### Algoritmos e Estruturas de Dados II



Instituto de Ciências Exatas e Informática Departamento de Ciência da Computação

# Contextualização

- Algoritmos e Estruturas de Dados I: Representação e armazenamento de dados.
   Manipulação e movimentação de dados em memória principal e secundária. Abstração de dados. Estruturas e abstração de controle. Modularização, Encapsulamento e Herança.
   Recursividade. Documentação e testes. Implementação em linguagem de programação.
- Introdução à Computação: Pesquisa, Ensino, Extensão, Inovação e Mercado. História da computação. Fundamentos de Computabilidade. Linguagens de programação. Principais áreas da Computação. Computação Verde. Práticas de extensão.
- Cálculo I: Funções: polinomiais, racionais, algébricas, exponenciais, logarítmicas, trigonométricas. Limites. Continuidade. Derivada: definição e interpretações. Regras de derivação. Derivação implícita. Aplicações da derivada: taxas relacionadas, regra de L'Hospital, estudo do comportamento de funções, esboço de gráficos e otimização. Aplicações práticas.

#### **Ementa**

· Somatórios. Fundamentos de análise de algoritmos. Ordenação e pesquisa em

memória principal. Tipos abstratos de dados lineares e flexíveis. Árvores.

Balanceamento de árvores. Tabelas. Dicionários.

# Objetivos

- Fazer com que o aluno desenvolva habilidade de construir programas eficientes por meio da estruturação de dados e da aplicação de algoritmos de ordenação e pesquisa em memória principal
- Propiciar um ambiente no qual o aluno avance no desenvolvimento das habilidades de construção, teste e documentação de programas
- Dar condições para que o aluno desenvolva competências para comparar criticamente diversas soluções para problemas computacionais
- Levar o aluno a compreender os aspectos mais importantes da manipulação de dados em memória dinâmica
- Possibilitar a integração das disciplinas do núcleo de matemática e programação de computadores, por meio do desenvolvimento de problemas práticos

### Métodos Didáticos

- Aulas expositivas com apresentação de conteúdo e discussão de problemas e aplicações
- Desenvolvimento de algoritmos de forma dinâmica durante as aulas
- Revisões de exemplos e atividades práticas que possam estimular o desenvolvimento de uma análise crítica das diversas técnicas estudadas
- Exercícios extraclasse, provas e trabalhos práticos individuais e em grupos
- Aprendizagem por meio de solução de problemas
- Estudos-de-casos que realcem a importância da disciplina e sua aplicação em problemas reais
- Trabalhos práticos e exercícios extraclasse para aprendizado aprofundado dos conceitos e técnicas estudadas

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de aná
- Unidade IV: Ordenação em memó
- Unidade V: Tipos abstratos de da
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de á
- Unidade VIII: Tabelas e dicionário
- Unidade IX: Árvores TRIE

- Revisão de AEDs I
- Introdução ao Linux
- Introdução às linguagens C, C++ e Java
- Arquivos em C, C++ e Java
- Introdução à Orientação por Objetos
- Recursividade
- Tratamento de exceção
- Ponteiros e referência
- Argumento do Método Main
- Encoding
- Redirecionamento de entrada e saída
- Processo AEDs II de Exercícios (vídeo)

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de aná

- Plano de Ensino
- Noções de complexidade
- Pesquisa sequencial e binária (EAD, vídeo)
- Algoritmo de ordenação por seleção
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise
- Unidade IV: Ordenação em memória
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

- Notação (EAD, vídeo)
- Exemplos Computacionais (EAD, vídeo)
- Manipulação de Somas
- Alguns Métodos Gerais

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em mem
- Unidade V: Tipos abstratos de da
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de
- Unidade VIII: Tabelas e dicionário
- Unidade IX: Árvores TRIE

- Potência, Logaritmo, Piso e Teto, e Funções
- Contagem de operações
- Aspectos da análise de algoritmos
- Função de complexidade
- Notações O, Ω e Θ

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritm
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

- Método da bolha (EAD, vídeo)
- Método de Inserção
- Shellsort (EAD, vídeo)
- Quicksort
- Heapsort
- Mergesort
- Countingsort (EAD, vídeo)
- Radixsort (EAD, vídeo)
- Comparação entre os métodos
- Ordenação Parcial (EAD, vídeo)
- Algoritmos Paralelos de Ordenação (EAD, vídeo)

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

- TADs lineares (EAD, vídeo)
- Pilha
- Fila
- Lista simples
- Lista duplamente encadeada
- Matriz
- Coleta de lixo em Java

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de ar
- Unidade IV: Ordenação em mer
- Unidade V: Tipos abstratos de c
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de
- Unidade VIII: Tabelas e dicionár
- Unidade IX: Árvores TRIE

- Definições e conceitos
- Tipo Nó em Java
- Inserção em Java com retorno de referência
- Pesquisa
- Remoção
- Caminhamento
- Inserção em Java com passagem de pai
- Inserção em C com ponteiro
- Inserção em C++ com passagem por referência
- Estruturas híbridas

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

- Tipos de rotação
- Árvore AVL
- Árvore 2-3-4
- Árvore Bicolor

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

- Tabela Hash Direta com Reserva
- Tabela Hash Direta com Rehash
- Tabela Hash Indireta com Lista
- Dicionários, conjuntos e mapas

- Unidade 0: Nivelamento (EAD)
- Unidade I: Introdução
- Unidade II: Somatórios
- Unidade III: Fundamentos de análise de algoritmos
- Unidade IV: Ordenação em memória principal
- Unidade V: Tipos abstratos de dados
- Unidade VI: Árvores binárias
- Unidade VII: Balanceamento de árvores
- Unidade VIII: Tabelas e dicionários
- Unidade IX: Árvores TRIE

Tipo Nó

Lista flexível

Árvore Balanceada

Tabela Hash

- Árvore TRIE
- Árvore TRIE PATRICIA

# Métodos de Avaliação

- Prova P1, P2 e P3 20 pontos cada
- ADA 5 pontos
- Trabalhos 20 pontos onde NOTA<sub>[Trabalhos Práticos]</sub> x NOTA<sub>[Trabalhos Teóricos]</sub>
- Fator Quiz (F<sub>O</sub>) 1.4 de quizzes a serem usados no desempenho
- Desempenho 15 pontos

Desempenho = 
$$(\underline{P}_{MAIOR} + \underline{P}_{SEGUNDAMAIOR}) \times \underline{Trabalhos} \times 15 \times F_Q$$

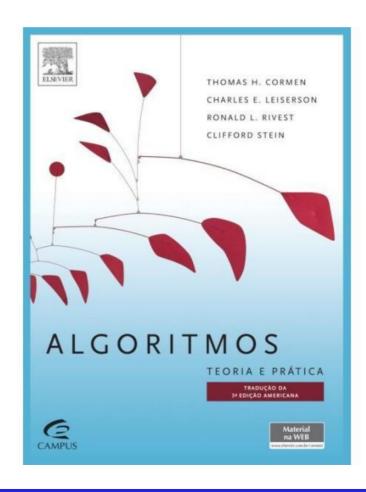
40

20

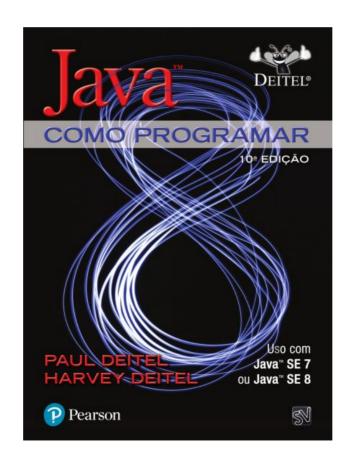
 Reavaliação – 20 pontos para substituir a nota da menor prova sendo que o aluno aprovado na reavaliação terá nota igual a 60

· CORMEN, T.H., LEISERSON, C.E., RIVEST, R.L, STEIN, C.;

Algoritmos: Teoria e Prática; Editora Campus; 3ª Edição; 2012



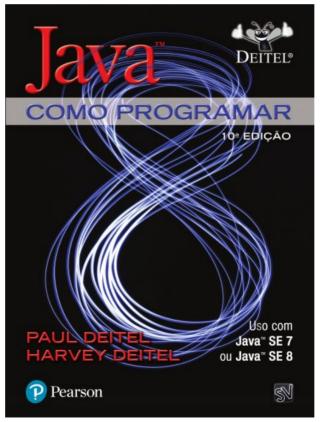
DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: Como programar. 10<sup>a</sup> edição. Pearson Prentice Hall, 2016



• DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: Como programar. 10<sup>a</sup>

edição. Pearson Prentice Hall, 2016



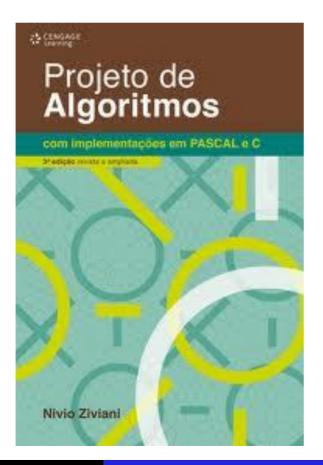


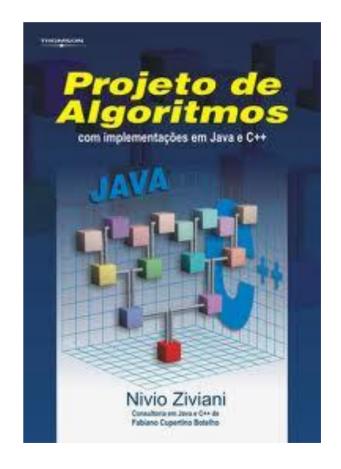






 ZIVIANI, N. Projeto de algoritmos: Com implementações em Java e C++. Pioneira Thomson Learning, 2006

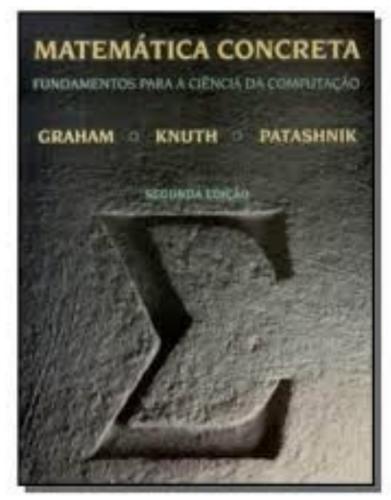




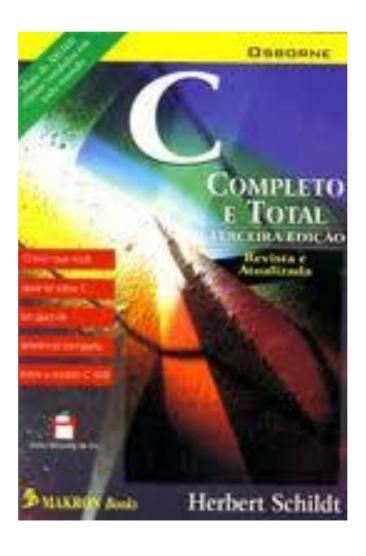
· GRAHAN, J., KNUTH, D., PATASHNIK, O.; Matemática

Concreta: Fundamentos para a Ciência da Computação; LTC;

2a edição; 1995



• SCHILDT, H. C Completo e Total. 3ª edição. Pearson, 1997



### Trabalho Teórico I

 Faça um resumo sobre Somatórios. Use LaTeX e siga o modelo de artigos da SBC (sem abstract, resumo e seções) com no máximo uma página. Envie somente uma página.

### Trabalho Teórico II

 Assista ao vídeo Processo AEDs II de Exercícios e envie os três exercícios propostos no Verde