

单选

下面四个选项中，均是不合法的用户标识符的选项是（D）。

- A、float la0 _A
- B、A P_0 do
- C、_123 temp int
- D、b-a goto int

表达式 $18/4*\text{sqrt}(4.0)/8$ 值的数据类型为（A）。

- A、double
- B、float
- C、int
- D、不确定

设:long w=65535, t=7654321;

根据下面的输出结果, 正确的程序段是(C)。

```
w=65535, t=7654321
end
```

- A、printf("w=%5d, t=%7d\n", w, t);printf("%s", "end");
- B、printf("w=%5ld, t=%7ld", w, t);printf("%c", "end");
- C、printf("w=%5ld, t=%7ld\n", w, t);printf("%s", "end");
- D、printf("w=%5u, t=%7u\n", w, t);printf("end");

选择结构中的条件与循环结构中循环成立的条件，在写法上可以是任一表达式，但其值只能被判断为“真”或“假”。哪个数作为逻辑“假”值（A）。

- A、0
- B、-1
- C、非零的数
- D、1

假定有以下变量定义:

```
int k=7, x=12;
```

则能使值为3的表达式是: (A)

- A、 $(x\%k)-(k\%5)$
- B、 $x\%=(k-k\%5)$
- C、 $x\%=k-k\%5$
- D、 $x\%=(k\%5)$

在以下给出的表达式中，与 do-while(E) 语句中的（E）不等价的表达式是（B）。

- A、 $(E>0) \mid (E<0)$
- B、 $(E==0)$
- C、 $(!E==0)$
- D、 $(E!=0)$

下面有关 for 循环的正确描述是 (C)。

- A、for 循环是先执行循环体语句, 后判断表达式
- B、在 for 循环中, 不能用 break 语句跳出循环体
- C、for 循环的循环体语句中, 可以包含多条语句, 但必须用花括号括起来
- D、for 循环只能用于循环次数已经确定的情况

在C语言中, 一维数组的定义方式为: 类型说明符 数组名 (B)。

- A、[整型常量]或[整型表达式]
- B、[正整型常量表达式]
- C、[整型表达式]
- D、[常量表达式]

以下正确的说法是 (A)。

- A、函数的类型决定返回值的类型
- B、定义函数时, 形参的类型说明可以放在函数体内
- C、return后面不能为表达式
- D、如果形参与实参的类型不一致, 以实参类型为准

若调用一个函数, 且此函数中没有return语句, 则正确的说法是:
该函数 (B)。

- A、没有返回值
- B、返回一个不确定的值
- C、返回若干个系统默认值
- D、能返回一个用户所希望的值

设函数的调用形式如下: f((x1, x2), (y1, y2, y3)), 则函数有 (A) 个形参。

- A、2
- B、4
- C、3
- D、5

在“文件包含”的预处理中, 被包含的文件应是 (A)。

- A、源文件
- B、可执行文件
- C、目标文件
- D、批处理文件

字符串指针变量中存入的是 (A)。

- A、字符串的首地址
- B、字符串变量
- C、第一个字符
- D、字符串

以下程序的输出结果是 (D)。

```
main( )  
{char str[ ]="ABCD",*p=str; printf("%d\n",*(p+4));}
```

- A、68
- B、字符D的地址
- C、不确定的值
- D、0

C语言中，定义结构体的保留字是 (C)。

- A、typedef
- B、union
- C、struct
- D、enum

判断

在 C 程序中,%作为运算符时, 是只能用于整数运算。T

在 C 语言中, 各种类型的整型数据在内存中都占 2 个字节。F

C 语言程序中输入一个中间带有空格的字符串时, 只能用 gets 函数。T

整型变量在全部范围内可以用字符格式输出。F

已知 a=1, b=2, c=3, d=4, 则条件表达式 a>b?a:(c>d?c:d)的值为 4。T

逻辑表达式 4>2&&1||5<3-!0 的值为 1。T

下面程序段的输出结果为A。F

```
int i=20;  
switch(i/10)  
{  
    case 2:printf("A");  
    case 1:printf("B");  
}
```

对于 for(表达式 1;表达式 2;表达式 3) 语句来说,continue 语句意味着转去执行表达式 2。F

for 循环的三个表达式都可以省略。T

循环结构中的 continue 语句是使整个循环终止执行。F

定义 `char s[9]; gets(s)`; 若键盘输入的字符串是 Turbo c ✓ (✓代表按回车键操作), 则键盘输入的字符最终输入给数组 `s` 中的字符个数是 7. T

定义一维数组的形式为: 类型说明 数组名[表达式], 其中表达式必须是整型常量. F
下列程序段是否正确: F

```
int a[10];  
....  
a++;
```

字符处理函数 `strcpy(str1, str2)` 的功能是把字符串 1 接到字符串 2 的后面. F

静态局部变量是在编译时被初始化的, 故它只被赋初值一次. T

没有初始化的数值型静态局部变量的初值是不确定的值. F

如果字符串与宏名相同, 则不管其是否在双撇号内, 都要进行宏替换. F

有如下说明: `int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}`, `*p=a`; 则数值为 9 的表达式是 `*(p+8)`. T

共用体变量中起作用的成员是最后一次存放的成员. T

在打开文件时, 必须说明文件的使用方式, "wb+" 表示以读/写方式打开一个二进制文件. T

填空

设有 `int x=11`, 则表达式 `(x++ * 1/3)` 的值是 ____。 3

执行下列语句的结果是 ____。 4, 4

```
a=3;  
printf("%d, ", ++a);  
printf("%d", a++);
```

已知 `a=10, b=15, c=1, d=2, e=10`, 则表达式 `a++&&e++&&c++` 的值为 ____。 1

程序段 `int k=10; while(k=0) k=k-1;` 循环体语句执行 ____ 次。 0

C 语言中, 数组元素的下标下限为 ____。 0

函数的 ____ 调用是一个函数直接或间接地调用它自身。 递归

执行下列语句后, `*(p+1)` 的值是 ____。 b

```
char s[3]="ab", *p; p=s;
```

设有以下共用体类型说明和变量定义, 则变量 `c` 在内存所占字节数是 ____。 20

```
union stud { short int num; char name[10]; float score[5]; double ave; } c;
```

```
/*-----
```

【程序设计】

功能：根据整型形参 m，计算如下公式的值：

$$y=1/5+1/6+1/7+1/8+1/9+1/10\ldots+1/(m+5)$$

例如：若 m=9，则应输出：1.168229

```
-----*/
```

```
#include "stdio.h"
```

```
double fun(int m)
```

```
{  
    /*****Begin*****/
```

```
    int i;  
    double y=0;  
    for(i=0;i<=m;i++)  
        y+=1./(i+5);  
    return y;
```

```
    /***** End *****/  
}
```

```
main()
```

```
{  
    int n;  
    void TestFunc();  
    printf("Enter n: ");  
    scanf("%d", &n);  
    printf("\nThe result is %1f\n", fun(n));  
    TestFunc();  
}
```

```
void TestFunc()
```

```
{  
    FILE *IN,*OUT;  
    int i ;  
    int t;  
    double o;  
    IN=fopen("in.dat","r");
```

```

if(IN==NULL)
{
    printf("Read File Error");
}
OUT=fopen("out.dat","w");
if(OUT==NULL)
{
    printf("Write File Error");
}
for(i=0;i<5;i++)
{
    fscanf(IN,"%d",&t);
    o=fun(t);
    fprintf(OUT,"%lf\n",o);

}
fclose(IN);
fclose(OUT);
}

```

/*-----

【程序设计】

功能：求一批数中最大值和最小值的积。

-----*/

```

#define N 30
#include "stdlib.h"
#include "stdio.h"

int max_min(int a[],int n)
{
    /******Begin*****/

    int i, max, min;
    max=min=a[0];
    for(i=1;i<n;i++)
    {
        if(a[i]>max) max=a[i];
        if(a[i]<min) min=a[i];
    }
    return max*min;
}

```

```

    /******* End *****/
}

main()
{
    int a[N], i, k;
    void TestFunc();
    for(i=0; i<N; i++)
        a[i]=rand()%51+10;
    for(i=0; i<N; i++)
    {
        printf("%5d", a[i]);
        if((i+1)%5==0) printf("\n");
    }
    k=max_min(a, N);
    printf("the result is:%d\n", k);
    TestFunc();
}

void TestFunc()
{
    FILE *IN, *OUT;
    int n;
    int i[10];
    int o;
    IN=fopen("in.dat", "r");
    if(IN==NULL)
    {
        printf("Read File Error");
    }
    OUT=fopen("out.dat", "w");
    if(OUT==NULL)
    {
        printf("Write File Error");
    }
    for(n=0; n<10; n++)
    {
        fscanf(IN, "%d", &i[n]);
    }
    o=max_min(i, 10);
    fprintf(OUT, "%d\n", o);
    fclose(IN);
}

```

```
    fclose(OUT);
}
```

```
/*-----*/
```

【程序填空】

功能：已知一个数列，它的头两项分别是 0 和 1，从第三项开始以后的每项都是其前两项之和。编程打印此数，直到某项的值超过 200 为止。

```
-----*/
```

```
#include "stdio.h"
main()
{
    int i, f1=0, f2=1;
    /******FILL******/
    for(____; i++)    // for(i=1; i++)
    {
        printf("%5d", f1);
        /******FILL******/
        if(f1>____) break;    //200
        printf("%5d", f2);
        if(f2>200) break;
        if(i%2==0) printf("\n");
        f1+=f2;
        /******FILL******/
        f2+=____;    //f1
    }
    printf("\n");
}
```

```
/*-----*/
```

【程序填空】

题目：求 a, b 中的大者(a 不等于 b)。

```
-----*/
```

```
#include "stdio.h"
main()
{
    float a, b;
    float c;
    float pmax(float x, float y);
```



```

scanf("%f,%f",&a,&b);
    /*******FILL*****/
c=pmax(  );    //a,b
printf("Max is %f",c);
}

float pmax(float x,float y)
{
    float z;
    /*******FILL*****/
    z=_____?x:y;    // x>y
    return(z);
}

```

/*-----
【程序改错】
 -----*/

功能：求广义菲波那契级数的第 n 项。广义菲波那契级数的前 n 项为： 1, 1, 1, 3, 5, 9, 17, 31, ……
 从第 4 项开始， 每一项都是前 3 项之和。
 项值通过函数值返回 main ()函数。
 例如：若 n = 15，则应输出：The value is: 2209。

-----*/

```

#include "conio.h"
#include "stdio.h"

long fun ( int n )
{
    long a=1, b=1, c=1, d=1, k;
    /*******ERROR*****/
    for (k=4; k<n; k++)    // for (k=4; k<=n; k++)
    {
        d = a+b+c;
        /*******ERROR*****/
        a=b                //a=b;
        b=c;
        c=d;
    }
    /*******ERROR*****/
    return k;    //return d;
}

```

```

main( )
{
    int n = 15;
    printf( "The value is: %ld\n", fun ( n ) );
}

```

/*-----
【程序改错】
 -----*/

功能：判断字符 ch 是否与 str 所指串中的某个字符相同； 若相同，
 什么也不做，若不同，则将其插在串的最后。

-----*/

```

#include "conio.h"
#include "stdio.h"
#include "string.h"

/*****ERROR*****/
void fun(char str, char ch)    // char *str
{
    while ( *str && *str != ch )
        str++;
    /*****ERROR*****/
    if ( *str!='\0' )    // while ( *str!='\0' ) str++;
    {
        str [ 0 ] = ch;
        /*****ERROR*****/
        str[1] = '\0';    //' \0'
    }
}

main( )
{
    char s[81], c ;

    printf( "\nPlease enter a string:\n" );
    gets ( s );
    printf( "\n Please enter the character to search : " );
    c = getchar();
    fun(s, c) ;
    printf( "\nThe result is %s\n", s);
}

```

