انهارده هنتكلم علي النويرال نتوركس .. بس بشكل جد بقا .. احنا قلنا المره اللي فاتت اننا نقدر نبني الrecipe for machine learning .. في الحاله ديه كان المقصود هو الصوره ديه

Background

A Recipe for Machine Learning

1. Given training data:

$$\{oldsymbol{x}_i,oldsymbol{y}_i\}_{i=1}^N$$

2. Choose each of these:

Decision function

$$\hat{\boldsymbol{y}} = f_{\boldsymbol{\theta}}(\boldsymbol{x}_i)$$

Loss function

$$\ell(\hat{m{y}},m{y}_i)\in\mathbb{R}$$

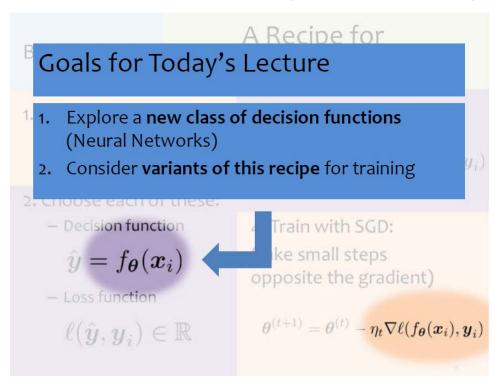


Examples: Linear regression, Logistic regression, Neural Network

Examples: Mean-squared error, Cross Entropy

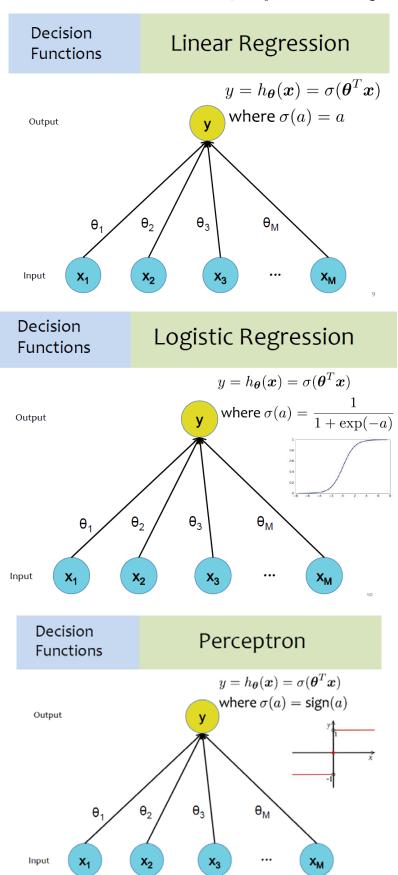
5

بيكون عندك تريننج داتا و انت بتختار ال decision function والى loss function وبعدين تقلل ال empirical risk عن طريق انك تعمل تريننج بال SGD .. ده اللي احنا عملناه في كل المحاضرات .. انهار ده هنتكلم على تعريف مختلف لل f_theta(x_i) ...

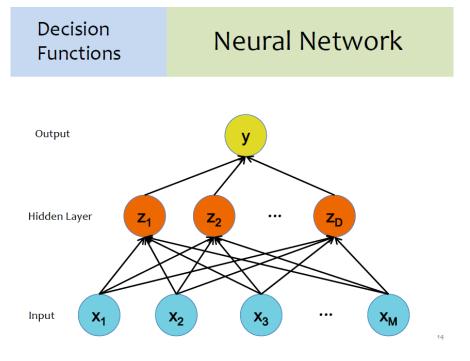


احنا قلنا ان ال linear regression عندنا فيتشرز هي الإنبوتس وعندنا weights علي ال edges زي اللي في الصوره تحت كدا و في صوره بتوضح ال dot product الي هي السجمويد .. بيعدي عليها ال weights .. بيعدي عليها ال dot product ..

احنا نقدر نغير ال sigmoid ونحط مكانها sign function وده هيبقا ال perceptron classifier ومشكلته انو مش بي fit في الوصفه بناعت الماشين ليرننج عشان ال sign function مش differentiable .. ال analogy ما بين ال sign function هو اللي جاب الترم بتاع ال -wulti المواند ا

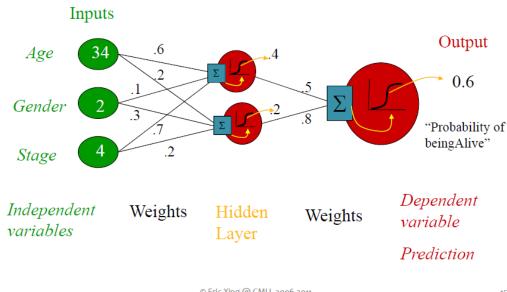


المهم .. الصوره الجاايه هي النويرال نتورك بتاعتنا والفكره بتاعت النويرال نتورك هو اننا نحط شوية logistic regression models كتيره مع بعض .. عشان يبقا عندنا فانكشن جديده .. decision function جديده يعنى ..

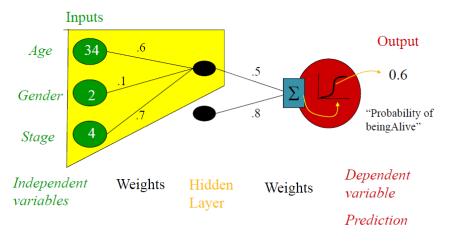


عندك هنا 21 وهي أول logistic regression .. وفي اسهم كتيره داخله علي ال 21 .. فهي فانكشن في ال x زي ال برضو ليها اسهم داخله عليها .. بس الويتس بتاعتهم مختلفه عن الي داخلين على z1 .. انت عاوز تحسب ال y .. خد ال Zs اللي عندك و اعمل دوت بروضكت مع ال weights المقابل ليهم .. كدا اللي عملنااه دلوقت اننا عرفنا فانكشكن معقده أكتر من ال dot product and sigmoid ... تعال نبص على تفاصيل اكتر شويه ..

Neural Network Model

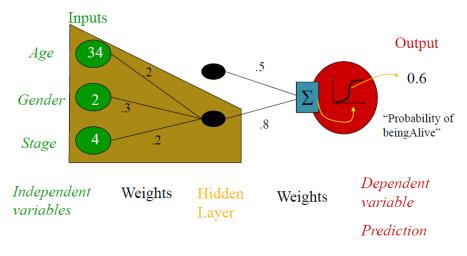


"Combined logistic models"



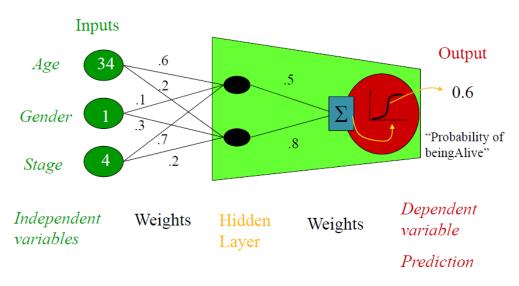
© Eric Xing @ CMU, 2006-2011

16



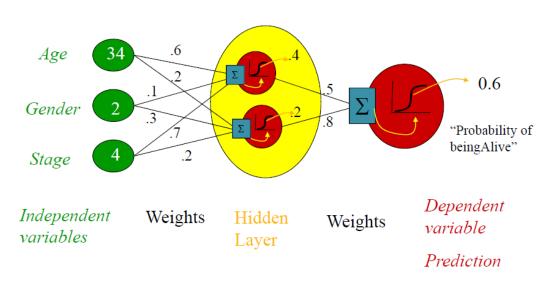
© Eric Xing @ CMU, 2006-2011

17



خلينا نسأل السؤال .. هل ده فعلاً زي شوية logistic regression ... "مسا مسايا شوية كابستورز و المجلس الأعلي للكابستورز" .. الإجابه .. لا الحقيقه مش بالظبط .. عشان في اللوجستيك ريجريشن انت بتفترض دايماً انك عارف ايه هي ال output اللي في الأخر .. انما مش هنبقا عارفين ايه هي الارقام بتاعت ال z اللي في بتاعتنا .. احنا عارفين ايه هو ال input بتاعنا وعارفين ايه هو ال complicated function اللي في الأخر .. انما مش هنبقا عارفين ايه هي الارقام بتاعت ال z اللي في الصور اللي فوق .. ال z هتبقا مستخدمه عشان تبني complicated function .. الهدف بتاعنا اننا نتعلم كل البارمترز بتاعت الفانكشن ديه اللي بت الصور اللي فوق .. ال sGD كلو مره واحده باستخدام ال SGD ...

Not really, no target for hidden units...



© Eric Xing @ CMU, 2006-2011

الدكتور بيقول ان يعنى نخلى في دماغنا ال analogy ما بين البيولوجي و ال Al ..

From Biological to Artificial

The motivation for Artificial Neural Networks comes from biology...

Biological "Model"

- Neuron: an excitable cell
- **Synapse:** connection between neurons
- A neuron sends an electrochemical pulse along its synapses when a sufficient voltage change occurs
- Biological Neural Network: collection of neurons along some pathway through the brain

Biological "Computation"

- Neuron switching time: ~ 0.001 sec
 - Number of neurons: ~ 1010
- Connections per neuron: ~ 10⁴⁻⁵
- Scene recognition time: ~ 0.1 sec

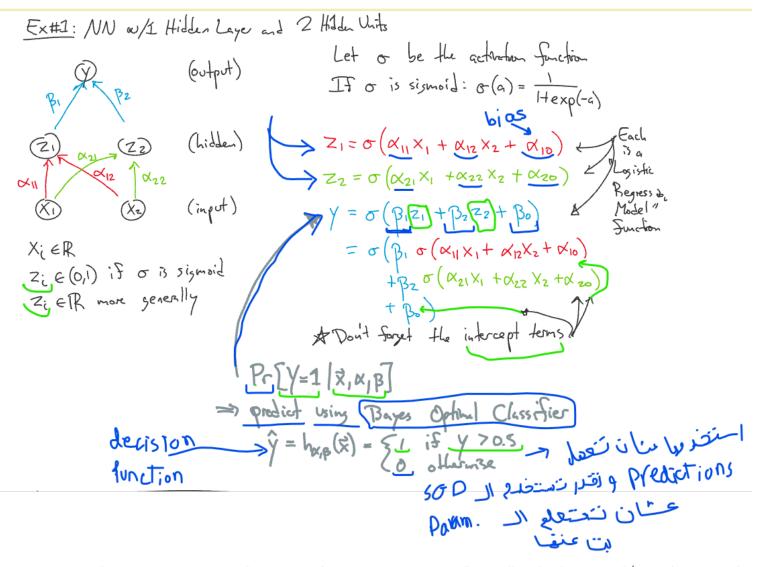
Artificial Model

- Neuron: node in a directed acyclic graph (DAG)
- · Weight: multiplier on each edge
- Activation Function: nonlinear thresholding function, which allows a neuron to "fire" when the input value is sufficiently high
- Artificial Neural Network: collection of neurons into a DAG, which define some differentiable function

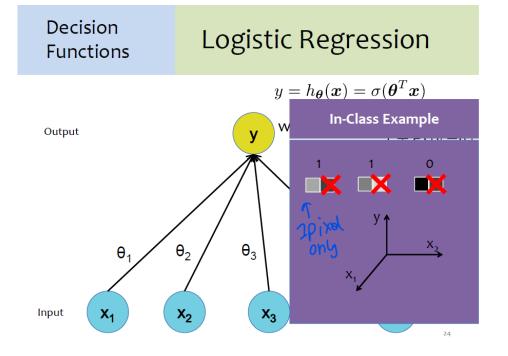
Artificial Computation

- Many neuron-like threshold switching units
- Many weighted interconnections among units
- · Highly parallel, distributed processes

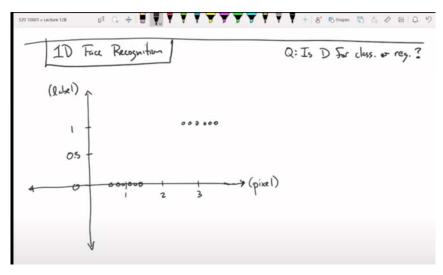




تعال نفكر في مثال بس الأول سريع كدا قلناه المره اللي فاتت لل facial recognition .. تعال نشوف ازاي ال facial recognition بيحصل ازاي ..

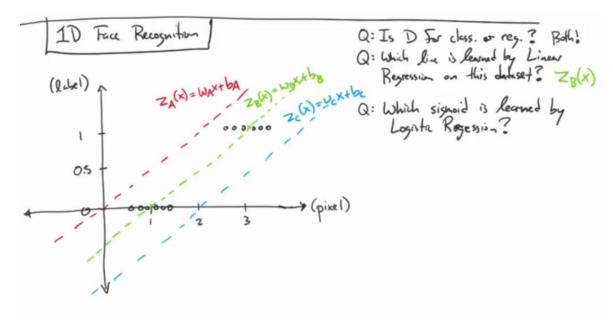


احنا مش عاوزين نفكر في الفانكشن نفسها .. احنا بس عاوزين نفكر في ال 1_D face recognition .. احنا هنقول ان احنا عندنا dataSet عايشه على ال axis اللي في الصوره الجايه ديه

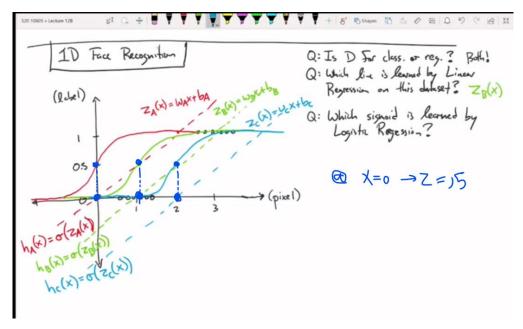


الدكتور سأل سؤال .. هل ديه مسأله كلاسيفكيشن و لا ريجريشن ... في حد رد وقالو كلاسيفكيشن .. الدكتور قالو صح فعلاً ... الإكس أكسيس هو البيكسلز و الواي هو الليبلز ... بس الدكتور كمل و قال هل حد عندو اجابه مختلفه ... حد قالو regression .. سألو ليه .. قالو عشان انت بتحاول ت minimize الأكتفيشن فانكشن وهي مش هنديلك يا صفر يا واحد .. فهنا ديه اصلا الرسمه اللي بنرسمها لل regression problem .. فالدكتور كمل كلام وقال انت فعلاً تقدر تفكر فيها كإنها regression داتاسيت .. وانت بتحاول تفيت فنكشن للداتا ديه .. "يحضر كومنت لدكتور pascal poupart " من محاضره رقم 8

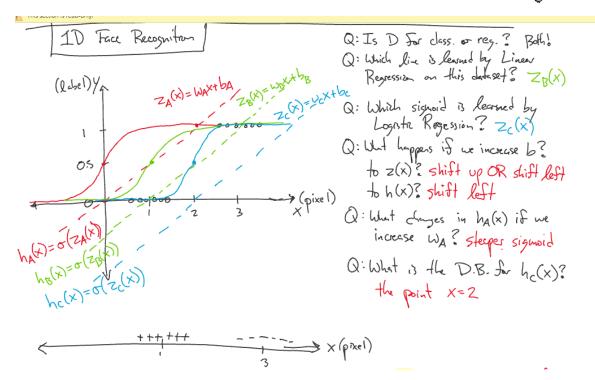
فالإجابه ع السؤال هتبقا الإتنين هي regression and classification .. الدكتور سأل سؤال تاني .. أنهي خط هنتعلمو باستخدام ال regression على الداتاسيت ديه ... الدكتور رسم 3 خطوط .. واختار الي في النص عشان هو اللي هيقلل ال mean squared error ..



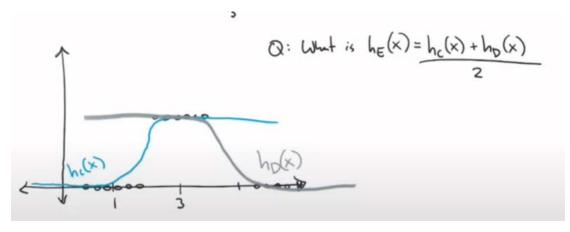
الدكتور سأل سؤال تاني ... انهي سجمويد هنبقا هي اللي موجوده واتعلمناها باستخدام ال logistic regression .. فقام قايل .. خد ال dot product اللي عندك لكل خط .. و دخلو علي سجمويد .. فاللي هو h_A(x) = sigmoid(Z_A(x)) .. طيب ديه هيبقا شكلها عامل ازاي ...



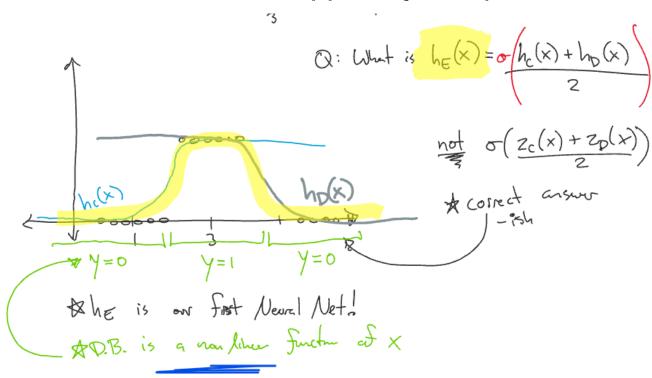
الدكتور بعد كدا راح ورسم الحوار ده كإنو classification problem .. هيبقا عندك خط ... فيه موجب حوالين الواحد و سالب حوالين ال 3 .. وده اللي بنرسمو في اغلب ال classification انما في الريجريشن بتبقا زي اللي فوق كدا .. دلوقت عاوزين نسأل علي ال behavior .. ايه اللي هيحصل لو احنا ودنا ال b .. الخط هي shift left فوق ... الخط هي shift left فوق ... معادله عادي ... في اجابه مكافئه للحوار ده .. انك تقول shift left الخط هي shift left ألي هيوب السلوب أبت و تشفت الخط لفوق .. طب بالنسبه لل (h(x) ... اليه اللي هو بدل ما تقول شفت لفوق .. "كومنت: اللي هو م الأخر خد الكيرف بتاعك وشفت اللوكيشن بتاع الصفر اللي علي هيوب الله علي بيتغير في ال h(x) لو احنا زودنا قيمة ال w_A .. اللي هو غيرنا الإكس أكسيس هتلاقيه راح شمال فعلاً " .. طيب تعال نسأل سؤال تاني .. ايه اللي بيتغير في ال h_A(x) لو احنا زودنا قيمة ال M_A .. اللي هو غيرنا السلووب بتاع الكيرف ... السجمويد هتبقا حي steeper .. في حد عبقري والله .. رد ع الدكتور في السشن اللي قبل ديه وقالو انها هتبقا زي ال sign function .. وده حرفيا هو ال most steep اللي تقدر تجيبو .. أرخم سؤال في كل حاجه .. ايه هو ال D.B اللي مقابل ل h_c(x) ... احنا هنا بنشتغل علي عاره عن المواه .. ايه هي النقطه .. وي المواه .. ويا الله النقطه .. وي النقطه .. هي النقطه .. وي ال الله النقطه .. وي ال ع .. د



طيب احنا ليه بنخش في الحوارات ديه كلها .. انت دلوقت محتاج تفكر يعني ايه تحط logistic regressions together ..



كدا بقا عندك حاجه شبه ال bell shaped curve ... احنا بناخد average 2 non-linear functions ... لو الدكتور كان قال هات الأفريدج بتاع ال z منت قلت لل h انك هتعمل (average of sigma(z_c + z_d) ... و ده الاجابه مش زي منت قلت لل h انك هتعمل (non-linear functions ... و الكتور بيقول ان الاجابه الصح هتبقا هي الكيرف اللي عندك ده .. و ده مشان انت بتشتغل علي non-linear functions .. فهوم عشان انت بتشتغل علي non-linear والوكس .. بص ع الصوره هتلاقي في مناطق فيها صفر ومناطق فيها 1 ...



طيب تعال نرجع لل face recognition .. هناخد دلوقت ال pixels 2 .. ازاي هنرسم الحوار ده .. احنا اشتغلنا علي واحد دايمنيشن ورحنا لفينا كتير .. الدكتور عمل اكتفتي في المحاضره رااائع .. اتفرج عليه

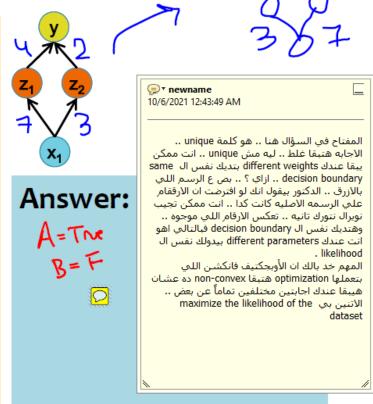
Neural Network Parameters

Question:

Suppose you are training a one-hidden layer neural network with sigmoid activations for binary classification.



True or False: There is a unique set of parameters that maximize the likelihood of the dataset above.



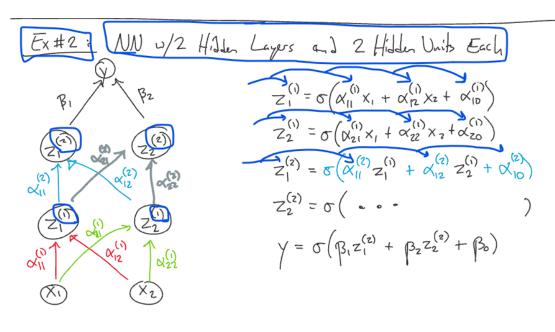
دلوقت هنتكلم على الأركتكشر بتاع النويرال نتورك عشان حتى لو عندك basic NN عندك اختيارات كتيره هتعوز تعملها

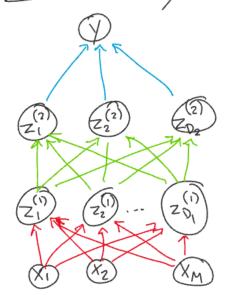
Neural Network Architectures

Even for a basic Neural Network, there are many design decisions to make:

- 1. # of hidden layers (depth)
- 2. # of units per hidden layer (width)
- 3. Type of activation function (nonlinearity)
- 4. Form of objective function







$$\chi^{(2)} \in \mathbb{R}^{D_1 \times D_2}$$

$$\zeta^{(2)} \in \mathbb{R}^{D_2}$$

$$y = \sigma(\vec{\beta}^T \vec{z}^{(z)} + \beta_0)$$

$$\vec{Z}^{(2)} = \sigma\left(\left(\mathcal{N}^{(2)}\right) \vec{\Sigma}^{(1)} + b^{(2)}\right)$$

$$\overline{Z}^{(1)} = \sigma\left(\left(\frac{x^{(1)}}{x^{(1)}}\right)^{T} + \overline{b}^{(1)}\right)$$

$$D_{1} \times M M^{\times 1} \quad D_{1} \times 1$$

o applied elementarise to the vector (x(1))Tx+b(1)

Cartion: tricky to implement