

Laboratorio 9

Contenidos

Objetivos.....	2
Creación Constante DS Entity	2
Creación interfaz gráfica	2
Crear interfaz Report	3
Creación interfaz global	4

Objetivos

En este laboratorio crearemos un documento report, que servirá para ver el listado total de vehículos y un gráfico con el reparto de vehículos registrados agrupados según su categoría

Creación Constante DS Entity

Descripción:

En primer lugar, necesitaremos crear una constante con nuestra entidad de base de datos.

Pasos a realizar:

- Dentro de nuestra aplicación XXX_Vehicle Fleet Management, pulsamos New -> Constant
 - **Name:** XXX_Entity_Vehicle_Constant
 - **Description:** Constante para recoger nuestra entidad xxxvehicle
 - **Type:** Data Store Entity
 - **Data Store:** XXX_VFM
 - **Entity:** XXX_vehicle
 - **Save in:** XXX_Rules_And_Constants
 - Create

Creación interfaz gráfica

Descripción:

Vamos a crear un interfaz que nos muestre un gráfico circular con los vehículos insertados en nuestra entidad de base de datos. Para ello, nos basaremos en 2 componentes: queryEntity, que realizará la consulta, y pieChartField, que mostrar el gráfico a partir de los datos devueltos por la consulta.

QueryEntity tiene 2 parámetros de entrada:

- **entity:** Data Store Entity a consultar
- **query:** consulta a realizar

pieChartField, entre sus parámetros, el más importante es

- series: datos a mostrar

Pasos a realizar:

- New - Interfaz
- Duplicate Existing Interface

- **Interface to duplicate:** Open__VehicleTypePieChart
- **Name:** XXX_VehicleTypePieChart
- **Description:** Interfaz para mostrar la gráfica con los vehículos añadidos al sistema agrupados por categoría
- **Save in:** XXX_Interfaces
- Create
- Se nos abrirá el entorno de edición de nuestra nueva interfaz en modo diseño. Cambiamos a modo Expresión.
- En la línea 12, cambiar el valor de la propiedad entity. Le asignaremos la constante que hemos creado referenciando a nuestra entidad (cons!XXX_Entity_Vehicle_Constant).
- Revisar el resto de código del interfaz para tratar de comprender como está implementado.
- Pulsar Save para guardar los cambios.

Crear interfaz Report

Descripción:

Vamos a crear un interfaz que nos muestre una tabla con los vehículos insertados en nuestra entidad de base de datos. Para ello, nos basaremos en los componentes: query, que se encargará de realizar la consulta en nuestra entidad de base de datos; y gridField, el cual muestra los datos en campos de texto de solo lectura, enlaces e imágenes en un grid que admite la selección, clasificación y paginación.

GridField, entre otros parámetros, tiene uno denominado gridTextColumn, el cual muestra una columna de texto dentro de un grid.

Pasos a realizar:

- New – Interfaz
- Duplicate Existing Interface
 - **Interface to duplicate:** TemplateInterface_Report
 - **Name:** XXX_Report
 - **Description:** Interfaz con el grid de vehículos existentes en el sistema
 - **Save in:** XXX_Interfaces
 - Create
- Se nos abrirá el entorno de edición de nuestra nueva interfaz en modo diseño. Cambiamos a modo Expresión.

- Modificar el interfaz para que muestre los vehículos recogidos en nuestra entity de base de datos. Los datos que queremos mostrar son: make, model, category y licensePlate.

Creación interfaz global

Descripción:

Vamos a crear un interfaz que incluya los interfaces creados en los pasos 3 y 4. Para ello, nos basaremos en el componente dashboardLayout.

Pasos a realizar:

- New – Interfaz
 - **Name:** XXX_DashBoardVehicles
 - **Description:** Interfaz global que mostrará el grid de vehículos, junto con el gráfico de vehículos por categoría.
 - **Save In:** XXX_Interfaces
 - Create
- Desde el modo expression, Incluiremos un componente dashboardLayout. En su contenido incluiremos los interfaces creados en los pasos 2 y 3.
- **Ayuda:** al incluir el componente dashboardLayout, en el menú inferior, nos sale una ayuda sobre cómo usar dicho componente. Nos indicará que tiene 2 parámetros:
 - contents
 - showWhen
- Los interfaces pueden ser invocados como una regla más. Esto es, usando el prefijo rule!

Copyright © 2019 Accenture
All rights reserved.

Accenture, its Signature, and
High Performance Delivered
are trademarks of Accenture.