

## 单选

1、若变量均已正确定义并赋值, 以下合法的C语言赋值语句是 (C)。

- A、x+n=I;
- B、x==5;
- C、x=n/2.5;
- D、5=x=4+1;

2、下述错误的C语言常量是: (C)。

- A、0xf
- B、5.
- C、090
- D、.25

3、根据下面的程序, 使a=123, c1='o', c2='k' 哪一种是正确的键盘输入方法? (B)。  
(规定用字符串[CR]表示回车, U表示空格)

```
main()
{int a;
 char c1, c2;
 scanf("%d%c%c", &a, &c1, &c2);
}
A、123UoUk[CR]
B、123ok[CR]
C、123Uok[CR]
D、123oUk[CR]
```

4、已知键入a=4, b=3, 执行下面程序输出的结果是 (B)。

```
main()
{ int a, b, s;
  scanf("%d%d", &a, &b);
  s=a;
  if(a>b) s=b;
  s=s*s;
  printf("%d\n", s);
}
A、13
B、9
C、16
D、15
```

5、执行下面程序段后, i的值是 (A)。

```
int i=10;
switch(i)
{case 9: i+=1;
 case 10: i--;
 case 11: i*=3;
 case 12: ++i;
}
A、28
```

- B、10
- C、9
- D、27

6、以下不是无限循环的语句为 (D)。

- A、while(1) {x++;}
- B、for(;;x+=i);
- C、for(i=10;;i--) sum+=i;
- D、for(y=0, x=1; x>=y; x=i++) i=x;

7、下面程序段运行的结果是(A)。

```
x=-1;
do{
    x=x*x;
}while (!x);
```

- A、循环执行一次
- B、有语法错误
- C、死循环
- D、循环执行两次

8、若有说明: int a[][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7}; 则a数组第一维的大小是 (A)。

- A、3
- B、无确定值
- C、4
- D、2

9、若定义 int a[12]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12}; char c='a', d, g;  
则数值为4的表达式是 (D)。

- A、a[4]
- B、a[g-c]
- C、a['d'-'c']
- D、a['d'-c]

10、

以下叙述中正确的是 (C)。

- A、可以在一个函数中定义另一个函数
- B、main()函数必须放在其它函数之前
- C、构成C程序的基本单位是函数
- D、所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义

11、下述函数的功能是(C)。

```
int fun(char *x)
{ char *y=x;
  while(*y++);
  return y-x-1;
}
```

- A、比较两个字符串的大小
- B、求字符串存放位置
- C、求字符串的长度

D、将字符串x连接到字符串y后面

12、在执行“文件包含”命令时,下列说法正确的是(A)。

- A、作为一个源程序编译,得到一个目标文件.
- B、一个 `include` 命令可指定多个被包含文件.
- C、在编译时作为两个文件联结.
- D、被包含的文件可以是源文件或目标文件.

13、在说明语句:`int *f();`中,标识符f代表的是(A)。

- A、一个返回值为指针型的函数名
- B、一个用于指向函数的指针变量
- C、一个用于指向一维数组的行指针
- D、一个用于指向整型数据的指针变量

14、下面程序的输出结果应该是(B)。

```
char s[ ]="ABCD";
main()
{char *p;
 for ( p=s;p<s+4;p++)
 printf("%s",p);
}
```

- A、DCBA
- B、ABCDABCD
- C、ABCDABCD
- D、ABCD

15、设有如下定义: `struct sk {int a; float b;} data,*p;`  
若要使p指向data中的a域,正确的赋值语句是(C)。

- A、`p=(struct sk*) data.a;`
- B、`*p=data.a;`
- C、`p=&data.a;`
- D、`p=&data,a;`

## 判断

- 1、在C程序中,%作为运算符时,是只能用于整数运算。T
- 2、若 `a=3, b=2, c=1` 则关系表达式“`(a>b)==c`”的值为“真”。T
- 3、格式字符%g选用%e或%f格式中输出宽度较长的一种格式输出实数。F
- 4、整型变量在全部范围内可以用字符格式输出。F
- 5、已知`a=3, b=4, c=5`,则逻辑表达式“`!(a+b)+c-1 && b+c/2`”的值为0。F
- 6、语句`if(a>b) printf("%d",a); else printf("%d",b);`可以用条件表达式`a>b?a:b`取代。F
- 7、已知`a=4, b=2, c=3, d=5`,表达式`a>b?a:c<d?c:d`的值为4。T

- 8、for循环的三个表达式都可以省略. T
- 9、continue语句对于while和do-while循环来说, 意味着转去计算While表达式. T
- 10、for语句的循环体至少执行一次. F
- 11、语句 `char ch[12]={ "C Program" }`;与语句 `char ch[ ]="C Program"`;具有不同的赋初值功能. T
- 12、定义`char s[9];gets(s);`若输入的字符串是Turbo c`↵`(`↵`代表按回车键操作) 则输入给数组s中的字符个数是7. T
- 13、对静态数组的初始化是在编译阶段完成的. T
- 14、C语言中, 通过函数调用只能获得一个返回值. F
- 15、字符处理函数`strcpy(str1, str2)`的功能是把字符串1接到字符串2的后面. F
- 16、函数的返回值可以通过函数中的`return`语句获得. T
- 17、被包含文件是在编译时先单独生成目标文件, 然后连接到可执行文件中. F
- 18、`char *p="girl"`;的含义是定义字符型指针变量p, p的值是字符串"girl". F
- 19、对于不同类型的数据, 若想合成一个有机的整体, 可以引用结构体进行定义. T
- 20、用`fopen("file", "r+")`;打开的文件"file"可以进行修改. T

## 填空

- 1、设x的值为15, n的值为2, 则表达式`x%=(n+=3)`运算后x的值是\_\_\_\_\_. 0
- 2、以下程序的输出结果为\_\_\_\_\_, `#include "stdio.h" main() {int a=010, j=10;printf("%d,%d\n", ++a, j--);} 9, 10`
- 3、设a, b, c, t为整型变量, 初值为a=3, b=4, c=5, 执行完语句`t=!(a+b)+c-1&& b+c/2` 后, t的值是\_\_\_\_\_. 1
- 4、若输入字符串:abcde<回车>, 则以下while循环体将执行 \_\_\_\_\_次. 0  
`while((ch=getchar())=='e') printf("*");`
- 5、若有以下数组a, 数组元素:a[0]~a[9], 其值为 9 4 12 8 2 10 7 5 1 3 该数组的元素中, 数值最小的元素的下标值是\_\_\_\_\_. 8
- 6、函数不可以进行嵌套定义, 但可以进行嵌套\_\_\_\_\_. 调用
- 7、在c程序中, 只能给指针变量赋NULL值和\_\_\_\_\_值. 地址
- 8、设有以下共用体类型说明和变量定义, 则变量a在内存所占字节数是 \_\_\_\_\_. `union stud { char num[6]; float s[4]; double ave; } a,*p; 16`

## 程序设计

1、

/\*-----

【程序设计】

功能：将字符串中的小写字母转换为对应的大写字母，  
其它字符不变。

-----\*/

```
#include "string.h"
```

```
#include "stdio.h"
```

```
void change(char str[])
```

```
{
```

```
    /*****Begin*****/
```

```
    int i;
```

```
    for(i=0;str[i]!='\0';i++)
```

```
        if(str[i]>='a' && str[i]<='z')
```

```
            str[i]=str[i]-32;
```

```
    /***** End *****/
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
    void change();
```

```
    char str[40];
```

```
    void TestFunc();
```

```
    gets(str);
```

```
    change(str);
```

```
    puts(str);
```

```
    TestFunc();
```

```
}
```

```
void TestFunc()
```

```
{
```

```
    FILE *IN,*OUT;
```

```
    char i[200];
```

```
    IN=fopen("in.dat","r");
```

```
    if(IN==NULL)
```

```
    {
```

```
        printf("Read File Error");
```

```

    }
    OUT=fopen("out.dat","w");
    if (OUT==NULL)
    {
        printf("Write File Error");
    }
    fscanf(IN,"%s",i);
    change(i);
    fprintf(OUT,"%s\n",i);
    fclose(IN);
    fclose(OUT);
}

```

2、

/\*-----\*/

### 【程序设计】

功能：从低位开始取出长整型变量s中偶数位上的数，依次构成一个新数放在t中。

例如：当s中的数为：7654321时，t中的数为：642。

-----\*/

```

#include "stdio.h"

```

```

long fun (long s,long t)

```

```

{
    /*****Begin*****/

```

```

    long sl=10;
    s /= 10;
    t = s % 10;
    while(s > 0)
    { s = s/100;
      t = s%10*sl + t;
      sl = sl * 10;
    }

```

```

    /***** End *****/

```

```

    return t;
}

```

```

main()

```

```

{
    long s, t,m;
    void TestFunc();

```

```

printf("\nPlease enter s:"); scanf("%ld", &s);
m=fun(s,t);
printf("The result is: %ld\n", m);
TestFunc();
}

```

```

void TestFunc()
{
    FILE *IN,*OUT;
    int n;
    long i,t,m;
    IN=fopen("in.dat","r");
    if(IN==NULL)
    {
        printf("Read File Error");
    }
    OUT=fopen("out.dat","w");
    if(OUT==NULL)
    {
        printf("Write File Error");
    }
    for(n=0;n<5;n++)
    {
        fscanf(IN,"%ld",&i);
        m=fun(i,t);
        fprintf(OUT,"%ld\n",m);
    }
    fclose(IN);
    fclose(OUT);
}

```

## 程序改错

1、

/\*-----\*/

**【程序改错】**

功能：猴子吃桃问题：猴子第一天摘下若干个桃子，当即吃了一半，还不过瘾，又多吃了一个，第二天早上又将剩下的桃子吃掉一半，又多吃了一个。以后每天早上都吃了前一天剩下的一半零一个。到第10天早上想再吃时，见只剩下一个桃子了。求第一天共摘了多少。

-----\*/

```
#include "stdio.h"
```

```

main()
{
    int day, x1, x2;
    day=9;
    /*******ERROR*****/
    x2==1;    // x2=1;
    while(day>0)
    {
        /*******ERROR*****/
        x1=(x2+1)/2;    // x1=(x2+1)*2;
        x2=x1;
        /*******ERROR*****/
        day++;    //day--; day-=1; day=day-1;

    }
    printf("the total is %d\n", x1);
}

```

2、

/\*-----

### 【程序改错】

功能：将s所指字符串的反序和正序进行连接形成一个新串放在t所指的数组中。

例如：当s所指的字符串的内容为“ABCD”时，t所指数组中的内容为“DCBAABCD”。

-----\*/

```

#include "conio.h"
#include "stdio.h"
#include "string.h"
/*******ERROR*****/
void fun (char s, char t) // void fun (char s[],char t[]) void fun (char *s,char *t)
                        // void fun (char *s,char t[]) void fun (char s[],char *t)

{
    int i, d;
    /*******ERROR*****/
    d = len(s);    // d = strlen(s);
    /*******ERROR*****/
    for (i = 1; i<d; i++) // for (i = 0; i<d; i++) for (i = 0; d>i; i++)
                        // for (i = 0; i<=d-1; i++) for (i = 0; d-1>=i; i++)

        t[i] = s[d - 1 - i];
    for (i = 0; i<d; i++)

```



```

        t[ d + i ] = s[i];
    /*****ERROR*****/
    t[2*d] = '0';    // t[2*d] = '\0'; t[2*d] = NULL; t[2*d] = 0;
                    // t[i+d] = '\0'; t[i+d] = NULL; t[i+d] = 0;

}

main()
{
    char    s[100], t[100];

    printf("\nPlease enter string S:");
    scanf("%s", s);
    fun(s, t);
    printf("\nThe result is: %s\n", t);
}

```

## 程序填空

1、

/\*-----\*/

【程序填空】

题目：从键盘上输入10个整数，输入负数不算。

-----\*/

```

#include "stdio.h"
main()
{
    int i=0,a;
    do
    {
        scanf("%d",&a);
        /*****FILL*****/
        if (____) i++;    // a>=0
        printf("\na=%d,i=%d",a,i);
    }
    /*****FILL*****/
    while(____);    // i<10  i<=9
}

```

2、

/\*-----\*/

【程序填空】

功能：通过函数的递归调用计算阶乘。

```
-----*/  
#include "stdio.h"  
long power(int n)  
{  
    long f;  
    if(n>1)  
        /*****FILL*****/  
        f=____;    // power(n-1)*n  power(n-1)*n  n*power(n-1)  
  
    else  
        f=1;  
    return(f);  
}  
main()  
{  
    int n;  
    long y;  
    printf("input a inteager number:\n");  
    /*****FILL*****/  
    scanf("%d",____);    // &n  
    y=power(n);  
    /*****FILL*****/  
    printf("%d!=%ld\n", n, ____);    //y  power(n)  
}
```