

# 3 8086 的寻址方式和指令系统

- 8086 指令格式
- 8086 的寻址方式
- 8086 的指令系统

## 3.1 8086 指令格式

[标号:] [前缀指令] 指令助记符 操作数 [;注释]

符号地址

指令功能

源操作数  
目的操作数

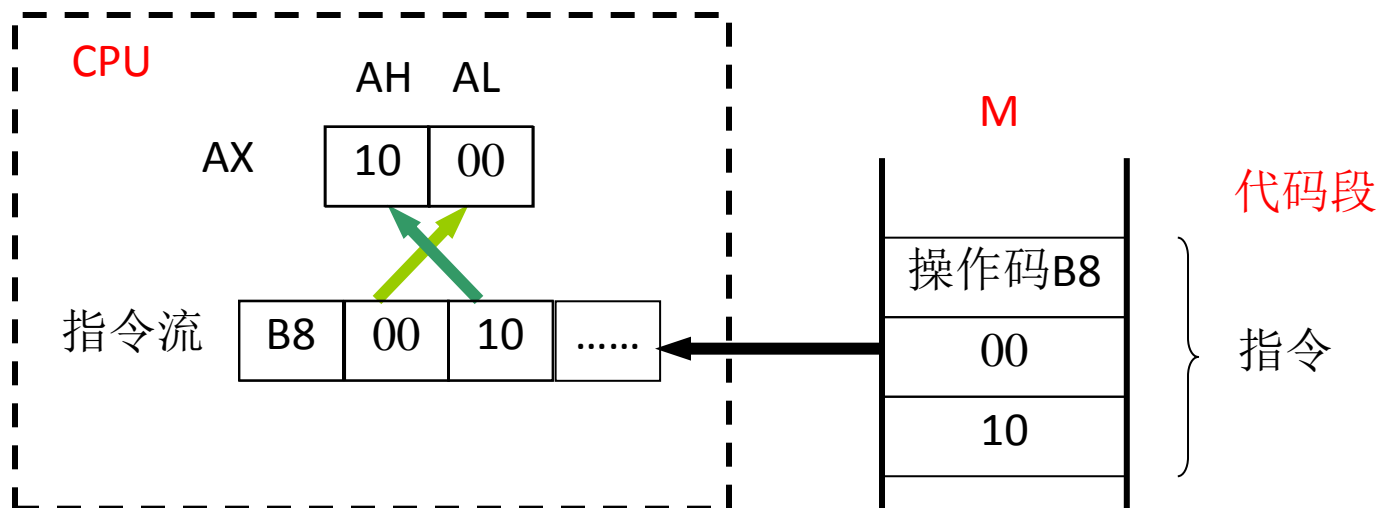


## 3.2 8086 的寻址方式

- 寄存器寻址方式
- 立即寻址方式
- 直接寻址方式
- 寄存器间接寻址方式
- 寄存器相对寻址方式
- 基址变址寻址方式
- 相对基址变址寻址方式

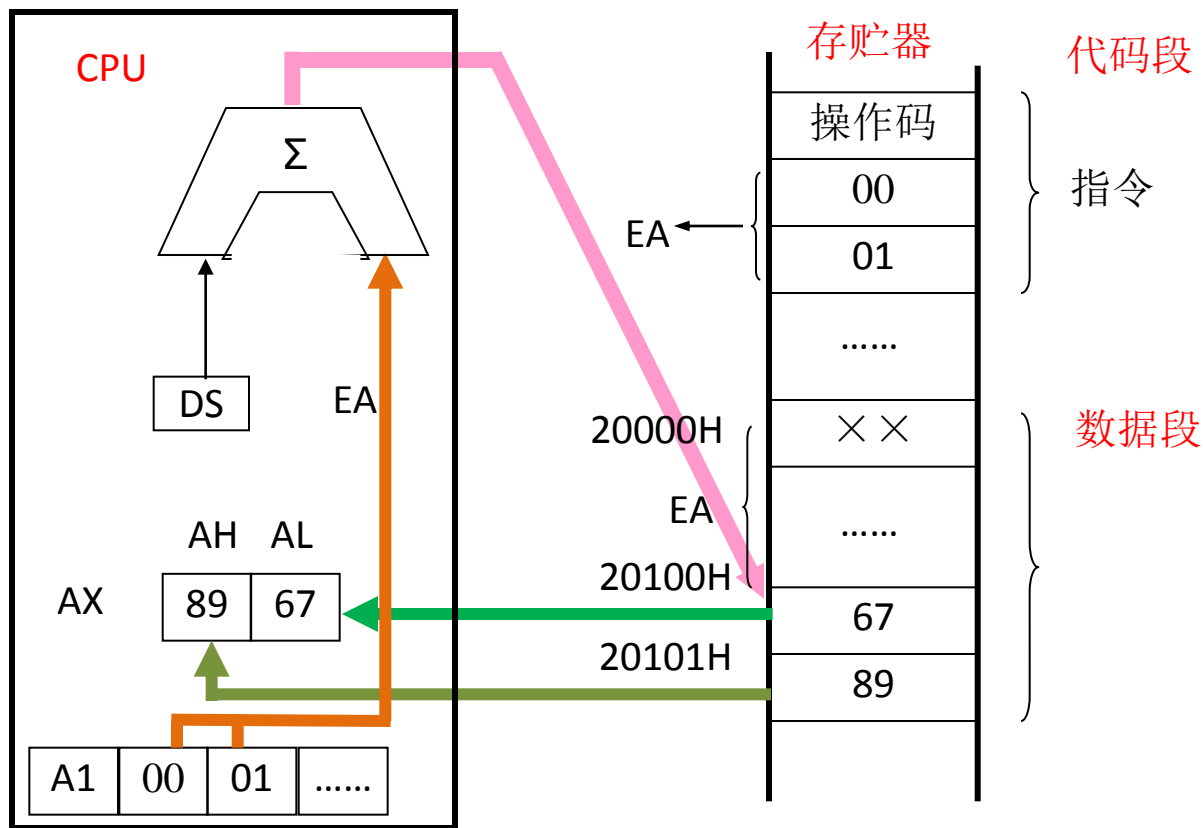
# 立即寻址方式

MOV AX, 1000H



# 直接寻址方式

MOV AX, [100H]

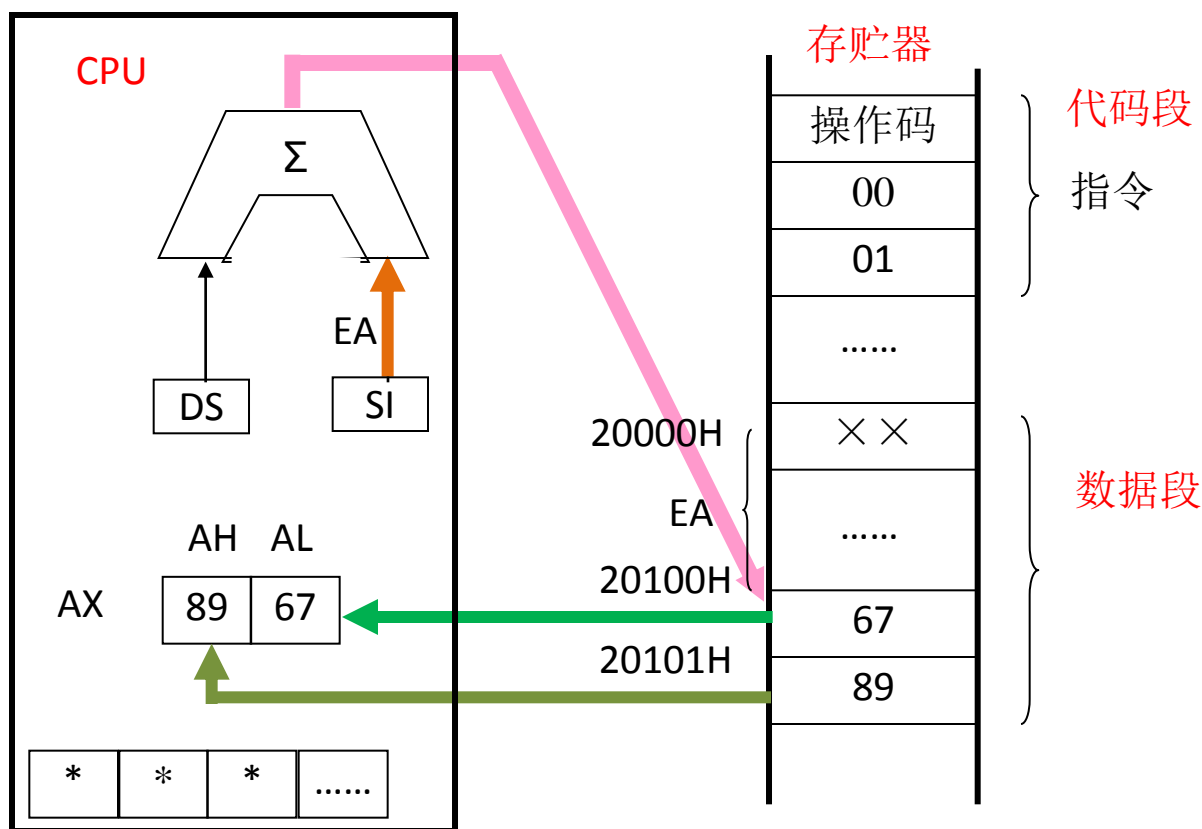


# 寄存器间接寻址方式

MOV SI, 100H

MOV AX, [SI]

EA =  $\left\{ \begin{array}{l} \text{BX} \\ \text{BP} \\ \text{SI} \\ \text{DI} \end{array} \right\}$



## 寄存器相对寻址方式

MOV BP, 200H

MOV AX, [BP+34H]

$$EA = \begin{bmatrix} BX \\ BP \\ SI \\ DI \end{bmatrix} + disp$$

## 基址变址寻址方式

MOV SI, 100H

MOV BX, 10H

MOV AX, [BX+SI]

$$EA = \begin{bmatrix} BX \\ BP \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} SI \\ DI \end{bmatrix}$$

## 相对基址变址寻址方式

MOV SI, 100H

MOV BX, 10H

MOV AX, [BX+SI+2]

$$EA = \underbrace{\begin{bmatrix} BX \\ BP \end{bmatrix}}_I + \underbrace{\begin{bmatrix} SI \\ DI \end{bmatrix}}_{II} + \underbrace{disp}_{III}$$

## 3.3 8086 的指令系统

- 数据传送指令
- 算术运算指令
- 逻辑运算和移位指令
- 控制转移指令
- 字符串处理指令
- 处理器控制指令



# MOV

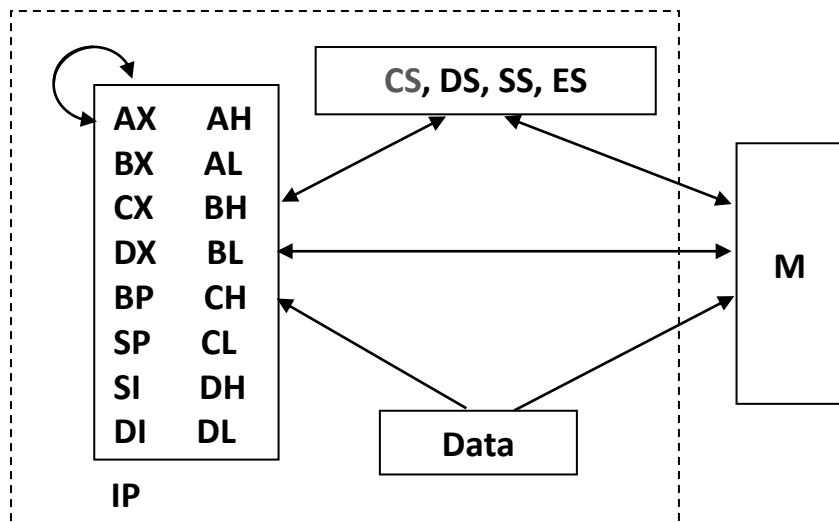
**格式:** MOV DST, SRC

**SRC:** Register, Memory, Segment Register, Immediate.

**DST:** Register, Memory.

**功能:** SRC→DST

**FR:** No influence .



**注意:**

CS和IP不能作为目的操作数。

目的操作数不允许用立即数形式。

立即数不能直接传送到段寄存器。

不许在两个段寄存器之间直接传送信息。

不许在两个存储单元之间直接传送数据。

# MOV

## Example:

1. MOV BL, AX
2. MOV 100H, AX
3. MOV DS, 2000H
4. MOV ES, DS
5. MOV CS, 3000H
6. MOV [BX], [1000H]
7. MOV ES: AX, 2000H
8. MOV VAR[SI][DI], AX
9. MOV AL, F0H
10. MOV AX, DS
11. MOV IP, 100H
12. MOV AX, IP
13. MOV [BX], BL
14. MOV [BX], 10
15. MOV [DX], 10

# PUSH

格式:

**PUSH SRC**

**SRC:**

**Register, Segment Register, Memory.**

功能:

**$SP - 2 \rightarrow SP$ ,  $SRC \rightarrow SS: [SP]$ .**

**Flags:**

**No influence.**

# POP

格式:

**POP DST**

**DST:**

**Register, Segment Register, Memory.**

操作:

**$SS:[SP] \rightarrow DST$ ,  $SP + 2 \rightarrow SP$  .**

**Flags:**

**No influence.**

# PUSH/POP

## Example:

设 $SS=3000H$ ,  $SP=20H$ ,  $AX=1234H$ ,  $BX=0ABCDH$ ,  
依次执行下列指令:

① **PUSH AX**

② **PUSH BX**

③ **POP AX**

分析堆栈中数据和 $SP$ 的变化.

# PUSHF

**格式:**            **PUSHF**

**功能:**             **$SP - 2 \rightarrow SP$ ,  $FR \rightarrow SS: [SP]$ .**

**Flags:**            **No influence.**

# POPF

**格式:**            **POPF**

**功能:**             **$SS:[SP] \rightarrow FR$ ,  $SP + 2 \rightarrow SP$ .**

**Flags:**            **Affected.**

# XCHG

- 格式:** XCHG OD1, OD2
- 操作数:** Register, Memory.
- 功能:**  $R \leftrightarrow R/M$ .
- Flags:** No influence .

# LEA

**格式:** LEA REG, SRC

**SRC:** Memory.

**DST:** Register.

**功能:** **offset address** of SRC→REG.

**Flags:** No influence.

# LDS

**格式:** LDS DST, SRC

**SRC:** Memory.

**DST:** Register.

**功能:**  $M \rightarrow DS \ \& \ R$  .

**Flags:** No influence.

- Example:**

设  $DS=1200H$ ,  $[12450H]=0F346H$ ,  $[12452H]=0A90H$ ,  
说明 `LDS SI, [450H]` 指令执行后, SI和DS的内容.



# XLAT

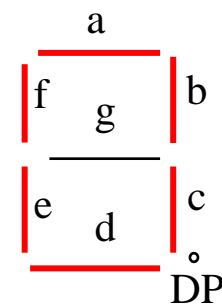
**格式:** XLAT

**功能:** DS: [BX+AL]→AL.

**Flags:** No influence.

**Example :** 若十进制数字0~9的LED七段码对照关系如表，存于TABLE开始的内存单元中，试用XLAT指令求数字2的七段码值.

BCD	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
7-segment	3FH	06H	5BH	4FH	66H	6DH	7DH	07H	7FH	6FH



# In / Out

## 直接寻址 (n<256)

IN AL, n

OUT n, AL

IN AX, n

OUT n, AX

## 间接寻址

IN AL, DX

OUT DX, AL

IN AX, DX

OUT DX, AX

功能: I/O  $\leftrightarrow$  AL/AX.

# ADD

**格式:**        **ADD DST, SRC**

**SRC:**        **Register, Memory, Immediate .**

**DST:**        **Register, Memory .**

**功能:**        **DST+SRC→DST**

**Flags:**       **OF, SF, ZF, AF, PF, CF.**

# ADC

**格式:**      **ADC DST, SRC**

**SRC:**      **Register, Memory, Immediate .**

**DST:**      **Register, Memory .**

**功能:**      **DST+SRC+CF→DST**

**Flags:**      **OF, SF, ZF, AF, PF, CF.**

# INC

**格式:**            **INC OPR**

**OPR:**            **Register, Memory.**

**功能:**            **OPR+1→OPR**

**Flags:**           **OF, SF, ZF, AF, PF.**

# DAA/AAA

**格式:** DAA

**功能:** 压缩BCD码加法调整.

**Flags:** SF, ZF, AF, PF, CF.

**Note:** 操作数为AL.

**格式:** AAA

**功能:** 非压缩BCD码加法调整.

**Flags:** AF, CF.

**Note:** 操作数为AX.

# SUB

**格式:** SUB DST, SRC

**SRC:** Register, Memory, Immediate .

**DST:** Register, Memory .

**功能:**  $DST - SRC \rightarrow DST$

**Flags:** OF, SF, ZF, AF, PF, CF.

# SBB

**格式:** SBB DST, SRC

**SRC:** Register, Memory, Immediate .

**DST:** Register, Memory .

**功能:**  $DST - SRC - CF \rightarrow DST$

**Flags:** OF, SF, ZF, AF, PF, CF.



# DEC

**格式:**        **DEC OPR**

**OPR:**        **Register, Memory.**

**功能:**        **OPD — 1 → OPD**

**Flags:**        **OF, SF, ZF, AF, PF.**

**例:** 设 (BX) = 1000H, DS: [1000H] = 0200H, 说明下列指令分别执行后BX或内存的内容?

DEC BX

DEC BL

DEC WORD PTR[BX]

DEC BYTE PTR[BX]

# NEG

**格式:**            **NEG OPR**

**OPR:**            **register, memory.**

**功能:**             **$0 - \text{OPR} \rightarrow \text{OPR}.$**

**Flags:**           **SF, ZF, AF, PF, OF, CF.**

# CMP

**格式:**        **CMP OPR1, OPR2**

**OPR2:**        **Register, Memory, Immediate .**

**OPR1:**        **Register, Memory .**

**功能:**        **OPD1—OPD2**

**Flags:**        **OF, SF, ZF, AF, PF, CF.**

# MUL/IMUL

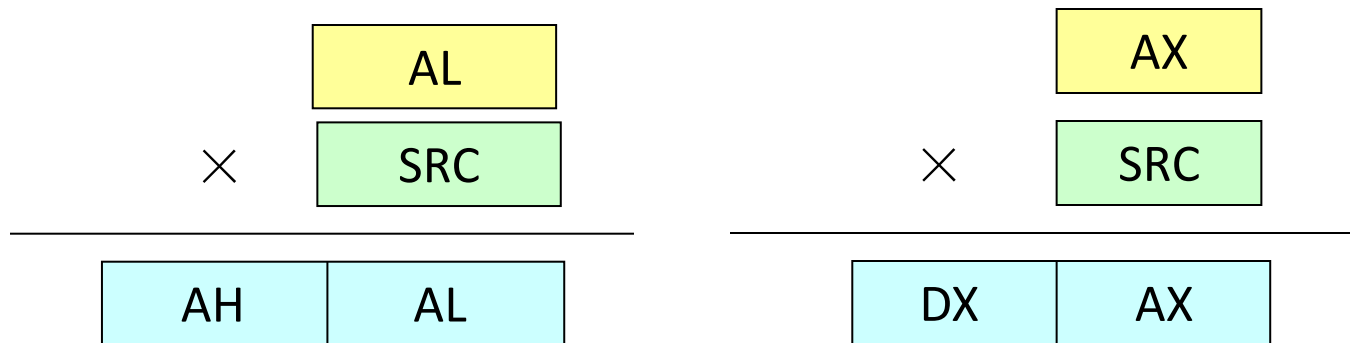
**格式:**      **MUL SRC**      (无符号数)

**IMUL SRC**      (有符号数)

**SRC:**      Register, Memory.

**功能:**       **$SRC \times AL \rightarrow AX$**

**$SRC \times AX \rightarrow DX, AX$**



**Flags:**      **OF, CF.**

# DIV/IDIV

**格式:**            **DIV SRC**        (无符号数)

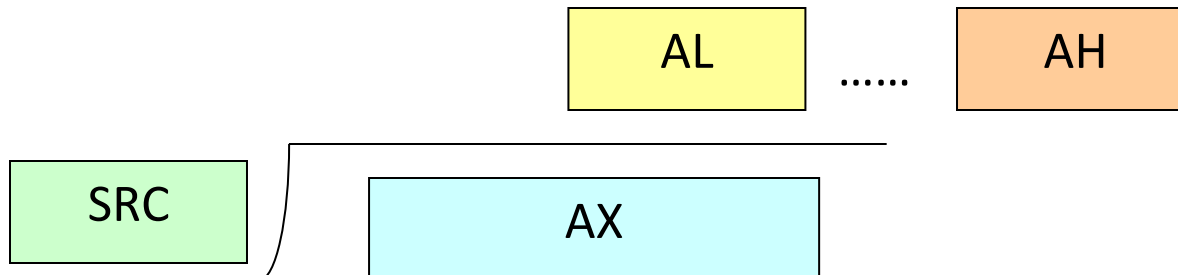
**IDIV SRC**        (有符号数)

**SRC:**            **Register, Memory.**

**功能:**             **$AX \div SRC = AL \dots AH$**

**$DX, AX \div SRC = AX \dots DX$**

**Flags:**            **undefined.**



# CBW/CWD

格式:           CBW  
                  CWD

功能:           **CBW**—将AL的符号位扩展到AH.  
                  **CWD**—将AX的符号位扩展到DX.

Flags:           No influence.



# NOT

格式: NOT DST

DST: register, memory .

功能:  $\overline{\text{DST}} \rightarrow \text{DST}.$

Flags: No influence.

# AND

**格式:**            **AND DST, SRC**

**SRC:**            **immediate, memory, register .**

**DST:**            **memory, register.**

**功能:**             **$DST \wedge SRC \rightarrow DST$ .**

**Flags:**            **CF , OF , PF, SF, ZF.**



# OR

格式:	OR DST, SRC
SRC:	immediate, memory, register .
DST:	memory, register.
功能:	DST V SRC→DST.
Flags:	CF , OF, PF, SF, ZF.

# XOR

格式:	<b>XOR DST, SRC</b>
SRC:	<b>immediate, memory, register .</b>
DST:	<b>memory, register.</b>
功能:	<b><math>DST \vee SRC \rightarrow DST</math>.</b>
Flags:	<b>CF , OF , PF, SF, ZF.</b>

# TEST

格式:	TEST DST, SRC
SRC:	immediate, memory, register .
DST:	memory, register.
功能:	$DST \wedge SRC$ .
Flags:	CF , OF , PF, SF, ZF.

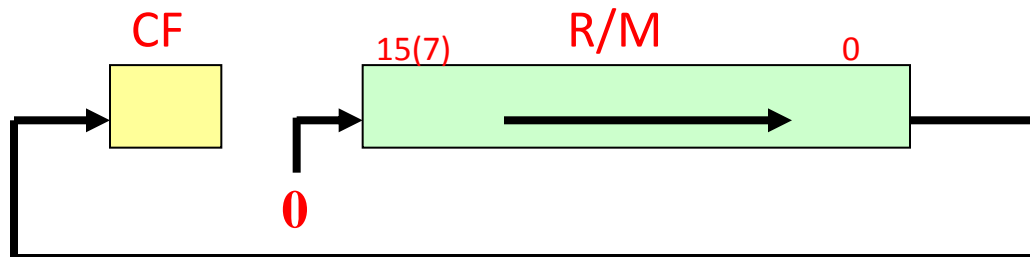
# SHR

格式:            SHR DST, CNT

DST:            memory, register.

CNT :           1, CL.

功能:



Flags:           CF, PF, SF, ZF, OF .

# SAR

格式:

SAR DST, CNT

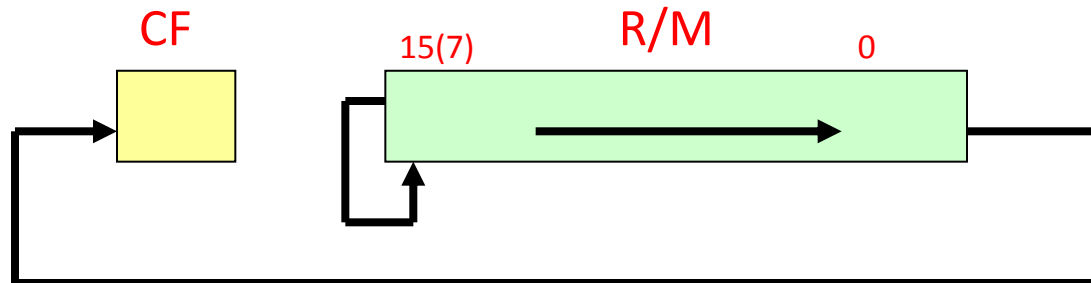
DST:

memory, register.

CNT :

1, CL.

功能:



Flags:

CF, PF, SF, ZF, OF .

# SHL/SAL

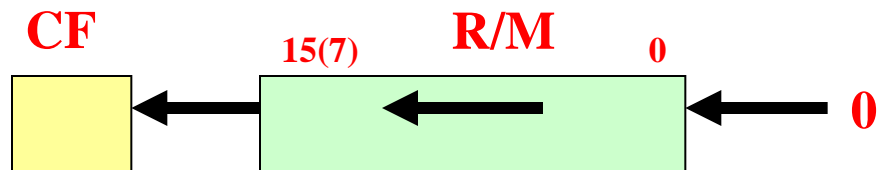
格式: SHL DST, CNT

SAL DST, CNT

DST: memory, register.

CNT : 1, CL.

功能:



Flags: CF, PF, SF, ZF, OF .

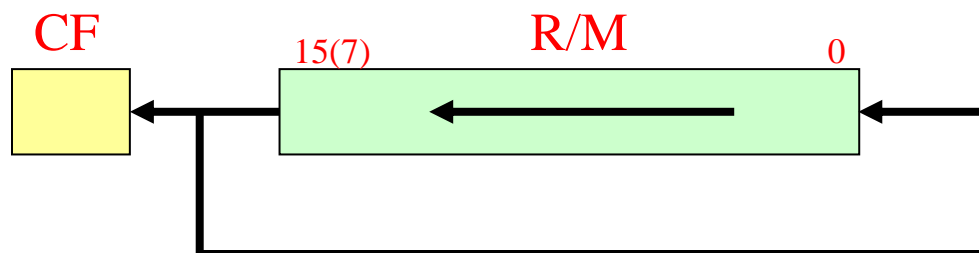
# ROL

格式: ROL DST, CNT

DST: memory, register.

CNT: 1, CL.

功能:



Flags: CF, OF .

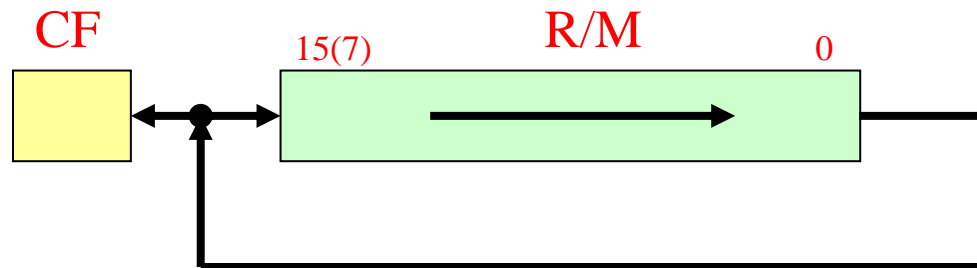
# ROR

格式: ROR DST, CNT

DST: memory, register.

CNT: 1, CL.

功能:



Flags: CF, OF .



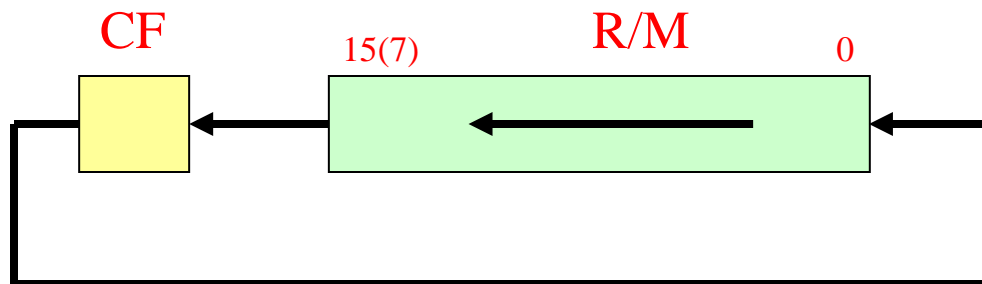
# RCL

格式: RCL DST, CNT

DST: memory, register.

CNT: 1, CL.

功能:



Flags: CF, OF .

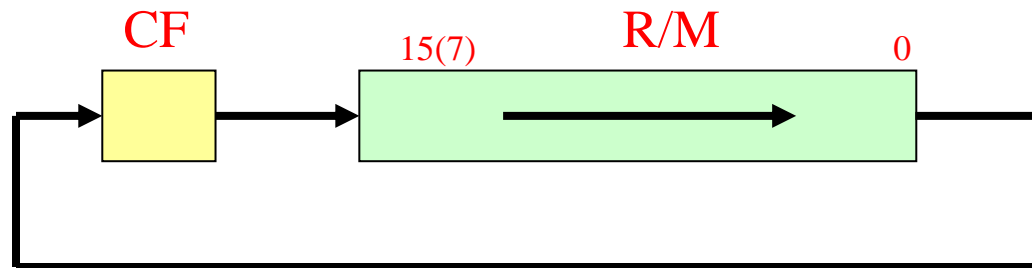
# RCR

格式: RCR DST, CNT

DST: memory, register.

CNT: 1, CL.

功能:



Flags: CF, OF .

# JMP

格式: **JMP label** **IP**

**功能:** 无条件地转移到目标单元.

**Flags:**            **No influence.**

**Example:** 在偏移地址为0035H的内存单元有一条两字节的短转移指令JMP SHORT ADDR，如果其中位移量为①14H、②ECH，问目标地址的偏移量？

# 条件转移指令

**格式:** J\* label

**功能:** 满足条件 '\*', 则转移到目标单元.

**Flags:** No influence.

**修改IP;** 转移范围: -128~127

# 条件转移指令——单个标志

标志	指令助记符	测试条件	指令功能
CF	JC	CF=1	Jump if carry set
	JNC	CF=0	Jump if no carry
ZF	JZ/JE	ZF=1	Jump if equal / jump if zero set
	JNZ/JNE	ZF=0	Jump if not equal / jump if not zero
SF	JS	SF=1	Jump if sign set / jump if negative
	JNS	SF=0	Jump if no sign / jump if positive
OF	JO	OF=1	Jump if overflow set
	JNO	OF=0	Jump if no overflow
PF	JP/JPE	PF=1	Jump if parity set / Jump if parity even
	JNP/JPO	PF=0	Jump if no parity / Jump if parity odd

# 条件转移指令

*A—Above, B—Below, E—Equal, N—not*

*G—Greater than, L—Less than, E—Equal, N—not*

	指令	测试条件	指令功能
无符号数	JA/JNBE	CF ∨ ZF=0	Jump if above / not bellow or equal (a>b)
	JAE/JNB	CF=0	Jump if above or equal / not bellow (a≥b)
	JB/JNAE	CF=1	Jump if bellow / not above or equal (a<b)
	JBE/JNA	CF ∨ ZF=1	Jump if bellow or equal / not above (a≤b)
有符号数	JG/JNLE	(SF∨OF) ∨ ZF=0	Jump if greater than/ not less than or equal (a>b)
	JGE/JNL	SF∨OF=0	Jump if greater than or equal / not less than (a≥b)
	JL/JNGE	SF∨OF=1	Jump if less than/ not greater than or equal (a<b)
	JLE/JNG	(SF∨OF) ∨ ZF=1	Jump if less than or equal / not greater than (a≤b)

# 条件转移指令

**Example:** 设指令CMP AX, BX后跟着一条J\* NEXT条指令, 其中\*为GE、LE、AE、NBE、BE, 如果AX和BX的值分别如下:

AX	4000H	2000H	F000H	F000H
BX	4000H	3000H	E000H	2000H

判断对每组给出的AX和BX数据, 使用哪几种条件转移指令可引起程序转移到NEXT地址.

**Example :** 符号函数 $Y=f(X)$ , 设任意给定的X值存放在XX单元, 函数Y的值存放在YY单元, 试编写一段指令序列实现, 根据X的不同取值给Y赋值。

$$Y = \begin{cases} 1 & \text{当 } X > 0 \\ 0 & \text{当 } X = 0 \\ -1 & \text{当 } X < 0 \end{cases}$$

# LOOP/LOOPZ/LOOPNZ

格式:            **LOOP label**

功能:            **CX-1→CX**

**CX≠0则转移至label, CX=0退出循环.**

指令助记符	循环退出条件
<b>LOOP</b>	<b>CX=0</b>
<b>LOOPE/LOOPZ</b>	<b>CX=0 or ZF=0</b>
<b>LOOPNE/LOOPNZ</b>	<b>CX=0 or ZF=1</b>



# CALL

**格式:** CALL PROCEDURE

**功能:** 断点地址入栈;子程序入口地址装入(CS:)IP.

**near CALL:**

SP-2→SP,断点地址入栈;子程序入口地址→IP .

**far CALL:**

SP-4→SP,断点地址入栈;子程序入口地址→CS:IP.

**Flags:** No influence.

# RET

格式: RET

功能: SS:[SP]→IP, SP+2→SP.

& SS:[SP]→CS, SP+2→SP. (far)

格式: RET disp16

功能: RET;SP+disp16→SP.

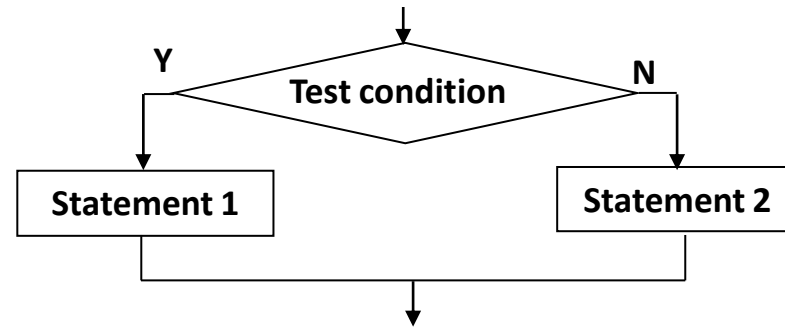
Flags: No influence.



# 汇编语言程序控制流程

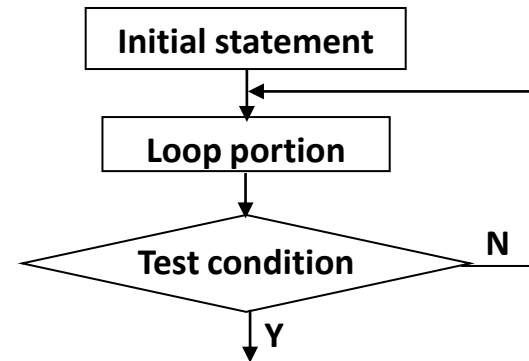
- 分支程序

IF—THEN—ELSE

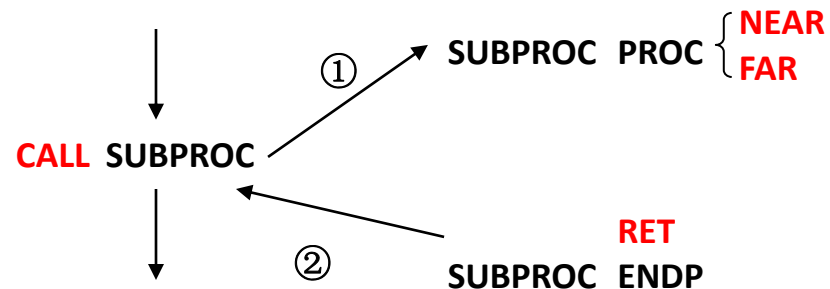


- 循环程序

DO—UNTIL loops



- 子程序



# 串操作指令

段地址： 源串——DS, 可段超越； 目的串——ES.

偏移地址： Source——SI; Destination——DI.

元素个数： CX

处理方向： DF

地址改变： SI, DI 自动修改.

重复前缀： REP/REPE/REPNE

	BYTE	WORD
DF=0	SI+1 DI+1	SI+2 DI+2
DF=1	SI-1 DI-1	SI-2 DI-2

Instruction Code	Condition for repeat	Condition for Exit
REP	<b>CX≠0</b>	CX=0
REPE/REPZ	<b>ZF=1且CX≠0</b>	CX=0或ZF=0
REPNE/REPNZ	<b>ZF=0且CX≠0</b>	CX=0或ZF=1

# MOVS/MOVSB/MOVSW

**格式:**            **MOVSB**  
**MOVSW**

**功能:**            **DS:[SI] → ES:[DI];**  
**SI , DI自动修改.**

**Flags:**            **No influence.**

**Example:** 把内存中数据段中以**SRC**开始的字符串  
"HELLO!"传送到附加段中以**DST**开始的单元中.

# CMPS/CMPSB/CMPSW

**格式:** CMPSB

CMPSW

**功能:** DS:[SI] — ES:[DI];

SI, DI自动修改..

**Flags:** AF, CF, OF, PF, SF, ZF.

**Example:** 内存中PASSWORD处放有密码，INWORD处为键盘输入密码，检查输入密码是否正确，正确在RESULT处存1，不对存-1.

# SCAS/SCACB/SCASW

**格式:** SCASB

SCASW

**功能:** AL (or AX) — ES:[DI]

修改DI.

**Flags:** AF, CF, OF, PF, SF, ZF .

**Example:** 在BLOCK开始的数据块中查找字母”M”，若没找到，DI=0；若找到，DI存查找次数.

# LODS/LODSB/LODSW

格式:

**LODSB**

**LODSW**

功能:

**DS:[SI] → AL (or AX)**

修改SI.

Flags:

**No influence.**



# STOS/STOSB/STOSW

**格式:** STOSB

STOSW

**功能:** AL (or AX) → ES:[DI]

修改DI.

**Flags:** No influence.

**Example:** 设ES=3000H, DI=0200H, 数据区长度100  
字节, 对该数据区清0.



# 处理器控制指令

- 标志操作指令

**Carry Flag:**            **CLC, CMC, STC**

**Direction Flag:** **CLD, STD**

**Interrupt Flag:** **CLI, STI**

- 停机指令            **HLT**

- 空操作指令        **NOP**