

# Laboratorio O

## Contenidos

Objetivos	2
Entornos	
Herramientas	
Design	
ER Design	
Interfaces	
Process Modeling	5
Tempo	
Monitoring	
Cloud Database	

### **OPENATHON III APPIAN**

## **Objetivos**

El objeto del laboratorio es orientar al asistente sobre el entorno de trabajo que vamos a utilizar. Realizaremos una primera toma de contacto con las distintas herramientas de desarrollo y ejecución utilizadas, las aplicaciones de cada una y una descripción básica de las tareas que se realizan.

#### **Entornos**

Los desarrollos de Appian se realizan utilizando un Entorno de Desarrollo Integrado (IDE) donde se diseñan los proyectos, ventanas, datos, etc., de los que se compone una aplicación Appian. El entorno nos provee también de las herramientas necesarias para las pruebas y la monitorización de las aplicaciones que estamos desarrollando.

Para poder acceder a este entorno, es necesario haber sido dado de alta. Los asistentes al Openathon deberían haber recibido un correo indicando el alta y los detalles del usuario que utilizarán para el desarrollo de los laboratorios.

Este entorno se divide en las siguientes herramientas principales:

- **Design**. Donde se realizarán los desarrollos de los interfaces, constantes, rules, reglas de decisión, etc.
- Tempo. Donde se ejecutarán las pruebas de los desarrollos realizados en Design.
- **Process**. Dónde desarrollaremos y testearemos nuestros procesos de negocio (BPM).
- Monitoring. Donde se podrá monitorizar lo que vaya ocurriendo en las pruebas que se ejecuten en Tempo.
- **Cloud database**. Base de datos de Appian donde podremos persistir la información que necesitemos.

### Herramientas

#### Design

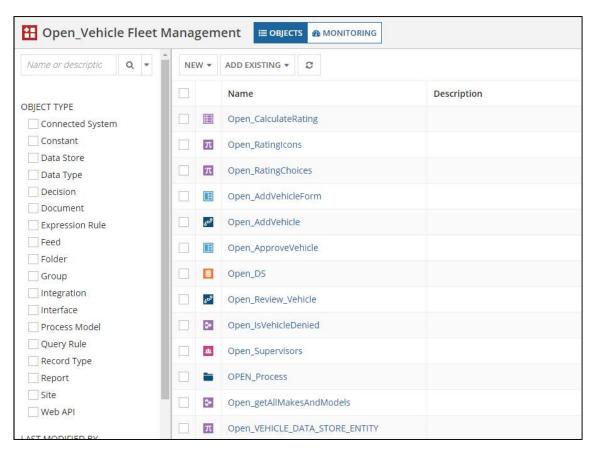
#### Url de Acceso:

https://accenture-openathon.appiancloud.com/suite/design

#### Descripción:

Se trata de la herramienta principal para el desarrollo de las funcionalidades a implementar en Appian. Permite el alta, definición y control de las aplicaciones y de los distintos componentes que las componen.





Entre estos componentes los principales serían las alta reglas de negocio, los interfaces de usuario y los modelos de procesos, que explicaremos a continuación.

#### La ventana se distribuye en:

- Area de controles superior: "Applications", "Objects", "Users", "Monitoring". Pulsando sobre ellos, seleccionamos qué queremos se nos muestre en el panel central.
- Object Type a la izquierda, que nos muestra todos los tipos de objeto existentes. Podemos seleccionarlos para filtrar el listado de objetos que se muestren en el panel central.
- Área de trabajo central. Nos muestra la lista de objetos, según los filtros realizados. De cada objeto, veremos su nombre y una breve descripción. También se nos muestra un icono para poder identificar rápidamente de qué tipo de objeto de trata. Los objetos más comunes son los siguientes:

色	Custom Data Type (CDT)
$\pi$	Constantes
	Interfaces
60.9	Procesos de negocio (BPM)

### **OPENATHON III APPIAN**

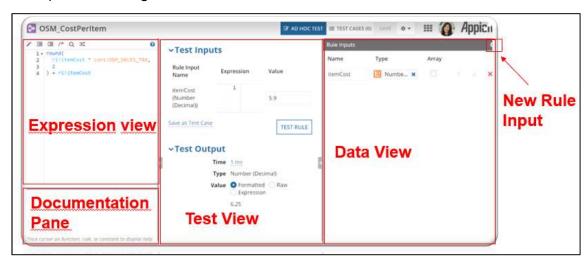
#### **ER Design**

Una **Expression Rule** (ER) es una expresión almacenada que se puede llamar desde otras expresiones. Al igual que las funciones de Appian, las reglas de expresión siempre devuelven un valor que depende de una o más entradas. Las reglas de expresión pueden invocarse desde cualquier expresión, por lo que pueden reutilizarse en múltiples objetos en todo el sistema.

Para acceder a una Expression Rule, simplemente debemos pulsar sobre ella en el listado de componentes.

En ese momento, se nos abrirá el ER Design, que es el entorno que nos permitirá para desarrollar las Expression Rules.

Su aspecto es el siguiente:



Sus partes principales son:

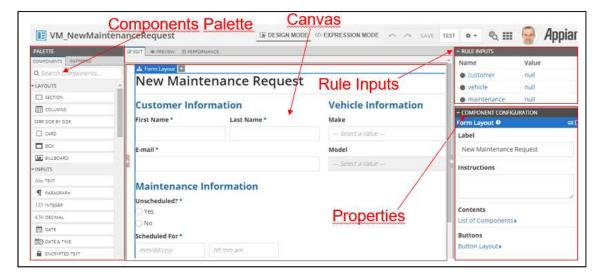
- **Expression view**: Donde se incluye el código propiamente dicho de la regla
- **Documentation Pane**: Panel de ayuda donde se muestra información de las operaciones incluidas en expression view: parámetros de entrada de cada operación, tipo del parámetro, y breve descripción.
- **Data View**: Posibles parámetros de entrada incluidos en nuestra regla de expresión.
- **Test View**: Panel donde podemos realizar las pruebas que consideremos oportunas sobre nuestra regla de expresión

#### Interfaces

Para acceder al entorno de desarrollo de un interfaz, simplemente tendremos que localizarlo en el listado de objetos de nuestro panel central, y pulsar sobre él.

El entorno de desarrollo de los interfaces de usuario se nos presentará como sigue:

### **OPENATHON III APPIAN**



Sus partes principales son:

- **Components Palette**. Cada uno de los componentes que podemos incluir en nuestro interfaz. Pueden ser organizacionales (formLayout, sectionLayout, etc), o componentes para la recogida de información propiamente dicha (textField, fileUploadField, dropdownField, etc.).
- **Canvas**. Panel central donde se mostrará el aspecto que ofrecerá el interfaz en cada momento.
- <u>Rule Inputs</u>. Parámetros de entrada que puede recibir nuestro interfaz, válido tanto para mostrar la información contenida en dicho parámetro, como para almacenar información en él.
- <u>Properties</u>. Nos mostrará las propiedades del componente sobre el que estemos posicionados en ese momento. (Label, value, required, validations, etc.).
- Design Mode: podemos implementar nuestro interfaz gráficamente, arrastrando componentes directamente desde la paleta de componentes.
- **Expression Mode**: podemos implementar nuestro interfaz incluyendo directamente las líneas de código. Podemos pasar indistintamente de un modo a otro para ver los resultados.

#### **Process Modeling**

#### URL de acceso:

https://accenture-

openathon.appiancloud.com/suite/processes/NOMBRE PROCESO

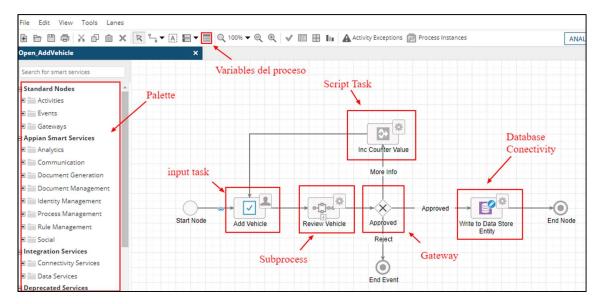
#### **Descripción:**

Entorno desde el que podremos implementar nuestros modelos de procesos.

Para acceder a este entorno, basta con localizar el proceso en el listado de objetos de nuestro panel central, y pulsar sobre él.

Su aspecto será el siguiente:

### **OPENATHON III APPIAN**



Sus partes principales son:

- Palette. Menú de la izquierda con todos los componentes que podremos usar.
- Variables de Proceso. Podremos añadir variables que estarán en todo momento siempre que nos encontremos dentro del proceso

Los componentes más comunes, y que usaremos dentro de nuestro laboratorio son:

- **Event node**. Eventos de comienzo y fin de flujos.
- **Input Task**. Componente para enlazar con un formulario, donde se requerirá intervención humana, ya sea para agregar más información como para tomar una decisión.
- **Script Task**. Cálculos automáticos que podemos incluir en nuestro proceso, y no requieren intervención humana
- **Gateway**. Puntos de toma de decisión. En función del criterio que indiquemos, el flujo tomará un camino u otro
- **Subprocess**. Desde nuestro propio proceso podremos invocar a otros procesos.
- **Database connectivity**. Componente para conectar con una base de datos.

#### Tempo

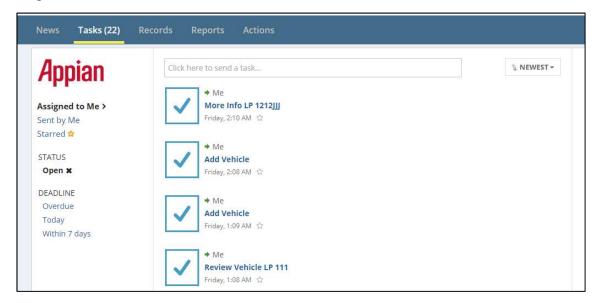
#### Url de acceso:

https://accenture-openathon.appiancloud.com/suite/tempo

#### Descripción:



Entorno desde el que podremos lanzar pruebas, y ver las tareas que tengamos asignadas.



#### Monitoring

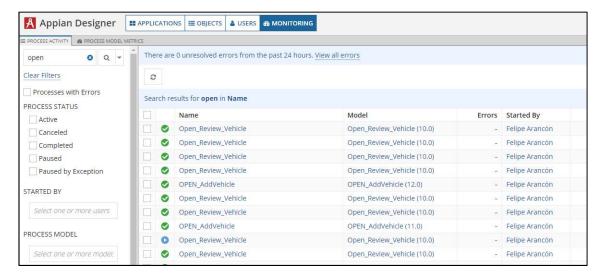
#### Url de acceso:

https://accenture-openathon.appiancloud.com/suite/design/processes

#### Descripción:

Entorno en el que veremos en qué estado se encuentran las instancias que hemos lanzado.

También nos permitirá monitorizar los datos contenidos en ellas, y detectar posibles fallas.



#### Cloud Database

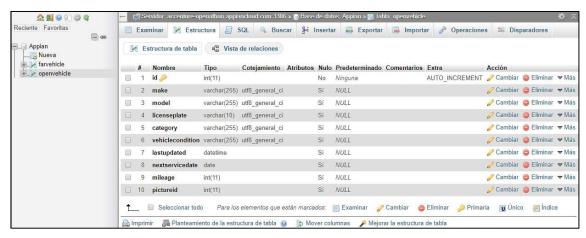
#### Url de acceso:

https://accenture-openathon.appiancloud.com/database



#### Descripción:

Entorno para ver la base de datos de Appian.



Copyright © 2019 Accenture All rights reserved.

Accenture, its Signature, and High Performance Delivered are trademarks of Accenture.