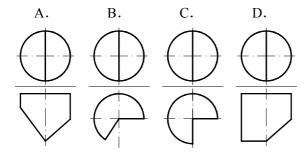
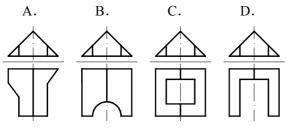
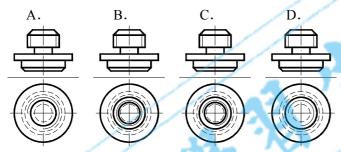
1. 立体的 V、H 投影"不对应"的是

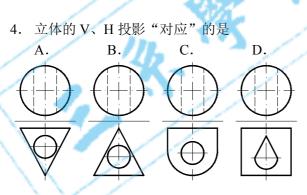


2. 立体的 V、H 投影"不对应"的是

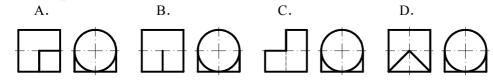


3. 立体的 V、H 投影"对应"的是





5. 立体的 V、W 投影"不对应"的是



一、已知立体的主视图和俯视图,将左视图画成 A-A 全剖视图

要求:作图准确、图面清楚、线型分明、不画虚线

