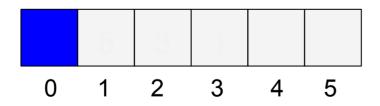
· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

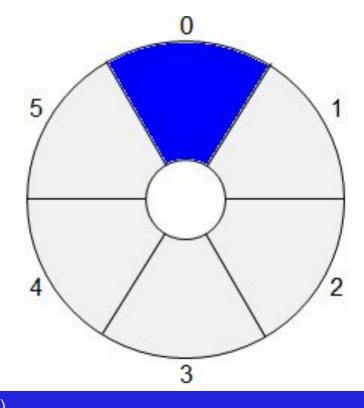




 Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

· Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,





$$\cdot 0 \% 5 = 0$$

$$\cdot$$
 1 % 5 = 1

$$\cdot 2 \% 5 = 2$$

$$\cdot$$
 3 % 5 = 3

$$\cdot$$
 4 % 5 = 4

$$\cdot 0 \% 5 = 0$$

$$\cdot$$
 1 % 5 = 1

$$\cdot 2 \% 5 = 2$$

$$\cdot 3 \% 5 = 3$$

$$\cdot$$
 4 % 5 = 4

Faça o quadro de memória do programa abaixo

```
n = 0;

n = (n + 1) % 5;

n = (n + 1) % 5;
```

Agenda

- Lista linear
- Pilha linear
- Tipos Abstra Dados L
- Conceitos Básicos
- Implementação Circular em Java
- Implementação Circular em C

```
class Fila {
  int[] array;
  int primeiro, ultimo;
  Fila () {
    this(5);
  Fila (int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
  void inserir(int x) { ... }
  int remover() { ... }
  void mostrar (){ ... }
```

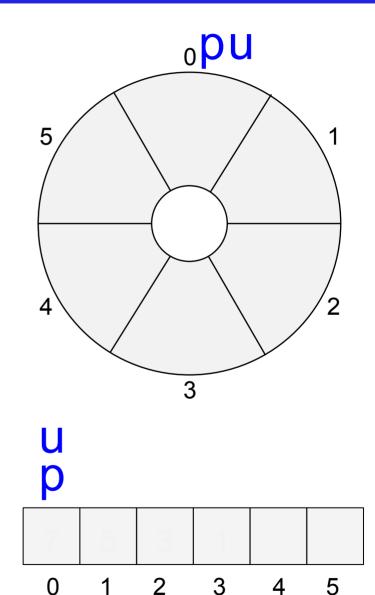
```
class Fila {
  int[] array;
  int primeiro, ultimo;
  Fila () {
    this(5);
  Fila (int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
  void inserir(int x) { ... }
  int remover() { ... }
  void mostrar (){ ... }
```

```
class Fila {
  int[] array;
  int primeiro, ultimo;
 Fila () {
    this(5);
 Fila (int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
 void inserir(int x) { ... }
  int remover() { ... }
 void mostrar (){ ... }
```

```
class Fila {
  int[] array;
  int primeiro, ultimo;
 Fila () {
    this(5);
  Fila (int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
 void inserir(int x) { ... }
  int remover() { ... }
 void mostrar (){ ... }
```

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M() Vamos reservar uma unidade a mais, contudo, nossa fila caberá somente a quantidade solicitada

```
class Fila {
  int[] array;
  int primeiro, ultimo;
  Fila () {
    this(5);
  Fila (int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
  void inserir(int x) { ... }
  int remover() { ... }
  void mostrar (){ ... }
```

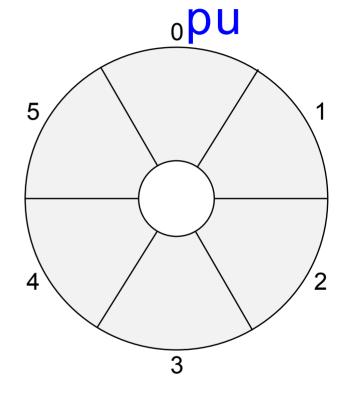


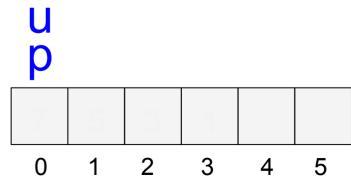
```
//Inserir(1)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





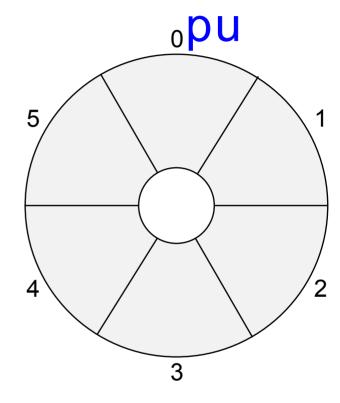
```
//Inserir(1)

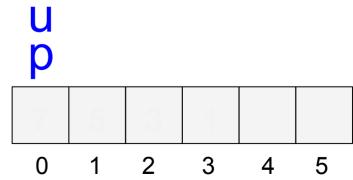
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 0 + 1 % 6 == 0
```

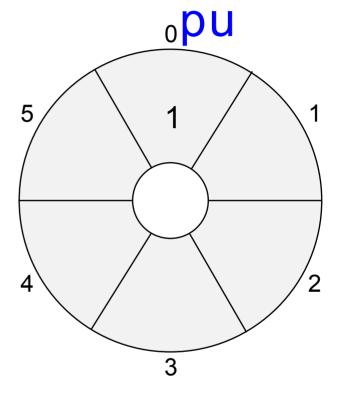


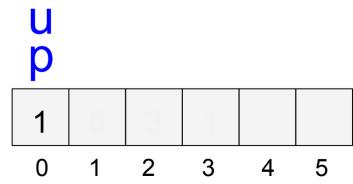


```
//Inserir(1)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

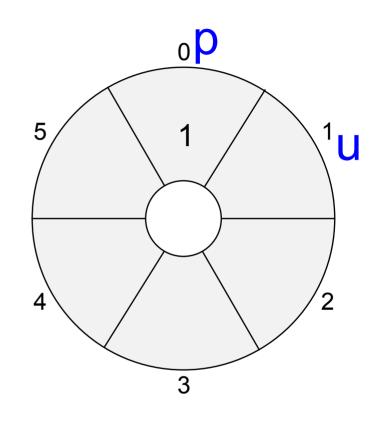
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

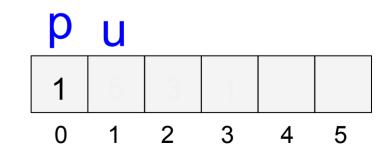




```
//Inserir(1)

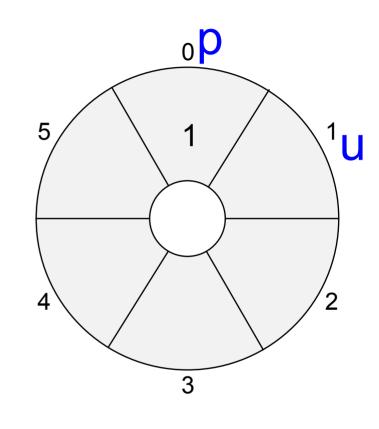
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

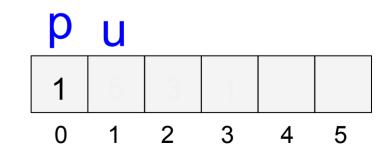




```
//Inserir(1)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



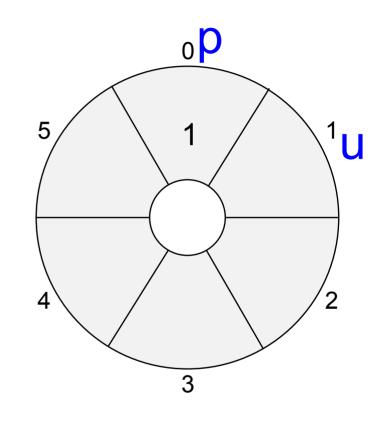


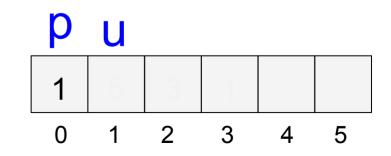
```
//Inserir(3)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





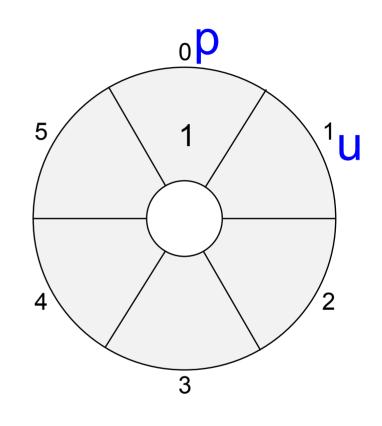
```
//Inserir(3)

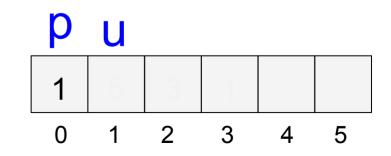
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 1 + 1 % 6 == 0
```

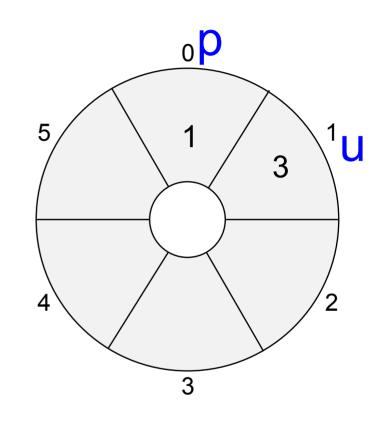


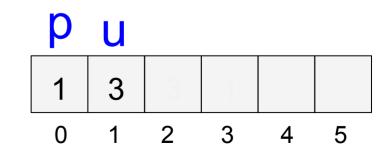


```
//Inserir(3)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

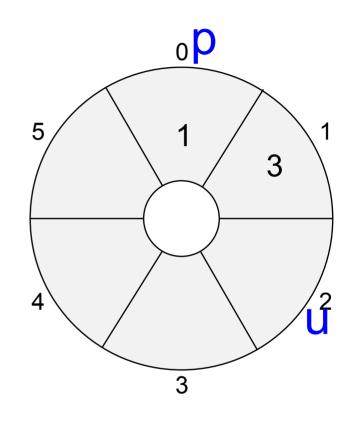
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

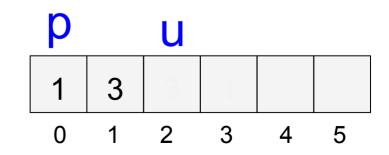




```
//Inserir(3)

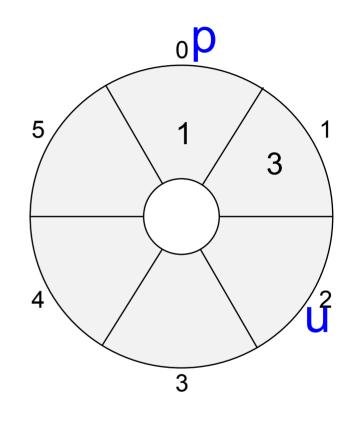
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

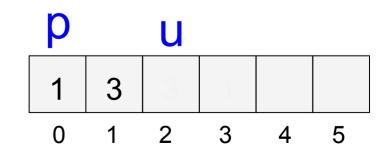




```
//Inserir(3)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



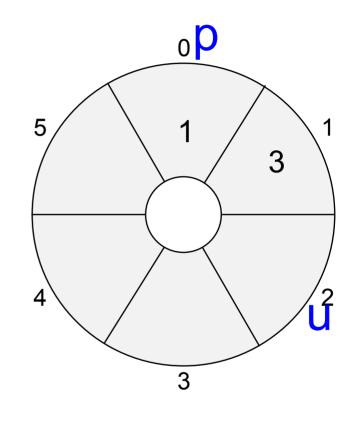


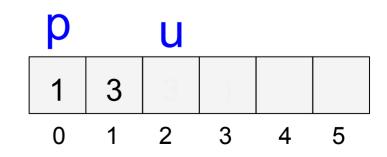
```
//Inserir(5)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





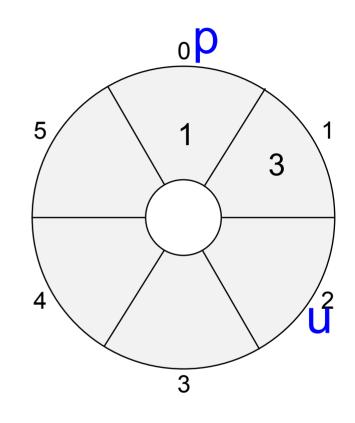
```
//Inserir(5)

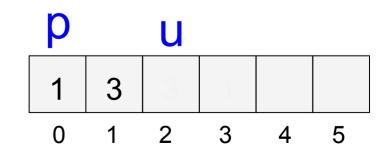
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 2 + 1 % 6 == 0
```

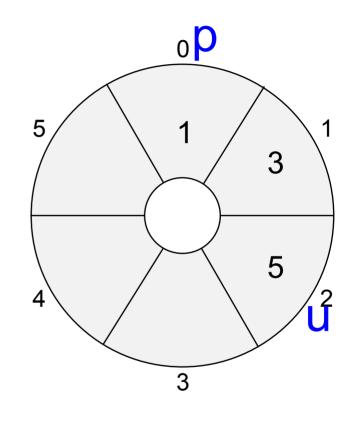


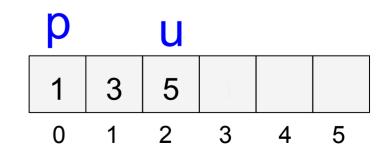


```
//Inserir(5)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

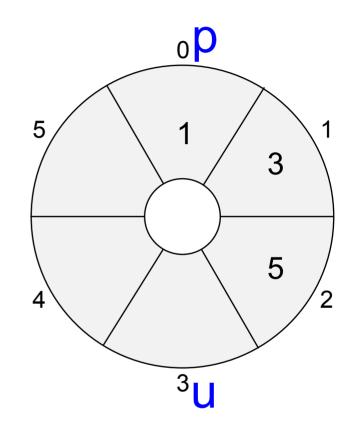
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

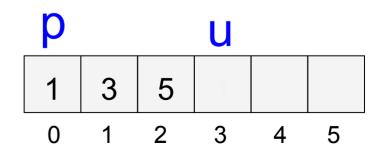




```
//Inserir(5)

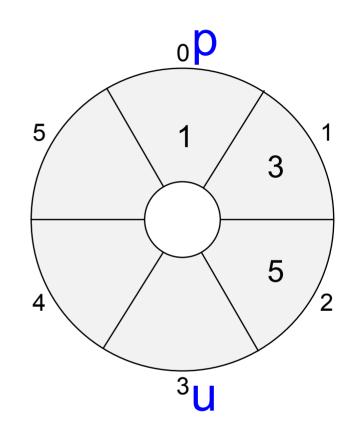
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

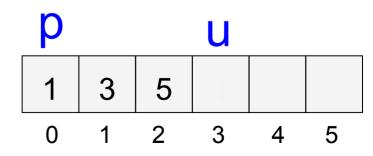




```
//Inserir(5)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



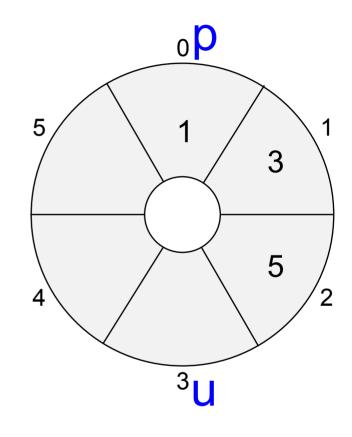


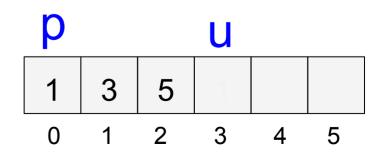
```
//Inserir(7)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





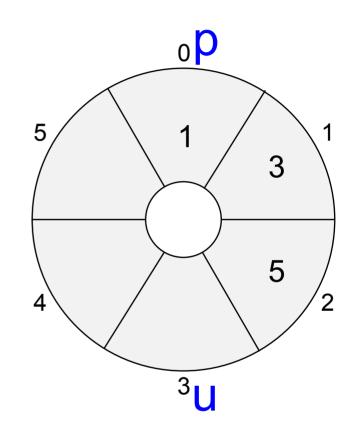
```
//Inserir(7)

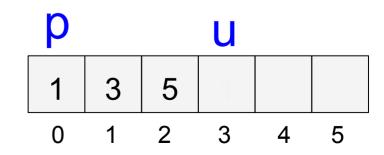
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 3 + 1 % 6 == 0
```

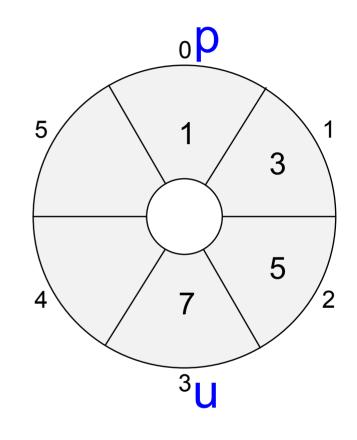


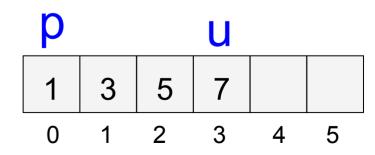


```
//Inserir(7)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

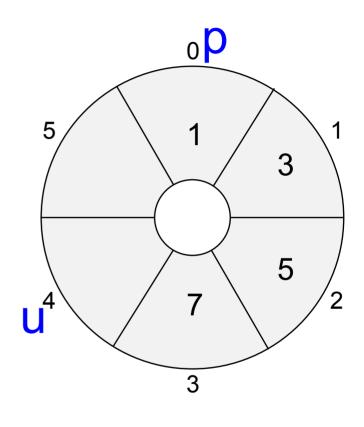
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

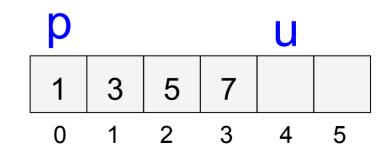




```
//Inserir(7)

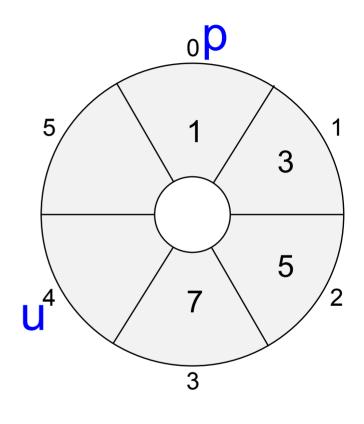
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

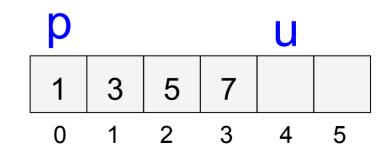




```
//Inserir(7)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



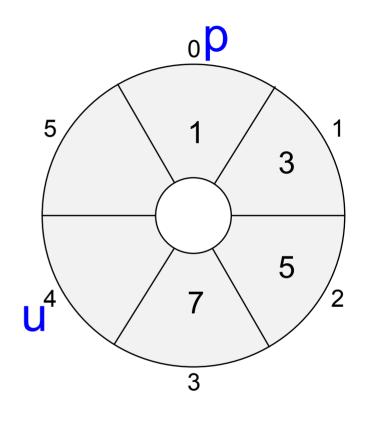


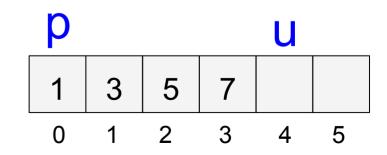
```
//Inserir(9)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





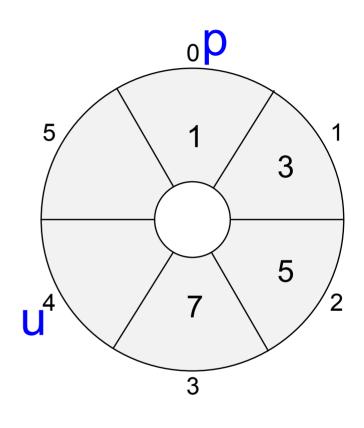
```
//Inserir(9)

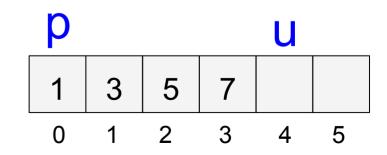
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 4 + 1 % 6 == 0
```

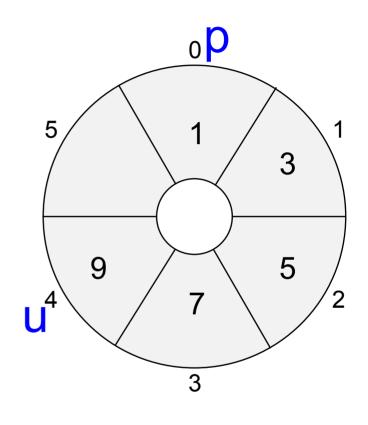


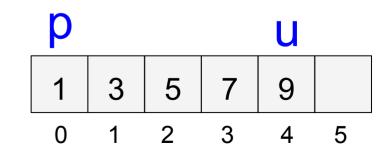


```
//Inserir(9)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

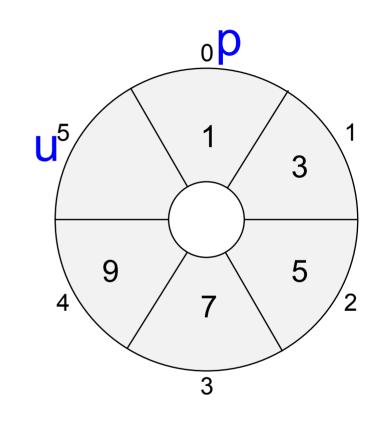
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

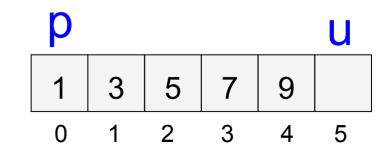




```
//Inserir(9)

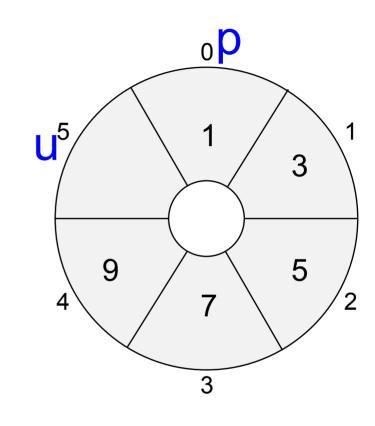
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

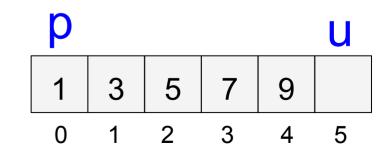




```
//Inserir(9)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



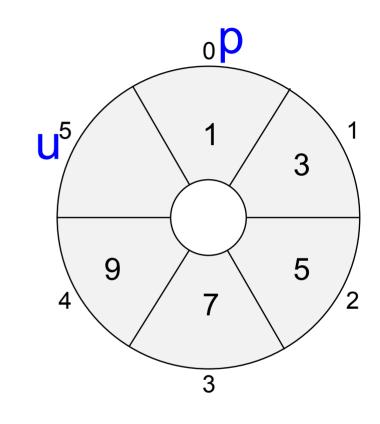


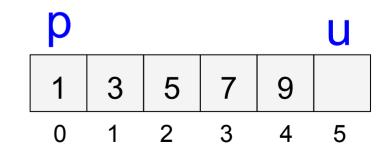
```
//Inserir(2)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





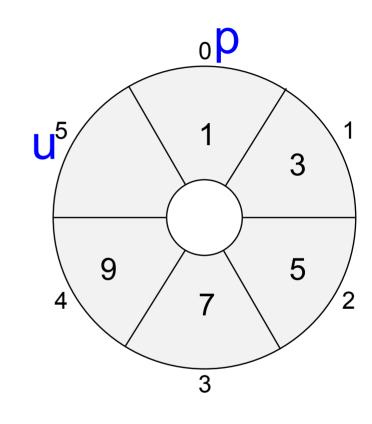
```
//Inserir(2)

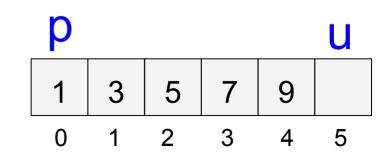
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

true: 5 + 1 % 6 == 0
```





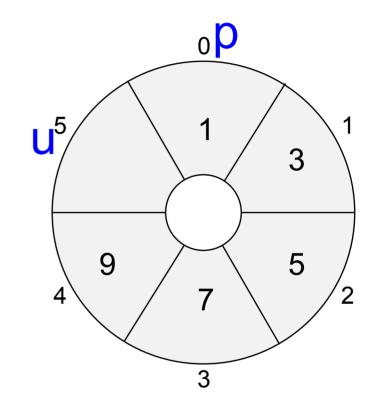
```
//Inserir(2)

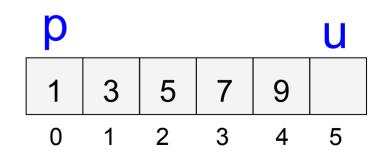
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

   true: 5 + 1 % 6 == 0
```

Como nossa fila tem tamanho cinco, não conseguimos alocar mais elementos





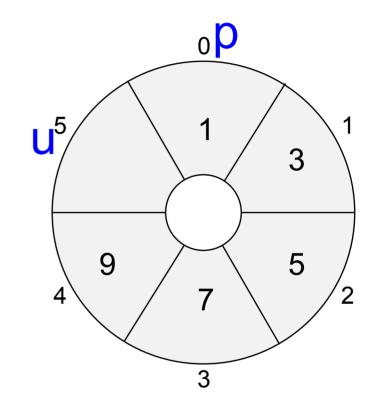
```
//Inserir(2)

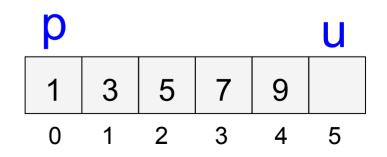
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

   true: 5 + 1 % 6 == 0
```

Vamos para a próxima operação, um remover

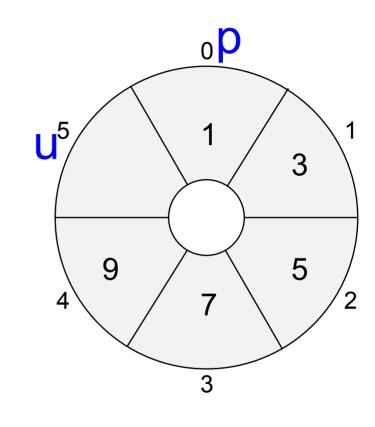


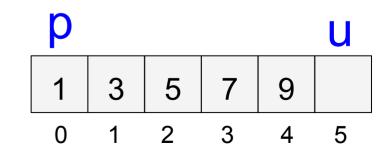


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
   throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
  primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
  return resp;
}
```

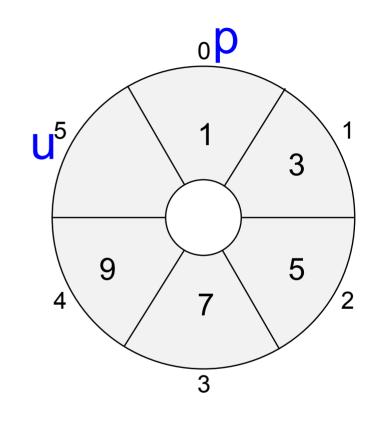


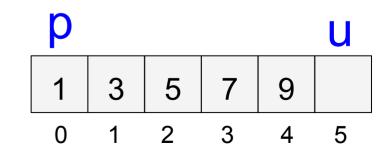


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
false: 0 == 5
```



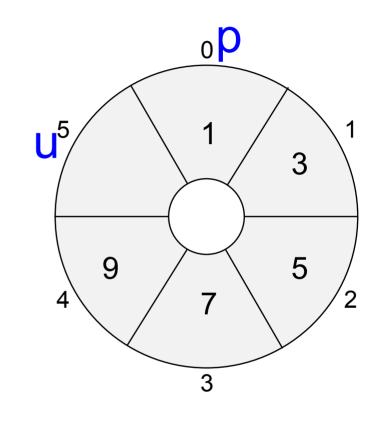


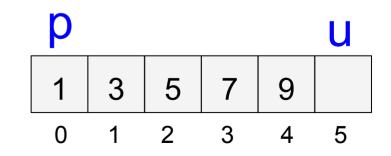
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```

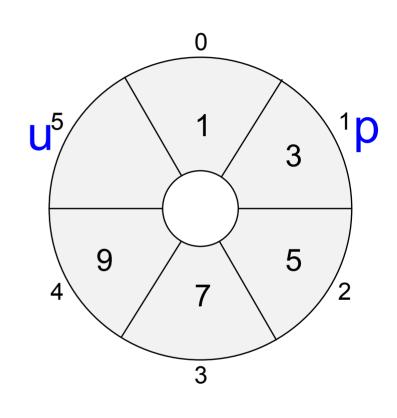


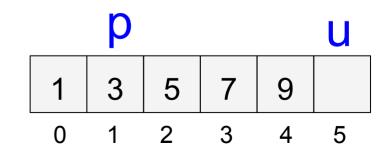


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```



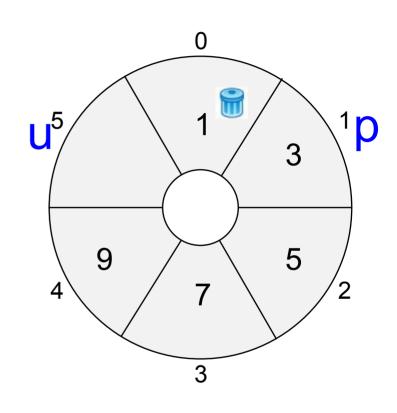


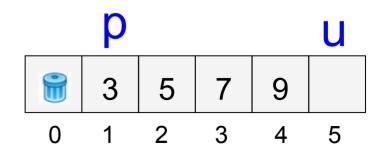
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
   throw new Exception("Erro!");

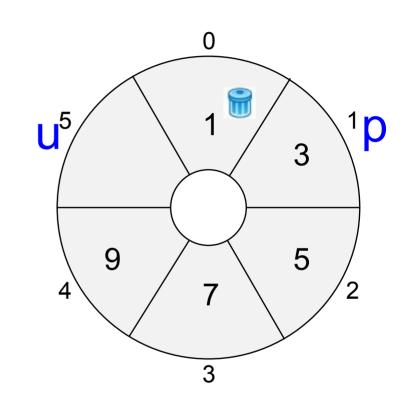
int resp = array[primeiro];
  primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

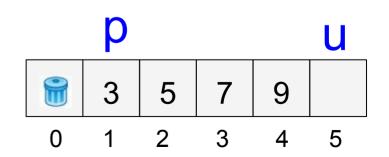
return resp;
}
```





```
//Remover()
int remover() throws Exception {
  if (primeiro == ultimo)
     throw new Exception("Erro!");
  int resp = array[primeiro];
  primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
  return resp;
}
```

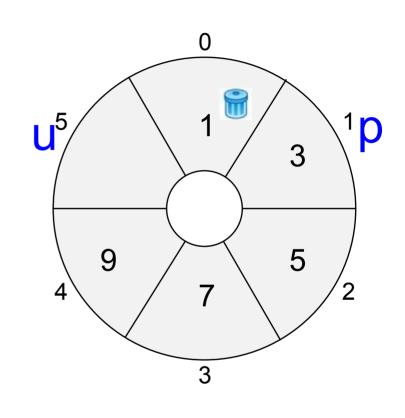


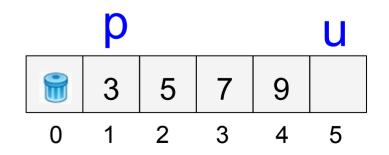


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```

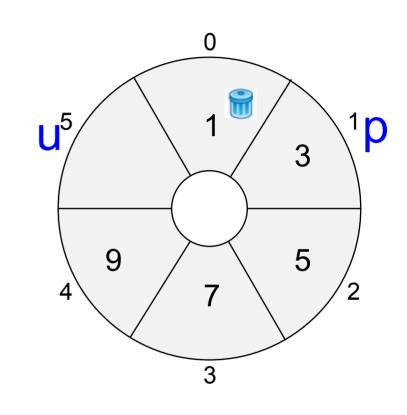


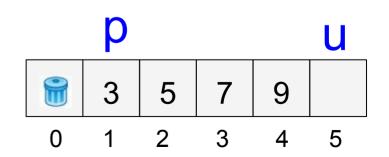


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
false: 1 == 5
```



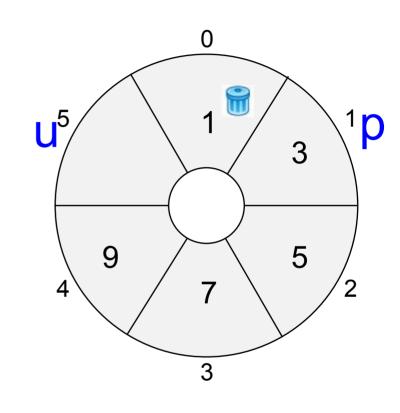


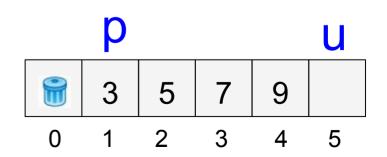
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```





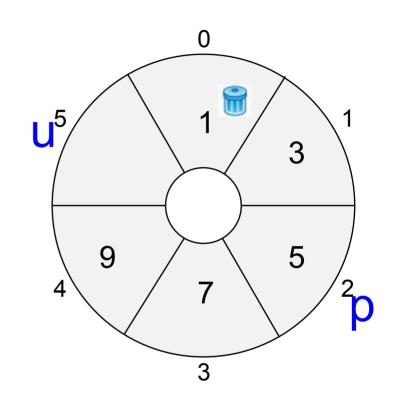
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

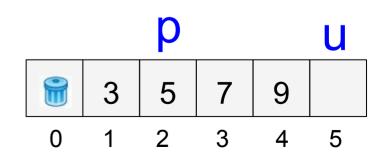
if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

return resp;
}
```



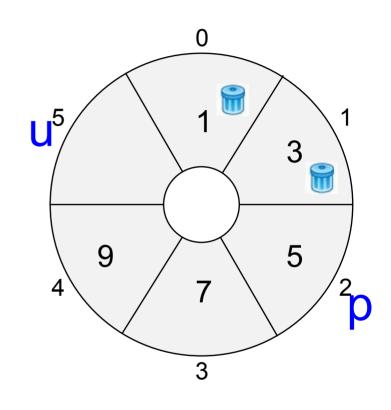


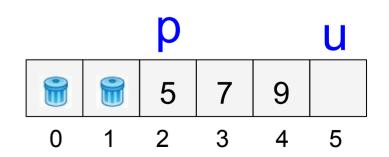
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

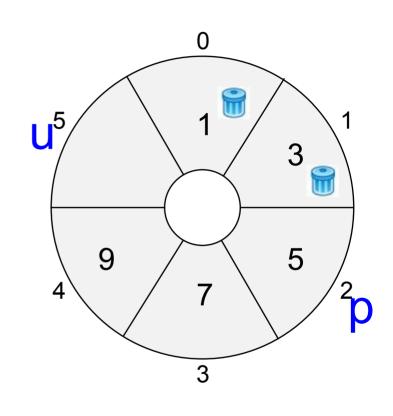
int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

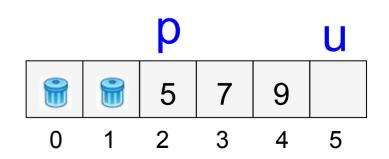
return resp;
}
```





```
//Remover()
int remover() throws Exception {
  if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");
  int resp = array[primeiro];
  primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
  return resp;
}
```



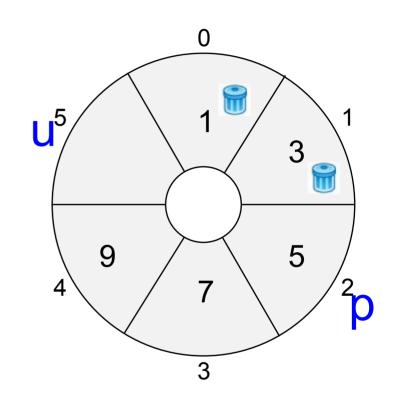


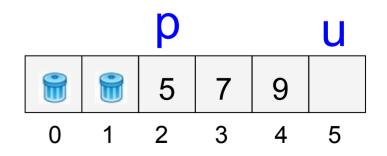
```
//Inserir(4)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





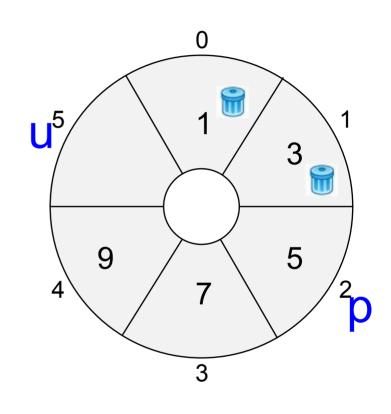
```
//Inserir(4)

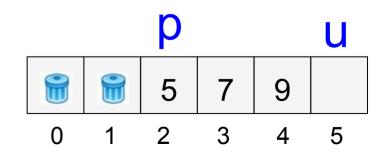
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 5 + 1 % 6 == 2
```

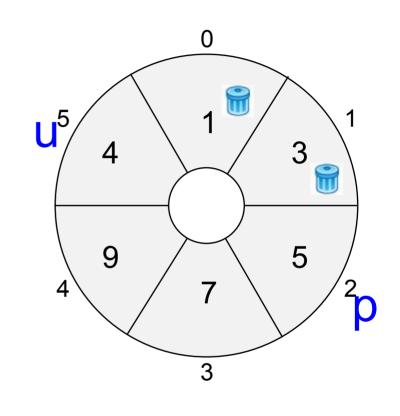


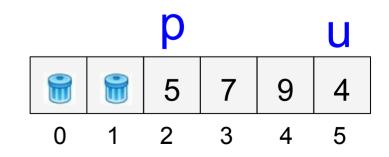


```
//Inserir(4)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

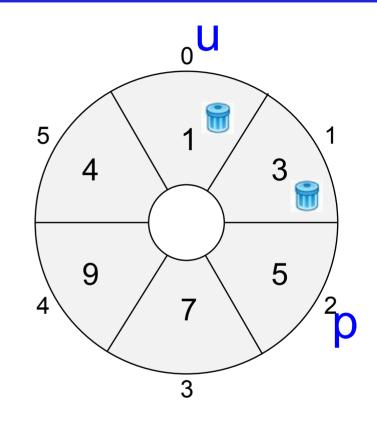
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

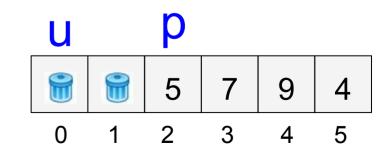




```
//Inserir(4)

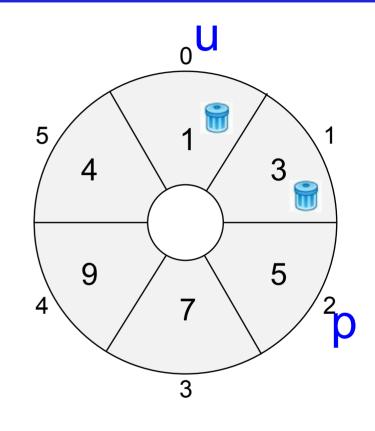
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

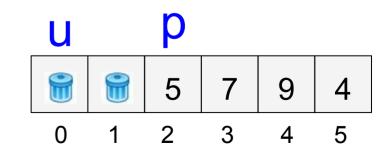




```
//Inserir(4)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



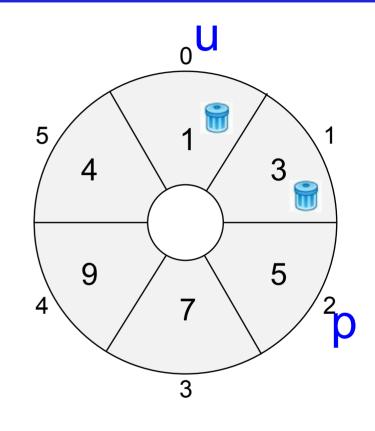


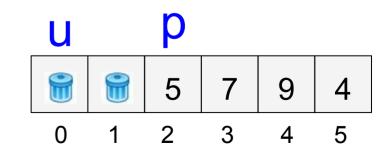
```
//Inserir(6)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





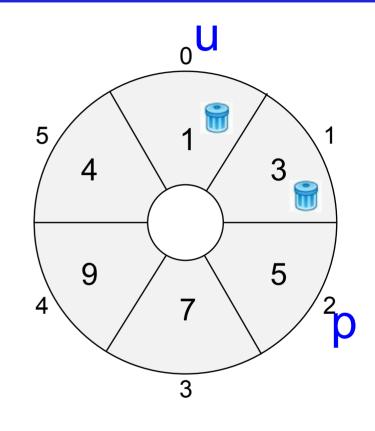
```
//Inserir(6)

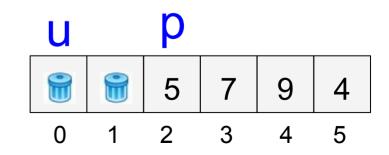
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 0 + 1 % 6 == 2
```

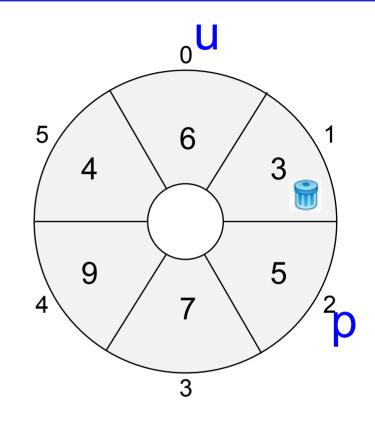


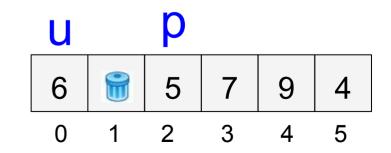


```
//Inserir(6)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

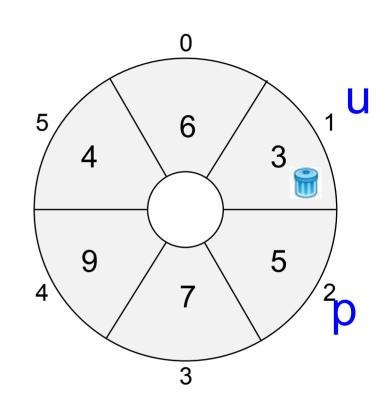
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

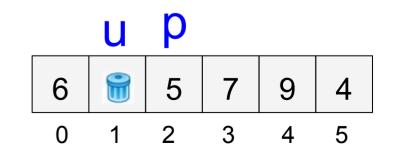




```
//Inserir(6)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



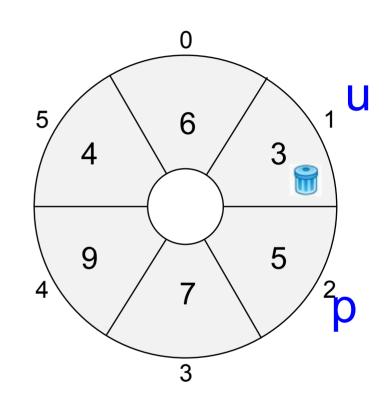


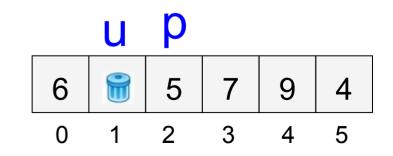
```
//Inserir(6)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

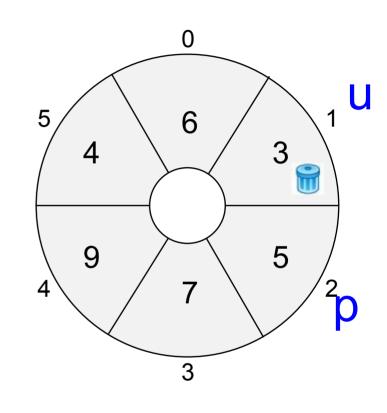


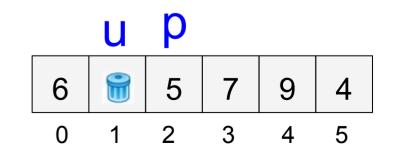


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```

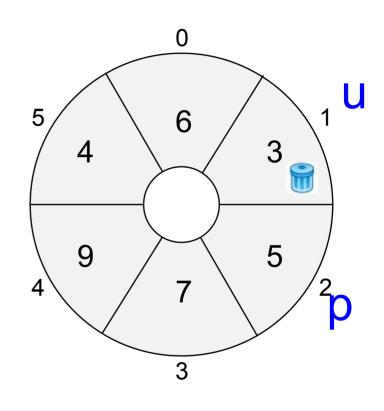


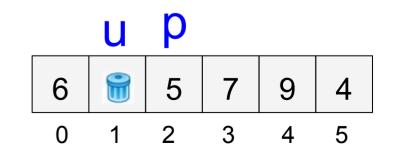


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
false: 2 == 1
```



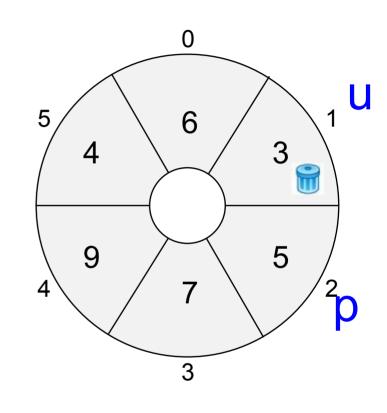


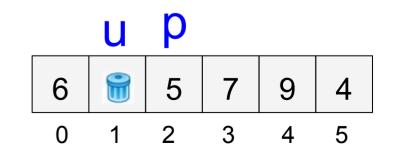
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```





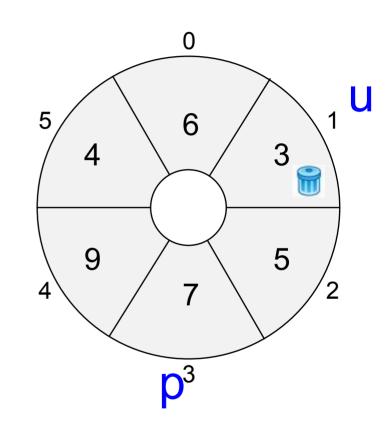
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

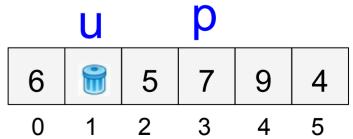
if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

return resp;
}
```



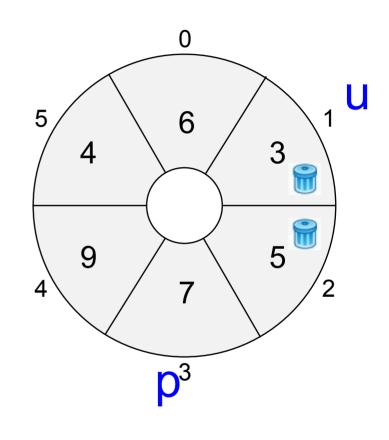


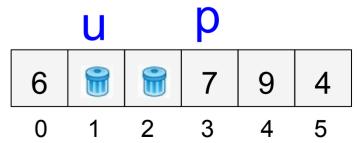
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

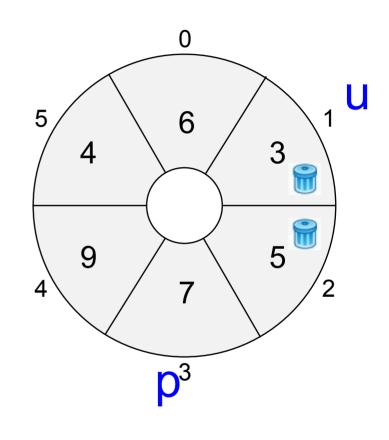
int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

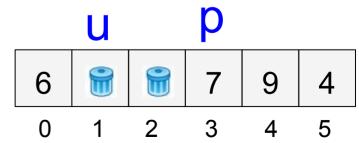
return resp;
}
```





```
//Remover()
int remover() throws Exception {
  if (primeiro == ultimo)
     throw new Exception("Erro!");
  int resp = array[primeiro];
  primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
  return resp;
}
```



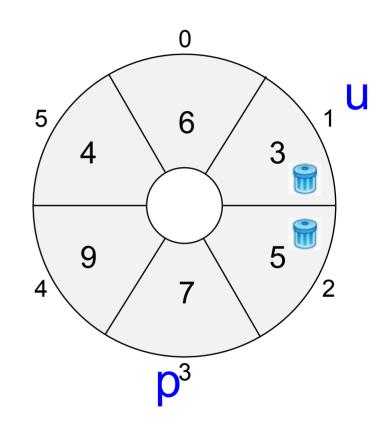


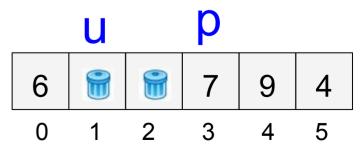
```
//Inserir(8)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





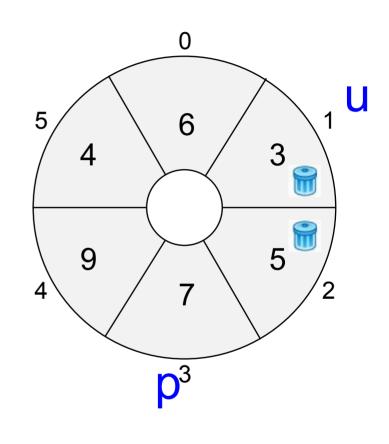
```
//Inserir(8)

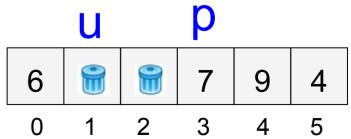
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 1 + 1 % 6 == 3
```

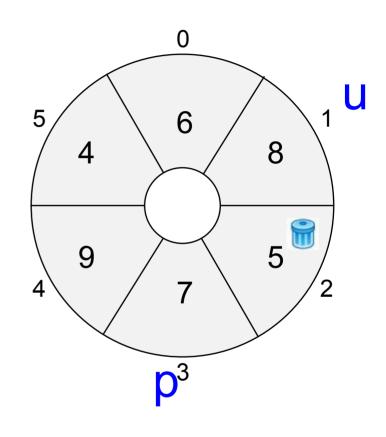


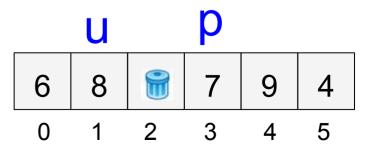


```
//Inserir(8)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

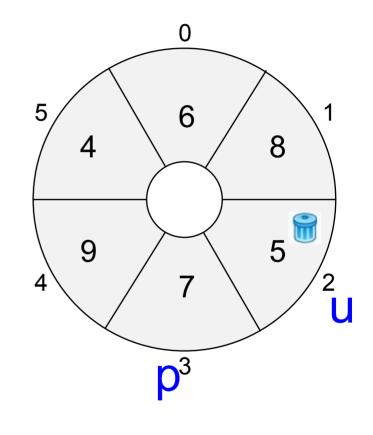
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

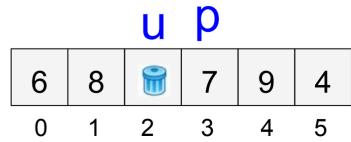




```
//Inserir(8)

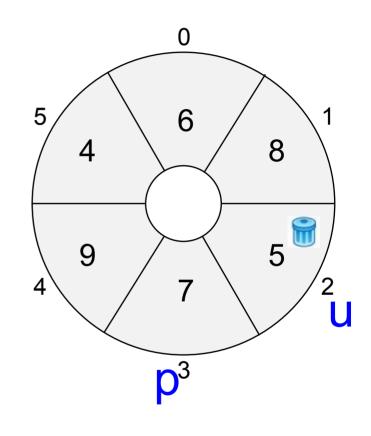
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

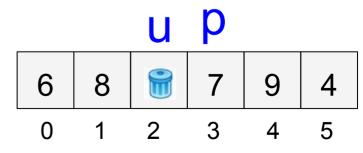




```
//Inserir(8)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



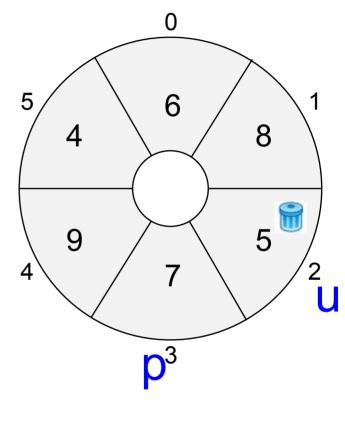


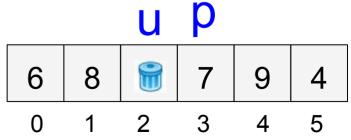
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela:



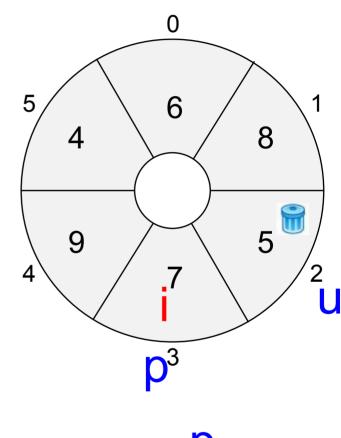


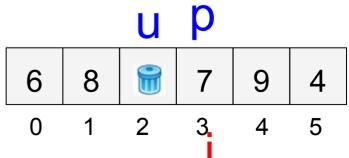
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela:





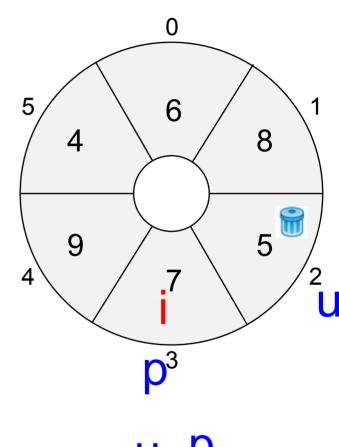
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;

System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
}

System.out.println("]");
}
```

Tela: [



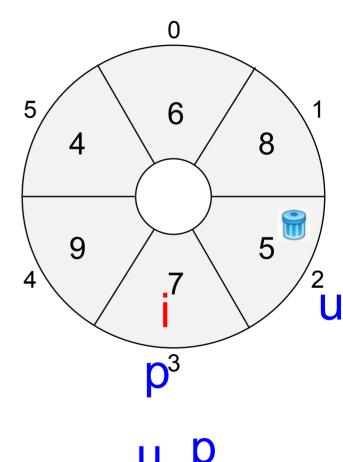
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

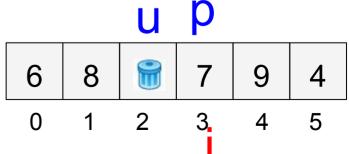
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}

true: 3 != 2
```

Tela: [



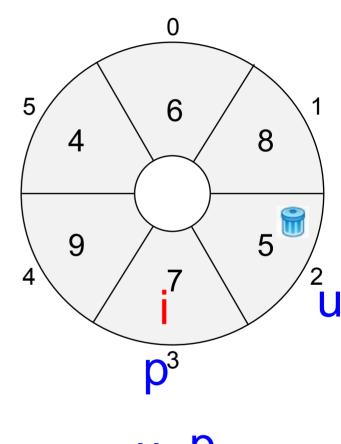


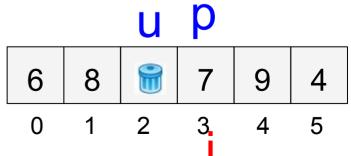
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7



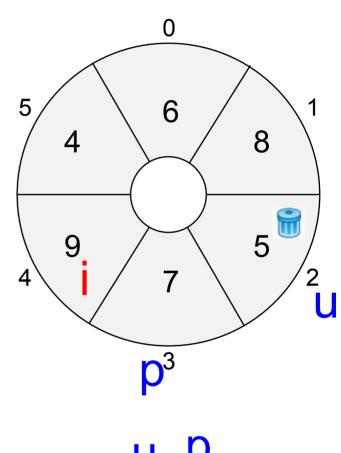


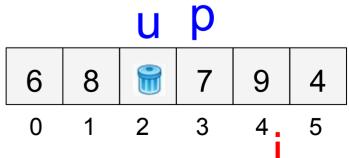
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7





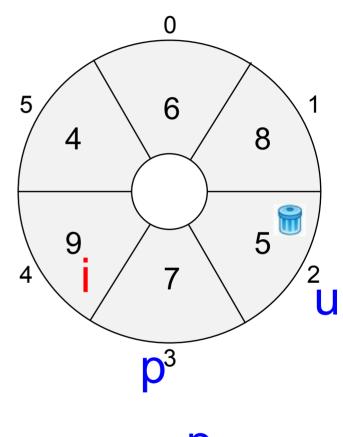
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

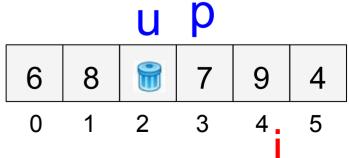
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}

true: 4 != 2
```

Tela: [7



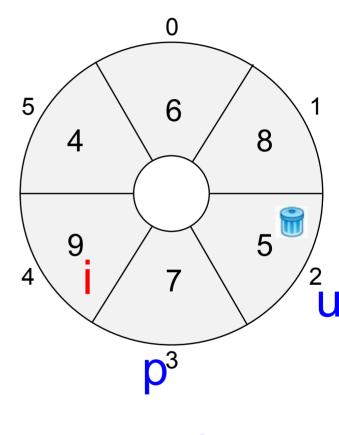


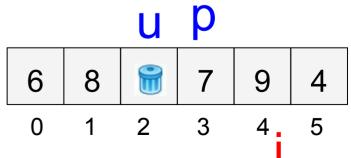
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79



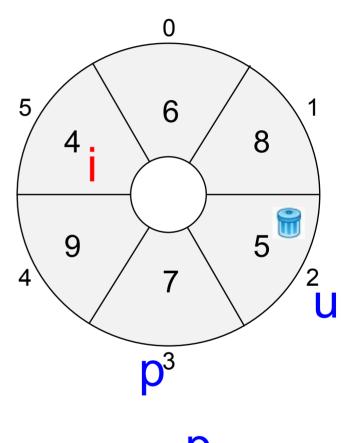


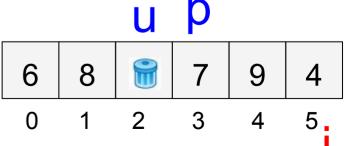
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79





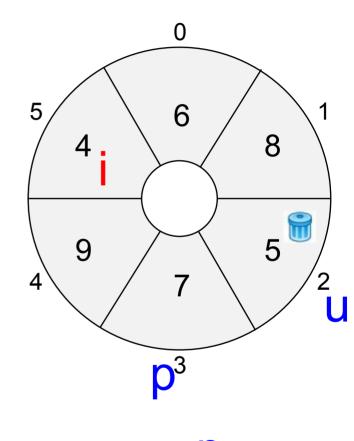
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

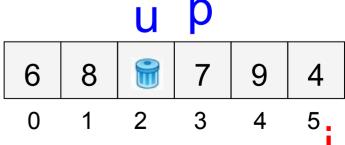
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}

true: 5 != 2
```

Tela: [79



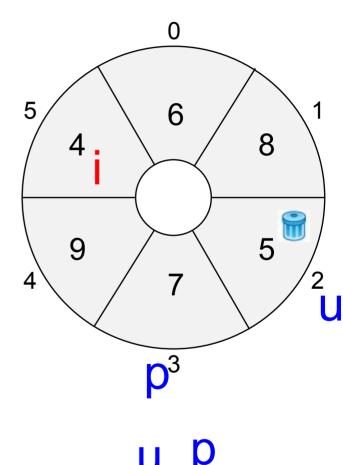


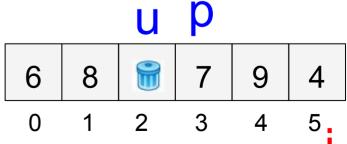
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7 9 4





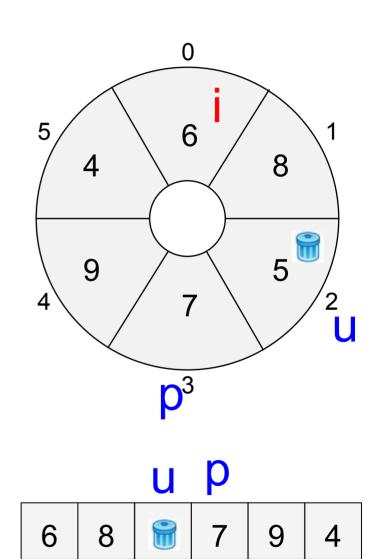
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7 9 4

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



2

0.

3

5

```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

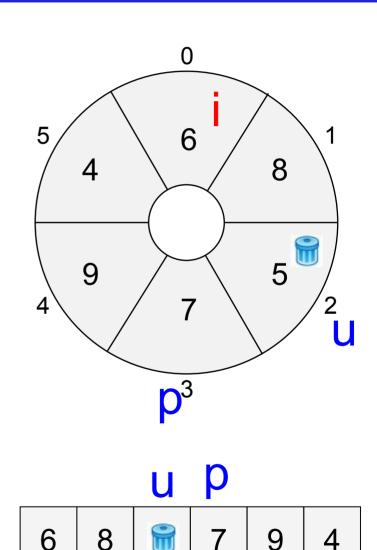
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}

true: 0 != 2
```

Tela: [7 9 4

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



2

0.

3

5

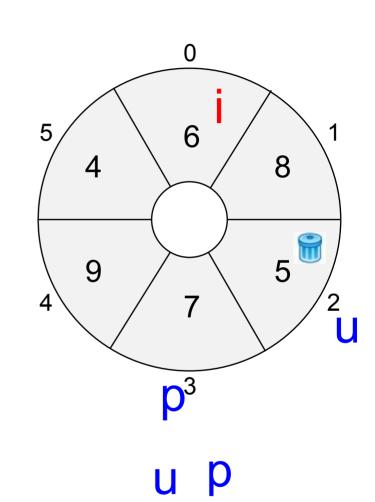
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7946

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



2

3

5

6

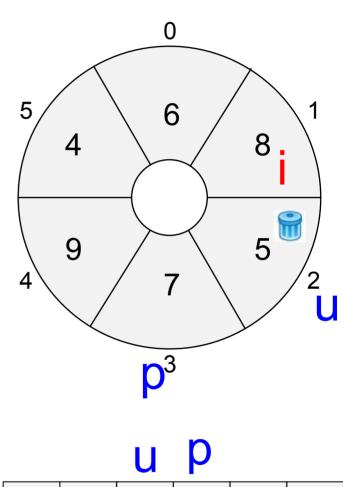
0.

```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7946





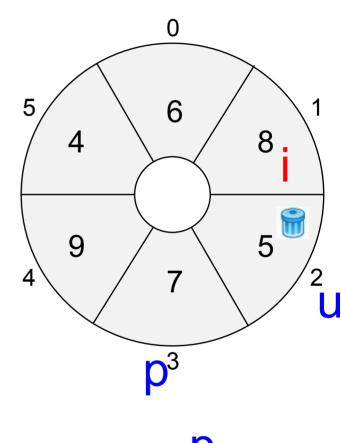
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

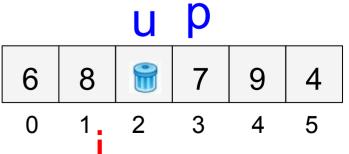
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}

true: 1!= 2
```

Tela: [7946



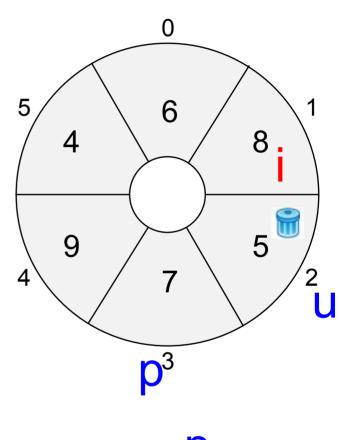


```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79468



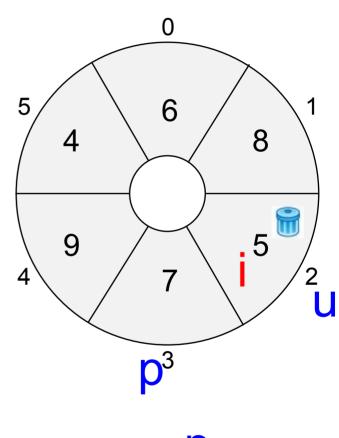


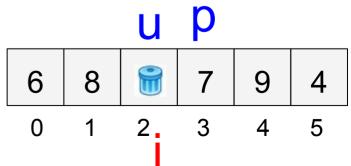
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79468



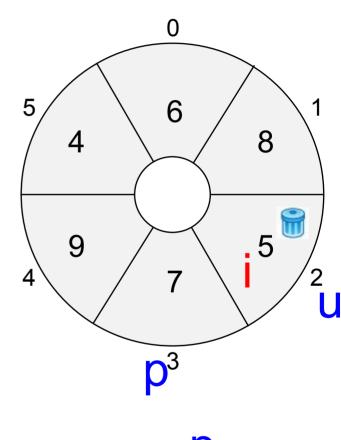


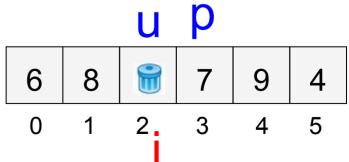
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
false: 2 != 2
```

Tela: [79468



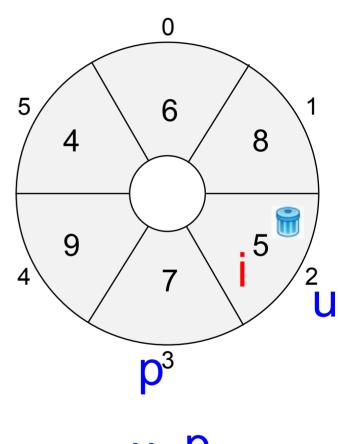


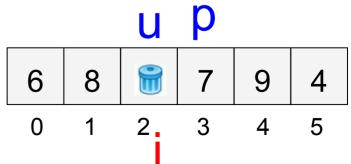
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79468]



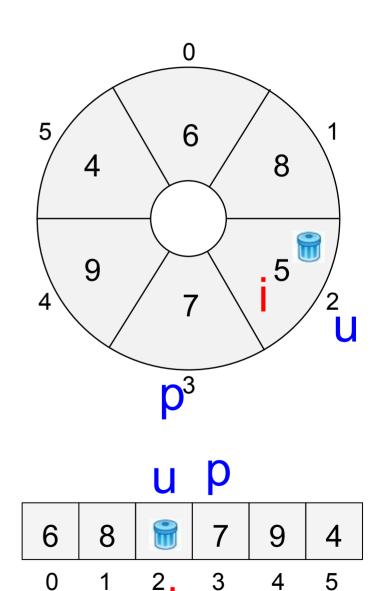


```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79468]



Exercício

- Implemente o método isVazio()
- Implemente o método mostrar de forma recursiva
- Implemente o método pesquisar

Agenda

- Lista linear
- Pilha linear
- Tipos Abstra Dados L
- Conceitos Básicos
- Implementação Circular em Java
- Implementação Circular em C

Algoritmo em C

```
int array[MAXTAM+1];
int primeiro, ultimo;

void start(){
  primeiro = ultimo = 0;
}
void inserir(int x) { ... }
int remover() { ... }
void mostrar (){ ... }
```

Algoritmo em C

```
void inserir(int x) {

if (((ultimo + 1) % MAXTAM) == primeiro)
    exit(1);

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % MAXTAM;
}
```

```
void mostrar (){
   int i = primeiro;
   printf("[");
   while (i != ultimo) {
      printf(array[i] + " ");
      i = ((i + 1) % MAXTAM)
   }
   printf("]");
}
```

```
int remover() {
    if (primeiro == ultimo)
        exit(1);
    int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % MAXTAM;
    return resp;
}
```