

Opis instalacji/uruchomienia:

1. Ściągnięcie kodu źródłowego oraz SQL
2. Postawienie bazy danych na własnym komputerze
3. Uruchomienie aplikacji np. ECLIPSE IDE
4. Zamiana w funkcjach Connect() nazw na odpowiadające własnym

Opis wykorzystanej technologii:

Java - język programowania, wykorzystany do napisania aplikacji,

Apache Maven - narzędzie, które zautomatyzowało oraz pomogło w budowie projektu napisanego właśnie w Javie,

Swing - biblioteka graficzna, użyta do pomocy stworzenia odpowiedniego graficznego interfejsu użytkownika,

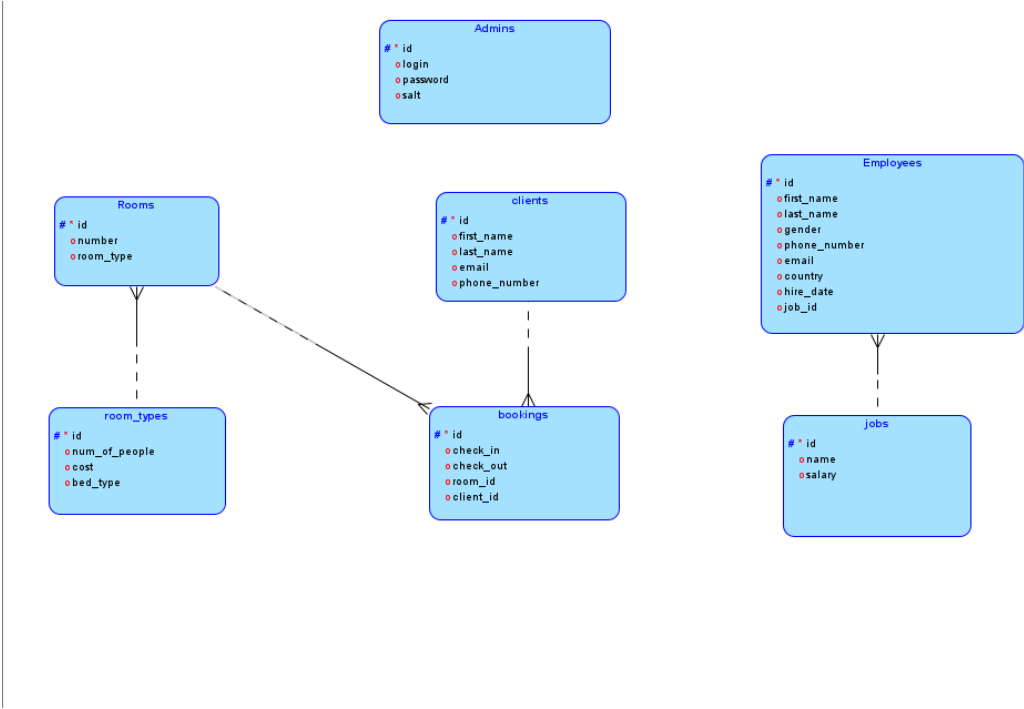
MySQL - system zarządzania relacyjnymi bazami danych, wykorzystany w projekcie do stworzenia bazy danych.

Opis projektu:

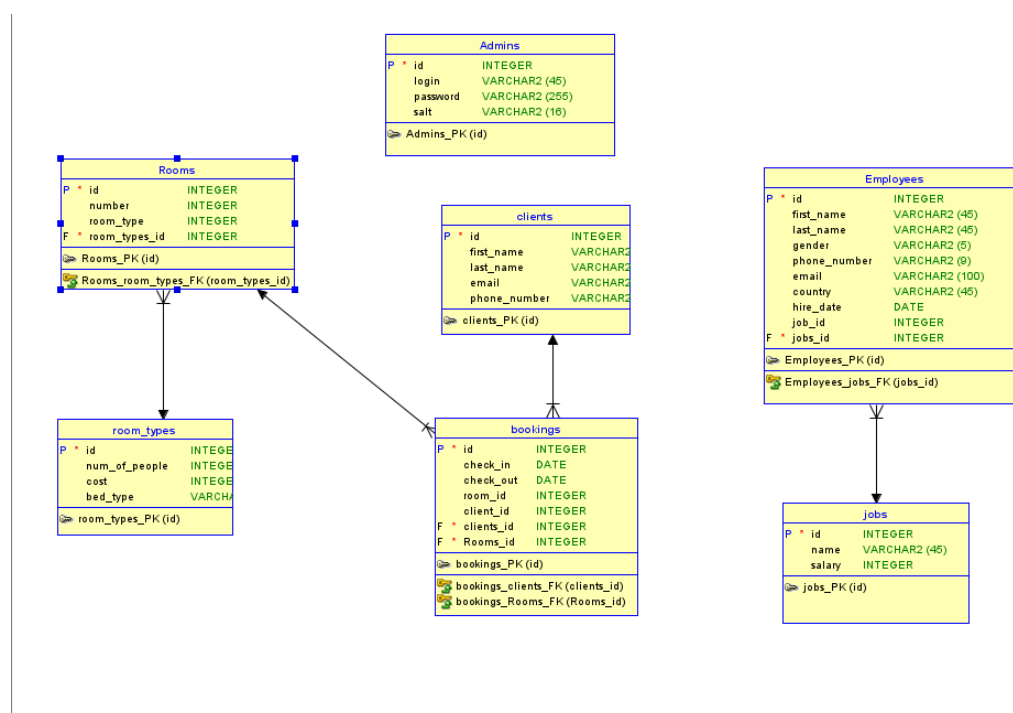
Projekt dotyczy aplikacji zarządzającej hotelem. Program pozwala na sterowanie klientami, rezerwacjami, pracownikami oraz pokojami. Dostępne jest logowanie oraz rejestracja, ale tylko dla adminów, co oznacza, że zawsze mamy dostęp do pełnych możliwości aplikacji, a nowo utworzone konto jest z góry uznawane jako konto admina. Po zalogowaniu mamy możliwość ogólnego działania na danych z bazy danych, według tego, co chcemy zrobić.

Poniżej przedstawiam modele logiczny oraz fizyczny bazy

Model logiczny bazy danych:



Model fizyczny bazy danych:



Spełnienie warunków zaliczenia:

GUI - Zaimplementowany interfejs graficzny przy użyciu SWING, użycie JFrames, JPanels, JPanels, JLabels i wiele innych, intuicyjny, opisany, prosty interfejs, który jest łatwy w obsłudze dla użytkownika.

Baza danych - Aplikacja opiera się na bazie danych MySQL, komunikuje się ona właśnie z JAVĄ poprzez różne zapytania. Wszystkie dane wprowadzane w aplikacji czy też zmieniane w niej są od razu aktualizowane również przez bazę danych.

Połączenia sieciowe - za pomocą klasy URL pobranie dokumentacji w formie pliku pdf na własny komputer ze strony internetowej, na której wcześniej został właśnie ten dokument umieszczony.

Wątki - tworzenie nowego wątku podczas próby ściągnięcia dokumentacji projektu, w razie gdyby pobranie trwało zbyt długo, by nie zawiesić działania aplikacji

Strumienie danych - (blokowanie rejestracji użytkowników o tych samych loginach) zebranie z bazy danych listy użytkowników (ich loginy) oraz porównanie podczas rejestracji czy użytkownik o danym loginie (wpisanym przez użytkownika do okna login) istnieje już w bazie, jeśli tak, wypisany zostanie odpowiedni komunikat.

Programowanie obiektowe - implementacja własnych klas, enkapsulacja danych, dziedziczenie klas po odpowiednich rodzicach (np. Klasy dziedziczą po JFrame, aby było dobrze wykorzystane GUI)