```
# Accessa — Atividade 3: Implementação de IoT (MOTT)
**Data:** 26/10/2025
> Documento único do grupo contendo broker escolhido, configuração básica, estrutura de
tópicos, elementos de IoT e link público do canal MOTT (quando aplicável).
## 1. Broker escolhido e justificativa
**Broker: ** **HiveMQ Cloud (Serverless Free) **
**Justificativa resumida:**
- Plano gratuito suficiente para PDI/Prototipagem (≈100 conexões, limites adequados).
- **TLS** nativo (seguranca), suporte a **MOTT 3.1.1/5.0** e **WebSockets** (testes via
navegador).
- Painel SaaS simples de operar (criação de usuários, rotacionar senhas, observar métricas
básicas).
- Integração fácil com clientes **ESP8266** e **aplicativo Flutter**.
> Alternativa equivalente: **EMQX Cloud Serverless** (similar em recursos) ou **Mosquitto
self-hosted** (em VM/RPi).
> Se a disciplina exigir canal/URL público específico, substituir por **MyOttHub.com** ou
**ThingSpeak** (com restricões).
## 2. Configuração inicial do cluster (HiveMQ Cloud)

    Criar conta e **Cluster Serverless**.

2. Anotar:
   - **Endpoint MQTT (TLS):** `xxxxxxxx.s1.eu.hivemq.cloud:8883`
   - **Endpoint WebSocket (TLS):** `xxxxxxxx.s1.eu.hivemq.cloud:8884`
   - **Usuário MQTT:** `accessa app`
   - **Senha: ** `****** (gire periodicamente)
3. Baixar **CA Root** (se necessário) para validação TLS no firmware.
4. Criar **usuários separados por função** (princípio de menor privilégio):
   - `device <deviceId>` (conecta com LWT e publica em `evt/state/tele`, assina `cmd`)
   - `app <user>` (publica `cmd`, assina `evt` do(s) dispositivo(s) autorizados)
5. (Opcional) **ACL por padrão de tópico** no broker (quando suportado).
**Campos a preencher pelo grupo (caso já criado):**
- Painel/Console: `<URL do Console>`
```

- Endpoint MQTT (TLS/8883): `<endpoint>`
- Endpoint WS (TLS/8884): `<endpoint>`
- Usuário(s) MQTT: `<lista>`
- **Link público** do canal/teste (quando aplicável): `<URL>`

```
## 3. Estrutura de tópicos MQTT (Accessa)
Convencionar **namespace base**: `accessa/`
### 3.1. Comando (App → Dispositivo)
- Tópico: `accessa/<deviceId>/cmd`
- **0oS:** 1
- **Retain:** `false`
- **Pavload (JSON):**
```json
 "requestId": "uuid-v4",
 "deviceId": "<deviceId>".
 "userId": "<uid>",
 "timestamp": 1730000000,
 "nonce": "base64-rand-12b",
 "hmac": "hex(HMAC-SHA256(nonce+timestamp+deviceId+userId, key dev))",
 "action": "unlock",
 "durationMs": 5000
3.2. Evento/Resultado (Dispositivo → App/API)
- Tópico: `accessa/<deviceId>/evt`
- **0oS:** 1
- **Retain:** `false`
- **Payload (JSON):**
```ison
  "requestId": "uuid-v4",
  "deviceId": "<deviceId>",
  "userId": "<uid>",
  "ts": 1730000001,
  "result": "success|denied|invalid token|timeout|tamper",
  "doorSensor": "open|closed",
  "hash": "sha256(event body)"
}
### 3.3. Estado (online/offline) e LWT
- Tópico online: `accessa/<deviceId>/state` (publish `online` ao conectar, **retain=true**)
```

- **LWT:** `accessa/<deviceId>/state` = `offline` (**retain=true**, QoS 1)

```
### 3.4. Telemetria
- Tópico: `accessa/<deviceId>/tele` (**retain=false**, 0oS 0/1)
- Campos: `uptime`, `rssi`, `fw`, `heap`, etc.
### 3.5. Administração (opcional)
- `accessa/<deviceId>/admin/rotate kev`
- `accessa/<deviceId>/admin/lockdown`
**Curingas úteis (para assinaturas de admin):**
- `accessa/+/evt`, `accessa/+/state`, `accessa/+/tele`
## 4. Elementos de IoT (sensores/atuadores)
**Microcontrolador:** ESP8266 (NodeMCU/Wemos D1 Mini)
**Atuador:** Relé (fechadura elétrica/solenóide)
**Sensores:** Reed switch (porta aberta/fechada)
**Sinalização:** LED RGB e Buzzer
**Fallback offline (futuro):** PIN temporário local
**Mapeamento (exemplo):**
- D1 → Relé (ativo BAIXO)
- D2 → Reed switch (pull-up interno)
- D5/D6/D7 → LED RGB (ou 1 LED + buzzer)
## 5. Políticas de QoS, Retain e Segurança
- **QoS**: `cmd` e `evt` com **1**; `tele` pode ser **0**.
- **Retain**: apenas para `state` (online/offline).
- **TLS** obrigatório; use CA válida para o cluster.
- **Segregação de credenciais** por dispositivo/usuário; **rotacione senhas**.
- **HMAC** por dispositivo (chave simétrica) para evitar replay e spoofing.
- **Janela temporal**: ±30s (validar `timestamp` no firmware).
## 6. Exemplos práticos de teste
### 6.1. mosquitto sub / mosquitto pub (substitua `<endpoint>`, `<user>`, `<pass>`)
```bash
Assinar eventos e estado do device LAB01
mosquitto sub -h <endpoint> -p 8883 --cafile ./ca.crt -t "accessa/LAB01/#" -u <user> -P <pass>
-q 1
```

```
Enviar comando de destravar (5s) para LAB01
mosquitto_pub -h <endpoint> -p 8883 --cafile ./ca.crt -t "accessa/LAB01/cmd" -m '{"requestId":"
d1","deviceId":"LAB01","userId":"hagliberto","timestamp":1730000000,"nonce":"abc","hmac":"<calc</pre>
>","action":"unlock","durationMs":5000}' -u <user> -P <pass> -q 1
6.2. WebSocket (navegador) — quando habilitado
- Host: `<endpoint>` Porta: **8884** (TLS) Caminho: padrão do serviço
- Útil para **debug** de tópicos via ferramentas web.
7. Integração mínima (Flutter + pacote mgtt client)
Pseudocódigo (conexão segura e publish `cmd`):
 ``dart
final client = MgttServerClient.withPort('<endpoint>', 'app hagliberto 01', 8883)
 ..secure = true
 ..logging(on: false)
 ..keepAlivePeriod = 30
 ..onDisconnected = () { /* atualizar estado UI */ };
final connMess = MgttConnectMessage()
 .withClientIdentifier('app hagliberto 01')
 .startClean()
 .withWillTopic('accessa/LAB01/state')
 .withWillMessage('offline')
 .withWillQos(MgttQos.atLeastOnce);
client.connectionMessage = connMess;
// TODO: configurar SecurityContext com CA se necessário (Web usa WSS)
await client.connect('<user>', '<pass>');
// Assinar eventos do device
client.subscribe('accessa/LAB01/evt', MgttQos.atLeastOnce);
// Publicar comando (JSON codificado em UTF-8)
final payload = jsonEncode({
 'requestId': 'uuid',
 'deviceId': 'LAB01'
 'userId': 'hagliberto',
 'timestamp': DateTime.now().millisecondsSinceEpoch ~/ 1000,
 'nonce': 'rand',
```

```
'hmac': '<calc>',
 'action': 'unlock',
 'durationMs': 5000.
}):
final builder = MgttClientPayloadBuilder()..addUTF8String(payload);
client.publishMessage('accessa/LAB01/cmd'. Mgtt0os.atLeast0nce. builder.pavload!):
8. Link público e participantes
- **Link público / Console / Canal:** `<cole aqui o link compartilhável>`
- **Membros que participaram desta etapa:**
 - Nome 1 — atividade/descrição
 - Nome 2 — atividade/descrição
 - Nome 3 — atividade/descrição
9. Checklist de aceitação
- [] Broker criado, com TLS e usuário(s) específicos por função
- [] Tópicos definidos: `cmd`, `evt`, `state`, `tele`, `admin`
- [] Dispositivo simulado/publicando `state` (`online`) com retain
- [] Teste de comando `unlock` e recebimento de `evt` (success/denied)
- [] Link público (quando aplicável) incluído no documento
10. Apêndice A — Firmware ESP8266 (esqueleto com LWT)
> **Observação:** usar **WiFiClientSecure** e validar tempo via NTP.
```cpp
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <WiFiClientSecure.h>
#include <PubSubClient.h>
const char* ssid = "WIFI";
const char* pass = "SENHA";
const char* mgttHost = "<endpoint>";
const int mattPort = 8883;
const char* mqttUser = "device LAB01";
const char* mqttPass = "******";
const char* deviceId = "LAB01";
```

```
WiFiClientSecure wifi;
PubSubClient mgtt(wifi);
void onMsg(char* topic, byte* payload, unsigned int len) {
  // TODO: validar HMAC/timestamp e acionar relé/LED/Buzzer
}
void setup() {
  WiFi.mode(WIFI STA);
 WiFi.begin(ssid, pass);
  while (WiFi.status() != WL CONNECTED) delay(500);
  // TLS (opcional: wifi.setFingerprint / setCACert)
 wifi.setInsecure(); // DEMO: não use em produção
  matt.setServer(mattHost, mattPort);
 mqtt.setCallback(onMsq);
}
void loop() {
  if (!mqtt.connected()) {
    String clientId = String("dev ") + deviceId;
    // LWT: offline
    mgtt.connect(clientId.c str(), mgttUser, mgttPass,
("accessa/"+String(deviceId)+"/state").c str(), 1, true, "offline");
    if (mgtt.connected()) {
      // online + retain
      mqtt.publish(("accessa/"+String(deviceId)+"/state").c str(), "online", true);
      mqtt.subscribe(("accessa/"+String(deviceId)+"/cmd").c str(), 1);
  }
  mgtt.loop();
  delay(10);
### Observações finais
- Para produção, **não** use `setInsecure()`. Valide CA e hostname.
- Calcule HMAC no app/firmware; rejeite `timestamp` fora da janela.
- Loquem os eventos e façam **rotação de chaves** periodicamente.
```