# Gestão de Condomínio

Aluno: Vinícius Ferreira Aguiar

### **Objetivo:**

Gerenciar e organizar as áreas comuns em condomínios.

# **Epico:**

O usuário vai poder fazer um login ou cadastro para acessar o app. O usuário pode cadastrar o seu apartamento. O usuário pode cadastrar os carros que estão em cada apartamento. O usuário pode ver os anúncios do condomínio. O usuário pode reservar algum espaço do prédio como academia ou salão de festas. O usuário pode abrir uma ocorrência para relatar algum problema ou reclamação. O usuário pode ver os itens que estão no achados e perdidos. O usuário pode visualizar os documentos e boletos referentes ao prédio.

#### Histórias de Usuário:

- 1. Implementação das áreas de Login e de Cadastro.
- 2. Implementação do menu principal e do mural de avisos.
- 3. Implementação das áreas de ocorrência e de reserva.
- 4. Implementação das áreas de achados e perdidos e visualização dos dados do apartamento.

# PI Planning:

- 1. Implementação das áreas de Login e de Cadastro:
  - a. Criando projeto P
  - b. Configurando projeto M
  - c. Assets necessários P
  - d. Tela de pré carregamento P
  - e. Tela de Login M
  - f. Tela de Cadastro M
  - g. Criação do backend para login e cadastro G
- 2. Implementação do menu principal e do mural de avisos:
  - a. Criação dos componentes do Menu Principal P
  - b. Criação dos componentes do mural de avisos P
  - c. Implementação da tela do mural de avisos M
  - d. Tela de Documentos P
  - e. Tela de Boletos P
  - f. Criação do backend para o mural de avisos G
  - g. Criação do backend para Documentos G
  - h. Criação do backend para Boletos G

#### 3. Implementação das áreas de ocorrência e de reserva:

- a. Criação dos componentes da área de ocorrência
- b. Criação dos componentes da área de reserva P
- c. Visualização das ocorrências P
- d. Visualização das reservas P
- e. Tela de dição da ocorrência M
- f. Tela de edição da reserva M
- g. Criação do backend para ocorrências G
- h. Criação do backend para reservas G

# 4. Implementação das áreas de achados e perdidos e visualização dos dados do apartamento:

- a. Criação dos componentes da área de achados e perdidos P
- b. Criação dos componentes da área do apartamento P
- c. Visualização das do achados e perdidos P
- d. Visualização das rua área do apartamento P
- e. Tela de dição do achados e perdidos M
  f. Tela de edição da área do apartamento M
- g. Criação do backend para achados e perdidos G
- h. Criação do backend para área do apartamento G