

# BASE JAVASCRIPT

## TYPES DE VALEURS



- Dans tout langage de programmation on manipule des données.
- On manipule du texte, des nombres, des calculs, des dates...
- On est à l'ère du Big Data, l'avancée du numérique nous plonge dans un océan de données 🌊.
- En revanche pour un ordinateur il va stocker les données sous forme binaire (10000010001010101110111000111)  
il fonctionne comme ça.
- Pour nous êtres humains c'est illisible et peu pratique.
- Du coup en JS (et autre langage de code) on a créé des types de valeur pour stocker des données qui soient plus parlantes.

# BASE JAVASCRIPT

## TYPES DE VALEURS



- On retrouve 6 types de valeurs en JS :
  - Nombre : number
  - Chaines de caractère : string
  - Booléen (Vrai / Faux) : boolean
  - Objets : object
  - Fonction: function
  - ??? : Undefined

# BASE JAVASCRIPT

## ASSIGNER UNE VALEUR



- Pour assigner des valeur on commence par créer une variable
- Et dans notre variable on peut stocker quelquechose (Valeur)
- Le = permet d'assigner une valeur à notre variable
- Le ; pour finir une instruction

# BASE JAVASCRIPT

## ASSIGNER UNE VALEUR



```
// Afficher un message dans la console  
// console.log("Coucou");
```

```
// Assigner une valeur
```

```
var num = 1;  
console.log(num);
```

Elements Console

top

1

Live reload enabled.

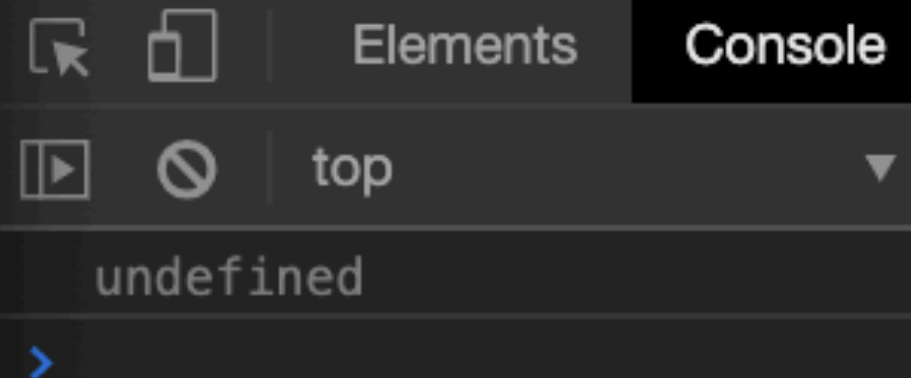
✖ Failed to load resource: the server responded with a status of

# BASE JAVASCRIPT

## ASSIGNER UNE VALEUR



```
1 // Code JavaScript ici
2
3 // Afficher un message dans la console
4 // console.log("Coucou");
5
6 // Assigner une valeur
7
8 var num = 1;
9 var chiffre;
10 console.log(chiffre);
```

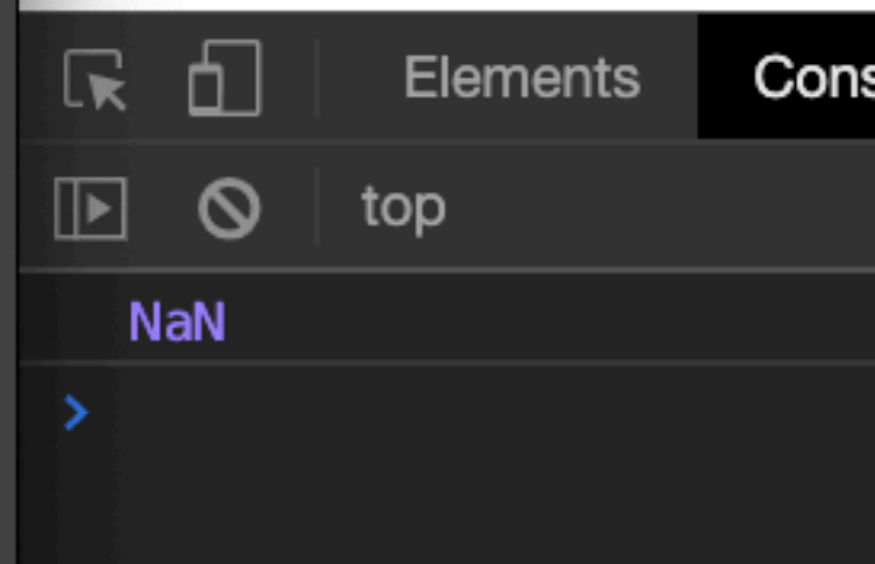


# BASE JAVASCRIPT

## ASSIGNER UNE VALEUR



```
1 // code javascript ici
2
3 // Afficher un message dans la console
4 // console.log("Coucou");
5
6 // Assigner une valeur
7
8 var num = 1;
9 var chiffre;
10 console.log(chiffre + num);
```



# BASE JAVASCRIPT

## ASSIGNER UNE VALEUR

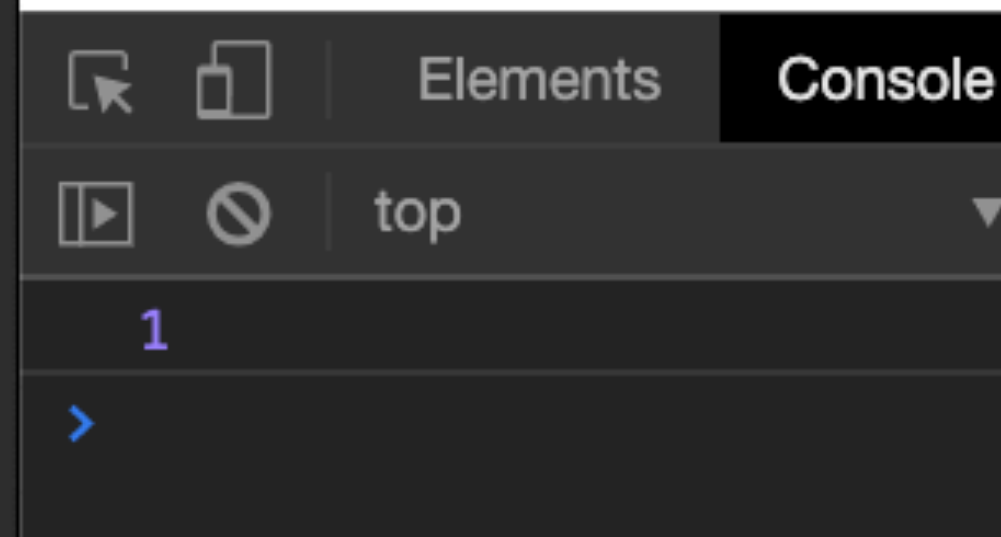


```
// code javascript ici

// Afficher un message dans la console
// console.log("Coucou");

// Assigner une valeur

var num = 1;
var chiffre = 0;
console.log(chiffre + num);
```



@

## ASSIGNER UNE VALEUR



```
2
3 // Afficher un message dans la console
4 // console.log("Coucou");
5
6 // Assigner une valeur
7
8 var num = 1;
9 var chiffre = 0;
10 console.log(chiffre + num);
11 chiffre=30;
12 console.log(chiffre + num);
13
```

