

# BASE JAVASCRIPT

## FONCTIONS



- Une fonction c'est un bout de code réutilisable
- C'est utile car en programmation on a souvent besoin de répéter certaines actions.  
(Exemple: Enregistrer un nouvel utilisateur)
- On va utiliser function
- Une fonction va être interprétée comme un sous programme dans notre fichier.

# BASE JAVASCRIPT

## FONCTIONS



```
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8 function maSuperFonction() {  
9     console.log("Hello");  
10    console.log(33 + 42);  
11 }  
12  
13 maSuperFonction();  
14  
15  
16  
17  
18  
19
```

Elements

top

Hello

75

# BASE JAVASCRIPT

## FONCTIONS



JS main.js > ...

```
1  // Code JavaScript ici
2
3
4
5
6
7
8  function maSuperFonction(num) {
9      console.log("Hello");
10     console.log(33 + num);
11 }
12
13 maSuperFonction();
14
15
16
17
18
19
20
```

Elements Console

top

Hello

NaN

>

# BASE JAVASCRIPT

## FONCTIONS



```
3  
4  
5  
6  
7  
8 function maSuperFonction(num) {  
9     console.log("Hello");  
10    console.log(33 + num);  
11 }  
12
```

```
13 maSuperFonction(22);  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20
```

Elements

top

Hello

55

>

# BASE JAVASCRIPT

## FONCTIONS



```
<> index.html JS main.js × ...  
JS main.js > ...  
1 // Code JavaScript ici  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8 function moins(a, b ) {  
9     console.log(a - b);  
10 }  
11  
12 moins(99, 287);  
13  
14  
15  
16  
17  
18
```

http://127.0.0.1:5

Elements Console Sou

top

-188

# BASE JAVASCRIPT

## SCOPE



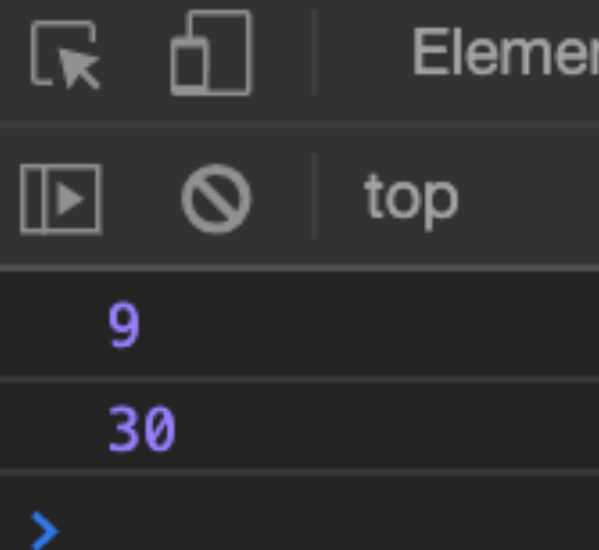
- Notion de bloc de code
- On l'a vu les fonction agissent comme un sous programme à l'intérieur de notre programme.
- La notion de scope permet de se rendre compte JUSQU'OU une variable peut être accessible dans le code.
- Notion Parent - Enfant

# BASE JAVASCRIPT

## SCOPE



```
7
8
9  var num = 30;
10
11 function uneFonction(){
12     var num = 9;
13     console.log(num);
14 }
15
16 uneFonction();
17 console.log(num);
18
19
20
21
22
23
```



# BASE JAVASCRIPT

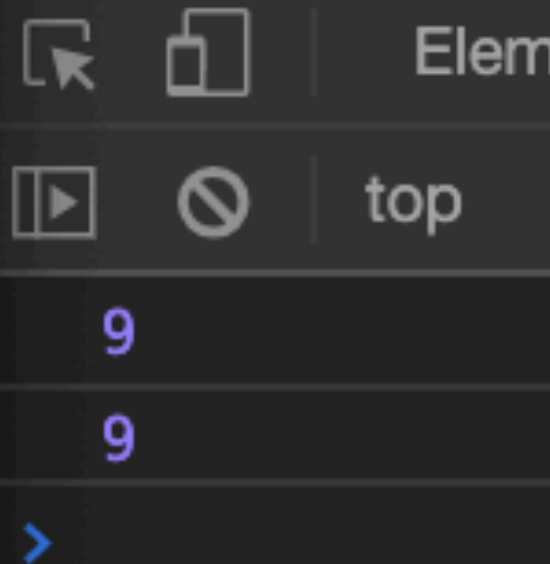
## SCOPE



```
6  
7  
8  
9 var num = 30;  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22
```

```
function uneFonction(){  
    num = 9;  
    console.log(num);  
}
```

```
uneFonction();  
console.log(num);
```





# BASE JAVASCRIPT

## SCOPE



```
// var num = 30;
```

```
function uneFonction(){  
  var num = 9;  
  console.log(num);  
}
```

```
uneFonction();  
console.log(num);
```

Elements

top

9

✖ ▶ Uncaught ReferenceError: num is not defined  
at main.js:17

>

# BASE JAVASCRIPT

## SCOPE



```
7  
8  
9 var num = 30;  
0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
0  
1  
2  
3  
4
```

```
function uneFonction(){
```

```
    var num = 9;
```

```
    console.log(num);
```

```
    console.log(test);
```

```
    function autreFonction(){
```

```
        var test = "Un Test";
```

```
    }
```

```
}
```

```
uneFonction();
```

```
console.log(num);
```



Elements



top

9



Uncaught Reference  
at uneFonction  
at main.js:21



# BASE JAVASCRIPT

## SCOPE



```
5
6
7
8
9  var num = 30;
10
11 function uneFonction(){
12     | var num = 9;
13     | console.log(num);
14     | autreFonction();
15
16     | function autreFonction(){
17     |     | var test = "Un Test";
18     |     | console.log(test);
19     |     | }
20 }
21
22 uneFonction();
23 console.log(num);
24
```

Elements Cons

top

9

Un Test

30

>

# BASE JAVASCRIPT

## RETOURNER UNE VALEUR



- En JS et dans la plupart des langage de programmation, quand on utilise des fonctions.
- Avec return on indique à une fonction qu'elle doit nous retourner ou renvoyer quelque chose.
- C'est utile si on veut stocker le résultat d'une fonction directement dans une variable.

# BASE JAVASCRIPT

## RETOURNER UNE VALEUR



```
3
4
5  function moins(a,b) {
6      |   return a-b;
7  }
8  var total = moins(56,23);
9
10 console.log(total);
11
12
13
14
15
16
17
18
```

33

# BASE JAVASCRIPT

## EXO: CALCULER UNE MOYENNE



- Créer 2 variables
  - noteA
  - noteB
- Créer une fonction qui va calculer la moyenne et qui retourne le résultat

# BASE JAVASCRIPT

## EXO: CALCULER UNE MOYENNE



```
JS main.js > ...
1  // Code JavaScript ici
2
3
4
5
6  var noteA = 10;
7  var noteB = 15;
8  var moyenne = calcul(noteA, noteB);
9
10 function calcul(a, b) {
11     return (a + b)/2;
12 }
13
14 console.log(moyenne);
15
16
17
18
19
```

