一．单选题

1．Java 语言的类不支持以下哪个技术（　　）。

A．多继承　　B．单继承　　C．多线程　　D．多态性

2．在某个类中有一个方法：void setRank(int x)，以下能作为这个方法重载声明的是（　　）。

A．double　setRank (int x,int y)　　B．int　setRank (int y)

C．void　setRank (int y)　　D．void　set(int x,int y)

3．对于构造方法，下列叙述**不正确**的是（　　）。

A．构造方法是类的一种特殊方法，它的方法名必须与类名相同。

B．一般在创建新对象时，系统会自动调用构造方法。

C．构造方法的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。

D．构造方法必须设定返回类型，且只能是 void 型。

4．下面关于 JAVA 中类的描述，正确的是：（　　）。

A．Java 应用程序由若干个类所构成，这些类必须在一个源文件中。

B．Java 应用程序由若干个类所构成，这些类可以在一个源文件中，也可以分布在若干个源文件中，其中必须有一个源文件含有主类。

C．Java 源文件必须含有主类。

D．Java 源文件如果含有主类，主类必须是 public 类。

5．类成员访问权限修饰词的控制范围大小排序正确的是（　　）。

A．public>protected >private>friendly　　B．public>protected > friendly>private

C．public> friendly >protected >private　　D．public> private >protected > friendly

6．try、catch、finally、throw 和 throws 是 Java 语言中进行异常处理相关的几个关键字，有关说法正确的是（　　）。

A．“throws”语句放在方法体中。

B．“throw”语句放在方法声明后。

C．包含多个 catch 语句时，将一般的异常类型放在后面，特殊的放在前面。

D．只有 try 代码段产生异常时，finally 后的程序代码段才会被执行。

7．若在某一个类定义中定义有如下的方法：abstract int setPrice();该方法属于（　　）。

A．接口方法　　B．抽象方法　　C．终结方法　　D．具体方法

8．Java 的成员变量访问修饰符对于对象的封装具有重要的意义，如果希望某个成员变量只可以被类本身访问和调用，则应该使用以下哪个修饰符（　　）。

A．public　　B．protected　　C．static　　D．private

9．Java 中有关对象的概念，包括对象变量和对象实例等概念，基于对这些内容的理解，以下说法正确的是（　　）。

A．声明对象变量，然后使用对象。

B．声明对象变量，为对象分配内存空间并进行初始化，然后使用对象。

C．不用声明对象变量，用类名就可以使用对象。

D．上述说法都对。

10．有两个 String 类型对象: String s1= new String(“hello”); String s2=”hello”，则 s1.equals(s2)和(s1==s2)的结果是（　　）

A．true　false　　B．true　true　　C．false　true　　D．false false

11．为了在程序中使用包 cn.edu.upc 中的类，可以使用的语句是(　　)。

A、import cn.edu.upc.*;　　B、package cn.edu.upc;

C、cn.edu.upc import; D、cn.edu.upc package;

12. 下列哪个选项是 Java 的主方法（ ）

A、public static main(String args[]) B、public static void main(String args[ ])

C、private static void main() D、private static main(String [ ] args)

13. 关于上转型对象描述正确的是( )。

A、其不能操作子类新增的成员变量 B、其不能调用子类重写的实例方法

C、其可以调用子类重写的静态方法 D、其可以操作子类新增的成员变量

14. Java 的字符类型采用的是 Unicode 编码方案，每个 Unicode 码占用（ ）个字节，包含（ ）个比特位。

A、1 ，8 B、2，16 C、4，32 D、8，64

15. 下面关于 java 接口的说法正确的是（ ）

A、 接口(interface) 中能有方法(method)，也能有变量(variables)。

B、 接口中既可以有抽象方法，也可以有非抽象方法。

C、 一个类只能有一个父类，并且只能实现一个接口。

D、 接口中如果有常量，访问权限一定是 public，且是 static 的。

二．判断题

1．Java 中所有的类都是 java.lang.Object 类的直接或间接子类。

2．String 是 Java 中的一种基本数据类型。

3．在子类中定义的变量可以与在父类中定义的变量重名，称为变量的隐藏。

4．只要类中显式地定义一个，那么 Java 不会再为你定义一个默认的构造方法。

5．一个 Java 源程序文件中可以有多个 public 类。

6．Java 应用程序（Application）的含有主方法(main)的类称为主类。

7．Java 源程序在转换为机器语言执行过程中既有编译也有解释。

8．如果一个类定义中没有定义构造方法，该类就没有构造方法。

9．如果子类覆盖了父类的方法，在子类对象中只会调用覆盖后的方法，而不能访问父类被覆盖的方法。

10．一个子类只能继承一个父类，也只能实现一个接口。

三． 填空题

1．JAVA 中类的多态体现在两个方面：（方法）的多态性和（继承）的多态性。前者通过重载实现，后者通过上转型对象实现。

2. java 应用程序有一个主类，即含有（main）方法的类，程序启动后从该方法开始执行。

3．子类的构造方法中可使用（super）语句调用父类的构造方法，但该语句必须写在方法体的位置为：第（ 一 ）行。

4. 接口中所有的属性（即数据成员）均为（ public ）、（ static ）和（ final ）的。

5. 在类的声明中，通过使用关键字（extends）来创建一个类的子类， 通过关键字（implements）声明实现一个或多个接口。

五．程序设计题

1．按下列要求完成程序：

（1）定义类 StuCard，包括共有的类成员变量(人数)和私有的实例成员变量：学号、姓名、性别、专业、年级、籍贯等。（2 分）

（2）多个类（业务类 StuCard 和测试主类），用到包的概念，且分别放到不同的包中。（2 分）

（3）制作公有的 set 和 get 方法与外界通过消息调用的方式通信。（3 分）

（4）在主类中实现对业务类 StuCard 的读、写、修改属性等功能。（3 分）

StuCard.java

```
package Main;

public class StuCard {
    static int number;
    private String ID;
    private String Name;
    private String xingbie;
    private String profess;
    private String Grade;
    private String where;

    public void set(String id, String name, String Xingbie, String Profess, String grade, String Where) {
        ID = id;
        Name = name;
        xingbie = Xingbie;
        profess = Profess;
        Grade = grade;
        where = Where;
    }

    public String getID() {
        return ID;
    }

    public String getName() {
        return Name;
    }

    public String getXingbie() {
        return xingbie;
    }
```

```
    public String getProfess() {
        return profess;
    }

    public String getGrade() {
        return Grade;
    }

    public String getWhere() {
        return where;
    }
}
```

Main.java

```
package Main;

public class Main{
    public static void main(String []args){
        StuCard A =new StuCard();
        A.set("1801010101","柳泉旭","女","计算机科学与技术专业","大二","山东威海");
        System.out.println(A.getID());
        System.out.println(A.getName());
        System.out.println(A.getXingbie());
        System.out.println(A.getProfess());
        System.out.println(A.getGrade());
        System.out.println(A.getWhere());
    }
}
```

2．按以下要求完成程序：

（1）有一抽象类 Shape，其中仅包含一个无参数的抽象方法 getArea()（求面积）；

（2）有一接口 Printable，其中仅包含一个无参数的抽象方法 printArea()（输出面积）；

（3）矩形类 Rectangle 和圆类 Circle 是 Shape 的子类，并且都实现了接口 Printable。

测试主类 Test 的代码如下：

提示：在矩形类和圆类中通过定义构造方法初始化类的成员变量。

```
public class test{
    public static void main(String args[]){
        Shape s;
        Printable p;
        Ranctangle r=new Ranctangle(5,6);
        s=r;
        p=r;
        s.getArea();
```

```
            p.printArea();
            Circle c=new Circle(10);
            s=c;
            p=c;
            s.getArea();
            p.printArea();
        }
}
import java.math.*;
abstract class Shape {
        abstract void getArea();
}
interface Printable {
        void printArea();
}
class Ranctangle extends Shape implements Printable {
        int with, height, Area;

        Ranctangle(int With, int Height) {
            with = With;
            height = Height;
        }

        public void getArea() {
            Area = with * height;
        }

        public void printArea() {
            System.out.println(Area);
        }
}
class Circle extends Shape implements Printable {
        int r;
        double Area;

        Circle(int R) {
            r = R;
        }

        public void getArea() {
            Area = r * r * Math.PI;
        }
```

```
    public void printArea() {
        System.out.println(Area);
    }
}
public class test {
    public static void main(String args[]) {
        Shape s;
        Printable p;
        Ranctangle r = new Ranctangle(5, 6);
        s = r;
        p = r;
        s.getArea();
        p.printArea();
        Circle c = new Circle(10);
        s = c;
        p = c;
        s.getArea();
        p.printArea();
    }
}
```