

2019—2020 学年第 2 学期 《数据结构与算法》试卷

专业班级					
姓	名				
学	号				
开课系室					
考试日期					

题号	_	11	111	四	总分
得分					
阅卷人					

得分 一、填空题(每空1分,共10分)
1、对于给定的 n 个元素,可以构造出的逻辑结构有,,
2、字符串'abcabaa'的 nextval 函数值为。
3、散列表的地址区间为 0-16,散列函数为 H(K)=K mod 17。采用线性探测法处理
冲突,并将关键字序列 26, 25, 72, 38, 8, 18, 59 依次存储到散列表中。元素
59 存放在散列表中的地址是。
4、若对一棵完全二叉树从 0 开始进行结点的编号,并按此编号把它顺序存储到
一维数组 A 中,即编号为 0 的结点存储到 A[0]中。其余类推,则 A[i]元素的左
孩子元素为,右孩子元素为,双亲元素为。
5、在单链表中逻辑上相邻的元素的物理位置紧邻。

- 1、下述哪一条是顺序存储方式的优点? ()
- A. 存储密度大。 B. 插入和删除运算方便。
- C. 获取符合某种条件的元素方便。 D. 查找运算速度快。
- 2、在一个带有表头结点的单链表 L 中,若要向表头插入一个由指针 P 指向结点,则执行()。
- A. $L=p;p\rightarrow next=L;$ B. $p\rightarrow next=L\rightarrow next;L\rightarrow next=p;$
- C. $p\rightarrow next=L; p=L;$ D. $p\rightarrow next=L; L=p;$

3、设有 a、b、c、d、e、f 等元素依次进入一个空栈, 然后出栈。下列顺序不可
能是出栈序列的是 ()。
A. abcedf B. abedcf C. fedcba D. dcefab
4、下列排序方法中,哪一种方法的比较次数与记录的初始排列状态无关?()
A. 直接插入排序 B. 改进冒泡排序 C. 快速排序 D. 直接选择排序
5、下列关于 B_树的叙述中,错误的是()
A. 一棵 m 阶的 B_树中,每个结点至多有 m 棵子树;
B. 一棵 m 阶的 B_树中,每个结点中至多有 m 个关键字;
C. 一棵 m 阶的 B_树中,除根之外的所有非终端结点至少有 $\left\lceil \frac{m}{2} \right\rceil$ 棵子树;
D. 一棵 m 阶的 B_树中, 若根结点不是叶子结点则至少有 2 棵子树
6 、假设按低下标优先存储整数数组 $A_{6 imes 3 imes 5}$ 时,第一个元素第一个字节的地址是
100,每个整数占四个字节,则 a ₃₁₂ 的存储地址是()
A. 280 B. 308 C. 412 D. 152
7、树的基本遍历策略可分为先根遍历和后根遍历;二叉树的基本遍历策略可分
为先序遍历、中序遍历和后序遍历。这里,我们把由树转化得到的二叉树叫做这
棵树对应的二叉树。以下描述正确的结论是()。
A. 树的先根遍历序列与其对应的二叉树的先序遍历序列相同。

B. 树的先根遍历序列与其对应的二叉树的中序遍历序列相同。

C. 树的后根遍历序列与其对应的二叉树的先序遍历序列相同。
D. 树的后根遍历序列与其对应的二叉树的后序遍历序列相同。
8、具有 10 个叶结点的二叉树中有()个度为 2 的结点。
A. 8 B. 9 C. 10 D. 11
9、判定一个循环队列Q(元素最多为 m 个)为满的条件是()。
A. Q. front=Q. rear B. Q. front≠Q. rear
C. Q. front=(Q. rear+1) mod m D. Q. front≠(Q. rear+1) mod m
10、设计一个判别表达式中左、右括号是否配对的算法,采用()数据结构最佳。
A. 线性表的顺序存储结构 B. 栈 C. 队列 D. 线性表的链式存储结构

得分

三、应用题(每小题 10 分, 共 40 分)

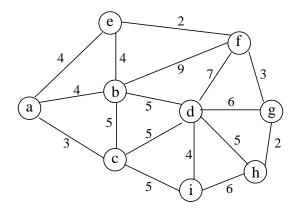
1、输入序列为(53, 31, 19, 23, 14, 55, 68, 11, 13),请画出插入所有关 键字后的平衡二叉树。

2、某二叉树的前序遍历结点访问顺序是 abdgcefh, 中序遍历的结点 访问顺序是 dgbaechf。画出该二叉树,并将其后序线索化。

3、判别以下序列是否是堆(大顶堆),如果不是,则把它调整为堆。然后再利用堆进行排序,画出整个过程中堆的变化。

(12, 70, 33, 65, 24, 56, 48, 92, 86, 33)

4、用克鲁斯卡尔(Kruskal)算法的思想,求下列图的最小生成树。 写出树的生成过程。



得分

四、算法设计题(每题 15 分, 共 30 分)

注意事项:

- 1. 算法应说明基本思路,考虑下面数据结构的抽象数据类型,应对主要数据 类型、变量给出说明,所写算法应结构清晰、简明易懂,应加上必要的注释;
 - 2. 算法可用(类)C++语言等你所熟悉的高级语言编写。

1、有一个带头结点的单链表,每个结点包括两个域,一个是整型域 info,另一个是指向下一个结点的指针域 next。假设单链表已建立,设计算法删除单链表中所有重复出现的结点,使得 info 域相等的结点只保留一个。

2、试以二叉链表作存储结构,编写一个算法实现按层次顺序遍历一棵二叉树。