



B 卷

《程序设计 (Java)》 试卷

专业班级 _____

姓 名 _____

学 号 _____

开课系室 _____ 计通学院软件工程系

考试日期 _____

题 号	一	二	三	四	总分
得 分					
阅卷人					

答题卡（请将答案写到本页对应的位置，否则不得分）

得分	
----	--

一、单项选择题(每小题 1 分，共 50 分；将答案填入下表，否则不得分)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

得分	
----	--

二、判断题（每题 1 分，共 20 分；对的打√，错的打×；将答案填入下表，否则不得分）

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

得分	
----	--

三、填空题（每空 1 分，共 20 分；请将答案写到下面指定位置，否则不得分）

1. _____、_____、_____
2. _____ in = _____
3. _____
4. _____、_____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____、_____、_____、_____、_____
10. name= _____, age= _____, step= _____

得分	
----	--

一、单项选择题(每小题 1 分，共 50 分；将答案填入答题卡对应位置，否则不得分)

- Java 语言具有许多特点，下列选项中，哪个反映了其并行机制的特点。()
A. 安全性 **B. 多线程** C. 跨平台 D. 可移植
- 编译 Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件，这些字节码文件的扩展名为()。
A. java **B. class** C. html D. exe
- 下面哪一个是正确的标识符()。
A. 2\$persons B. #point **C. _super** D. %hello
- 数组中可以包含()类型的元素。
A. int 型 B. String 型 C. 数组 **D. 以上都可以**
- 下面数据类型中()占用的存储空间最大。
A. float B. int **C. long** D. byte
- 设 $x = 1$, $y = 2$, $z = 3$, 则表达式: $y += z - ++x$; 的值是()。
A. 3 B. 3.5 C. 4 D. 5
- 下面哪个是 byte 型的取值范围。()
A. $(-2 \text{ power } 8) - 1 \text{ to } 2 \text{ power } 8$ **B. -128 to 127**
C. -255 to 256 D. depends on the Java Virtual machine
- 如果我们定义一个名为 HelloWorld 的类，那么存储这个类的源文件名可以是 ()。
A. HelloWorld.class B. helloWorld.java
C. HelloWorld.java D. HelloWorld
- Java 语言提供了多种注释方式，可以使用 javadoc 工具自动抽取类的公共接口，形成相关文档的注释方式是()。
A. // B. /*...*/ C. //...*/ **D. /**...*/**
- Java 中的字符型数据采用的编码类型是()。
A. ASCII **B. Unicode** C. ISO8859-1 D. UTF-16
- 在 Java Applet 程序用户自定义的 Applet 子类中，一般需要重载父类的()方法来完成一些画图操作。
A. start() B. stop()
C. init() **D. paint()**
- 对于可以独立运行的 Java 应用程序，下列说法正确的是()。
A. 无须 main 方法 B. 必须有两个 main 方法
C. 可以有多个或零个 main 方法 **D. 必须有一个 main 方法**
- 下面()是 Java 语言中的关键字。
A. sizeof **B. abstract** C. NULL D. Native
- JDK 不包括的工具具有 ()

- A. Java 编译器(javac) B. appletviewer
C. Java 解释器(java) D. HotJava
15. 以下不属于基本数据类型的有()
A. String B. char C. double D. int
16. 如果 switch 语句的选择变量的值与每一个 case 语句中都不匹配,将使用()选择。
A. any B. default C. none D. other
17. 如果想让一方法只能被子类访问, 应使用访问说明符()定义。
A. public B. private C. default D. protected
18. 用 abstract 定义的类()
A. 可以被实例化 B. 不能派生子类
C. 不能被继承 D. 只能被继承
19. 设 $x = 5$ 则 $y = x--$ 和 $y = --x$ 的结果, 使 y 分别为 ()。
A. 5,5 B. 5,6 C. 5,4 D. 4,4
20. 编译和运行下面的代码是将会发生什么情况: ()
- ```
class Test {
 static int myArg = 1;
 public static void main(String[] args) {
 int myArg = 0;
 System.out.println(myArg);
 }
}
```
- A. 输出结果为 0;  
B. 输出结果为 1;  
C. 不能编译成功, 因为局部变量的名字和静态变量的名字相同;  
D. 不能编译成功, 因为局部变量在使用前必须初始化;
21. 下面 Standalone 应用程序中的 main() 方法声明, 哪个是不正确的(            )  
A. public static void main(String[] args)  
B. public static void main(String[] str)  
C. public static void main(String args)  
D. public static void main(String args[])
22. 下面哪个类头的声明是正确的(            )。  
A. abstract final class Hello {...}  
B. abstract private Hello() {...}  
C. protected private Hello;  
D. public abstract class Hello {...}
23. 给定类 Cycle 中的 main 方法, 命令行调用语句是:  
java Cycle one two  
输出结果是什么? (            )

```
public static void main(String args[]){
 System.out.println(args[0]);
}
```

- A. Cycle                      B. one  
C. two                         D. 所有的都不对

24. 请分析下面两行代码，选择不正确的答案( )。

```
float k = 6.8;
int i = k;
```

- A. 这两行代码不能编译成功;  
B. 这两行代码能够编译成功, i 被赋值为 6;  
C. 第二行如果改写成 `int i = (byte)k;` 则第二行可以编译成功;  
D. 第一行如果改写成 `float k = 6.8F;` 则第一行可以编译成功;

25. 设数组 age 由以下语句定义:

```
int age=new int[10];
```

则数组的第一个元素的正确引用方法为 ( )。

- A. `age[1];`  
B. `Age[0];`  
C. `age[];`  
D. `age[0];`

26. 下面哪些赋值语句是正确的( )。

- A. `double d=5.14D;`                      B. `char d = "a";`  
C. `int d = 3.14;`                         D. `float f = 11.3;`

27. continue 语句 ( )

- A. 只中断最内层的循环                      B. 只中断最外层的循环  
C. 只中断所在层循环中的当次循环                      D. 只中断某一层的循环

28. 以 public 修饰的类如: `public class Car{...}` 则 Car ( )

- A. 可被其它程序包中的类使用  
B. 仅能被本程序包中的类使用  
C. 不能被任意其它类使用  
D. 不能被其它类继承

29. `int x=250; int y=0; while (x>0){ y++; x-=5; }`  
完成了这个循环语句后, y 的值将变成: ( )。

- A. 0                      B. 250                      C. 50                      D. 51

30. 给出下面代码:

```
public class test{
```

```
static int arr[] = new arr[10];
public static void main(String args[]) {
 System.out.println(arr);
}
}
```

那个选项是正确的? ( )

- A. 编译时将产生错误;
- B. 编译时正确, 运行时将产生错误;
- C. 输出零;
- D. 输出数组的当前内存地址;

31. Java 语言中创建一个对象使用的关键字为 ( )

- A. class
- B. interface
- C. new
- D. create

32. 下面哪些语句是不正确的( )。

- A. 默认构造方法不能有返回类型;
- B. 默认构造方法不能接受任何参数;
- C. 默认构造方法可以接受某些参数;
- D. 如果已经有其他构造方法存在, 则不会创建默认的构造方法;

33. 设有对象 x 具有属性 a 则访问该属性的方法为: ( )

- A. a.x;
- B. x.a;
- C. a.x();
- D. x.a();

34. 下面关于变量及其作用范围的陈述哪个是错的。( )

- A. 静态变量是类变量;
- B. 局部变量在使用前必须被初始化;
- C. 在方法中定义的局部变量在该对象创建时创建;
- D. 类的成员变量在实例化对象时, 会被执行默认初始化操作;

35. 下列哪些语句关于内存回收的说明是不正确的?( )

- A. 程序员必须创建一个线程来释放内存;
- B. 自动垃圾回收程序负责释放无用内存;
- C. 只有当内存快要耗尽或经过一定间隔时间后, 自动垃圾回收程序才释放内存;
- D. 程序员无法指定自动垃圾回收程序在特定的时间释放内存对象;

36. 下列有关异常的说法, 正确的是( )

- A. 异常必须在编译之前利用 try {...} catch {...} finally {...} 语句全部捕获处理;
- B. Java 中的异常均继承自类 Exception;
- C. Java 中的异常分为检查型异常和非检查型异常;
- D. Error 类标识的异常, 也可以通过异常捕获机制进行处理;

37. 下面关于继承的哪个叙述是不正确的。( )
- A. 在 java 中允许类的单重继承, 也允许多重继承;
  - B. 在 java 中一个类可以实现多个接口;
  - C. 在 java 中一个类可以在继承一个类的同时, 实现一个或多个接口;
  - D. java 的单一继承提升了代码的可控性;
38. 在 Java 中, 一个类可同时定义许多同名的方法, 这些方法的形式参数个数、类型或顺序各不相同, 传回的值也可以不相同。这种面向对象程序的特性称为。( )
- A. 隐藏
  - B. 覆盖
  - C. 重载
  - D. 多态
39. 下面不属于 Java 语言所具备的面向对象特性的是( )
- A. 封装
  - B. 继承
  - C. 多态
  - D. 接口
40. 关于下面一行代码的描述哪一个是正确的: ( )
- ```
int[][] intArray = new int[10][];
```
- A. 这行代码是错误的;
 - B. intArray 是一个包括 10 个数组的数组;
 - C. intArray 是一个 10 行 10 列的数组;
 - D. 每一个数组元素被设置为" ";
41. 对于下列代码:
- ```
1) class Person {
2) public void printValue(int i){//... }
3) public void printValue(int i,int j){//... }
4) }
5) public class Teacher extends Person {
6) public void printValue(int i) {//...}
7) public static void main(String args[]){
8) Person t = new Teacher();
9) t.printValue(10);
10) }
11) }
```
- 第 9 行语句将调用哪行语句? ( )
- A. line 2
  - B. line 3
  - C. line 6
  - D. line 8
42. 对于下列代码:
- ```
public class Parent {
    public int addValue( int a, int b) {
        int s;
        s = a+b;
        return s;
```

```

    }
}
class Child extends Parent { ... }

```

下述哪些方法可以加入类 Child? ()

- A. `int addValue(int a, int b){// do something...}`
- B. `public void addValue (int a, int b){// do something...}`
- C. `public int addValue(int a){// do something...}`
- D. `public int addValue(int a, int b)throws MyException { //do something...}`

43. 仔细阅读下面的程序:

```

public class Example{
    String str=new String("good");
    char[]ch={'a','b','c'};
    public static void main(String args[]){
        Example ex=new Example();
        ex.change(ex.str,ex.ch);
        System.out.print(ex.str+" and ");
        Sytem.out.print(ex.ch);
    }
    public void change(String str, char ch[]){
        str="test ok";
        ch[0]='g';
    }
}

```

指出运行结果: ()

- A. good and gbc
- B. good and abc
- C. test ok and abc
- D. test ok and gbc

44. 以下声明, 错误的是 ()

- A. `int a[][] = new int[][10];`
- B. `int a[10];`
- C. `String[10] a;`
- D. `String a[] = {"a","b","c","hello"};`

45. 为 AB 类的一个无形式参数无返回值的方法 `method` 书写方法头, 使得使用类名 `AB` 作为前缀就可以调用它, 该方法头的形式为 ()。

- A. `public void method()`
- B. `static void method()`
- C. `final void method()`
- D. `abstract void method()`

46. 下列哪项不是子类继承方法的规则: ()

- A. 能够继承那些声明为 `public` 和 `protected` 的成员方法。

B. 能够继承同一包中的默认修饰符的成员方法。

C. 不能继承那些声明为 `private` 的成员方法。

D. 继承超类的构造方法。

47. 若有字符串 `test = "I love java!"`, 那么 `test.indexOf("java")`=()。

A. 8

B. 7

C. 6

D. 5

48. 要从文件"file.dat"文件中读出第 10 个字节到变量 C 中,下列哪个方法适合? ()

A. `FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat"); in.skip(9); int c=in.read();`

B. `FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat"); in.skip(10); int c=in.read();`

C. `FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat"); int c=in.read();`

D. `RandomAccessFile in=new RandomAccessFile("file.dat"); in.skip(9); int c=in.readByte();`

49. 仔细阅读下面的程序:

```
public class URShift {  
    public static void main(String[] args) {  
        byte s = -1;  
        s >>= 30;  
  
        int b = -1;  
        b >>= 30;  
        System.out.println(s + " , " + b);  
    }  
}
```

运行结果是: ()

A. -1, -1

B. 3, -1

C. 1, -1

D. -3, -1

50. 编译运行以下程序后, 关于输出结果的说明正确的是()

```
public class Conditional{  
    public static void main(String args[ ]){  
        int x=4;  
        System.out.println("value is "+ ((x>4) ? 99.9 : 9 ));  
    }  
}
```

A、输出结果为: value is 99.99

B、输出结果为: value is 9

C、输出结果为: value is 9.0

D、编译错误

得分	
----	--

二、判断题 (每题 1 分, 共 20 分; 对的打√, 错的打×; 将答案填入答题卡对应位置, 否则不得分)

1. `“/*”`起头, 随后是注释内容, 并可跨越多行, 最后用一个`“*/”`结束。()

2. Java 的基本数据类型是与平台有关的。()

3. Java 中, 所有的类都是通过直接或间接继承自根超类 `java.lang.Object` 得到的。()

4. Java 源程序文件中是区分字母的大小写的。()
5. 内部类成员方法能够隐藏外部类同名的成员方法。()
6. Java 语言会自动初始化局部变量的值。()
7. Java 的字符类型采用的是 ASCII 编码。()
8. Java 中继承具有传递性，同时也允许继承的循环。()
9. Java 把数组当作对象看待。()
10. 抽象方法必须在抽象类中，所以抽象类中的方法都必须是抽象方法。()
11. 可以用 length 属性，获取数组的长度。()
12. 对 static 方法的调用只能通过类实例来实现。()
13. Java 语言中的类可以有多个同名构造函数。()
14. 所有内部类的对象，都必须在外类对象存在的前提下，才能够创建。()
15. 构造方法可以有 void 返回类型。()
16. 利用对象替换原则，可以用把父类对象的句柄指向子类对象，反之亦然。()
17. super 与 this 分别指代父类对象和当前类对象，二者为实例变量，不能用于静态方法。()
18. 从利于继承的角度考虑，创建任何类时，都要使类具有默认无参构造方法。()
19. 接口中所有的方法都是抽象方法，且只能有常量声明，不能有实例变量。()
20. 局部类是局部的，可以任意访问外部类的成员变量、局部变量和参数。()

得分	
----	--

三、填空题（每空 1 分，共 20 分；请将答案写到答题卡指定位置，否则不得分）

1. 目前 Java 技术划分为三个不同版本：_____、_____、_____。
2. 外包类 Outer 中有一个成员类 Inner，则利用二者默认构造方法创建成员类对象 in 的语句为（注意不存在外部类的对象）：_____ in = _____。
3. 设有数组定义：int MyIntArray[] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 }; 则执行以下几个语句后的输出结果是 16。


```
int s = 0;
for ( int i = 0 ; i < MyIntArray.length ; i ++ )
    if ( i % 2 == 0 )    s += MyIntArray[i];
System.out.println( s );
```
4. Applet 的运行必须嵌入到_____文件用浏览器运行，或是通过_____命令运行。
5. Java 虚拟机是依据不同的_____参数的类型、个数_____来区分和调用不同的重载方法。
6. 用默认构造函数创建一个名为 MyClass 的类的对象（对象名为 myClass）的语句是 MyClass myClass=new MyClass()_____。
7. Java 中使用关键字 final 定义常量，而且常量的名称一般全部大写。

8. Java 采用 Unicode 编码方案，每个 Unicode 码占用2字节内存空间。