

单选题

下列关于单目运算符++、--的叙述中正确的是(D)。

- A、它们的运算对象可以是int型变量，但不能是double型变量和float型变量
- B、它们的运算对象可以是任何变量和常量
- C、它们的运算对象可以是char型变量和int型变量，但不能是float型变量
- D、它们的运算对象可以是 char 型变量、int 型变量和 float 型变量

执行下列程序后，其输出结果是(D)。

```
main()
{int  a=9;
  a+=a-=a+a;
  printf("%d\n",a);
}
```

- A、18
- B、-9
- C、9
- D、-18

打印语句printf("sTUDENT\bT\rS");在屏幕上正确的输出形式是(C)。

- A、sTUDENDS
- B、TUDENTS
- C、STUDENT
- D、sTUDENTS

已知键盘输入a=4, b=3, 下面程序输出的结果是(C)。

```
main()
{ int a,b,s;
  scanf("%d%d",&a,&b);
  s=a;
  if(a<b) s=b;
  s=s*s;
  printf("%d\n",s);
}
```

- A、9
- B、13
- C、16
- D、15

若给定条件表达式(m)?(a++):(a--), 则其中表达式m (B)。

- A、和(m==0)等价
- B、和(m!=0)等价
- C、和(m==1)等价
- D、和(m!=1)等价

执行语句 `for(i=1;i++<4;)`; 后变量 `i` 的值是 (B)。

- A、3
- B、5
- C、4
- D、不定

以下描述中正确的是 (C)。

- A、由于 `do-while` 循环中循环体语句只能是一条可执行语句, 所以循环体内不能使用复合语句
- B、`do-while` 循环中, 根据情况可以省略 `while`
- C、在 `do-while` 循环体中, 必须有能使循环退出的操作。
- D、`do-while` 循环由 `do` 开始, 用 `while` 结束, 在 `while(表达式)` 后面不能写分号

`int a[10];` 合法的数组元素的最小下标值为 (D)。

- A、10
- B、9
- C、1
- D、0

以下正确的函数定义是 (C)。

- A、`double fun(int x, int y) { z=x+y; return z;}`
- B、`fun(x, y) { int x, y; double z; z=x/y; return z;}`
- C、`float f(int x, int y) {float z; z=x/y; return z;}`
- D、`fun(int x, y) { int z; return z; }`

`char a1[]="abc", a2[80]="1234";` 将 `a1` 串连接到 `a2` 串后面的语句是 (A)。

- A、`strcat(a2, a1);`
- B、`strcat(a1, a2);`
- C、`strcpy(a1, a2);`
- D、`strcpy(a2, a1);`

若有 `char s1[]="abc", s2[20], *t=s2; gets(t);` 则下列语句中能够实现当字符串 `s1` 大于字符串 `s2` 时, 输出 `s2` 的语句是 (C)。

- A、`if(strcmp(s2, s1)>0) puts(s2);`
- B、`if(strcmp(s2, t)>0) puts(s2);`
- C、`if(strcmp(s1, t)>0) puts(s2);`
- D、`if(strcmp(s1, s1)>0) puts(s2);`

已知有宏定义 `#define SQR(a) 2*a*a`, 则 `SQR(3+4)` 的值为 (A)。

- A、22
- B、32
- C、98
- D、18

若有说明: `int *p, m=5, n;` 以下正确的程序段是 (D)。

- A、`scanf("%d", &n); *p=n;`
- B、`p=&n; scanf("%d", *p)`
- C、`p=&n; scanf("%d", &p);`
- D、`p=&n; scanf("%d", p);`

`char h, *s=&h;` 可将字符H通过指针存入变量h中的语句是 (A)。

- A、`*s='H';`
- B、`s='H'`
- C、`*s=H;`
- D、`s=H;`

定义结构体的关键字是 (A)。

- A、`struct`
- B、`typedef`
- C、`enum`
- D、`union`

判断题

若 `a=3, b=2, c=1` 则关系表达式 `"(a>b)==c"` 的值为“真”。T

`a=(b=4)+(c=6)` 是一个合法的赋值表达式。T

C 语言程序中输入一个中间带有空格的字符串时, 可以用 `scanf` 函数。F

格式字符 `%e` 以指数形式输出实数数字部分小数位数 7 位。F

设 `g=1, h=2, k=3`, 则逻辑表达式 `k+g||!h&& k-h` 的值为 0。F

求解表达式 `max=(a>b)?a:b` 的步骤是, 先求解条件表达式 `(a>b)`, 再根据它的值将 `a` 或 `b` 赋给 `max`。T

语句 `if(a>b) printf("%d", a); else printf("%d", b);` 可以用条件表达式 `a>b?a:b` 取代。F

`break` 语句能够终止当前进行的多层循环。F

`for` 循环的三个表达式都可以省略。T

`for` 语句的循环体至少执行一次。F

字符串 `"Da lian"` 在内存中的存储长度是 7。F

定义 `int x[5], n;` 则 `x=x+n;` 或 `x++;` 都是正确的。F

若有定义 `int a[10];` 则 `for (i=0; i<=10; i++) a[i]=i;` 编译时无语法错误。T

数组名作为函数调用时的实参, 实际上传递给形参的是数组第一个元素的值。F

当变量的存储类型定义缺省时, 系统默认为变量的存储类型为 `auto` 类型, 分配在动态区。F

两个字符串中的字符个数相同时才能进行字符串大小的比较。F

如果被包含文件中有全局静态变量, 它们在用 `#include` 命令的源文件中有效。T

假设有 `int a[10], *p;` 则 `p=&a[0]` 与 `p=a` 等价。T

共用体变量中起作用的成员是最后一次存放的成员。T

下面的定义和语句是合法的: `file *fp; fp=fopen("a.txt", "r");` F

填空题

若有定义: `int a=10, b=9, c=8;` 接着顺序执行下列语句后, 变量 `c` 中的值是 ____ .
`c=(a--(b-5)); c=(a%11)+(b=3);` 9

下列语句输出的结果是____, `int a=-1; printf("%x", a);` (在vc环境下) ffffffff

设 `a=3, b=4, c=4`, 则表达式 `a+b>c&&b==c&&a|b+c&&b==c` 的值为____. 1

以下程序段要求从键盘输入字符, 当输入字母为 'Y' 时, 执行循环体, 则下划线处应填写 ____.

```
ch=getchar();  
while(ch ____ 'Y')  
ch=getchar(); ==
```

`static int a[3][3]={ {1, 2, 3}, {4, 5, 6}, {7, 8, 9} }`; 其中 `a[1][2]` 的值为____. 6

静态变量和外部变量的初始化是在____阶段完成的, 而自动变量的赋初值是 在____时进行的. (编译), (运行/函数调用/调用) 1752

将函数 `func` 的入口地址赋给指针变量 `p` 的语句是____. `p=func;`

设有以下结构类型说明和变量定义, 则变量 `b` 在内存所占字节数是 ____。 21
`struct stud { short int age; char num[3]; float s[2]; double ave; } b,*p;`

程序设计题

```
/*-----  
【程序设计】1685  
-----*/
```

功能: 能计算从1开始到 `n` 的自然数的和, `n` 由键盘输入,
并在 `main()` 函数中输出。

```
-----*/  
  
#include "stdio.h"  
  
int fun(int n)  
{  
    /*****Begin*****/
```

```

    int sum=0,i;
    for(i=1;i<=n;i++)
        sum=sum+i;
    return(sum);

    /***** End *****/

}

main()
{
    int m;
    void TestFunc();
    printf("Enter m: ");
    scanf("%d", &m);
    printf("\nThe result is %d\n", fun(m));
    TestFunc();
}

void TestFunc()
{
    FILE *IN,*OUT;
    int t;
    int o;
    int c;
    IN=fopen("in.dat","r");
    if(IN==NULL)
    {
        printf("Read File Error");
    }
    OUT=fopen("out.dat","w");
    if(OUT==NULL)
    {
        printf("Write File Error");
    }
    for(c=1;c<=5;c++)
    {
        fscanf(IN,"%d",&t);
        o=fun(t);
        fprintf(OUT,"%d\n",o);
    }
    fclose(IN);
    fclose(OUT);
}

```

```
}
```

```
/*-----
```

【程序设计】1599

功能：调用函数fun判断一个三位数是否“水仙花数”。

在main函数中从键盘输入一个三位数，并输

出判断结果。请编写fun函数。

说明：所谓“水仙花数”是指一3位数，其各位数字立方和等于该数本身。

例如：153是一个水仙花数，因为 $153=1+125+27$ 。

```
-----*/
```

```
#include "stdio.h"
```

```
int fun(int n)
```

```
{
```

```
    /*****Begin*****/
```

```
    int bw, sw, gw;
```

```
    bw=n/100;sw=(n-bw*100)/10;gw=n%10;
```

```
    if(n==bw*bw*bw+sw*sw*sw+gw*gw*gw) return 1;
```

```
    else return 0;
```

```
    /***** End *****/
```

```
}
```

```
TestFunc()
```

```
{
```

```
    FILE *IN, *OUT;
```

```
    int iIN, i;
```

```
    int iOUT;
```

```
    IN=fopen("in.dat", "r");
```

```
    if(IN==NULL)
```

```
    {
```

```
        printf("Please Verify The Currernt Dir.. It May Be Changed");
```

```
    }
```

```
    OUT=fopen("out.dat", "w");
```

```

if(OUT==NULL)
{
    printf("Please Verify The Current Dir.. It May Be Changed");
}
for(i=0;i<10;i++)
{
    fscanf(IN, "%d", &iIN);
    iOUT=fun(iIN);
    fprintf(OUT, "%d\n", iOUT);
}
fclose(IN);
fclose(OUT);
}
main()
{
    int n, flag;
    scanf("%d", &n);
    flag=fun(n);
    if(flag)
        printf("%d 是水仙花数\n", n);
    else
        printf("%d 不是水仙花数\n", n);
    TestFunc();
}

```

程序改错题

/*-----*/

【程序改错】1246

功能：有一数组内放10个整数, 要求找出最小数和它的下标, 然后把它和数组中最前面的元素即第一个数对换位置.

-----*/

```

#include "stdio.h"
main( )
{
    int i, a[10], min, k=0;
    printf("\n please input array 10 elements\n");
    for(i=0;i<10;i++)
        /******ERROR*****/
        scanf("%d", a[i]); //scanf("%d", &a[i]);
    for(i=0;i<10;i++)
        printf("%d", a[i]);
}

```

```

min=a[0];
/*****ERROR*****/
for(i=3;i<10;i++) //for(i=1;i<10;i++) for(i=0;i<10;i++)
                // for(i=1;i<=9;i++) for(i=0;i<=9;i++)

    /*****ERROR*****/
    if(a[i]>min)    // if(a[i]<min)
    {
        min=a[i];
        k=i;
    }
/*****ERROR*****/
a[k]=a[i];  // a[k]=a[0];
a[0]=min;
printf("\n after eschange:\n");
for(i=0;i<10;i++)
    printf("%d",a[i]);
printf("\nk=%d\nmin=%d\n",k,min);
}

```

/*-----
【程序改错】1906
 -----*/

功能：以下程序把两个数按由大到小的顺序输出来。

```

-----*/
#include "stdio.h"
/*****ERROR*****/
void swap( int *p1,*p2)    //swap( int *p1,int *p2) void swap( int *p1,int *p2)
{
    int p;
    p=*p1;
    *p1=*p2;
    *p2=p;
}

main( )
{
    int a,b, *p,*q;
    printf("input a,b:");
    /*****ERROR*****/
    scanf("%d%d",a,b);    //scanf("%d%d",&a,&b);
}

```



```

p=&a;
q=&b;
if(a<b)
    swap(p, q);
printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
/*****ERROR*****/
printf("max=%d, min=%d\n", p, q); //printf("max=%d, min=%d\n", *p, *q);
                                // printf("max=%d, min=%d\n", a, b);
}

```

程序填空题

```

/*-----
【程序填空】1324
-----

```

题目：本程序的功能是输入一段数字后，将输出的数字颠倒输出。
请填空。

```

-----*/

```

```

#include "stdio.h"
main()
{
    int numb, rdigit;
    scanf("%d", &numb);
    /*****FILL*****/
    while(____) // numb!=0  numb
    {
        rdigit=numb%10;
        /*****FILL*****/
        printf("%d", ____); // rdigit
        numb/=10;
    }
    printf("\n");
}

```

```

/*-----
【程序填空】1573
-----

```

题目：本程序用printf函数输出字符串"I am student"，完善程序。

```

-----*/

```

```
#include "stdio.h"
main()
{
    int i;
    char *s1="I am student";
    /*****FILL*****/
    for(i=0;s1[i]!='\0';i++)    // '\0'
    /*****FILL*****/
        printf("____", s1[i]);    // %c
}
```