

1.- DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PROYECTO

Mi proyecto consistiría en una aplicación web destinada al mundo del fitness, o de una forma más coloquial, el gimnasio. La principal idea de la aplicación web sería crear rutinas para el gimnasio, para posteriormente publicarlas y que otros usuarios puedan verlas, puntuarlas y dejar comentarios. Al crear una rutina, el usuario añadirá los ejercicios que esta la componen y las herramientas necesarias para cada ejercicio, cómo por ejemplo puede ser un par de mancuernas.

Obviamente al poder dejar comentarios y puntuar las rutinas, será necesario registrarse para poder acceder a todas las herramientas que nos ofrece la aplicación web. No obstante, se podrá utilizar sin necesidad de haber previamente iniciado sesión.

Además, la página web poseerá un foro donde se podrá realizar las típicas tareas que otorga un foro convencional, obviamente todo relacionado con el mundo del fitness.

2.- ALCANCE DEL SISTEMA

Al entrar en la aplicación web se nos redirigirá a la página principal, donde tendremos el buscador de rutinas. Por defecto se mostrarán las rutinas más populares, que en este caso significa las que tienen mayor puntuación. No obstante, se podrá cambiar los criterios de búsqueda sin ningún problema, como por ejemplo POPULARES, RECIENTES etc....

Al clicar en una rutina se nos mostrará la información de esta, que en este caso son los ejercicios que la componen y una breve descripción de esta. Para poder comentar o puntuar la rutina será obligatorio haber iniciado sesión.

En la parte superior de la página web encontraremos un encabezado, con el logo de la página web a su izquierda, seguido de los apartados RUTINAS, MIS RUTINAS, MI PERFIL Y FORO. Finalmente, a la derecha del todo del encabezado tendremos los botones de iniciar sesión o registrarse.

Además, la página web tendrá algunos rasgos de red social, por ejemplo, esta permitirá a los usuarios tener un perfil de usuario donde se podrá plasmar alguna información como puede ser el nombre, edad, email etc.... Obviamente todos estos campos opcionales para el usuario.

Desde el apartado de MIS RUTINAS podremos insertar nuestras rutinas. Al insertar una rutina tendremos que añadir un nombre a esta, una breve descripción, insertar los ejercicios que la componen y finalmente añadir una etiqueta a la rutina, la cual será útil a la hora de buscarlas. Algunas etiquetas pueden ser TREN SUPERIOR, TREN INFERIOR, CARDIO, BRAZO ETC...

Finalmente podremos acceder a un foro dentro de la misma aplicación web donde podremos subir posts y responder a los posts de otros usuarios.

Al conectarse a la aplicación web utilizando una cuenta administradora podremos borrar absolutamente cualquier rutina, post en el foro y además los demás usuarios podrán saber que somos administradores mediante un pequeño icono a la derecha del nombre de usuario.

3.- TIPOLOGIA DE USUARIOS

Para poder utilizar la aplicación web de forma completa será necesario tener una cuenta, no obstante, se podrá utilizar la aplicación web sin necesidad de tener una cuenta, obviamente esta última con sus restricciones.

Usuario anónimo

- Visitar la página
- Filtrar rutinas
- Ver rutinas
- Visitar el foro

Usuario registrado

- Poder introducir nuevas rutinas
- Modificar nuestras rutinas introducidas
- Dejar comentarios a las rutinas de otros usuarios
- Crear hilos en el foro
- Hacer comentarios en los hilos de otros usuarios

Usuario administrador

- Poder penalizar a todos los usuarios
- Borrar las rutinas de cualquier usuario
- Borrar hilos en el foro
- Borrar comentarios en el foro

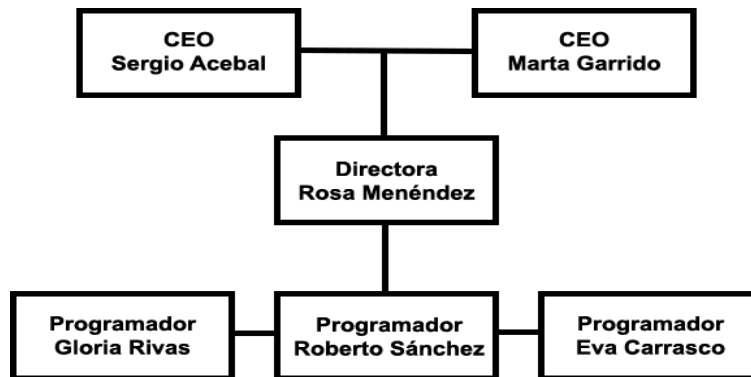
4.- RESTRICCIONES

La principal restricción que encontraremos dentro de la aplicación es el uso de fotos de perfil de carácter fraudulento o explícito, o también con rutinas que contengan texto inadecuado. Al disponer de un foro este problema será incluso más común.

Para solventar dicho problema se requerirá de administradores que se encarguen de administrar y moderar tanto la principal aplicación web, como el foro, borrando dichos hilos o rutinas inadecuadas y sancionando a los usuarios.

5.- ORGANIZACIÓN Y FUNCIONES EMPRESARIALES

La aplicación en cuestión no va a ser realizar a petición de un cliente en concreto, sino que esta va a ser creada para el uso de la gente en su día a día. No obstante, no dudamos poder hacer en algún momento una colaboración algún gimnasio de la zona, o incluso promocionar la aplicación web en dichos gimnasios también.



Los CEO de la empresa se encargan de dirigir la mayor parte de la empresa y aparte dar la cara a la hora de realizar charlas. Mientras que la directora se encarga únicamente de dirigir los proyectos que se realizan dentro de la misma empresa.

Finalmente los programadores se encargan de realizar el código de la aplicación y encargarse de su funcionamiento.

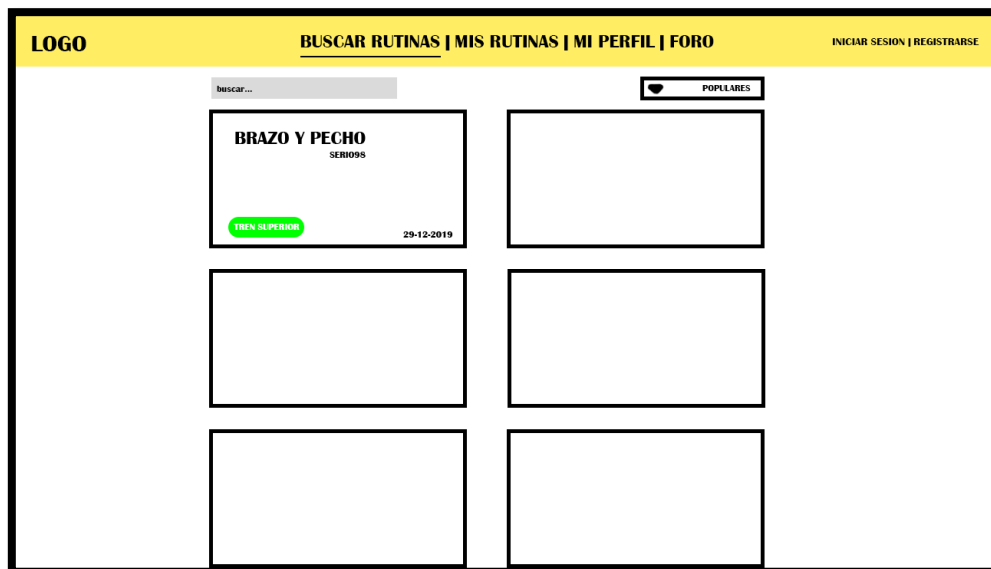
No obstante disponemos de otros departamentos externos que se encargarán de promocionar y realizar el marketing en cuestión una vez que la aplicación web esté disponible.

El usuario promedio de la aplicación web podrá ser usuario con mucho nivel dentro del ámbito, como puede ser monitores, o incluso usuarios con poca experiencia que estén esperando. Ambos tipos de usuarios podrán utilizar la aplicación sin ningún problema, la gente con experiencia resolviendo problemas dentro del foro a los problemas de los usuarios con menos experiencia.

6.- RESULTADOS

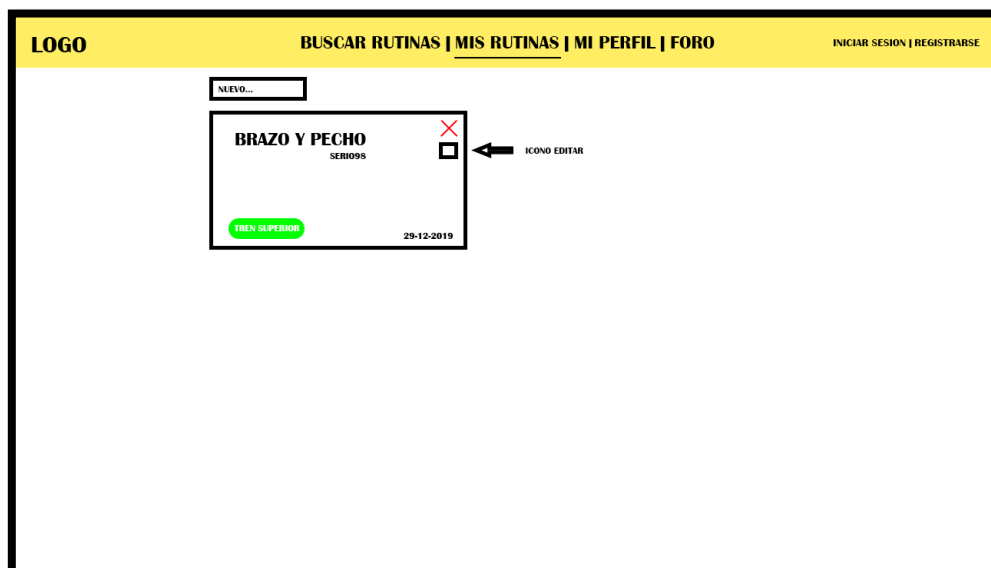
PANTALLA PRINCIPAL

La principal pantalla de la aplicación web. Una vez entremos en la aplicación web, independientemente de que hayamos iniciado sesión o no. Podremos observar una lista con las sesiones introducidas. Los criterios de búsqueda de dicha lista podrán obviamente ser modificados.



PANTALLA DE MIS RUTINAS

Pantalla con la cual podremos observar las rutinas que nosotros tenemos insertadas en la base de datos. Desde dicha pantalla podremos también borrar las rutinas, modificarlas o añadir una nueva mediante un botón localizado en la parte superior.



PANTALA DE MI PERFIL

Podremos encontrar los datos de nuestra cuenta, como por ejemplo una foto de perfil, nuestros datos personales, y una pequeña descripción de nosotros, siendo esta última opción opcional. Cabe destacar que podremos también modificar nuestros datos personales en cualquier momento.

LOGO

BUSCAR RUTINAS | MIS RUTINAS | MI PERFIL | FORO

INICIAR SESION | REGISTRARSE

NOMBRE DE USUARIO

EMAIL

GÉNERO (opcional)

DESCRIPCIÓN DE LA PERSONA.. (OPCIONAL)

EDITAR...

FORO

La aplicación web dispondrá también de un foro donde se podrá subir hilos en caso de tener alguna duda.

LOGO

BUSCAR RUTINAS | MIS RUTINAS | MI PERFIL | FORO

INICIAR SESION | REGISTRARSE

buscar...

(ordenado por reciente)

NOMBRE PERSONA	NOMBRE DEL POST	29-12-2019
----------------	-----------------	------------

Diseño de las 4 páginas principales, obviamente no es final.

7.- INSTALACION, REGISTRO DE DOMINIO Y ALOJAMIENTO WEB

8.- PLANIFICACIÓN TEMPORAL

9.- PLAZO DE ENTREGA

El desarrollo de la aplicación empezará en diciembre de 2020 y concluirá en junio de 2021, por lo que el desarrollo de la aplicación durará aproximadamente 6 meses. En caso de haber problemas de desarrollo, se informará de algún posible retraso.

10.- GARANTÍA Y SOPORTE

Al estar hablando de una aplicación web que no está realizada para un cliente en concreto, esta no poseerá una garantía de cara al cliente. No obstante, los usuarios podrán ponerse en contacto con los desarrolladores de la aplicación web en caso de sufrir algún tipo de hackeo.

La empresa no se hará cargo en ningún caso de los daños ocasionados a terceros por un uso ilícito de la aplicación web.

11.- LICENCIA Y PROPIEDAD INTELECTUAL

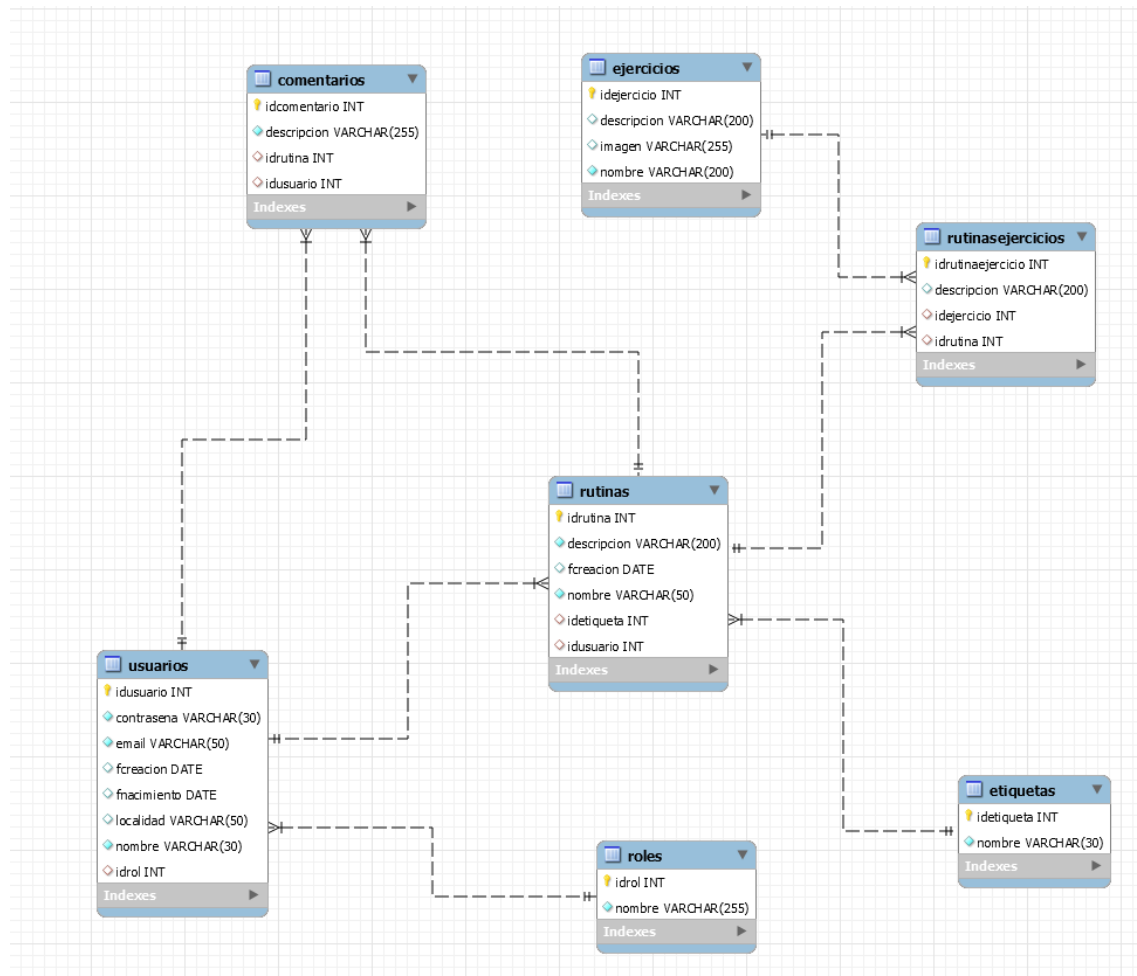
A la empresa desarrolladora le pertenece el código de la aplicación y la explotación de la misma. No obstante la empresa desarrolladora no dudará realizar colaboraciones con empresas de terceros, como por ejemplo empresas de fitness.

En caso de robo de datos o de ataques a la aplicación web, la empresa tomará cartas en el asunto y tomará las correspondientes medidas legales

12.- FORMA DE PAGO

La aplicación en cuestión no tendrá ninguna forma de pago ni suscripción. Todo lo que ofrecerá la aplicación será gratuito.

13.- MODELO DE DATOS



14.- CASOS DE USO

15.- ALGORITMOS DESTACADOS

16.- PRUEBAS

17.- AMPLIACIONES FUTURAS

18.- BIBLIOGRAFIA