

# 操作手选拔

## 人员配置

本年度拟招募操作手共6人，包括：

- 1. 正式操作手：
  - 英雄操作手1人
- 2. 储备操作手：
  - 英雄操作手1人
  - 步兵操作手2人
  - 工程操作手1人
  - 云台手1人

此外，拟招募飞手1人，飞手招募及考核由飞机组负责

## 报名细则

本次操作手考核设最低报录比2:1，即最少报名人数12人，不限制最大报名人数，若报名人数不足，则依正式队员考核分数由高到低进行强制征集，直到候选人数满足最低报录比

## 考核项目：

### 项目1：沟通能力（25%）

此项分数来源于转正考核中的小组讨论

往年正式队员参加本次考核，此项得分=（报名本次考考核的新队员的平均分/所有新队员的平均分）\*报名本次考考核的新队员得分高斯分布95%区间宽度\*评价系数

\*评价系数由队长给出

### 项目2：信息获取能力（25%）

此项目旨在考察候选人的赛场信息获取能力

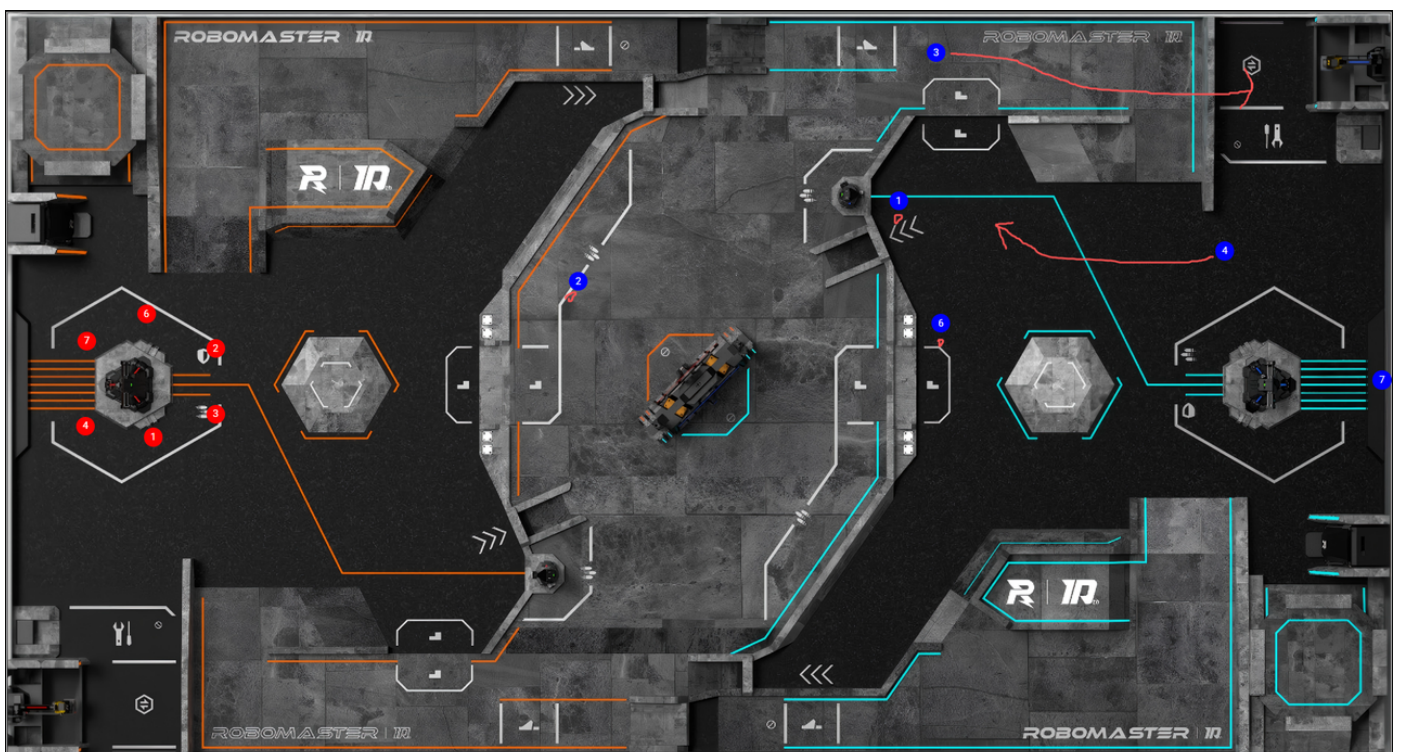
### 考察形式：

基于带操作间语音的第一人称赛场视频，从中随机抽取30s有效长度的视频片段，候选人观看完毕后1分钟内，在小地图上定位目前敌方地面兵种位置，并尝试预测此后15s敌方机器人行为，定位及

预测的敌方机器人越多、越准确，则得分越高

- 有效长度：此视频片段位于7分钟比赛时段内，且第一人称视角所在机器人不位于补给区或处于战亡状态
- 加分项：预测此后15s敌方机器人行为（无需描述15s内所有行动，仅需描述15s总体动向/行为，如飞坡切英雄、通过高地隧道、跨越二级台阶上中央高地等，在软件中绘出即可）
- 本项目每人两题

eg:



### 项目3：操作能力 & 赛场应对策略（50%）

此项目暨涛哥杯操作手选拔赛

#### 比赛形式：

2V2模拟器比赛，比赛使用华南虎Robsouls模拟器，场地选用RMUC2025比赛场地，比赛所用兵种为两台步兵，具体车型可自选，取胜条件为一方全部阵亡，若7分钟后双方均未出现全部阵亡的情况，则按模拟器结算判定比赛胜负，冠军、季军争夺为Bo5，其余所有比赛场次为Bo3

#### 比赛赛程：

所有参赛选手抽签随机组队，小组循环赛+双败淘汰赛

- 若出现奇数个选手总数，则抽签分组之前，按此前项目分数末位淘汰一人
- 若出现奇数个分组总数，则轮空一组

### 评分细则

#### 项目1：

本项目得分=正式队员考核小组讨论个人得分\*0.25

本项目最高得分=30\*0.25=7.5

#### 项目2：

本项目得分=【地面兵种数Σ(10\*兵种定位分+兵种预测分)】 \*0.25

兵种定位分：

分值	等级	评分标准
2	完全准确	标记位置与实际位置距离小于0.5m
1	基本准确	标记位置与实际位置距离小于2m，大于0.5m，标记空间位置正确
0	不准确	标注位置与实际位置距离大于2m或空间位置错误（如在机器人高地上，标记为在高地下，工程在资源岛禁区，标记为工程在中央高地但不在资源岛禁区）

兵种预测分：

分值	等级	评分标准
----	----	------

3	准确	预测动向正确
0	不准确	预测动向不正确

项目3：

本项目得分=（评分+附加分）\*0.5

每场比赛至少要有两名裁判，各负责一方队伍

比赛中每只队伍中每人单独评分

总体评分：

满分100分

分值	评分标准
91-100	比赛中交流积极，能够组织有效协同配合，决策清晰理智，正确理解并发挥车体性能、适时正确使用自瞄
81-90	比赛中交流完整，没有信息遗漏，决策合理，正常发挥车体性能和使用自瞄
71-80	比赛中有基本交流，决策偶有失误，能够驾驶机器人并使用自瞄
61-70	比赛交流较少，决策失误较多，对车体性能理解不足，自瞄使用失误较多
0-60	比赛中几乎无交流，决策混乱，不了解车体性能，不会使用自瞄

比赛4强按以下规则加分：

冠军 25分

亚军 18分

季军 12分

殿军 7分

补充：

以上所有项目总分95分

剩余5分为综合评分，由5位现役操作手和队长/指导老师给出