



A 卷

## 《程序设计 (JAVA)》试卷

专业班级 \_\_\_\_\_

姓 名 \_\_\_\_\_

学 号 \_\_\_\_\_

开课系室 \_\_\_\_\_ 计通学院软件工程系 \_\_\_\_\_

考试日期 \_\_\_\_\_

题 号	一	二	三	总分
得 分				
阅卷人				

## A 卷试题答题卡

注意：

1. 本试题共 9 页，不得撕开试卷；
2. 第一题、第二题的答案均须写在答题卡指定位置上，第三题的答案写在题目所留的空白处。

得分	
----	--

### 一、单项选择题（每题 1 分，共 30 分，用笔涂黑）

题号	A	B	C	D	题号	A	B	C	D	题号	A	B	C	D
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	11	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	21	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	12	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	22	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	13	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	23	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	14	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	24	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	15	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	25	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	16	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	26	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	17	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	27	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	18	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	28	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	19	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	29	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	20	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	30	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

得分	
----	--

### 二、判断题（每题 1 分，共 30 分，用蓝或黑色钢笔或圆珠笔填写√或×）

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	
21		22		23		24		25	
26		27		28		29		30	

## 一、单项选择题（每题 1 分，共 30 分）

1. 编译 Java Applet 源程序文件产生的字节码文件的扩展名为( )。  
A、.class      B、.java      C、.html      D、.exe
2. main 方法是 Java Application 程序执行的入口点，关于 main 方法的方法头以下哪项是合法的 ( ) ?  
A、public static void main ( )  
B、public static void main ( String args[] )  
C、public static int main (String [] arg )  
D、public void main (String arg[] )
3. 为 AB 类的一个无形式参数无返回值的方法 method 书写方法头，使得使用类名 AB 作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为( )。  
A、final void method()      B、public void method()  
C、static void method()      D、abstract void method()
4. 下列哪个是合法的 Java 标识符？ ( )  
A、Tree&Glasses      B、First JavaApplet  
C、273.5      D、\_theLastOne
5. Java Application 源程序的主类是指包含有 ( ) 方法的类。  
A、main 方法      B、toString 方法  
C、init 方法      D、actionPerfromed 方法
6. Java 的字符类型采用的是 Unicode 编码方案，每个 Unicode 码占用 ( ) 个比特位。  
A、8      B、16      C、32      D、64
7. 当 import package class 在一个文件中出现时，正确的顺序应是( )  
A、import, package, class      B、class, import, package  
C、package, import, class      D、package, class, import ( )。
8. 下面说法正确的是 ( )  
A、.java 文件被编译成的.class 文件可以直接运行。  
B、.class 文件需要在 Java 虚拟机上解释执行，.class 是和具体的平台相关的。  
C、.class 文件是以字节码的形式存放，如果改动其内容，仍然可以运行。  
D、.class 文件是以字节码的形式存放，字节码是中性代码，是平台无关的。
9. 在编写 Java Application 程序时，若需要使用到标准输入输出语句，必须在程序的开头写上( )语句。  
A、import java.awt.\*;      B、import java.applet.Applet;  
C、import java.io.\*;      D、import java.awt.Graphics;
10. 已知：int a[]=new int[100]，在下列给出的数组元素中非法的是( )  
A、a[0]      B、a[99]      C、a[100]      D、a[1]
11. 下面的是关于类及其修饰符的一些描述，不正确的是：( )。  
A、abstract 类只能用来派生子类，不能用来创建 abstract 类的对象。

- B、final 类不但可以用来派生子类，也可以用来创建 final 类的对象。
- C、abstract 不能与 final 同时修饰一个类。
- D、abstract 方法必须在 abstract 类中声明，但 abstract 类定义中可以没有 abstract 方法。
12. 若需要定义一个类方法，应使用哪种修饰符？（ ）
- A、package      B、static      C、private      D、public
13. 若在某一个类定义中定义有如下的方法： abstract void performDial(); 该方法属于（ ）。
- A、本地方法      B、抽象方法      C、静态方法      D、最终方法
14. 表示换行符的转义字符是（ ）
- A、 '\r'      B、 '\n'      C、 '\f'      D、 'n'
15. 选择下列说法正确的语句（ ）
- A、 接口(interface) 中能有方法(method)，也能有可变的量(variables)。
- B、 一个接口只能继承(extends)一个其他的接口。
- C、 一个类只能有一个父类，并且只能实现一个接口。
- D、 接口中不能有构造方法(constructors)。
16. 设有下面两个类的定义：
- ```
class Person {
    long id; // 身份证号
    String name; // 姓名
}

class Student extends Person {
    int score; // 入学总分
    int getScore(){
        return score;
    }
}
```
- 问：类 Person 和类 Student 的关系是（ ）。
- A、包含关系      B、无关系，上述类定义有语法错误
- C、关联关系      D、继承关系
17. 十进制数 16 的十六进制表示格式是( )
- A、 016      B、 0X16      C、 0XA      D、 0X10
18. int 型 public 成员变量 MAX\_LENGTH, 该值保持为常数 100, 则定义该变量的语句是( )
- A、 public int MAX\_LENGTH=100;      B、 final int MAX\_LENGTH=100;
- C、 public const int MAX\_LENGTH=100;      D、 public final int MAX\_LENGTH=100;
19. 在 Java 中，一个类可同时定义许多同名的方法，这些方法的形式参数的个数、类型或顺序各不相同，传回的值也可以不相同。这种面向对象程序特性称为（ ）。
- A、隐藏      B、覆盖      C、重载      D、Java 不支持此特性
20. 对于构造函数，下列叙述不正确的是（ ）。
- A、构造函数也允许重载。
- B、子类无条件地继承父类的无参构造函数。
- C、子类不允许调用父类的构造函数。
- D、在同一个类中定义的重载构造函数可以相互调用。

21. 在使用 interface 声明一个接口时，只可以使用（ ）修饰符修饰该接口。  
A、private B、protected  
C、private protected D、public
22. 设有下面两个赋值语句：  
a = Integer.parseInt("1024");  
b = Integer.valueOf("1024").intValue();  
下述说法正确的是（ ）。  
A、a 是整数类型变量，b 是整数类对象。  
B、a 是整数类对象，b 是整数类型变量。  
C、a 和 b 都是整数类对象并且它们的值相等。  
D、a 和 b 都是整数类型变量并且它们的值相等。
23. 在 Java Applet 程序用户自定义的 Applet 子类中，常常覆盖( )方法在 Applet 的界面中显示文字、图形和其它界面元素。  
A、start() B、stop()  
C、init() D、paint()
24. 面向对象语言的基本特性不包括（ ）  
A、 继承性 B、 封装性 C、 多态性 D、 灵活性
25. 在 Java 中，存放字符串常量的对象属于（ ）类对象。  
A、Character B、Vector  
C、StringBuffer D、String
26. 在 java 中由 java 编译器自动导入而无需 import 语句加载的类是下列那个包中的类( )  
A、 java.applet B、 java.awt C、 java.lang D、 java.util
27. Java 中所有类的父类是( )  
A、 java.lang.Class B、 java.lang.Object  
C、 java.applet.Applet D、 java.awt.Fram
28. 下面哪一个正确( )  
A、 String temp [] = {"a", "b", "c"};  
B、 String temp [] = { "j " " b" "c"};  
C、 String temp = {"a", "b", "c"};  
D、 String temp [] = new String {"j" "a" "z"};
29. 在编写异常处理的 Java 程序中，每个 catch 语句块都应该与( )语句块对应，使得使用该语句块来启动 Java 的异常处理机制。  
A、try B、if - else C、switch D、throw
30. Java 程序的执行过程中用到一套 JDK 工具，其中 java.exe 是指( )  
A、 Java 解释器 B、 Java 文档生成器  
C、 Java 编译器 D、 Java 类分解器

## 二、判断题（每题 1 分，共 30 分）

1. `run` 方法是线程的线程体（ ）
2. Java 的基本数据类型是平台相关的（ ）
3. 一个 Java 类可以有多个父类，这称作多继承（ ）
4. 含有抽象方法的类必须是抽象类（ ）
5. Java 数组随时可以改变大小（ ）
6. `InputStream` 和 `OutputStream` 读写的数据是以字节为单位的（ ）
7. 父类中被 `private` 修饰的成员可以被子类继承（ ）
8. `applet` 程序是由内嵌在浏览器中的 `java` 解释器解释执行的（ ）
9. `protected` 的成员只能被子类访问（ ）
10. `main()` 方法只能处理 `static` 类型的类变量（ ）
11. `String` 是基本数据类型（ ）
12. 在需要子类对象时，可以用父类对象代替（ ）
13. `final` 类是为防止他人从你的类上派生新类，此类是不可继承的（ ）
14. `super()` 和 `this()` 方法只能在构造函数里调用（ ）
15. 方法的参数变量不能是 `final` 的（ ）
16. 接口的所有方法默认都是 `public, abstract` 和 `non-static` 的（ ）
17. 接口可以声明成 `final`（ ）
18. `MyName` 和 `Myname` 代表的是相同的变量（ ）
19. `java` 原文件名可以随意命名，不用考虑原文件中的类名（ ）
20. 抽象方法可以是 `static` 的（ ）
21. 类的访问控制符只有一个，就是 `public`（ ）
22. 只要类中显式地定义一个，那么 Java 不会再为你定义一个默认的构造函数（ ）
23. 在混合运算中，占用内存多的变量可以自动转换为占用内存少的变量（ ）
24. `try` 中如果有 `return` 语句，则 `finally` 语句不会被执行。（ ）
25. 静态初始化和构造函数都是对新创建的对象进行初始化。（ ）
26. 子类只有在没有定义构造函数时才继承并调用父类的不含参数的构造函数。（ ）
27. 语句 `package test.filetest;` 中的“.”代表的是目录分隔符。（ ）
28. 字符串变量可以和其它简单数据类型变量之间相互转化。（ ）
29. 所有字符输入流类都是从 `Reader` 派生来的。（ ）
30. `java` 中方法体放空也认为是实现了方法。（ ）