

# **DOM**MODIFICATION DE PAGES WEB



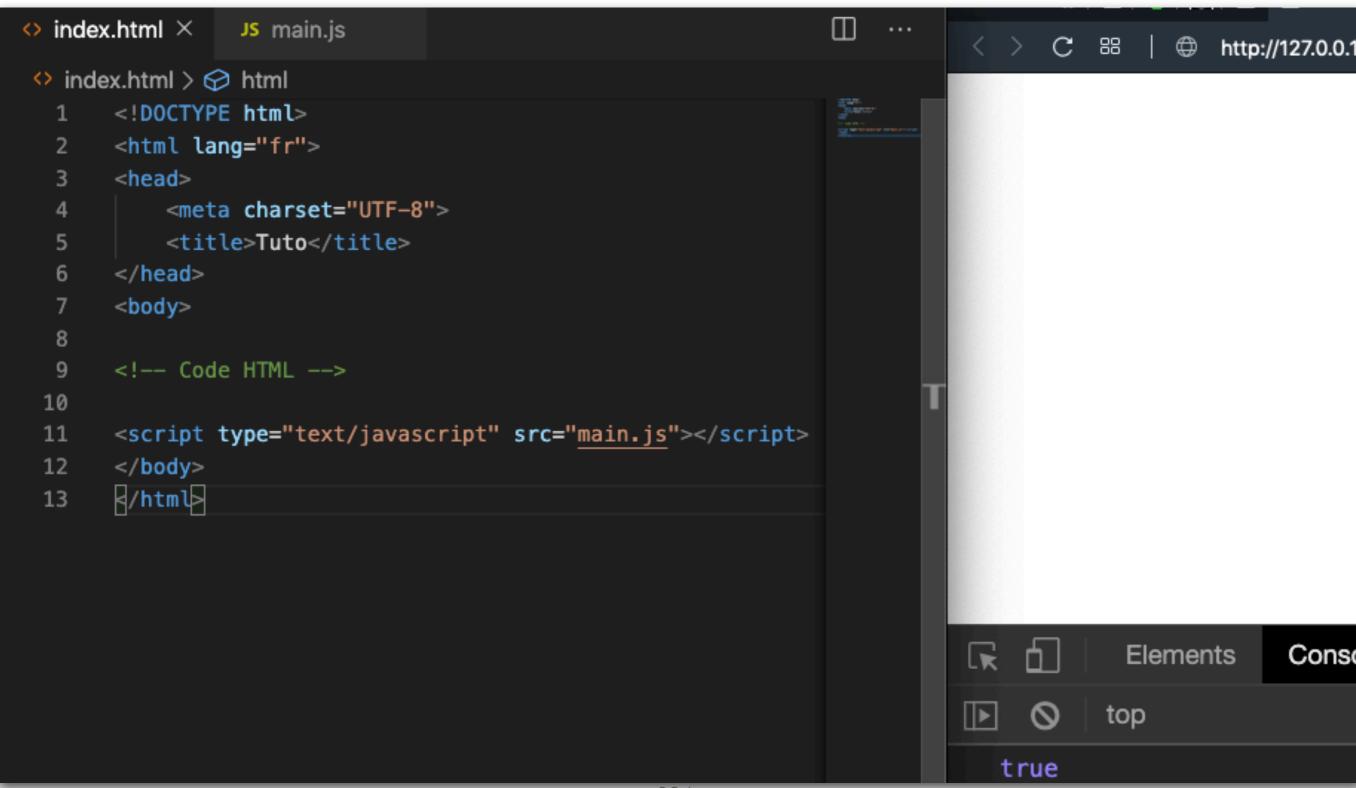
# **DOM**ORGANISER LE CODE JS



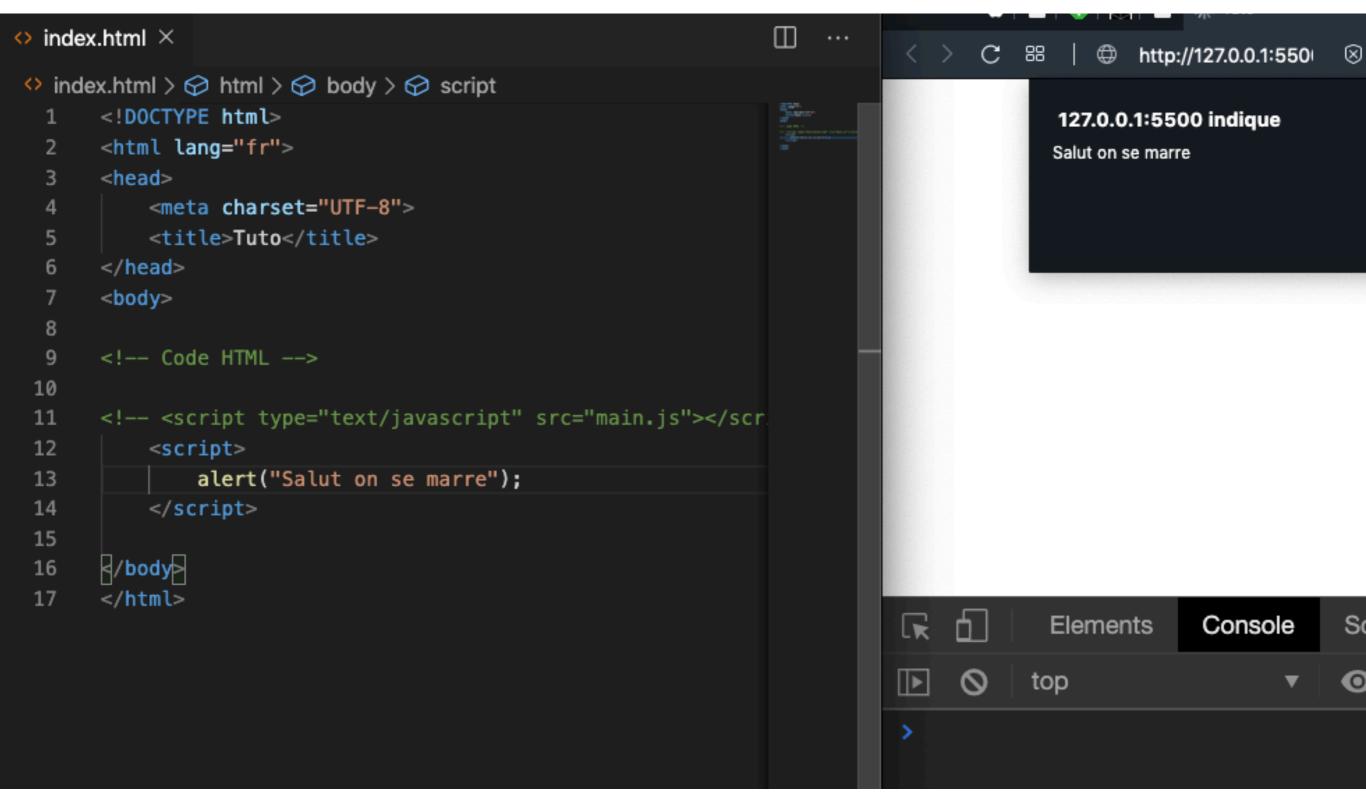
• Ou on code?

# JS

#### ORGANISER LE CODE JS



# DOM ORGANISER LE CODE JS



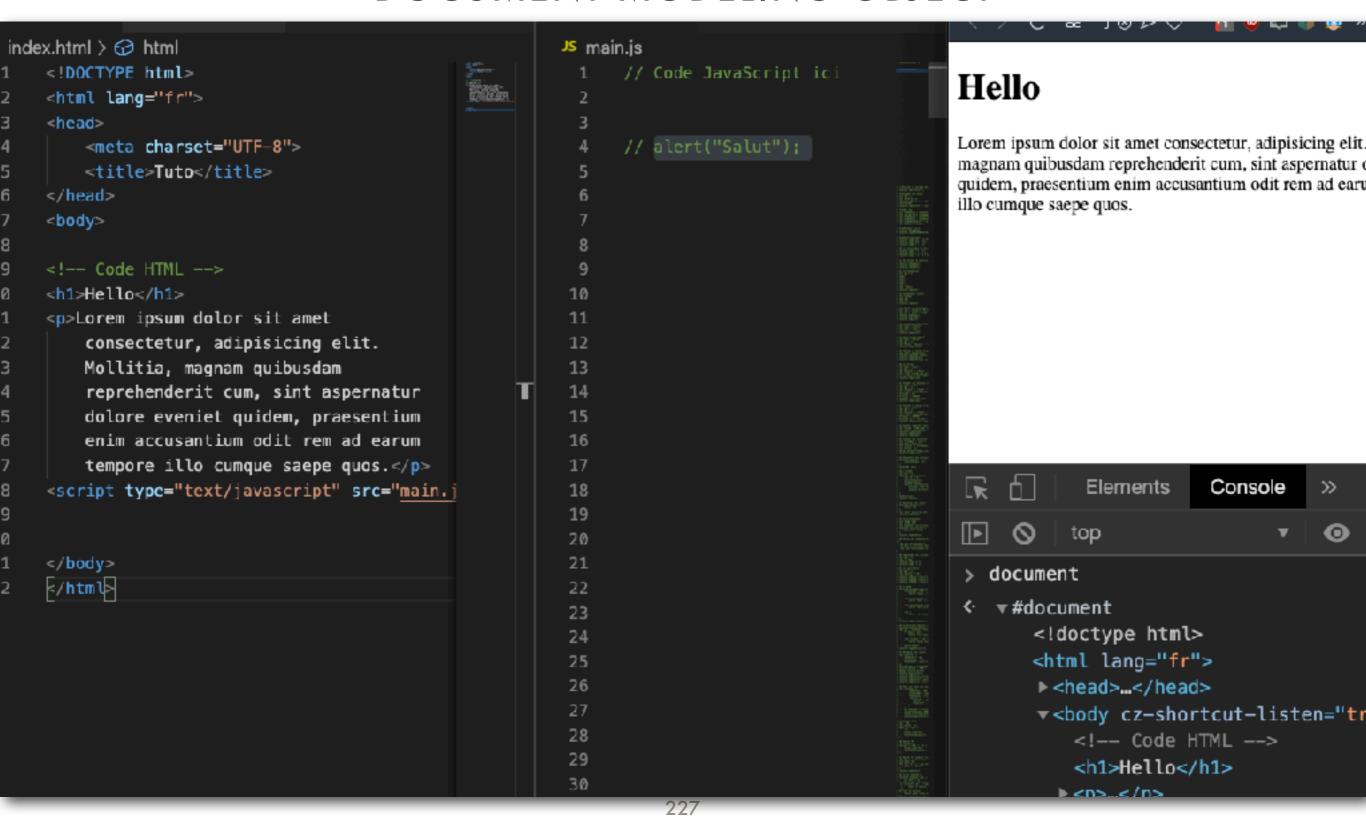
# DOM DOCUMENT MODELING OBJECT



- Le navigateur va lire notre document HTML
- Il en fait une « traduction » pour l'afficher d'une certaine manière.
- JS va pouvoir interagir avec ce Document crée par le navigateur
  - On va pouvoir sélectionner, modifier des éléments, en ajouter, en supprimer...

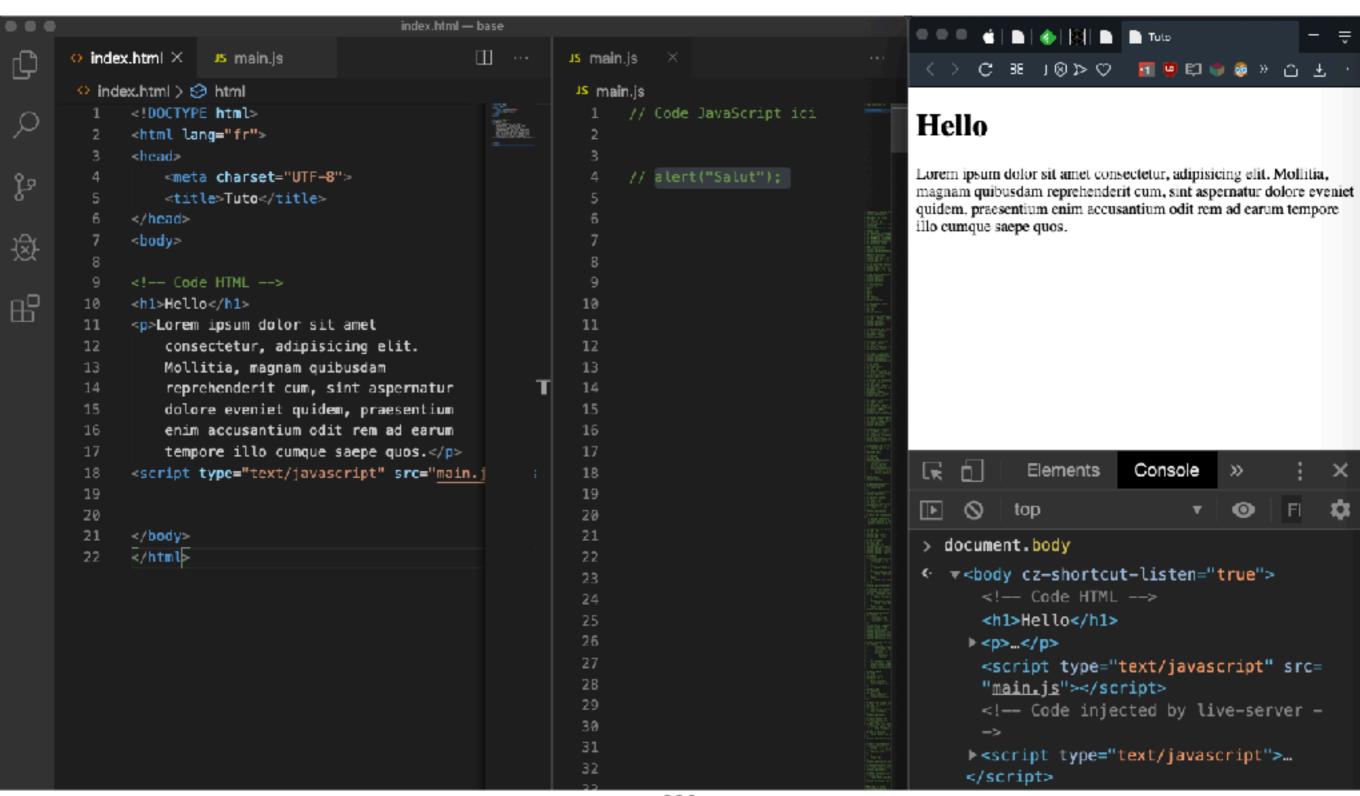
# JS

#### DOCUMENT MODELING OBJECT





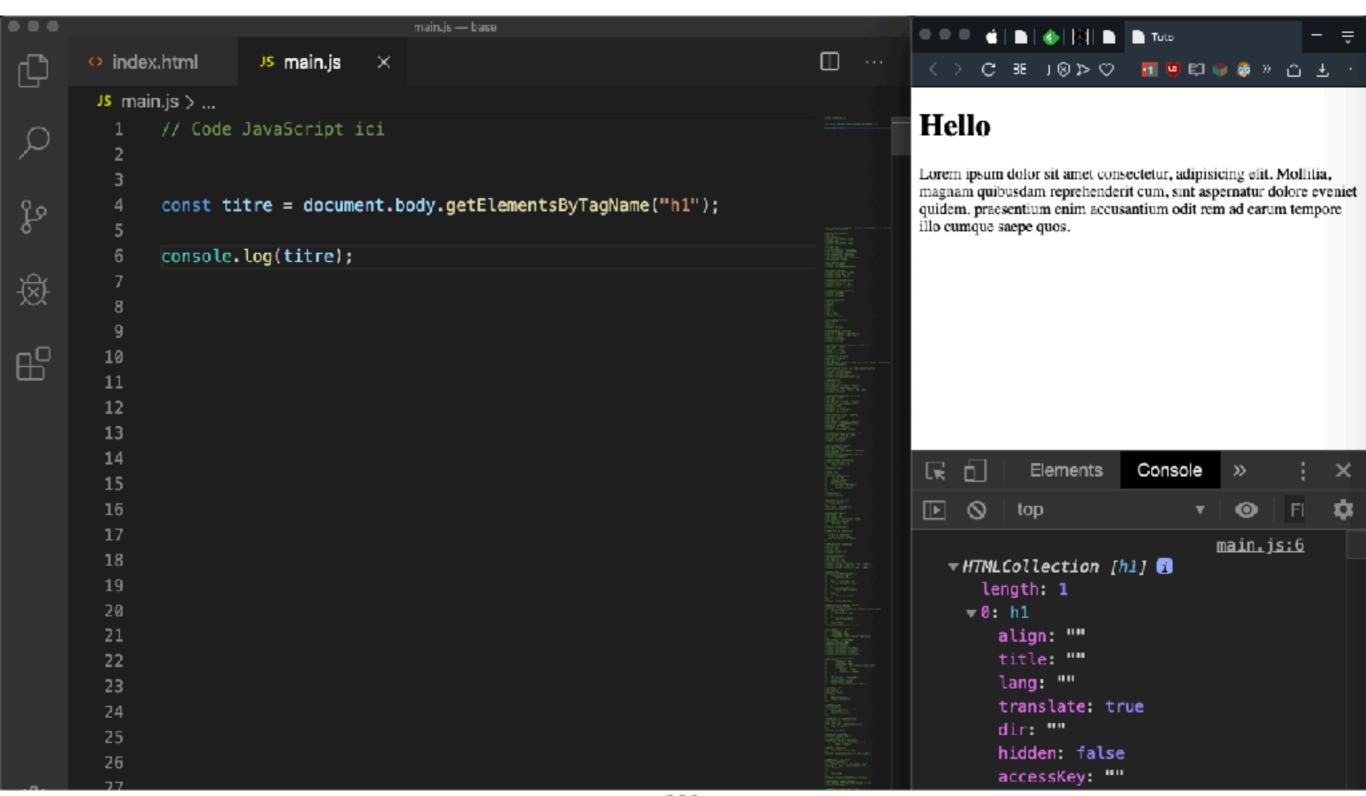
#### DOCUMENT MODELING OBJECT





- Comment trouver un élément dans notre code HTML via JS ?
- On va stocker un élément du DOM dans une variable.
- On va utiliser getElementsByTagName ()
   (récupérer un élément selon le nom de son tag)
   (C'est le nom des balises html p, h1, body, script etc ...)
- Par défaut getElementsByTagName () récupère des données et les stocke sous formes de tableau. (même vide si il ne trouve rien)







- Comment trouver un élément dans notre code HTML via JS ?
- On peut aussi chercher un élément html par son id
- On va utiliser getElementById ()
   (récupérer un élément selon le nom de son tag)
   (C'est le nom de l'id des balises html)
- getElementById () renvoi directement les données elles mêmes et non pas sous forme de tableau.



