

Introdução à Otimização

Trabalho 1



Professor: Afonso Celso del Nero

Alunos:
Cayo Valsamis
Gabriel Pelielo
Rafael Accácio
Rodrigo Moysés

Universidade Federal do Rio de Janeiro

01 de Dezembro, 2015

Sumário

1 Fibonacci

2 Razão Áurea

3 Interpolação Polinomial

4 Programa

5 Conclusão



Sumário

1 Fibonacci

2 Razão Áurea

3 Interpolação Polinomial

4 Programa

5 Conclusão



Fibonacci

O método de Fibonacci é um método iterativo utilizado para localizar o mínimo de uma função. Esse método se baseia em intervalos simétricos que vão continuamente se reduzindo até uma determinada tolerância.



Figura: Início do algoritmo



Figura: Continuação do algoritmo



Fibonacci

Nesse caso podemos observar que $f(x_2) < f(x_3)$, logo o novo intervalo se torna:

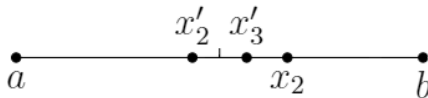
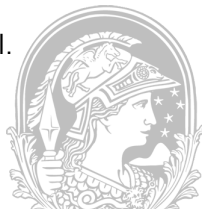


Figura: Fim do algoritmo

x'_2 e x'_3 são escolhidos de forma a manter a simetria inicial.



Sumário

1 Fibonacci

2 Razão Áurea

3 Interpolação Polinomial

4 Programa

5 Conclusão



Áurea

O método de localização de mínimo da seção áurea é um aprimoramento do método de Fibonacci e faz uso da razão áurea,

$$R = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \simeq 0.618 \quad (1)$$

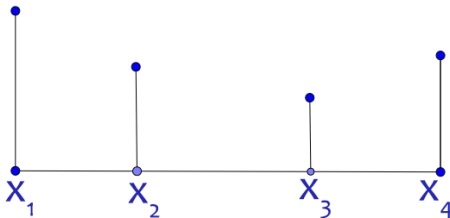


Figura: Algoritmo de seção áurea



Sumário

1 Fibonacci

2 Razão Áurea

3 Interpolação Polinomial

4 Programa

5 Conclusão



Polinomial

- Método de minimização a partir de interpolação polinomial e minimização do polinômio encontrado.
- Resolução do sistema:

$$A\vec{x} = \vec{b} \quad (2)$$

- A é a matriz com os valores parciais da função, \vec{x} são os coeficientes do polinômio e \vec{b} os valores da função. Troca-se por dos pontos iniciais pelo valor encontrado na interpolação. E calcula-se outro polinômio até convergir (até o intervalo ficar menor que a tolerância).



Sumário

1 Fibonacci

2 Razão Áurea

3 Interpolação Polinomial

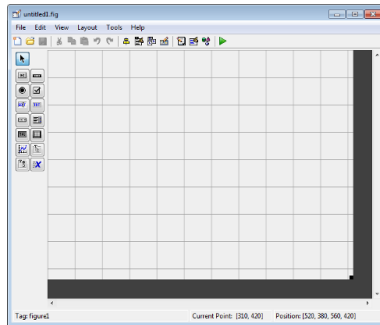
4 Programa

5 Conclusão



Programa

- Desenvolvimento todo em MATLAB.
- Métodos de mínimos feitos na forma de funções.
- Interface gráfica feita com a ferramenta GUIDE.





Insira a função $f(x)$ =

Máx de iterações =

Tolerância =

Método

☒ Fibonacci

☐ Razão Áurea

☐ Polinomial

Intervalo inicial

x_i =

x_f =

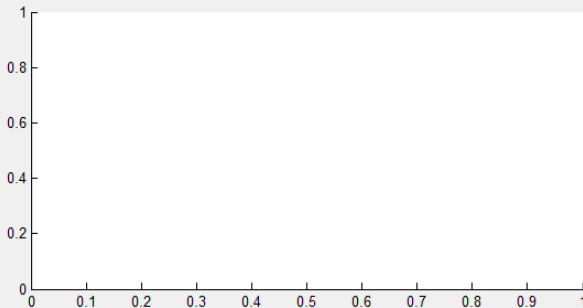
Resultado

x =

$f(x)$ =

Calcular

Resultados detalhados



Sumário

1 Fibonacci

2 Razão Áurea

3 Interpolação Polinomial

4 Programa

5 Conclusão



Conclusão

Para efeitos de comparação, fizemos um teste da mesma função para os três métodos, e os resultados foram os seguintes:

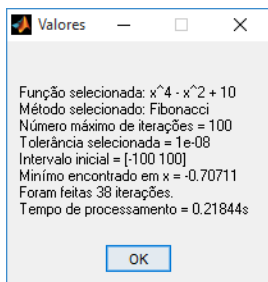


Figura: Fibonacci

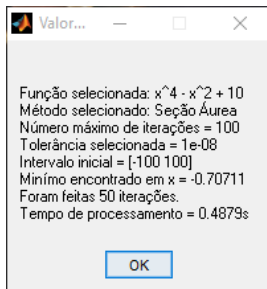


Figura: Áurea

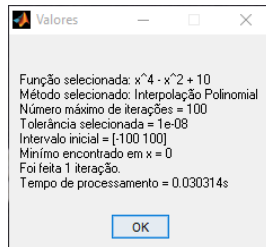


Figura: Interpolação

Conclusão

- O método de interpolação polinomial chega ao mínimo **mais rapidamente**, porém apresenta **problemas de convergência** para funções não polinomiais.
- Já os métodos de Fibonacci e Seção Áurea demoram um pouco mais para chegar a um resultado mas **convergem para uma vasta gama de funções**. De modo geral, o Fibonacci apresentou menor tempo de processamento do que a Seção Áurea.

