

Домашна работа 1.

1.1. Опис на проектот

Веб апликацијата која одлучивме да ја имплементираме после успешната BrainStorm сесија со тимот се вика **Findify** и истата се однесува на наоѓање места во избран радиус каде средношколците/студентите би можеле да купат храна, земат кафе, да се дружат и секако да учат.

Она што ќе го имплементираме нема да биде вообичаена апликација на која само се означени места туку ќе има можност да се најдат местата со најповолни услови кои ќе се однесуваат на цената, локацијата и можностите што ги нуди објектот кој е означен на мапата. Најповолните услови ќе бидат истракулирани со тежински фактори после спроведената анкета во гимназиите и факултетите низ Скопје. Ние го избравме Скопје како територија врз која ќе оперира нашата апликација од повеќе причини: студенти кои се од останатите градови би се снаоѓале многу полесно, голем број на објекти кои нудат услови (учење, дружење, храна и пијалаци), средношколци кои немаат автомобили и им е потребно нешто што е блиску до нив. Мотивот за имплементирање на оваа Веб апликација ни беше кризата која што го погоди светот па и нас, ние сакаме со апликацијата да ги намалиме трошоците со кои се соочува младата генерација, а воедно и да допринесеме за збогатувањето на социјалниот живот на истите. Ние би ги намалиле трошоците со тоа што сите ќе можат да ги видат објектите со дадените оценки кои се блиску до нив, тоа би значело нема потреба од гориво за автомобилите, јавен превоз или плаќање такси од друга страна ние би направиле обид за соработка со вакви објекти кои ќе нудат пониска цена за личности кои ќе се идентификуваат како студенти/средношколци. Светот после изолацијата која траеше долго нема никогаш да го добие истиот изглед па затоа како што спомнавме ние ќе се обидеме со споделувањето на својата локација од оваа апликација како и оценките да ја споиме младината која се наоѓа во Скопје.

Како заклучок сакаме да издвоиме дека оваа апликација има за цел наоѓање места кои се блиску до корисниците ги нудат најповолните објекти со рута како да се пристигне до истите. Покрај главната функционалност ќе биде имплементирано и споделување на локацијата со која корисниците ќе можат лесно да се најдат, а во исто време и остават оценка за дадениот објект.

1.2. Барања

1.2.1 Функцииски барања

1. Web апликацијата ќе овозможува најава преку постоечка емаил адреса.
2. Web апликацијата ќе овозможува лоцирање на објекти во избран радиус.
3. Web апликацијата ќе овозможува приказ на рута за пристигање до избраниот објект.
4. Web апликацијата ќе овозможува преглед на оценките кои се однесуваат за даден објект.
5. Web апликацијата ќе овозможува оставање на оценка на даден објект.
6. Web апликацијата ќе нуди можност споделување на локацијата.

- 7.Web апликацијата ќе овозможува преглед на попустите во одредени објекти кои ги нудат.
- 8.Web апликацијата ќе нуди можност за избор на радиус во кој ќе бидат означени објектите.
- 9.Web апликацијата ќе нуди филтер на објектите врз основа на нештата кои се нудат.
- 10.Web апликацијата ќе овозможува приказ на времето потребно да се стигне до дестинацијата.
- 11.Web апликацијата ќе нуди можност за поставување слика при оценување на даден објект.
- 12.Web апликацијата ќе дава можност за приказ на најдобро оценетите објекти.
- 13.Web апликацијата ќе нуди можност за размена на локација помеѓу корисници.
- 14.Web апликацијата ќе престане да ја користи локацијата на корисникот во моментот кога ќе го исклучи пребарувачот.
- 15.Web апликацијата ќе дава можност за зачувување на омилен места.
- 16.Web апликацијата ќе ја одбие секоја оценка ако корисникот никогаш не избрал рута да стигне до објектот кој го оценува .
- 17.Web апликацијата ќе нуди интерактивна мапа на која корисникот може да го следи своето движење.
- 18.Web апликацијата ќе нуди можност за прнаоѓање места само на територијата на Скопје.
- 19.Web апликацијата ќе нуди можност на пронаоѓање објекти кои нудат храна,пијалоци и места за учење.

1.2.2 Нефункционални барања

20. Апликацијата ќе може да се пристапи преку било кој пребарувач.
21. Web апликацијата ќе овозможува интерфејс со кој 95% од корисниците ќе можат да најдат објект близу нив без никакво запознавање.
22. Web апликацијата ќе овозможува наоѓање на рута за време од 3 секунди.
23. Web апликацијата ќе има помала рата на дефекти од 1 пад на 1000 часови.
- 24.Web апликацијата ќе овозможува интерактивна мапа со кој 98% од корисниците ќе успеат да стигнат до дестинацијата.
- 25.Web апликацијата ќе биде достапна 99% од времето.
- 26.Web апликацијата ќе спречува напад од ботови во 99.5% од времето.
- 27.Web апликацијата ќе овозможи шифрирано споделување на локациите.