

Emiliano Cabrera - A01025453
Andrew Dunkerley - A01025076
Do Hyun Nam - A01025276

Pruebas de Software

Pruebas locales

Son las pruebas más básicas en el desarrollo de software y se centran en la verificación del funcionamiento individual de cada componente de un sistema. Se les conoce como pruebas unitarias y son rápidas y baratas de hacerse por su alcance limitado y ambiente de ejecución cerrado (Pittet, s.f.).

Pruebas de integración

La idea de esta prueba es verificar el funcionamiento correcto en conjunto de todos los componentes individuales de un proyecto. Estos componentes suelen funcionar apropiadamente al estar separados, pero al integrar puede ser que existan errores o fallas en envíos o accesos a datos entre ellos. Suele hacerse para comprobar que las partes visuales, de funcionamiento, de guardado de información y de respaldo sean capaces de actuar como un solo sistema. (Vargas, s.f.)

Pruebas alfa

Las pruebas alfa son aquellas que toman lugar antes del lanzamiento del sistema al público general o al cliente interesado (Ebooks Online, s.f.). Fungen para prototipar el proyecto de inicio, antes de avanzar con el desarrollo demasiado y entrar a la etapa de pruebas de calidad.

Pruebas de regresión

Al cambiar o mejorar partes de un sistema ya implementado, dichas modificaciones pueden causar que otras partes del sistema encuentren errores. Las pruebas de regresión sirven para que cualquier actualización o modificación al funcionamiento de un sistema no cree accidentalmente algún error que sea perjudicial para su uso. (Vargas, s.f.)

Pruebas dinámicas de validación.

Más comúnmente llamadas pruebas de aceptación de usuario, las pruebas de validación sirven para que, en un ambiente real de uso, el sistema cumpla con todos los requerimientos que necesita el cliente. Suelen hacerse durante la fase final de testing, ya que involucran dar acceso a individuos no

relacionados al desarrollo del sistema, pero que son los involucrados en su operación futura. (Vargas, s.f.)

Pruebas bajo condiciones frontera

Conocidas como pruebas no funcionales, el objetivo de estas pruebas es conocer los límites del funcionamiento del sistema y se dividen en carga, rendimiento y estrés. Cada una de estas mide un aspecto distinto de la ejecución del sistema, ya sea capacidad de respuesta de red, uso de recursos físicos en el sistema huésped, o número de usuarios simultáneos que puede soportar (Soto, 2021).

Referencias

- Vargas, C. (s.f.). *Tipos de pruebas funcionales para el aseguramiento de la calidad*.
<https://trycore.co/transformacion-digital/tipos-de-pruebas-funcionales/>
- Ebooks Online. (s.f.). *¿Qué es la prueba alfa? Proceso, ejemplo*.
<https://ebooksonline.es/que-es-la-prueba-alfa-proceso-ejemplo/>
- Soto, V.M. (20 de mayo de 2021). *Conoce qué son las pruebas no funcionales de software*.
<https://www.pragma.com.co/blog/conoce-que-son-las-pruebas-no-funcionales-de-software>
- Pittet, S. (s.f.). *Los distintos tipos de pruebas de software*.
<https://www.atlassian.com/es/continuous-delivery/software-testing/types-of-software-testing>