```
一、单项选择题
1、以下字符中不是转义字符的是(A)。
A, '\c'
B, '\b'
C, '\\'
D, '\a'
2、设a=12,且a定义为整型变量。执行语句a+=a-=a*=a;后a的值为(A)。
A, 0
B、144
C, 132
D, 12
3、已定义float x=1.25, y=3.37;
根据下面的输出结果, 正确的输出语句是(C).
y+x=4.62, y-x=2.12
A. printf("y+x=\%6.2f, y-x=\%6.2f\n", y+x, y-x);
B, printf("y+x=\%f, y-x=\%f \setminus n", y+x, y-x);
C. printf("y+x=\%. 2f, y-x=\%. 2f\n", y+x, y-x);
D. printf("y+x=\%5.2f, y=\%5.2f\n", y+x, y-x);
4、执行下面程序段后, b的值为(A).
int s=35;
char t='A';
int b;
b = ((s\&\&4)\&\&(t<'a'));
A, 1
B, 3
C, 2
D, 0
5、若k是整型,则以下程序段的执行结果是:(B)
k=-3;
if(k<=0) printf("####")
 else printf("&&&&");
A、####
B、有语法错误, 无结果
C、&&&&
D、####&&&&
6、设j和k都是int类型,则下面的for循环语句(D)。
for (j=0, k=0; j \le 9\&\&k! = 876; j++) scanf ("%d", &k);
```

- A、最多执行9次
- B、是无限循环
- C、循环体一次也不执行
- D、最多执行10次
- 7、以下正确的描述是(A).
- A、只能在循环体内和switch语句内使用break语句
- B、continue语句的作用是终止整个循环的执行
- C、从多层嵌套的外层循环中退出时,只能使用goto语句
- D、在循环体内使用 break 和 continue 语句的作用相同
- 8、以下能对一维数组a进行正确初始化的语句是(B)。
- A, int $a[10] = \{\};$
- B, int $a[]=\{0\};$
- C, int $a[10] = \{10*1\}$;
- D, int a[10] = (0, 0, 0, 0, 0)
- 9、以下正确的说法是(A).
- A、函数的类型决定返回值的类型
- B、定义函数时, 形参的类型说明可以放在函数体内
- C、return后面不能为表达式
- D、如果形参与实参的类型不一致,以实参类型为准
- 10、以下程序的输出结果为(C)。

```
main()
{int a=1, b=2, c=3, d=4, e=5;
  printf("%d\n", func((a+b, b+c, c+a), (d+e)));
}
int func(int x, int y)
{    return(x+y); }
A, 9
B, 15
C, 13
```

11、以下正确的说法是(D)。

D、函数调用出错

- A、用户若需调用标准库函数,调用前不必使用预编译命令将该函数所在文件包括到用户源文件中,系统自动去调
- B、用户若需调用标准库函数,调用前必须重新定义
- C、系统根本不允许用户重新定义标准库函数
- D、用户可以重新定义标准库函数, 若如此, 该函数将失去原有含义
- 12、在#include命令中,文件名可用双引号或尖括号括起来,对于二者的下列说法中正确的是

(A).

- A、用尖括号时,直接按系统标准方式检索文件目录.
- B、用双引号时,直接按系统标准方式检索文件目录.
- C、用双括号和尖括号时,都不检查源文件所在的文件目录.
- D、以上说法都不对.
- 13、当说明一个结构体变量时系统分配给它的内存是(D)。
- A、成员中占内存量最大者所需的容量
- B、结构中第一个成员所需内存量
- C、结构中最后一个成员所需内存量
- D、各成员所需内存量的总和
- 14、以下程序段给数组所有的元素输入数据,请选择正确答案填入(C)。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a[10], i=0;
   while(i<10) scanf("%d", (_____));
   .
   .
   .
}
A. &a[i+1]
B. a+i
C. a+(i++)
D. &a[++i]</pre>
```

- 15、在定义构造数据类型时,不能(A)。
- A、末尾不写分号
- B、说明存储类型
- C、初始化
- D、说明变量
- 二、判断题
- 1、在C程序中, %是只能用于整数运算的运算符。Y
- 2、若有 int i=10, j=2;则执行完i*=j+8;后 i 的值为28。N
- 3、格式字符%g选用%e或%f格式中输出宽度较长的一种格式输出实数.N
- 4、char c[6]="abcde"; printf("%3s", c)表示输出的字段的宽度为3位,如果被输出的数据的位数大于3,只输出3位数,N
- 5、设x=1, y=2, z=3, 则逻辑表达式x-y>z&&y!=z的值为0. Y
- 6、运算符的级别由高向低依次为!->算术运算符->关系运算符->逻辑运算符->赋值运算符.Y
- 7、已知a=3, b=4, c=5, 则逻辑表达式! (a>b) && !c||1的值为1. Y
- 8、for 循环语句只能用于循环次数确定的情况下. N
- 9、break 语句能够终止当前进行的多层循环. N
- 10、for 循环的三个表达式都可以省略. Y

11、下列程序段是否正确: N
int a[10];
••••
a++;
12、定义一维数组的形式为:类型说明数组名[表达式],其中表达式必须是整型常量.N 13、字符串"Da lian"在内存中的存储长度是 7. N
14、数组名作为函数调用时的实参,实际上传递给形参的是数组第一个元素的值. N 15、字符处理函数 strcpy(str1, str2)的功能是把字符串 1 接到字符串 2 的后面. N 16、静态局部变量是在编译时被初始化的,故它只被赋初值一次. Y
17、被包含文件是在编译时先单独生成目标文件, 然后连接到可执行文件中去. N 18、假设有 int a[10], *p;则 p=&a[0]与 p=a 等价。Y
19、typedef 可以定义生成新的数据类型. N
20、用 fopen("file", "r+");打开的文件"file"可以进行修改。Y
三、填空题
1、设 a、b、c 为整型数,且 a=2、b=3、c=4,则执行完以下语句: a*=16+(b++)-(++c); 后, a
的值是 28
2、若所用变量都已正确定义, 请填写以下程序段的输出结果 OK for (i=1; i <=5; i++);
printf("OK");
3、c 语言表达式! (4>=6) && (3<=7) 的值是 . 1
4、设x和y均为int型变量,则以下for循环中的scanf语句最多可执行的次数是 3 for (x=0, y=0; y!=123&&x<3; x++)
scanf ("%d", &y);
5、按内存排列顺序,数组 char a[2]中的所有元素是 a[0]和a[1] 6、函数不可以进行嵌套定义,但可以进行嵌套调用
7、将数组 a 的首地址赋给指针变量 p 的语句是 $p=a;$ 或 $p=&a[0];$
8、在内存所占字节数是。 struct stud { char num[6]; float s[4]; double ave; } a,*p; 30
四、程序设计
1、/*
【程序设计】
功能: 把20个随机数存入一个数组, 然后输出该数组中的
最小值。其中确定最小值的下标的操作在fun函数中
实现,请给出该函数的定义。
*/
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"

```
#define VSIZE 20
int vector[VSIZE] ;
int fun(int list[], int size)
  /******Begin******/
  /******* End *******/
main()
  int i;
  void NONO();
  for (i=0; i < VSIZE; i++)
    vector[i]=rand();
    printf("Vector[%d]=%6d\n", i, vector[i]);
  i=fun(vector, VSIZE);
  printf("\nMininum: Vector[%d]=%6d\n", i, vector[i]);
  NONO();
}
void NONO()
  int i,t;
  FILE *fp;
  fp = fopen("out.dat", "w") ;
  for (i=0; i \le VSIZE; i++)
    fprintf(fp, "Vector[%d]=%6d\n", i, vector[i]);
  t=fun(vector, VSIZE);
  fprintf(fp, "\nMininum: Vector[%d]=%6d\n", t, vector[t]);
```

```
fclose(fp);
【参考代码】
int i, min=0;
for(i=1; i <size; i++)
if(list[min]>list[i])
min=i;
return min;
【程序设计】
功能: 求k! (k(13), 所求阶乘的值作为函数值返回。
     (要求使用递归)
#include "stdio.h"
#include "conio.h"
long fun(int k)
 /*******Begin*******/
 /******* End *******/
}
main()
 int m;
 void TestFunc();
 printf("Enter m: ");
 scanf("%d", &m);
 printf("\nThe result is %ld\n", fun(m));
 TestFunc();
}
```

```
void TestFunc()
 FILE *IN, *OUT;
 int s ;
 int t;
 long o;
 IN=fopen("in.dat","r");
 if(IN==NULL)
   printf("Read File Error");
 OUT=fopen("out.dat", "w");
 if(OUT==NULL)
   printf("Write File Error");
 for(s=1;s<=5;s++)
   fscanf(IN, "%d", &t);
   o=fun(t);
   fprintf(OUT, "%ld\n", o);
 fclose(IN);
 fclose(OUT);
【参考代码】
if (k>0)
 return(k*fun(k-1));
else if(k==0)
return 1L;
五、程序改错
1, /*-----
【程序改错】
功能: 求1到10的阶乘的和。
```

```
#include "stdio.h"
main()
{
 int i;
 float s=0;
 float fac(int n);
 /*********ERROR*******/
 for (i=1; i<10; i++)
   /**********/
   s=fac(i);
 printf("%f\n", s);
float fac(int n)
/*********/
 int y=1;
 int i;
 for (i=1; i \le n; i++)
   y=y*i;
 /*********ERROR*******/
 return;
【参考答案】
for (i=1; i \le 10; i++)
【参考答案】
s=s+fac(i);
s = fac(i);
【参考答案】
float y=1.0;
float y=1;
【参考答案】
return y;
2、/*----
【程序改错】
功能: 实现交换两个整数的值。
例如: 给a和b分别输入3和6 ,输出为a=6 b=3
#include "stdio.h"
/**********/
void fun (int a, b)
```

```
{
 int t;
 /********ERROR******/
 /*********ERROR*******/
 /*********ERROR*******/
 b=t;
main()
 int a, b;
 printf("enter a, b:"); scanf("%d%d", &a, &b);
 fun(&a, &b);
 printf("a=%d b=%d\n", a, b);
}
【参考答案】
void fun (int *a, int *b)
【参考答案】
t=*a;
【参考答案】
*a=*b;
【参考答案】
*b=t;
六、程序填空
1、/*-----
【程序填空】
功能: 调用函数fun计算m=1-2+3-4+······+9-10,并输出结果。
#include "stdio.h"
int fun( int n)
 int m=0, f=1, i;
 /*********/
 for(i=1;____;i++)
   m+=i*f;
   /**********FILL*********/
```

```
/*********FILL*******/
 return ____;
}
main()
{
 printf("m=\%d\n", fun(10));
【参考答案】
i \le n
【参考答案】
f = -f
【参考答案】
【程序填空】
题目:输出连接后的字符串。
#include "stdio.h"
/*********FILL*******/
main()
  char ss[10]="12345";
  strcat(ss, "6789");
  /*********FILL*******/
  printf(____, ss);
}
【参考答案】
#include <string.h>
#include "string.h"
【参考答案】
"%s\n"
″%s″
```