

第 11 章 结构体和共同体

一、单选题：

1、 当说明一个结构体变量时系统分配给它的内存是

- A. 各成员所需内存量的总和
- B. 结构中第一个成员所需内存量
- C. 成员中占内存量最大者所需的容量
- D. 结构中最后一个成员所需内存量

2、 C 语言结构体类型变量在程序执行期间

- A. 所有成员一直驻留在内存中
- B. 只有一个成员驻留在内存中
- C. 部分成员驻留在内存中
- D. 没有成员驻留在内存中

3、 在 16 位 IBM-PC 机上使用 C 语言，若有如下定义

```
struct data
```

```
{int i;
```

```
char ch;
```

```
double f;
```

```
}b;
```

则结构变量 b 占用内存的字节数是

- A. 1
- B. 2
- C. 8

D. 11

4、 根据下面的定义，能打印出字母 M 的语句是

```
struct person{char name[9];  
  
int age;  
  
};  
  
struct person class[10]={"John",17,  
  
"Paul",19,  
  
"Mary",18,  
  
"adam",16  
  
};
```

- A. printf("%c\n",class[3].name);
- B. printf("%c\n",class[3].name[1]);
- C. printf("%c\n",class[2].name[1]);
- D. printf("%c\n",class[2].name[0]);

5、 以下程序的输出结果是

```
union myun  
  
{ struct  
  
{ int x, y, z; } u;  
  
int k;  
  
} a;  
  
main()  
  
{ a.u.x=4; a.u.y=5; a.u.z=6;
```

```
a.k=0;

printf("%d\n",a.u.x);

}
```

A. 4

B. 5

C. 6

D. 0

6、 设有以下说明语句

```
typedef struct
{ int n;

char ch[8];

}PER;
```

则下面叙述中正确的是

A. PER 是结构体变量名

B. PER 是结构体类型名

C. typedef struct 是结构体类型

D. struct 是结构体类型名

7、 有如下定义

```
struct person{char name[9]; int age;};

strict person class[10]={"Johu", 17,

"Paul", 19

"Mary", 18,
```

"Adam 16,};

根据上述定义，能输出字母 M 的语句是

- A. printf("%c\n",class[3].mane);
- B. pfintf("%c\n",class[3].name[1]);
- C. printf("%c\n",class[2].name[1]);
- D. printf("%^c\n",class[2].name[0]);

8、 以下对结构体类型变量的定义中，不正确的是

A) typedef struct aa B) #define AA struct aa

```
{ int n; AA{int n;
```

```
float m; float m;
```

```
}AA; }td1;
```

```
AA td1;
```

C) struct D) struct

```
{ int n; { int n;
```

```
float m; float m;
```

```
}aa; }td1;
```

```
stuct aa td1;
```

9、 下列程序的输出结果是

```
struct abc
```

```
{ int a, b, c; };
```

```
main()
```

```
{ struct abc s[2]={1,2,3},{4,5,6}}; int t;
```

```

t=s[0],a+s[1],b;

printf("%d \n",t);

}

```

- A. 5
- B. 6
- C. 7
- D. 8

10、 有以下结构体说明和变量的定义,且如下图所示指针 p 指向变量 a,指针 q 指向变量 b。则不能把结点 b 连接到结点 a 之后的语句是

```

struct node

{ char data;

struct node *next;

} a,b,*p=&a,*q=&b;

data next data next

```

- A. a.next=q;
- B. p.next=&b
- C. p->next=&b;
- D. (*p).next=q;