Doc des données.

Signification des colonnes :

-ID : identifiant

-FXID (inutile)

-PLID : ?

-team\_id : équipe qui réalise l’action

-ps\_timestamp : horodatage début de l’action

-ps\_endstamp : horodatage fin de l’action

-MatchTime : minute dans le match ?

-periode : mi-temps ?

-x\_coord, y\_coord : coordonnées de l’action

-action, actionName: identifiant de l'action et son label

-actionType, actionTypeName: precision sur l'action

-actionResult, actionResultName: conséquence de l'action

-qualifier3, qualifier4 et qualifier5: précision sur l'action

-homeTeam, awayTeam (inutile): id de l'équipe qui joue à domicile et id de l'équipe adverse

-kickoff (inutile): heure début du match

-player\_advance: différence de joueur sur le terrain entre les deux équipes (ex: remplacement, carton jaune)

-score\_advantage: différence de points

-teamHTscore, teamFTscore (inutile): score de l'équipe à la mi-temps, score de l'équipe à la fin du match

-venueID (inutile): ?

-cityID, cityName (inutile): pas information

-roundNumber (inutil): ronde du match dans la cométition ?

-playerShirtNumber (inutile): numéro du joueur qui fait l'action

-playerpositionID, playerpositionName: numéro théorique de la position et son nom

-coach (intuile)

-referee (inutile)

-competitionID (inutile)

-isHome, result (inutile): l'équipe joue a domicile, l'équipe a gagné le match