**南昌航空大学毕业实习学生工作周志**

本周在老师的带领下，学习了有关前端开发的相关技术，并且通过每天的学习与练习从零基础逐渐掌握了HTML语言的相关知识与操作。在本周实习中完成了模仿目标网页从零开发直至复现基本界面的过程，从中收获了很多知识与技巧，同时在在无数次的代码调试中了解了前端开发的艰辛与困难，看着网页最终成型，也为本次实验的学习画上了句号。下面我将对本次历时一周的实习进行总结。

首先老师结合部分网站初步学习有关前端开发的知识，对前端开发语言进行的学习，并总结前端开发语言发展的情况，对比多个开发语言之间的特点。

对HTML语言进行了初步学习，在老师的教导下学习前端开发的基础结构以及编程逻辑，并且在学习了新内容后与已学内容进行组合实验。

学习网站搭建的基本操作，并学习了如何插入图片并对图片的相关参数进行处理，学习相关组件的位置属性及相对位置和绝对位置等，学习了将有关网站链接编辑的操作，学习了如何让图片在指定情况显示等操作。

学习了如何制作列表，并且对列表的相关属性进行编辑，使其可以随意变化，并且通过设定边距等参数可以使列表中各个元素按照指定的距离进行排列组合。之后学习如何插入之前所学的文字操作以及矢量图操作，使其可以按照指定的样式显示。

学习如何设定相关参数，通过设定参数来改变指定元素的特性，以达到所需要的显示效果，通常在修改参数时需要反复实验，以达到预期效果，所以此类操作会耗费大量的时间。

习了如何制作有关动态显示二维码的效果，及当鼠标移动到指定位置时将会显示二维码，移开后隐藏的效果，并且通过设置相关参数以达到更好的效果。

学习了如何制作简单的动画效果，通过对元素的参数设定可以做到在特定情况下以动画的效果展示，这使得制作出来的网页更加生动，并且由于相关操作并不复杂，只需要简单的代码就可以实现，所以也是主流的网页简单动画制作方式。

同时学习了有关如何自定义命令的操作。它可以在代码将不同的命令进行组合，并且由自己决定名字，就像其他编程语言中的函数一样，此操作不仅自由度大、会省去大量的重复代码，而且其操作简单，使用起来非常方便。

在前面学习了简单的动画效果制作方式，而在前端开发中还有其他许多能够实现不同动画效果的操作，其中就有可缩放矢量动图SVG，能够优雅而简洁地渲染不同大小的图形，并和CSS、DOM、JavaScript 和SMIL 等其他网络标准无缝衔接。SVG 图像及其相关行为被定义于XML文本文件之中，这意味着可以对它们进行搜索、索引、编写脚本以及压缩。此外，这也意味着可以使用任何文本编辑器和绘图软件来创建和编辑它们。并且其能够被无限放大而不失真或降低质量，并且可以方便地修改内容，无需图形编辑器。而在使用SVG是需要设定相关参数，可以使其拥有不同的动画效果，但其代码通常比较长。

以上只是学习内容的一个简短的概括，而在完成相关学习后，老师下发了一个任务，要求重新构建一个目标网站，在完成这个网站的过程中，进一步巩固了之前的学习内容，并对HTML有了更多的了解。

在完成了这些内容后，为本次的实习划上了一个完美的句号，通过本次实习，我学习到了有关前端开发的相关技术，同时也认识到了开发其中辛苦和艰难的地方，但所有事只有在历经艰辛才能绽放璀璨光芒。每次学习都是完善自我的过程，感谢此次实习给我带来了不一样的视野，我从中收获了很多。