# Лаба по ОСиСП №4, 5

Общие примечания:

1. DbRecord, Parser и т.д. – классы
2. Золотистый цвет – для лабы №5

## DbRecord

Поля:

* telephone
* name
* surname
* patronymic
* street
* house\_num
* housing\_num
* apartment\_num

## Parser

Методы:

* Parser(string path); // конструктор
* vector<DbRecord> parse\_file();
* long get\_db\_size(); // возращает размер файла
* iterator<DbRecord> get\_iterator(); // возращает итератор для итерирования по файлу

Примечание:

* Подумать о межпроцессорной синхронизации доступа к файлу.

## DAO

Методы:

* DAO (string path);
* vector<DbRecord> find\_records(map<string, string>);

## BigDataDAO

* BigDataDAO (string path);
* vector<DbRecord> find\_records(map<string, string>);

## SmallDataDAO

* SmallDataDAO (string path);
* vector<DbRecord> find\_records(map<string, string>);
* void create\_index\_on\_field(string field);

Вопросы:

1. Как искать используя несколько индексов?

## Tree<T>

Методы:

* void add(string key, T value);
* T get(string key);

## DAOWrapper

* DAOWrapper (string path);
* vector<DbRecord> find\_records(map<string, string>);

Примечание:

* Оболочка для вызова функций DAO.dll

## Main

* int main();

Примечание: интерфейс доступа к БД для пользователя.