

OBJETIVO

El objetivo es poner en práctica los contenidos de la UD4 y UD5

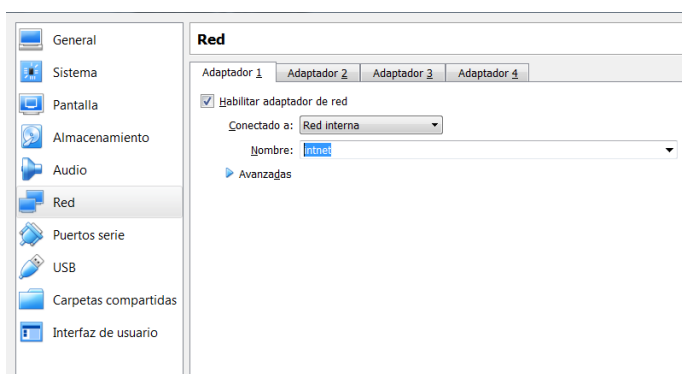
ESCENARIO

Dos máquinas en red 10.0.0.0/8. Compartiendo un mismo dominio “**practica.com**”

Jupiter: 10.0.0.1/8: servidor DNS

Marte: 10.0.0.2/8: servidor web Apache, servidor SSH, servidor FTP

Para cambiar la máquina a red interna...(Ojo en red interna no tendrás acceso a la red externa ni a Internet. Puedes instalar todos los servicios ssh, ftp, bind9 en modo puente o NAT y luego hacer el cambio a red interna.)



PUNTOS A REALIZAR

Se deberán entregar las siguientes comprobaciones adjuntando únicamente los pantallazos correspondientes. **No se permite el uso del fichero /etc/hosts ni el uso de ips para acceder a los servidores, en su lugar se tendrá que acceder con el nombre a través del servidor DNS.**

DNS: 5 PUNTOS (0,5 en el total del curso)

1. DNS: Configura una zona de resolución directa en bind9 para el dominio “practica.com”, con las siguientes entradas. **3PTOS**
 - a) Dos entradas que traduzcan los nombres de ambas máquinas en el dominio (marte.practica.com y jupiter.practica.com)
 - b) Una entrada donde se dé de alta el nombre del servidor como ns.practica.com
 - c) Una entrada para resolver el servidor web (www.marte.practica.com)

Respuesta: *Ficheros de configuración de bind modificados. Salida del comando dig con todos los nombres posibles desde marte. Comando nslookup con todos los nombres posibles desde marte . Resultado de hacer ping desde Jupiter a Marte.*

2. DNS: Configura la resolución inversa para todas las máquinas del dominio. **2PTOS**

Respuesta: *Ficheros de configuración de bind modificados. Salida del comando dig con todos los nombres posibles desde marte*

VSFTPD y SSH: 5 PUNTOS (0,5 en el total del curso)

3. VSFTPD. Configura tu server partiendo de un fichero de configuración vacío (vsftpd.conf) para los siguientes casos:
- No se deben permitir conexiones anónimas al ftp. Solo se permite el acceso a los usuarios “desarrollador”, “cliente1” y “cliente2” el resto de usuarios (alumno por ejemplo) no tendrán acceso.
 - Para el usuario “desarrollador” en concreto el directorio al que accede por defecto será el directorio “/var/www/desarrollador”, para el resto su home. Deberás asegurarte que el usuario www-data (usuario de Apache) pueda leer los archivos colocados en esa carpeta.
 - El usuario “desarrollador” estará enjaulado el resto de usuarios no.
 - El usuario “desarrollador” tendrá permisos de escritura el resto no.
 - Asigna al usuario desarrollador una cuota blanda de 10MB y una dura de 11MB.
 - Registra todas las transferencias en formato xferlog.
 - Configura el servidor para que funcione en modo seguro (ftps implícito). Instala un cliente como filezilla y prueba a conectarte.

Respuesta: *Se deberán crear todas las pruebas que consideres necesarias para probar el correcto funcionamiento del servicio conectándose desde un cliente por consola. Deberás entregar los ficheros de configuración para cada apartado. 2PTOS*

4. SSH: Genera en marte un par de claves pública y privada (puedes usar las de git) para tu usuario alumno, súbelas al servidor ssh en jupiter y prueba a conectarte desde marte a tu server usando dichas claves sin tener que usar usuario y password. **Nota:** Recuerda que debes usar el DNS para conectarte con el nombre de dominio. Permite solamente conectarte por SSH con el usuario “alumno”.

Respuesta: *Pantallazos de las pruebas que demuestren la realización del ejercicio 1PTO*

5. SSH. Haz los siguientes apartados:
- Transfiere desde la máquina de Júpiter a Marte 2 ficheros.
 - Ejecuta un único comando desde la máquina Jupiter para saber qué ficheros del directorio /home/teresa de Marte contienen el texto “textoCualquiera”.
 - Ejecuta un único comando desde la máquina Jupiter para saber qué usuarios están conectados a la máquina Marte.
 - Copia de forma segura con scp un archivo de la máquina Marte a Júpiter.
 - Copia de forma segura con scp una carpeta con subcarpetas de la máquina de Marte a Júpiter.
 - Haz cambios en algún fichero y copia de forma segura con rsync la misma carpeta con subcarpetas de la máquina de Marte a Júpiter.

Respuesta: *Pantallazos de los comandos y su salida 2PTOS*