

## WEEKLY GROUPE 3 22/02/2022

### David:

- Class User (méthodes de gestion des emprunts et des Grades)
- Class Personne (méthodes pour définir l'Id User)
- Gestion des Repr (Toutes les Class)

### Teddy :

- Main (Création du menu et de l'interface)
- Fonctions (Menu , Connexion user, mot de passe et gestion d'erreur)
- Class BD

### Johan:

- Class Bibliothèque (Méthode d'import et d'export des Users, d'import et d'export des livres ,de recherches dans la BDD)
- Class Livres (Méthodes avec l'affichage et les références livres)

### Commun:

- Résolution des conflits et des Bugs
- Résolution des problèmes sur les exportations et importations des Users et Livres
- Correction du main
- Problèmes sur les BD à inclure dans la liste d'emprunt
- Ajout fonctionnalité de l'affichage des livres disponibles
- Update Grade (moldu, apprentie sorcier, sorcier ,Auror)
- Ajout classement entre les différentes maisons (Gryffondor, Poufsouffle, Serdaigle, Serpentard)
- Ajout compteurs emprunts

### TODO 22/02/2022 :

- le menu 1.2 (Le menu caché pour les Classement en fonction du grade)
- Exporter classement au sein de bibliothèque
- Classement maison
- menu 1.2
- export/import classement Maisons
- Compléter info Maison (Affichage des informations de la maison lors du choix )
- Vider main -> optimisation Rechercher + Emprunter
- Check erreur type
- Check erreur boucle
- Uniformiser ergonomie d'utilisation
- Corriger import/export
- Ajouter Ascii dans le terminal
- Donner des valeurs aux livres (pour les grades)

### Fin de projet estimé au 23/02/2022