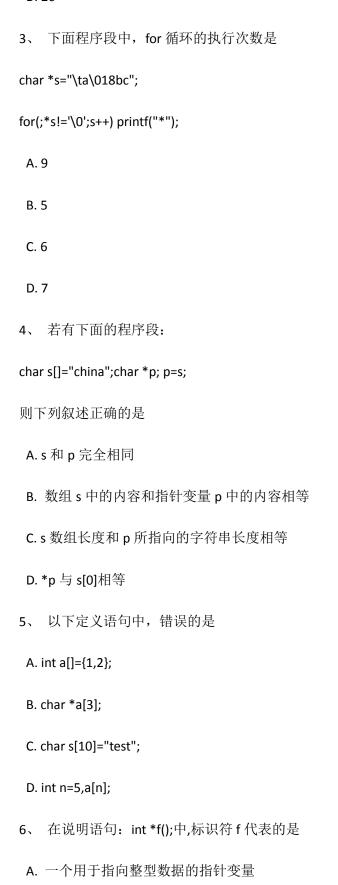
```
第10章指针
一、单选题:
1、 以下程序的运行结果是
sub(int x,int y,int *z)
{*z=y-x;}
main()
{int a,b,c;
sub(10,5,&a);
sub(7,a,&b);
sub(a,b,&c);
printf("%4d,%4d,%4d\n",a,b,c);
}
A. 5,2,3
 B. -5,-12,-7
C. -5,-12,-17
 D. 5,-2,-7
2、 已有变量定义和函数调用语句: int a=25;print_value(&a);下面函数的正确输出结果是
void print_value(int *x)
{printf("%d\n",++*x);}
A. 23
 B. 24
 C. 25
```



```
C. 一个用于指向函数的指针变量
 D. 一个返回值为指针型的函数名
7、 下列程序的输出结果是
main()
{ char a[10]={9,8,7,6,5,4,3,2,1,0},*p=a+5;
printf("%d",*--p);
}
A. 非法
 B. a[4]的地址
C. 5
 D. 3
8、 假定建立了以下链表结构, 指针 p、q 分别指向如图所示的结点, 则以下可以将 q 所指
结点从链表中删除并释放该结点的语句组是
A. free(q); p->next=q->next;
 B. (*p).next=(*q).next; free(q);
C. q=(*q).next; (*p).next=q; free(q);
 D. q=q->next; p->next=q; p=p->next; free(p);
9、 有以下函数
char fun(char *p)
{ return p; }
该函数的返回值是
A. 无确切的值
```

B. 一个用于指向一维数组的行指针

C. 一个临时存储单元的地址 D. 形参 p 自身的地址值 10、 若有以下说明和定义 fun(int \*c){} main() { int (\*a)()=fun,\*b(),w[10],c; } 在必要的赋值之后,对 fun 函数的正确调用语句是 A. a=a(w); B. (\*a)(&c); C. b=\*b(w); D. fun (b); 二、程序设计题: 1、 请编一个函数 fun, 其中 n 所指存储单元中存放了数组中元素的个数。函数的功能是: 删除所有值为y的元素。数组元素中的值和y的值由主函数通过健盘读入。

B. 形参 p 中存放的地址值

[程序分析]

该题的算法是,用 for()循环控制元素逐一判断数组元素是否等于y,若不等则赋给新

数 bb,由于删除的关系 j 总是小于或等于 i,故而可用 bb 作为新数组,与第 6 题相似。还要注意\*n=j; 如果没有这个语句则不能传回新数组的个数,另外也不能换成 n=&j;这点是用指针时常犯的错误,切记!

{

2、 请编写函数 fun, 经的功能是: 求出 1 到 1000 之内能被 7 或 11 整除、但不能同时补 7 和 11 整除的所有整数并将它们放在 a 所指的数组中,通过 n 返回这些数的个数。

## [程序分析]

该题关键就是如何表示能被 7 或 11 整除,但不能同时被 7 和 11 整除。用 (i%7==0)//(i%11==0)来表示能被 7 或 11 整除,用 !((i%7==0)&&(i%11==0))来表示不能同时被 7 和 11 整除。

3、50个小学生按1至50序号顺时针围成一圈,做出局游戏,老师站在圈外顺时针从第一个人数起,每数到5时,这人从圈里出来,继续数1,2,3,4,5,数到第5个学生时,他就出局,已出局的位置不再参加计数,直至所有的学生出局为止,问最后一个出局的学生序号是多少号。