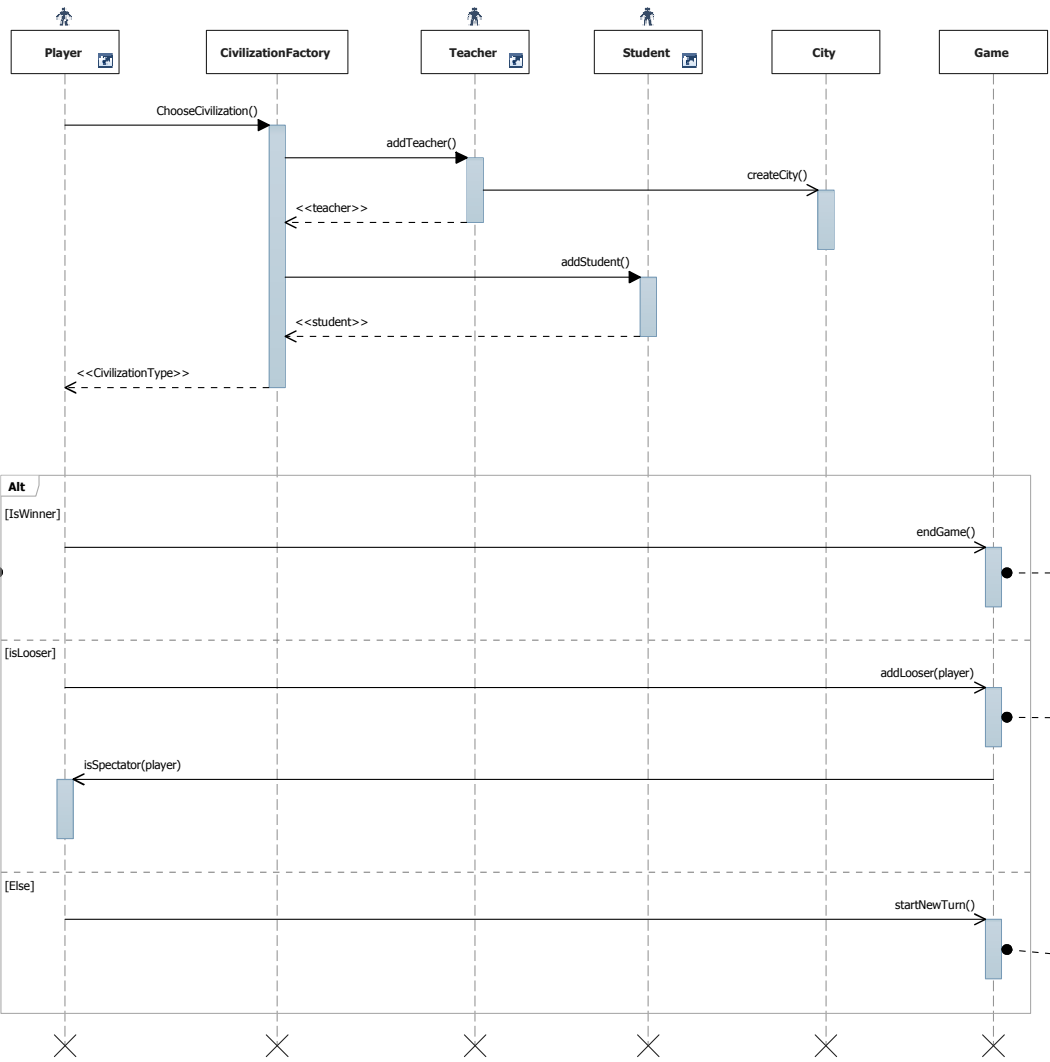


A chaque début de tour, le jeu teste pour chaque joueur s'il est gagnant (Ce qui implique que tous les autres joueurs présents n'aient plus de villes)



Si le joueur est gagnant, le jeu s'arrête.

Si le joueur est perdant (n'a plus de villes), le jeu l'ajoute à la liste de joueurs perdants et le met en spectateur de la partie.

Si aucun des deux cas ne se rencontre, un nouveau tour est démarré pour le joueur courant.